平成元年7月7日発行（隔週金曜日発行） 第4巻 第14号 通巻78号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

310YEN

NUMBER 14 1989

7月7日号



PCエンジン通信

ドラゴンクエストⅣ情報局

ゲーマー生命を長持ちさせる健康法

MOTHER＋SDガンダム2＋ファミ探2を徹底攻略!

特別付録 新・燃えプロ、ベストプレー'89、超人ウルトラベースボールの完全データがばっちりりっ!

最新野球ゲーム選手データブック

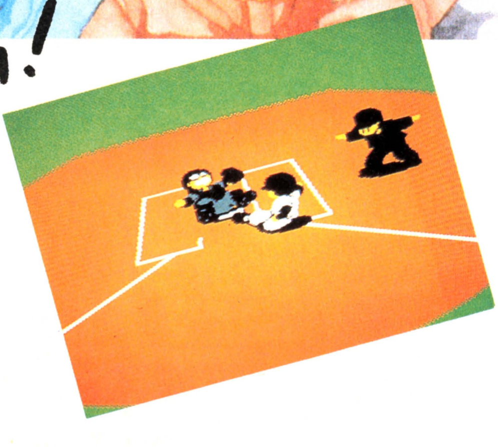
チャイルズクエスト▪美味しんぼ▪ダンジョン&マジック▪ファイヤープロレスリング▪天外魔境

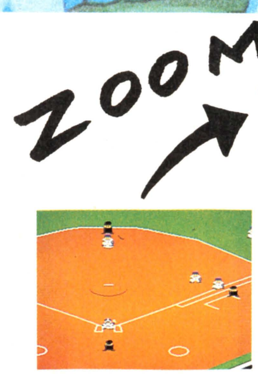


新システム満載、ズームがさえるアクティヴ画面。

いまか、いまかと待ちうけた、ハリキリスタジアムの平成元年度ペナントレース。開幕は、もうすぐ。各チームともパワーアップ完了、大型新人も多勢スタンバッているぞ。何てったって、今年のハリスタは、前代未聞のド迫力。本物の野球にグーンと近づく、心ニクイ演出が盛りだくさん。20人まで選手の名前を新しく登録できるエディットモード。0からスタートする打率と防御率。試合ごとに変化するリーグ成績。こいつは、ほとんど真剣に野球してしまいそうだ！


金曜日発売!! 6,800円
価格には、消費税は含まれておりません




ZOOM!

ファミコン通信 CONTENTS

目次

発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03-486-7111(代表)



スーパーモナコグランプリ――129



大魔界村(だいまかいむら)――130

NUMBER 14

7月7日号

ファミ通ならではの記事が満載なのだ!!

マーク一覧(いちらん)

黒(くろ)いマークはゲームのジャンル、赤(あか)いマークはメディアです。

アクション
シューティング
ロールプレイング
アドベンチャー
スポーツ
シミュレーション
パズル
テーブルゲーム
ETC その他
バックアップカートリッジ
カートリッジ
ディスクカード
ゲームボーイカートリッジ
カード(セガ・PCエンジン)
セガ メガドライブ用カートリッジ
CD-ROM

GAME INDEX

ゲーム別(べつ)さくいん

価格(かかく)の後(あと)に込マークがついているものは消費税込(しょうひぜいこ)みの商品価格(しょうひんかかく)、価格(かかく)のみを表記(ひょうき)しているものは、消費税別(しょうひぜいべつ)の商品価格(しょうひんかかく)です。

COVER イラスト 松下進＋ライト&シャドウズ デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

ファミコン通信

TOP30

このところ、『マリオ3』とその弟分の『マリオランド』のふたつのうちどちらかが、かならず1位をとっている。プロレスでいうところの、最強のタッグペアってとこだね。はたしてこのコンビをやぶるゲームは出るかな。



1 スーパーマリオブラザーズ3

前回 2 前々回 1 ファミコン



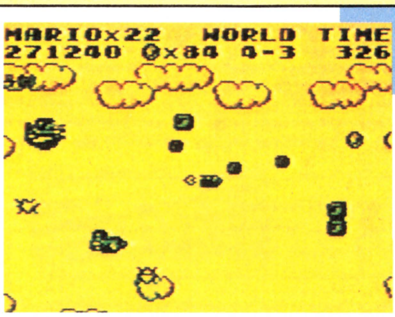
スーパーファミコンで発売予定の『マリオ4』に期待したいのが、音声合成でマリオがしゃべるようにしてほしいってこと。マリオがどんなふうにどんな声でしゃべるか、聞いてみたくない？

5648

任天堂
6500円
'88年10月23日発売

2 スーパーマリオランド

前回 1 前々回 2 ファミコン



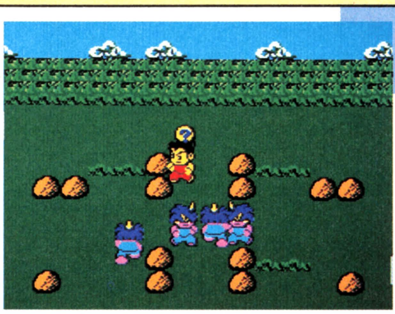
いままでの『マリオ』シリーズって、簡単にコンティニューができたんだけど、『マリオランド』では、スコアの10万点ごとに1回のコンティニューができるというもの。これは不親切だなあ。

3232

任天堂
2600円 込
4月21日発売

3 スーパーチャイニーズ2

前回 － 前々回 － ファミコン



ふたり同時プレイができるRPGとして、話題をよんでるこのゲーム。もしふたりしてゲームにいきづまったら、楽しい〝運動会モード〟で気分転換してみるのもいいかもしれない。

1157

new

カルチャーブレーン
5900円
5月26日発売

4 ファミコン探偵倶楽部2(前編)

前回 － 前々回 － ファミコン



前作にもまして、オカルト色の強い『ファミ探2』。今回は、〝うしろに立つ少女〟という幽霊が登場するぞ。しかし、こういう話って、かならず裏になにかあるもんなんだよね。

744

new

任天堂
2600円 込
5月23日発売

5 天地を喰らう

前回 8 前々回 － ゲームボーイ



RPGにしては、ちょっと戦闘シーンが長い『天地を喰らう』。ザコに対しては総攻撃のコマンドを使うと、労力と時間をムダにしないですむ。策略を使うのは強敵のときだけにしよう。

565

カプコン
5900円
5月19日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店 三越札幌店(北海道 札幌)、大昌(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、松坂屋名古屋店(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう大阪店(大阪 心斎橋)、博多大丸(福岡 博多)

★6月23日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格 発売日	ジャンル	得点
6	14	7	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン ファミコン	5900円 4月25日		555
7	－	－	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 ファミコン	4900円 2500円 '85年9月13日		546
8	3	4	ベースボール	任天堂 ゲームボーイ	2600円込 4月21日		505
9	new		テニス	任天堂 ゲームボーイ	2600円込 5月29日		477
10	5	5	アレイウェイ	任天堂 ゲームボーイ	2600円込 4月21日		465
11	6	3	ファミコンジャンプ	バンダイ ファミコン	6500円 2月25日		452
12	new		パワーゴルフ	ハドソン PCエンジン	5800円 5月25日		437
13	－	－	ダンジョンエクスプローラー	ハドソン PCエンジン	5800円 3月4日		388
14	new		ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ ファミコン	5900円 5月19日		358
15	15	15	がんばれペナントレース！	コナミ ファミコン	5900円 2月28日		352
16	－	13	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ ファミコン	5800円 3月28日		338
17	17	14	プロ野球ファミリースタジアム'88	ナムコ ファミコン	4900円 '88年12月20日		309
18	16	21	ドラゴンクエストIII	エニックス ファミコン	5900円 '88年2月10日		301
19	4	－	激亀忍者伝	コナミ ファミコン	5800円 5月12日		288
20	11	6	ドラゴンスピリット	ナムコ ファミコン	5200円 4月14日		253

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
21	new		パックランド	ナムコ PCエンジン	5200円
22	19	30	テトリス	ビー・ピー・エス ファミコン	4900円
23	20	24	松本亨の株式必勝学2	イマジニア ファミコン	9800円
24	－	18	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック ファミコン	5900円
25	new		ナグザットオープン	ナグザット PCエンジン	6300円

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
26	－	－	信長の野望 全国版	光栄 ファミコン	9800円
27	－	－	スーパーサンダーブレード	セガ メガドライブ	5800円
28	－	－	アレックスキッドの天空魔城	セガ メガドライブ	5500円
29	12	8	ROCKMAN2	カプコン ファミコン	5800円
30	－	－	ネクタリス	ハドソン PCエンジン	5800円

※価格のあとに込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフト販売数を同一条件のもとに集計したものです。

読者が選ぶ TOP20

今週は2本も初登場ソフトがあるぞ。せいぜいランキングをにぎわせてほしいものだ。それから、注目してほしいのが下の累計のランキング。2位の『ドラクエⅢ』が猛烈にポイントを増やしている。去年の王者が1位にかえり咲けるかどうか、楽しみ。

★6月1日～6月14日

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	1	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	1253
2	3	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	ファミコン	1058
3	9	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	486
4	4	ウィザードリィⅡ	アスキー	ファミコン	470
5	5	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	436
6	6	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	376
7	11	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	374
8	12	ファンタシースターⅡ	セガ	メガドライブ	330
9	8	三國志	光栄	ファミコン	314
10	15	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	282
11	10	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	212
12	－	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	203
13	16	究極タイガー	タイトー	PCエンジン	202
14	7	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	183
15	13	グラディウスⅡ	コナミ	ファミコン	180
16	new	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	ファミコン	177
17	14	オホーツクに消ゆ	アスキー	ファミコン	157
18	new	天地を喰らう	カプコン	ファミコン	150
19	2	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	ファミコン	148
20	18	ドラゴンスピリット	ナムコ	ファミコン	141

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅡ	11587
2	2	ドラゴンクエストⅢ	10883
3	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	5242
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	4901
5	5	ベストプレープロ野球	3906
6	6	三國志	3014
7	8	ウィザードリィⅡ	2900
8	7	ウィザードリィ	2642
9	9	グラディウスⅡ	2579
10	10	ファイナルファンタジー	2358
11	11	ゼルダの伝説	1573
12	12	ドラゴンクエストⅡ	1473
13	13	デジタルデビル物語	1380
14	15	ドラゴンクエスト	1368
15	14	貝獣物語	1290
16	16	オホーツクに消ゆ	1225
17	17	信長の野望	1155
18	18	ドラゴンスピリット	871
19	19	三国志	826
20	new	テトリス	753

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートのはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字はファミコン通信1989年第3号から現在までの得点の累計です。

読者のご意見板

●モンスターを惨殺して金品をまきあげる。RPGの主人公は、残酷だと思う。
愛媛県　竹村文徳　13歳

●最近のプロ野球はとてもおもしろい。なぜかというと、デットボールが原因の乱闘シーンがたくさんみられるからだ。プロ野球の一番おもしろいところは、これなんじゃないかと思うんだけど……。
東京都　川原覚　15歳

●修学旅行で長崎に行ったとき、なぜかホテルにあのNESが置いてあった。でもゲームすることは禁止されていたので、プレイできなかった。　大阪府　西川正嘉　14歳

●もし、僕が光栄の『三国志』の武将だったら、知力10、武力20、カリスマ30、忠誠度50のとんでもない武将になると思う。
岐阜県　河村拓也　16歳

●僕の友だちのA君は、寝るときにゲームボーイを抱いて寝るという、ちょっと不気味なヤツです。　北海道　北市裕幸　13歳

●このまえ、『マインドシーカー』を気合を入れてプレイしていたら、2度も鼻血を出してしまった。　東京都　佐藤祐志　14歳

●うちの弟は、ガバスを図書券だと思って本屋でファミ通を買おうとした、つわものです。　東京都　久保徳仁　13歳

★6月23日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

いきなり、『ファミスタ'89』と『ガンヘッド』が、上位にランクインしてきたぞ。『ファミスタ'89』のほうは、いつも年末に発売されていたのに、この時期に発売が発表されたということで、ファンのみんなはかなりあわてたんじゃないだろうか。

1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1　ファミコン

2994

『Ⅱ』ではふくびき屋、『Ⅲ』では闘技場が登場した『ドラクエ』。さて、今回はどんなおもしろい場所があるか、いまから楽しみだね。

エニックス　発売日未定



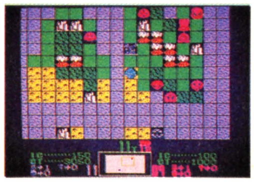
2 SDガンダム ガチャポン戦士2

前回 2　ファミコン

713

ゲームの中では、ジオン軍や連邦軍などの区別はされてない。ガンダムとザクがなかよく戦っているのはちょっと妙なんだけど……。

バンダイ　6月25日発売予定



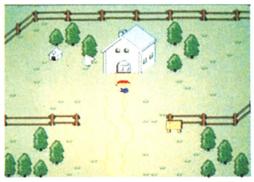
3 MOTHER（マザー）

前回 3　ファミコン

610

このゲームのキャラクターデザインはあの南伸坊。そういえば、他のゲームのものとはちがったヘンなかんじのキャラクターばかりだ。

任天堂　7月27日発売予定



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売予定日	得点
4	4	大魔界村	セガ	メガドライブ 8月1日	380
5	6	天外魔境	ハドソン	PCエンジン 6月30日	272
6	new	プロ野球 ファミリースタジアム'89	ナムコ	ファミコン 7月28日	218
7	new	ガンヘッド	ハドソン	PCエンジン 7月7日	157
8	5	忍者らホイ！	アスキー	ファミコン 未定	155
9	10	テトリス	セガ	メガドライブ 未定	154
10	9	北斗の拳3	東映動画	ファミコン 8月	146
11	new	スーパーハングオン	セガ	メガドライブ 10月	141
12	11	ダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 未定	121
13	－	脱獄	ケイアミューズメントリース	ファミコン 6月30日	122
14	16	コズミックウォーズ	コナミ	ファミコン 8月	97
15	－	ニンジャウォーリアーズ	タイトー	PCエンジン 6月30日	79
16	8	ウルティマ 聖者への道	ポニーキャニオン	ファミコン 9月20日	69
17	13	武田信玄2	ホット・ビィ	ファミコン 8月	62
18	12	ダンジョン放浪記	アスキー	ファミコン 未定	58
19	19	激闘プロレス	テクモ	ファミコン 9月	50
20	20	ダンジョン&マジック	ナツメ	ファミコン 10月	48

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガ、ゲームボーイのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

天外魔境



ハドソン　7200円
PCエンジン　6月30日発売

美しいグラフィックそして音声合成と、CD－ROMならではの技術をいかしたRPG。

ガンヘッド



ハドソン　5800円
PCエンジン　7月7日発売予定

4種類の武器がハデにパワーアップして、敵をなぎたおす痛快シューティングゲーム。

スーパーハングオン



セガ　6000円
メガドライブ　10月発売予定

ゲーセン初の体感ゲームだった『ハングオン』が、メガドライブでプレイできるぞ。

U.S.A. TOP 10

★6月23日付

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	2	忍者龍剣伝(NINJA GAIDEN)	$44.99	
2	1	NES版スーパーマリオブラザーズ2(SUPER MARIO BROS. II)	$44.99	
3	3	リンクの冒険(THE ADVENTURE OF LINK)	$39.99	
4	5	テクモボール(TECMOBOWL)	$44.99	
5	7	エキサイティングバスケット(DOUBLE DRIBBLE)	$34.99	
6	―	コナミックアイスホッケー(BLADES OF STEEL)	$39.95	
7	8	ドラキュラII(SIMON'S QUEST)	$39.99	
8	9	ハイパーオリンピック(TRACK & FIELD II)	$29.95	
9	―	魂斗羅(CONTRA)	$39.99	
10	―	バブルボブル(BUBBLE BOBBLE)	$34.99	

●協力店 Nintendo Entertainment Center-Trysoft

アメリカでは、PCエンジンやメガドライブが発売されることが決定して、ゲームファンたちはきっとワクワクしているだろうね。編集部も、新しいゲーム機がどんな売れ行きを示すのか興味シンシン。NESも今年中に2000万台になるそうだし、日本製ゲーム機の争いは見ものだね。

From San Francisco

海外特派員レポート



アメリカパソコンゲーム事情

ハーイッ！ トムです。アメリカでは、この間C.E.S.が開かれて、ファミコン通信をはじめ多くの雑誌の編集部の人たちが取材に来ていました。今回のC.E.S.でもファミコン関係の出品がたくさんあって、なかなか見ごたえがありましたよ。詳しいお話は、ファミコン通信誌上の記事でご報告する予定だそうですから、それまでちょっと待っててね。

で、今回はファミコンからちょっと離れて、アメリカで今はやっているパソコンゲームの流れについてお話ししたいと思います。

こちらで今いちばんはやっているものといえば、なんといってもリアルタイムシミュレーターといわれるジャンルのゲームです。これは飛行機や自動車の操縦(運転)を、コンピュータを使ってより実際の感覚に近いかたちでやってみようというものです。

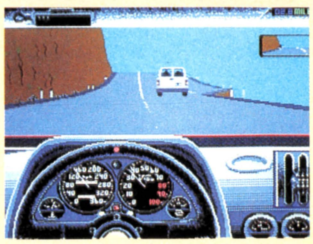
以前から根強い人気を持っていたジャンルですが、最近ソフト、ハード両面の技術が進んで画面の動きや操作性が向上したせいか、またまた人気が盛り上がってきたカンジなのです。

右のいちばん上の写真はエレクトロニック・アーツという会社の『インターセプター』というゲームですが、これなんかは"操縦"という面は多少簡略化されていますが、画面に出てくる機体の動きはどこまでもリアルに描かれていて、最近のシミュレーターブームのさきがけともなったソフトです。

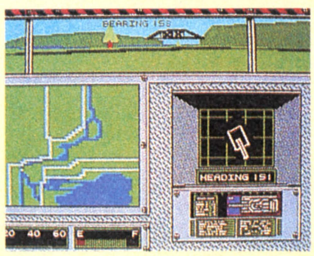
また、今開発中のソフトを見てみると、戦車に乗って敵をやっつけるような、戦闘シミュレーターなんかが多く出てきそうな気配もあります。

ファミコンとパソコンではハードの性能がちがうので、ここまではできないのかもしれませんが、ひょっとしたらスーパーファミコンあたりで登場するかもしれませんね。





◆『テストドライブII』です。カリフォルニアの空の下をスーパーカーでカッとぶ、えらく楽しいゲームです。



◆『エイブラムズバトルタンク』です。第三次世界大戦でヨーロッパ戦線に配属された兵士が、敵のタンクと戦うゲームです。

ビデオゲーム TOP15

毎回上位に入っている人気パズルゲーム『テトリス』。プレイ中に画面上のブロックを全部消してみよう。なぜか10万点がもらえるぞ。まあ、あまり点数は関係のないゲームなんだけど、ハイスコアは気持ちいいよね。



●原始島(15位)
南海の孤島で恐竜を相手に戦うシューティングゲーム。さまざまな攻撃ができるオプションをうまく使わないと、生き残れないぞ。

★6月23日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	ウイニングラン	ナムコ		1627
2	3	テトリス	セガ		1427
3	11	オペレーションサンダーボルト	タイトー		1036
4	2	ハードドライビング	アタリ		854
5	4	ファイナルラップ	ナムコ		742
6	6	天地を喰らう	カプコン		728
7	5	麻雀Gメン'89	ニチブツ		707
8	new	麻雀ビタミンC	ホームデータ		700
9	12	パワードリフト	セガ		616
10	−	麻雀ファンクラブ	ビデオシステム		532
11	new	ファイナルブロー	タイトー		490
12	−	四川省	タムテックス		364
13	13	メタルホーク	ナムコ		313
14	−	アウトラン	セガ		251
15	new	原始島	エス・エヌ・ケイ		227

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

ディスクライター TOP10

『ファミコン探偵倶楽部Ⅱ』の書き換えが始まった。ただし前編だけ。2枚組だから、少しじれったいね。

●ハレーウォーズ(9位)



➡宇宙空間で繰り広げられる戦いが見もののシューティングゲームなのだ。

★6月23日付

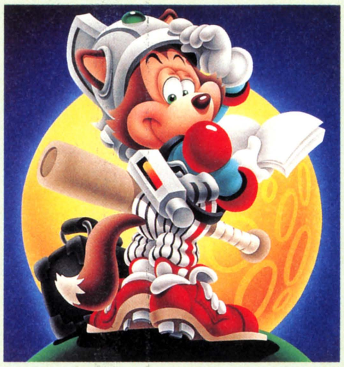
今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	1	SDガンダムマップコレクション	バンダイ	3月3日	306
2	7	パットパットゴルフ	パック・インビデオ	5月19日	266
3	−	バレーボール	任天堂	'86年7月21日	167
4	3	パチンコGP	データイースト	2月17日	118
5	4	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1月13日	79
6	2	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	1月27日	66
7	−	機動警察パトレイバー	データイースト	2月17日	49
8	−	帰ってきたマリオブラザーズ	任天堂	'88年12月23日	45
9	10	ハレーウォーズ	タイトー	2月24日	40
10	8	サムライソード	カプコン	'88年12月23日	39

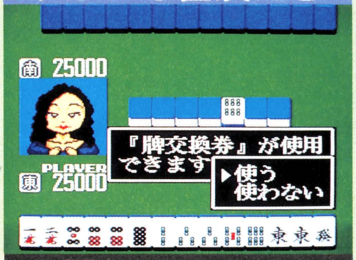
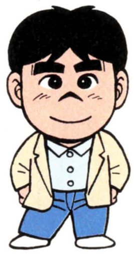
●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

"食わずぎらい"ってさ、絶対に損だと思わない？経験してみなくちゃ!!



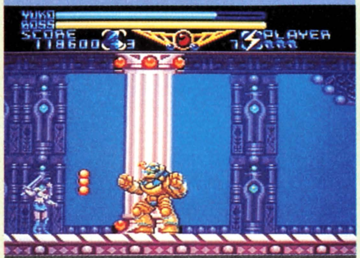
発売日	6月19日	6月23日
作品	わいわい麻雀 ゆかいな雀友たち	ビックチャレンジ! GOGOボウリング
		
	PCエンジンHuカード	ディスクカード
	ノーマルモードと勝ち抜きモードの、2種類のモードで遊べる麻雀ゲーム。個性あふれる12人の雀士の中から、対戦相手を選んで対局ができる。 ●ビデオシステム 5800円	ジャレコ名物、ビックチャレンジシリーズの最新作。3つのモードがあり、最高4人まで一緒に遊べる。ディスクにスコアがセーブされて便利。 ●ジャレコ 3200円
評論家		
東府屋ファミ坊  流しそうめんは、上流のほうでいただくのがポイントだよね。下流でいただくと、そうめんが水を吸っちゃって、コシがなくなっちゃうのだ。	**6** グラフィックがいいね。机の上から斜めに見おろしているような画面デザインなのだ。感じが出てる。まあとは普通のマージャンなわけだけど、アイテムモードとかいろいろ邪道な遊びが楽しめるので、それなりに満足できる。しいていえば、相手の思考がちょっと遅めかなってこと。	**6** 『ダイナマイトボウル』以来のボウリングゲーム。けっこう難しかったりする。よりアクションゲーム的なのだ。こうすればいいとわかっていても、なかなかストライクが取れないんだよね。本当のボウリングに近いノリは出せてると思う。ただ、グラフィックはイマイチって感じね。
水野店長  先日横浜博とやらへ行ってきた。入場料が2800円、片道2分30秒のロープウェイが1000円、観覧車が800円、HSSTが600円。なにこれ？	**6** キャラクターはデカいし、牌そのものも大きいから、大胆な印象がよい印象だ。アイテム有りモードを選ぶと、透視メガネだとかイナズマ立直棒だとかヘンなアイテムが使えて、インチキ麻雀が楽しめる。邪道ではあるがおもしろい。これでスピードがもう少し速けりゃよかったのに。	**6** そーいえばこのあいだも、鬼怒川温泉の旅館でボウリングにいそしんだっけなあ。ファミ坊に1ピン差で負けてくやしかったのだ。ま、それはいいとして、『ダイナマイトボウル』にはない、ちょっといいテンポってもんを感じたね。敵と対戦するっていうのもいいんじゃないかな。
森下万里子  念願のひとり暮らしの住まいは、父の持っているマンションを使うことになりました。実家からも近いし、お部屋代も助かっちゃうのです。	**7** これは、本格的な麻雀ゲームを楽しみたいという人には合わないかもしれません。仙人さんが出てきておかしなアドバイスをしてくれたり、アイテムを使ってゲームを有利にしたりなど、麻雀でありながら麻雀ではないゲームになっているからです。でもすごくおもしろいと思います。	**6** 昔ほどの人気はないものの、ボウリングってだれでも気軽に遊べるスポーツですよね。ひとりよりも、何人かで競い合うほうが絶対おもしろいのです。このゲームも対戦形式だから、けっこう楽しめます。でも、ピンの倒れ方があまりリアルじゃないのよね。グラフィックもさびしいな。
TACO・X  先日編集部の二輪仲間とツーリングに行ってきたのだ。温泉につかったりうまいもん食ったりして、なかなかいい休養になりました。うひひ。	**5** 麻雀ゲームとしてはスタンダード。対戦相手が個性的、なんだけど、その個性が単純。竹を割ったような性格の敵ばっかで、機械を相手にプレイしていることを痛感しちゃうのだ。ひと昔前の麻雀ソフトという感じはあるけど、さっぱりとビッグテイスト(大味)な麻雀を楽しみたい人向き。	**4** 操作が簡単で、誰でもそれなりに遊べるとこはいい。ただ、気になるのがグラフィック。大きくて見やすいデータ類はいいけど、その分レーンとかピンがきちゃない。長時間プレイするタイプのゲームだから、飽きない程度のグラフィックは見ていたいのだ。内容もちょいと物足りない。

そのほかに発売されるゲーム

発売	タイトル	内容
6月23日発売	ラサール石井のチャイルズクエスト ●ナムコ 5500円 カート	リッジ チャイルズのマネージャーとなって全国行脚するコミカルRPG。

6月23日

ヴァリスII



PCエンジンCD-ROM

パソコンのアクションゲーム『夢幻戦士ヴァリス』の続編。4方向にスクロールするマップの中を、アイテムを取りながら進むアクションゲーム。

●日本テレネット　6780円

5　アダルトソフトのようなノリのゲームなのだ。デモとか面クリのときのアニメーションがけっこうすごくて、それを見たさにプレイしちゃうわけ。かんじんのゲームのほうは、ごく普通の横スクロール型アクション。ゲーム自体にも、デモのアニメーションぐらいのパワーがほしかった。

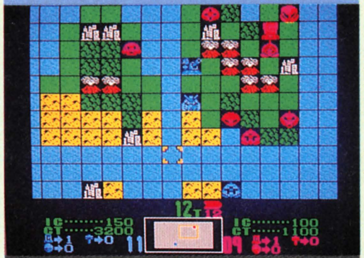
6　CD-ROMの機能を活用したストーリー説明部分は、かなりのインパクトがある。やっぱりCD-ROMはスゲーなあとか思う。ただし、肝心のゲームのほうはというと、あいかわらずのパワーアップ型アクション。それなりの楽しさはあるんだけど、グラフィックのスゴさにはかなわないのだ。

7　アニメーション部分が、ほんっとにきれいですばらしいですね。すごくストーリーを重視していて、ステージごとにアニメやセリフがいっぱい入っているのに、ゲームの性格はたて横スクロールのアクションゲームなのです。アクション部分がちょっと単調な感じがしてもったいないな。

5　CD-ROMに期待していた面は予想以上のものがある。面クリアーごとのすごいアニメーション見たさにゲームを進める感じ。ただ、アクションゲームとして遊ぶにはさびしい。ストーリーを追って、アニメーションを楽しみながら、その合間にアクションって考えればいいんだけど……。

6月25日

SDガンダムワールド ガチャポン戦士2



バックアップカートリッジ

ゲームシステムは首都以外で生産可能になったほかは、前作とほとんど変わらない。戦闘がアクションゲーム感覚で展開するシミュレーション。

●新正工業・バンダイ　6800円

7　あい変わらず初心者用のシミュレーションゲームなんだけど、いろんなフィーチャーが追加されて、ちょっぴりゲームが深くなったかなってとこ。敵の思考もけっこうスムーズだし、操作も簡単なので、シミュレーション嫌いの人でものめり込めると思う。バックアップなのがいいよね。

7　ファミ通のライターを卒業して証券会社社員に昇格した田中君も好きだった『ガチャポン戦士』の続編。ファミ通編集部には、このシリーズのファンが意外に多い。シミュレーションにしてはそれほど複雑ではないし、アクションシーンもけっこう楽しい。今回はなんつってもバックアップだ。

7　すでに多くの固定ファンがついてしまっている人気ゲームなのです。今回はバックアップカートリッジなので、これまでのディスク版で入りきらなかったものも入ったり、改良が加えられていて、かなり充実しているようです。グラフィックもきれいだし、マニア以外にもウケそうです。

6　なかなかのめりこめるシミュレーションになっている。ガチャベースっていうフィーチャーを新設したことで、このゲームの幅もいっきに広がったといえよー。前作よりもバトルシーンが充実してるし、この調子でマップコレクションなんかをガンガン出していってほしいって感じ。

6月28日

神武伝承



PCエンジンHuカード

3Dタイプの拡大スクロールシューティング。従来のこの手のゲームとは違って、前進するだけでなく、後退することも可能になっている。

●ビッグクラブ　6700円

4　3Dタイプのシューティングゲーム。画面の奥から出現する敵をやっつけながら、大ボスは行ったり来たりするドラゴンという、まるで『スペースハリアー』なノリのゲームなのだ。グラフィックの大小でみせる敵の遠近法が、わりとぎこちない。市松模様的な地面は、やっぱり不満だな。

5　誰がどう見たって『アタックアニマル学園』または、『とびだせ大作戦』のどちらかなのだ。ま、おもしろけりゃ、それはそれでいいんだけど、PCエンジンならではのグラフィックの美しさ以外は、それほどスバラしいという感じはなかった。✚ボタンの下でうしろを向くってのがねぇ。

6　『スペースハリアー』の時代劇編という感じです。このゲームって、うしろを向いて戻ることができるので、主人公がとってもすてきだということがわかっていいですよね(!?)。グラフィックはいいと思います。でも、背景がずっと変わらないためか、単調さがめだってしまうのが残念です。

3　ゲームは『スペースハリアー』なのだ。プレイヤーがこっち向きに走ってきたり、いろいろ差別化を図ろうとしてるけど、やっぱヘン。目新しいことには違いないけど、目新しければいいってもんじゃないと思う。必然性がないと駄目なんじゃないかなぁ。そういった意味で、うーんな感じ。

6月30日

マーダークラブ



カートリッジ

パソコン版からの移植アドベンチャー。刑事J.B.ハロルドになりきってロビンズ殺害事件に取り組む。捜査進行状況がわかる機能が付いている。

●セタ　6800円

6　パソコンゲームからの移植版。ほかのアドベンチャーゲームのほとんどが火曜サスペンス劇場仕立てなのに対して、このゲームは本格推理小説ってとこ。推理マニアじゃないと、ちょっとつらいかなって気がするね。やることが多いし。でも、完成度はなかなか。プレイする価値はある。

6　コマンド選択の方法が、なるべくメンド臭くないようになってるのがいいね。ひとつ質問するのに、いちいち"誰に"から指定しなくていいのだ。そのへんのところは勉強していると思う。あと特筆すべきは、音楽ね。メチャクチャ奇妙なメロディーラインはカルチャーショックものでした。

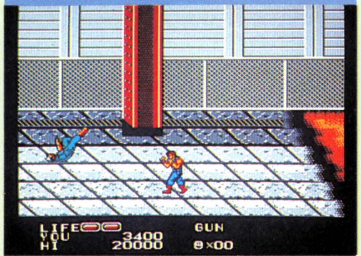
7　ミステリーアドベンチャーってふつう、プレイヤーにある程度の状況を把握させてから行動させますよね。ところがこのゲームでは、何の手がかりも状況もわからないまま捜査を始めなくてはならないのです。最初ちょっととまどいましたけど、このやり方ってけっこう効果的みたい。

5　人気パソコンゲームの移植だ。このゲームはシナリオがかなりしっかり組まれているから、適当にフニャフニャやってたんじゃラチがあかない。よりやさしく、よりわかりやすくっていう最近のアドベンチャーゲームの主流からははずれてるけど、これはこれでいいと思うんだよね。

6月27日発売　**クインティ**　●ナムコ　4900円　カートリッジ　恋人を助けにパズル形式の人形の家にのりこむという痛快アクションパズルゲームなのだ。

今週のおすすめソフト

6月30日　脱獄



カートリッジ

横スクロールの格闘アクションゲーム。捕虜収容所を脱走した主人公が、ジャングル、工場地帯などを越え、仲間の待つヘリまで逃げるのが目的。

●ケイアミューズメントリース　5600円

6月30日　ニンジャウォーリアーズ



PCエンジンHuカード

ゲームセンターでは、3つのモニターを使用した横長画面ゲームとして人気があった。手裏剣と苦無を武器に、敵の本拠地を目指して進むのだ。

●タイトー　6200円

6月30日　天外魔境



PCエンジンCD-ROM

重要なイベントシーンでは、実際にしゃべるという、CD-ROMならではのRPG。マサカドの復活を阻止するのが目的だ。音楽は坂本龍一が担当。

●ハドソン　7200円

脱獄 5　横スクロール型のアクションゲーム。拳闘タイプのゲームによくあるシステムだ。あまりにも使い古されたシステムなので、新鮮味を感じないんだよね。第一印象ってけっこう大事だし、ゲームを面白くする要素のかなりの部分は、やっぱりゲーム自体の新しさだと思うんだよね。

ニンジャウォーリアーズ 5　横スクロール型アクションゲーム。キャラの動きとかアニメーションは、なかなかPCエンジンしててリアルなんだけど、かなり難しい。上級者用のゲームって感じだね。あと、ゲームシステム自体が『脱獄』同様、新鮮味に欠けていて、つらいものがあると思う。新しいネタが欲しいよね。

天外魔境 7　PCエンジンにも、ようやくRPGがそろってきた。ストーリーがちょっと一本調子なのが気になるけど、ゲームバランスはなかなかいい。グラフィックもアニメーションもいいセンいってるしね。問題は戦闘シーンに変わるときの約6秒のアクセス時間。けっこう長いんだよね、これが。

今週はちょっと不調かなあって感じ。あえて選ぶとすれば『天外魔境』なんだけど、CD-ROMユニットを持ってる人は、そうはいないと思うしね。ただ、かなりパワーの入ったゲームなので、見るだけは見ておいてもソンしないと思う。そんなとこだね。

脱獄 5　かなり『くにおくん』を意識したゲームと言えよう。敵の落とした武器をそのまま使用できるあたり、同じシステムと言ってしまっても過言ではないでしょう。『くにおくん』の場合は、闘いの小気味よさが評判だったけど、この『脱獄』もけっこういい味をだしていると思う。

ニンジャウォーリアーズ 8　ゲーセンで3画面連結のモニターを見たときは腰を抜かしてしまったのだ。アニメーションもなめらかで、映画『ロボコップ』を愛する私としては、大感激であったわけなのだ。で、PCエンジン版はよい、と申し上げておこう。ロボットさんがヌギヌギしてくとこも忠実に再現されてるぞ。

天外魔境 8　CD-ROMのスゴさをまたまた見せつけられてしまったのだ。声優さんの美しい声で語りかけられちゃうと、ヘナヘナっとしちゃいますよ。出だしはちょっとトロトロしててヤだったけど、しばらく遊び込めば目の前も開けてくる。CDにアクセスする数秒さえガマンできれば、よいですよ。

CD-ROMユニットは、やっぱり高いんだよね、子供さんが購入するにはね。んなもんだから、なかなかおススメできかねるのがツライ。『ニンジャウォーリアーズ』は、少しばかり難易度が高いのをのぞけば、けっこう好きなタイプのゲームですね。

脱獄 7　オーソドックスな横スクロールアクションゲームですね。スクロールやキャラクターの動きがちょっとゆっくりめですけど、アクション性は十分あると思います。グラフィックがはっきりきれいで、ゲームしていて気持ちがいいのよね。それなりに難しくてやりがいのあるゲームです。

ニンジャウォーリアーズ 8　ゲーム設定、BGM、グラフィックと、どれもとってもかっこいいゲームだと思います。ダメージをうけるごとにだんだんロボットの姿に戻っていくあたり、すごいですよね。キャラクターの動きもちょっと重い感じはするけれど、凝っているのです。シリアスなんだけれど、ユニークなの。

天外魔境 8　このゲームも『ヴァリスⅡ』と同じように、CD-ROMらしいアニメーションとしゃべりが特徴です。読み込みに時間がかかるというハードの弱点がちょっと気になるけれど、それはしょうがないですよね。操作性、グラフィック、そしてBGM(!)と、どれもすばらしいできばえだと思います。

今回の万里子のオススメは、まずは『天外魔境』です。読み込みも含めて全体的にテンポがゆっくりなので、せっかちさんには向かないかもしれないけれど、充実の一本だと思います。アクション好きには、『ニンジャウォーリアーズ』と『脱獄』ですね。

脱獄 6　アーケード版は3つもボタンがあって遊びにくかったけど、ファミコン版はボタン2つ用に操作がアレンジしてあるから遊びやすい。アクションゲームにせよなんにせよ、操作に使うボタンなんて少ないほーがいいに決まってるのだ。んで『脱獄』は、ちょうどいい難易度で遊びやすいね。

ニンジャウォーリアーズ 6　やはりキャラクターがアーケード版より小さくなっちゃって、迫力も半減。本物の人間を見ているかのような、なめらかな動きがおもしろさの一因だっただけに、オリジナルとくらべるといまいちな感じだ。巨大戦車がいないのもさびしいなぁ。PCエンジンでは、これが限界なのかな。

天外魔境 7　CD-ROMにはロードに時間がかかるという問題があるけど、このゲームには、そういった短所をおぎなって余りあるほどの魅力がある。たとえば音楽。坂本龍一のBGMは文句なしだし、シナリオも単純明解、非常にわかりやすくてよい。Huカードだったら文句なしなのになぁ。

うーん、今週は難しいなぁ。どれもレベルが似たりよったりなんだよね。そんななかで頭ひとつ抜けてるなぁと思うのが『天外魔境』。CD-ROMを持っているのなら、これがベストチョイスだと思う。あとはお好みで選んでくださいませ、ってとこですか。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。



Software Impression
ソフトウエア インプレッション

ライターに原稿を依頼すると、「5秒で書けるよ」などといいながら、実際は5時間も6時間もかかったりする。5時間は5秒の3600倍だ。おい、こら、事実を3600倍に誇張したうそをついてはいかんよ。

ゲームボーイ

テトリス

任天堂　発売中　2600円[込]

ゲームボーイは小粒でぴりりの妙味だ

いまや2チャンネルぬきにして、この平成時代を乗り切るのは不可能。ファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ぴゅう太、スーパーカセットビジョン、任天堂カーレース101、任天堂テレビゲーム15、任天堂ブロック崩しなど、どんなゲームマシンを見ても2チャンネル対応だ。あげくのはてにはビジネスホテルの有料ビデオだって2チャンネル。自宅のVHSのビデオデッキも2チャンネル。関西地方では、2チャンネルじゃなくて1チャンネルらしいから、そのアタリはそのつもりで。

あの『テトリス』が2チャンネルで遊ぶことができるようになって喜んでいたのもつかの間、それが携帯用のゲームボーイでも動くってえんだからおどろいた。長生きはするもんだ。

しかも、ゲームボーイ用の『テトリス』は、操作方法がアーケード版とおなじ。機種によって操作方法が違う『テトリス』は、アーケード版の操作方法が一番しっくりくる。アーケード版を見たことがないという『テトリス』野郎は悪いことはいわん。是非一度拝むとよい。

ゲームモードがふたつあるのも特徴。ある一定の決められたライン数をクリアーしていく面クリタイプのゲームAモードと、とめどなく落ちてくるブロックでクリアーしたライン数を競うゲームBモードのふたつがカバーされている。

つまり、1台でパソコン版の『テトリス』とアーケード版の『テトリス』の2種類が、こんなにちっこいマシンで遊べちゃうというわけだ。

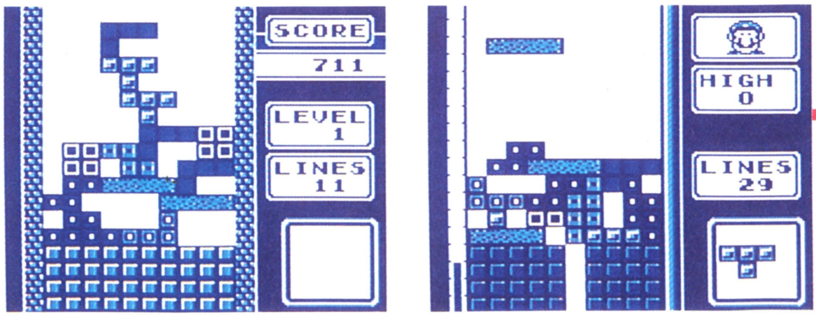
ゲームボーイ版『テトリス』の特徴はこれだけじゃない。ゲームボーイだけにあたえられた、通信ケーブルを使って遊ぶ、対戦テトリスが一番の目玉だ。べつべつにあたえられたゲームボーイの画面でもってフツーに『テトリス』。ここまでは目新しさのカケラもない。異変は、一方が2ライン以上消したとき起こる。消したライン数によって、相手側のブロックの高さが増すのだ。画面上のブロックが増えると、とっても困る。不意の出来事にあたふたしながらも、〝クッソー〞と敵意に燃える。このまま負けたんじゃ男がスタルヒン。

このかけひき。オセロゲームで大逆転をくらったり、野球でさよならホームランを浴びたような、このショック。たちまちオツムにカチカチきて、ついもう一回。この向上心。

とにかくゲームボーイを持っている友だちをふやして、バキバキ遊ぶのがよい。『テトリス』遊びたさにゲームボーイを買うってのも、この出来だったらオーケー。

それにしても任天堂は、フツーの移植で終わらせないなぁ。

怪獣ひでごんす(自動車な人)



全世界をおとしいれようとしている、みたいなパズルゲーム。始めるとほんとにやめられないから怖い。ロシア人ってすごいゲームをつくるなぁ。

ファミコン

天地を喰らう

カプコン　発売中　5900円

アンニュイな週末は三国志関係なのっ♡

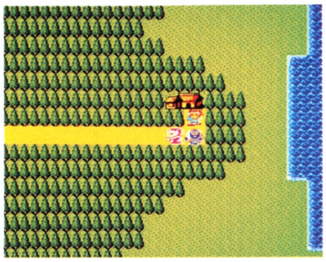
まえにも三国志のことを書いた気がするけど、でもまた書くもんね。つまりは好きってことなのね、三国志が。なんていうのかな、このなかに出てくる人たちって、男同士が命を預け合ってるっていうのか……。自分の部下とか兄弟分とかを、ほんとうに心の底から信用しているわけ。それがすごくいいの。そのせいで裏切られて殺されちゃったり、大事な家臣を失ったりするんだけど、でもまた信じちゃうのね。で、また裏切られる。……これってけっきょく、バカなのかなあ。うん、きっとバカなんだ。だけどこの三国志ってドラマがここまで支持を得て、たくさんのマンガやゲームが発売され売れるってことは、きっとみんなこのバカな人たちを気に入ってるってことなんだろうなあ。一度知ると抜けられない魅力があるのよね。

そいで『天地を喰らう』なんだけど、三国志を扱ったゲームにしては珍しく、RPGなんだよね。でもシミュレーションのいいところもしっかり持っていて、たとえば策略を使うときに、その武将の知力によって成功率が変わったりとか、武将のHPが兵士数だとかね。

もちろんPRGとしての魅力は、数えきれないほどあるけど、それは自分でプレイして、確かめてほしいな。だってさ、ここでぜんぶいっちゃったらつまんないもん。そうでしょ？　ね。ね。ね。

最近ね、せっかくの週末を寝て過ごしてばかりだったの。このまえの土日も、お昼の2時までグーグー寝てたし。でも、この『天地を喰らう』を始めてからは、一日中テレビにむかってるっていう週末に変わっちゃった。若い(いちおうそういうことにしといて)女の子が週末にずーっとファミコンなんて、よく考えるとかなりカナシイことよね。でもまあ、そんなことを考えるのは、とりあえずコレをクリアーしてからってことで……。

渡辺美紀(私を中国につれてって)





アーケードでは超ムズのシューティングを作るカプコン。ファミコンでは三国志をテーマにしたPRGときた。ちょっとプレイしてみたいキモチね。

PCエンジン

ファイヤープロレスリング

ヒューマン　発売中　6300円

格闘技は、やはり、欠かせないですよね

俺はプロレスが好きだ。試合をしたことはないが、テレビなんかでプロレス中継を見るのが好きだ。そうそう、犬重も「プロレス好き」かなんかいって桃栗とさんざん対戦プレイして完敗してたな。あいつ、白くてふさふさしてるくせに、流血とか乱闘とか好きなんだよな。

ファミコンのディスクシステムが全盛だったときには、ニンテンドーの『プロレス』ばかりやってた。プロレスゲームをやり始めると、誰もが熱くなってたな。やっぱ人間というのは、基本的に格闘が好きなんですね。口では「野蛮であーる」なんて言ってても、目と手は戦闘モードになってたりするわけだ。

さて、この『ファイヤープロレスリング』、ゲームシステムはニンテンドーの『プロレス』と非常によく似ているが、使えるレスラーの数や技の数などは、エンジンのほうが多い。それにタッグを組めるって点もいい。流血もハデでよいね。ふたりでプレイするのが最高だから、賭事は厳禁だけど、現金なんか賭けたら燃えるなぁ、とか思う。

こんなところかな。え、ダメ？　だって、こーゆーゲームってプレイしてみないとダメじゃん。どこがどういい、とかの押しつけ評価では済まないゲームだ。技を出すタイミングがどうとか、敵の強さとか動きとか、プロレスのどの部分が好きだからという、個人的な嗜好で評価するものなのだ。

逆にいえば、ゲームシステムに問題がないから、好みのレベルでの話ができる。だから、○○って技も加えてほしかった、なんていう贅沢な要求がさきに出る。

で、俺の贅沢な要求ね。場外乱闘ができるんだから、イス攻撃や鉄柱額割りや放送席アタックやゴング頭突きやコーナーポストロープ首絞めなどの技を加えてほしい。あれ、これって全部反則技じゃん。あ、犬重も反則好きだったっけな。

隼一郎（反則金7000円）





ゲームシステムとしてはベーシック。反則したり、流血したり、場外乱闘したりでなかなか熱くなれる。血を見たい人にはうってつけのゲームだ。

メガドライブ

サンダーフォースII MD

テクノソフト　発売中　6800円

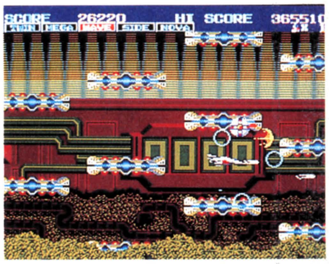
切に願ってやまない私なのであります

サードパーティーから初めて出たメガドライブ用ゲームが、この『サンダーフォースII MD』。内容はバリバリのシューティングゲームということで、シューティング好きのメガドラユーザーは、きっと首を長くして待っていたに違いない。詳しいことは12号のメガパラダイスに書いてあるので、そっちを見よう!!

で、ここではサードパーティーが参入してきたことについての意義と、今後の展開について述べてみたいと思う。などというオオゲサな文章は私には書けないので、軽くいきます。よーするに、なにが言いたいのかというと、「競争相手がいなければ、発展するものも発展しない」ということなのである。これまでのメガドライブソフトは、セガのみが発売していたから、他のソフトとバッティング(似たようなソフトが似たような時期に発売されること)することもなかった。そういう点では、セガにすれば、わりと悠長に商売できていたのが、これからはそうもいかなくなってしまうのだ。

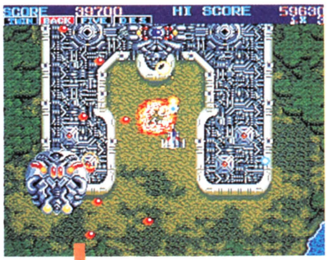
現に『サンダーフォースII MD』を見たセガ開発部の人も、「これからもっと気合入れなくっちゃ」というようなことを言っていたらしい。これなんだな、これ、一種のライバル意識ともいえる競争心がソフトの品質向上につながっていく、と信じて疑わない私なのである。もし、それでよくならなかったら、それはほんとにヤル気がないのである(別に今のセガゲームがよくないっていってるわけじゃなくて、さらによくなる!! という意味ですので、念のため)。

ですから、『サンダーフォース』



も続編として『ヨンダーフォース』や『ゴダーフォース』『ロクダーフォース』などをガンガン出して、メガドライブ界にもっと刺激を与えてほしいなあ、などと切に願ってやまないわけなんですな。

ゲエセン上野(インドメタシン)



シューティング野郎絶賛のソフト。サードパーティーが加わって、メガドライブの底力が見えてきた。なんたって、CPUを2個使ってるマシンだ。

想い出のゲームたち

●渋谷洋一

『ウィザードリィ』。思い出すとめまいがする。こいつのせいで目の下にクマはできるわ、口内炎はできるわで、私はほとほとやつれてしまった。なにせ中毒患者のように、食事もせず、睡眠もとらず、とりつかれたようにパソコンのキーボードをたたいていたのだから。

そのころ、RPGというジャンルは新しく、私も単純に好奇心で始めていた。しかし、やり込むにしたがって、このRPGのシステムに驚き、また感心させられたことを覚えている。

キャラクターを誕生させ、経験を積み成長させる。そしていつしか老い、戦いの中で死んでゆく。またプレイヤーは、別の新たなサイクルを作り出すことさえできる。奥の深い完全な法則は輪廻のようだ。新しいゲームシステムなのに、すでに究極ともいえる完成度は、正直いってスゴイと思った。しかし、それもそのはず。RPGについて調べてみたら、起源はなんと1970年。ボードゲームという形で誕生している。だから、歴史は古く、ゲームシステムが練られていると感じるのは、当然といえば当然のことだったのだ。

どれくらい『ウィズ』三昧の日々が続いたのか? もう感覚が麻痺してしまったのか、それすらもわからない。ふと気がつくと、私は高レベルの(どっぷりハマった)、ウィザードラーになっていた。そんなわけで、『ウィザードリィ』の秘技は私がすべて確認して採用した。秘技の仕事のなかでも思い出深いのは、"グレーターデーモンの増殖技"だ。

敵の呪文を封じ込め、殴り殺しては仲間を呼ばせ、体力の続く限りねばり、暴力的なほど経験値を稼ぐ。この秘技の頂点を極めるために16時間連続プレイ。目標2億EXP。しかも6人のパーティーでだ。すでにRPGのジャンキーだった私には、苦にならない仕事だった。

今も『ウィザードリィ』のROMを見ると、体調をくずしながらプレイに没頭したころを思い出す。

ウィザードリィ





しぶやよういち

新車のZXR-400を購入した彼は、今年で22歳。一日の約半分を青山で過ごしているサイバーパンクアーバンガイだ。

最新ゲーム徹底解剖

今宵あなたとふたりでゲーム、ふたりの愛がより一層深まるわ、ルルル〜♪

ファミコン探偵倶楽部 PARTⅡ うしろに立つ少女



みなさんこんにちは。2週間のごぶさたです。『ファミ探2』の前編もそろそろ大詰めとなりました。もう解いちゃったいって人もいま一度これを読んで理解を深めていただきたい。それでは『ファミ探』ワールドへ出発しますよ！　ウハウハ。

任天堂　前編（発売中）後編（6月30日発売）2600円

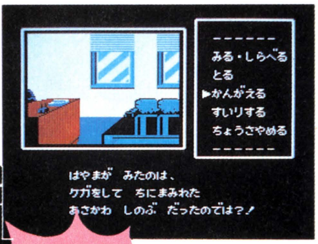
はたしてキミの推理は当たっているだろうか

探偵空木俊介の助手をしているキミが出会った不気味な事件。まず小島洋子という15歳の女の子が殺されて、その裏には洋子が通っていた丑美津高校の幽霊話“うしろの少女”が絡んでいた。このうしろの少女は15年前に“金田事件”という事件に巻き込まれた“あさかわしのぶ”のことらしい。キミは事件解決のために、この金田事件も調べることになる。うしろの少女を最初に見た葉山先生や、洋子の親友の橘あゆみの証言、空木先生のアドバイスに耳を傾けてると、どうやら今いちばんあやしいのは丑美津高校の用務員をしている田崎という男だ。とりあえず的を田崎にしぼって徹底的に調べる必要があるだろう。しかし田崎もなかなかシッポを出さず、キミの調査も口惜しいまま行き詰まってしまいそうなのだ。あらまあどーしましょな感じだね。



事務所で考えて再スタートなのだ

キミの推理はどんどんふくらむ。葉山が見たのは幽霊ではなくケガをしたしのぶだったのではないか……とか、旧校舎の壁のこととか。空木の話を聞いても、やっぱり田崎を疑ってみる必要がありそうなんだよな。



⬅うーん、いいところに気が付きましたね。拍手したい気分。



⬆なんと金田事件の容疑者は内田という男以外にも、もうひとりいたらしい。

容疑者がもうひとり？

⬇こんな証拠まであったら疑わないほうがおかしいんじゃないの？



⬅あのジェントルマンの校長が証人なら誰もが信じるよなぁ……。



➡あの壁ねー、最初見たときからなんかこうピーンとくるとこがあったんだよね。



旧校舎の壁があやしいぞ！

なかなかシッポを出さない田崎敏夫なのだ！

まずはあやしい田崎に聞け！



➡田崎が壁をぬってたところを誰か見てなかったのかな。

ほんじゃその田崎に話を聞いてみることにするか。たしかに田崎は金田に金を借りていたらしいのだけど……。

⬇な、なにっ!? 金を借りてた？ そんなことまで聞いてないのに。





⬅容疑者っていうくらいだから知ってるもなにもないか。

あわてる田崎



⬅って言われたって信じがたいのだ。



⬅まったく、そんなにあせんなくったっていいのにさ。

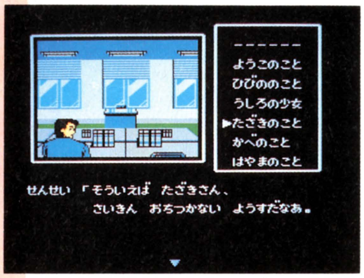
校長が証人!?

➡はたして15年前のことを校長は覚えているだろうか……。





⬆でもあの校長が証人だっていうくらいだから本当なのかもね。



⬆職員室に行くと、すでに校長先生はお帰りになられたあと。あーん残念だなぁ。



⬆おや？ ということは……。これはもういちど葉山先生に話を聞かねば。

もう一度葉山先生と会おう

浦部校長が証人だっていうから校長に話を聞きたいところだけど、校長はいない。で、葉山先生にもう一度、うしろの少女を見た夜のことをくわしく聞いてみることにしよう。とくに田崎のアリバイを証明する壁のことは、じっくりと耳を傾けることが大切だ。葉山先生と話をしてると田崎がのぞいてたりして、とことん田崎はあやしいじじいだ。



➡オバケ見てあわてたらクツのひとつやふたつは落とすわな。



⬆でも田崎が壁をぬってるところを見たわけじゃぁないんだよね。



⬆そうでしょそうでしょ。田崎なんていなかったでしょ？ ねっねっ？

➡あっ!! あんなところに田崎がいるぞ！

あれに見えるは



田崎!!

やっぱり田崎が犯人なのか!?

のぞいてた田崎の後を追うキミ。でも残念なことに見失ってしまうのだ。田崎は自分のアパートにも戻ったようすがなくて、そんなこんなしてる間にあゆみちゃんに「田崎が犯人なの？」なんて聞かれちゃう。でもしっかりとした証拠がないんだよなぁ。



⬆わしゃ知らんとかいっといて、なんですたこら逃げる必要があるんだよ。

⬇いったいどうしたんだろう。またなにか思い出してくれたのかな。うーん。





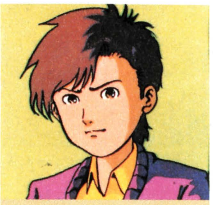
⬆えーっ、今んとこボクもそうにらんでるんだけど証拠がないんだよね。

謎を残したまま後編へ続く!!

登場人物ひとりひとりの行動を追及してみよう!

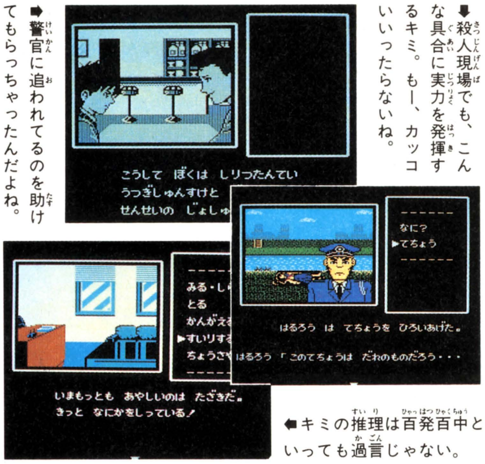
あーあ、とうとう前編が終わっちゃった。後編が発売されるのはもうちっと先だから、謎を残したまま終わられちゃったら尻切れトンボな感じがするんだよなぁ。だからね、後編を楽しむまえにもう少しまとめときたいってのはないかい？　うんうんそうかそうか。じゃあここに前編に出てくる登場人物をズラズラっと並べて、ひとりひとり追及してみることにするから、キミの調査に役立ててくれたらもういうことなしね。いざ後編を始めるってときにこのページを開いたら、前編の思い出がプルプルよみがえってくれればもっとハッピーね。ま、本当なら自分でまとめるのがいちばんだけど、キミらはそんなめんどっちーことしたくないでしょ？　仕方ないからまとめてやらあ。だから参考にしてね。ふふふ。





？？？

キミが操作する主人公。今の段階では田崎が第一容疑者だとにらんでいる。とにかく浦部校長に会って話を聞かなければお話にならないんではないの？



➡警官に追われてるのを助けてもらっちゃったんだよね。

⬇殺人現場でも、こんな具合に実力を発揮するキミ。もー、カッコいいったらないね。

⬅キミの推理は百発百中といっても過言じゃない。



小島洋子

事件の被害者。川原で死体が発見された。彼女はうしろの少女を調べているうちに金田事件の真犯人に殺されてしまったのでは？　とキミは推理しているが……。



⬅首のところを調べると、しめられたあとがあったのだ。



➡洋子は金田事件のことまでもしっかり調べていたのだ。



空木俊介

警察にも信頼されている探偵。今年時効になってしまうという金田事件について調べている。主人公のキミにいろいろなアドバイスをくれる。キミはこの空木に拾われて、彼の助手になった。早く金田事件の謎を解いてほしいなぁ、頭キレるんだから。



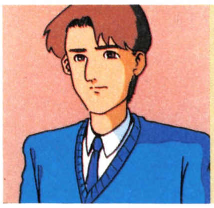
⬆さすがキミの先輩の探偵だけあって、行動に余分なものがないのだ。

⬇これってキミを信頼してるってことだから、なんだかウレシイね。



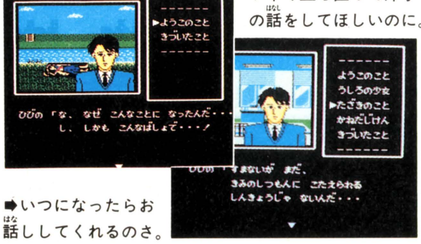


⬆偶然にも空木の調べてる金田事件とうしろの少女は関係があったのだ。



日比野達也

丑美津高校の教師で、あゆみと洋子の担任。洋子の死がそうとうショックみたいでなかなか立ち直ってくれないナイーブ先生。



⬅早く立ち直って洋子の話をしてほしいのに。

➡いつになったらお話ししてくれるのさ。



葉山久子

丑美津高校生物教師。うしろの少女を最初に見たという重要人物でもある。うしろの少女を最初に見たことはヒミツにしておきたいようで、人がいる場所では話してくれない。



⬅うしろの少女のこととといっしょにこんなことも教えてくれた。

⬇暗い学校でそんなもん見たら腰が立たなくなるよね。



⬆葉山先生の証言はとってもリアルで怖いお話だ。



➡ここだって結構怖い場所なのに、よく来ることができたね。

後編ではドンデン返しがあるかもね!?



丸山刑事

金田事件の担当刑事。キミが話を聞きにいくと、事件のあらましをじっくり教えてくれた。なかなか厳しそうなおじさん刑事だよね。



➡じゃあやっぱりしのぶが幽霊なのかな？　ひょー!!



橘あゆみ

丑美津高校の1年生。殺された洋子とは親友で、ふたりで探偵倶楽部というサークルを作っていた。なかなかしっかり者で、キミによく助言してくれたり、洋子のようすなどを思い出しては教えてくれる。ちょっとおとなしそうに見えるけど、実はしっかり者ですごく頭がいい。だからとっても頼りになる女の子だ。



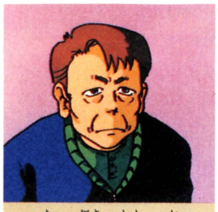




➡洋子の見た夢がうしろの少女のことだったんだな。

⬆親友が殺されてきっとすごいショックなんだろうな。

⬆あゆみちゃんの証言もとっても大切だから忘れないで覚えておこうね。



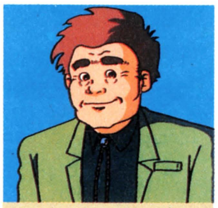
田崎敏夫

丑美津高校の用務員。前編ではいちばんあやしい人物だと思われる。洋子の話をすると妙にあわてたり、金田事件にもなにかかかわりがあるようだ。こいつの15年前のアリバイを証明できるのは浦部校長だけなのだ。



⬆このあわてぶりがますますあやしいフンイキをかもし出しちゃうんだよね。

⬆ちょっと調べさせてもらおうと思っただけなのに、この怒りようはいったいなんなの？



駒田哲治

丑美津高校の美術教師。古株なので昔の話をよく知っている。前半ではとても役に立ってくれる先生だ。



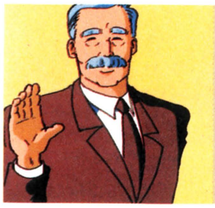
⬅さすが昔から丑美津高校にいただけある証言なのだ。





➡本当にものしりで頼りになる先生だよね。

⬆そういって駒田先生が葉山先生を呼んできてくれたんだよね。



浦部忠志

丑美津高校の校長センセ。生徒たちからは信頼され、先生たちからは尊敬されてるという先生の鑑みたいな人。15年前、田崎が旧校舎の壁を修理したということを証明できるたったひとりの人物なのだ。



⬆このときに田崎のことを知ってれば、15年前の田崎のアリバイを聞くことができたのに。あー残念だなぁ。

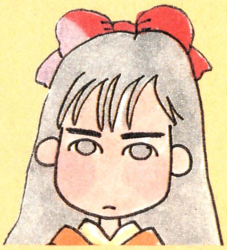
『ファミ探』娘、後編への希望はいかに!?

ちわっす。最近ワタクシはファミ探タキコと呼ばれてんのさ。ま、アドベンチャーゲームは好きだからいいんだけどさ、ついこの間もプライベートで探偵ごっこをしたばっかだしな。え、誰を調べたのかって？　誰かっていわれてもなー、困っちゃうなー(冷や汗ターラタラ)、うちのオヤジなんだけどね(あ、こんなこと書いたらまた俺のことをネタにすんなってゲンコツくらうからやーめた)。

でもやっぱしあれね。任天堂のアドベンチャーゲームはおもしろいわ。演出がすごい。脱帽もんだ。『ファミ探3』とか作るんだったらぜひこのワタクシもプロジェクトチームにまぜてもらいたい。そんなこと無理だって？　ちえっちえっ、ケチくせえな。

でさ『ファミ探2』の前編を楽しませてもらったワケなんだがな、前回よりすごーくカンタンだったのよ。ちょっとキビシイかもしんないけど、もうちょっとムズくしてもらいたかったな。『新 鬼ヶ島』くらい。あれはおもしろかったな。まぁその辺は後編に期待しちゃう感じ。後編ではあっとおどろくよーな展開になってほしいな。「いやーん、いったいこれはなに？　なんなのよー!!」ってコントローラーをほうり投げちゃうよーなオドロキがほしい。優しくされといて急に冷たくなる、まるで恋のかけ引きのような(まっ、大人のテクニックね)、刺激があったらビュリホだわね。でもいいものはいいんだから、ワタクシなんも文句はいえませんですよ。

ももくりたきこ



彼女がアドベンチャーゲームにめっぽう強いのは、つまり人生を直感で生きてるからなのかもしれない。



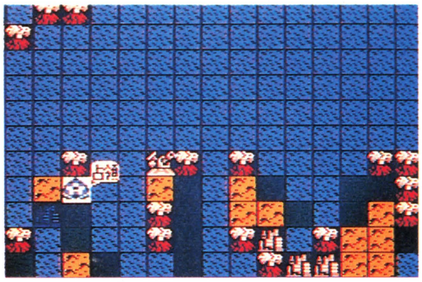
発売直前!! 総点検&徹底攻略なのだ!!

「もう待てない」ってキミに……呼ばれて飛び出てガチャポーン!! 『ガンダム2』の攻略だあ。コレさえ知っていれば、気分はもうガンダムマスター!! って情報が満載だぞ!! しらみつぶしに読んでね。

新正工業・バンダイ　6月25日発売　6800円

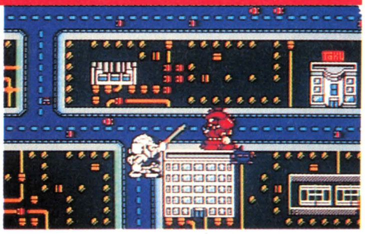
キミはこんな攻撃法を知っていたか!?

己れを知り敵を知れば、百戦危うからず。これは昔の有名な兵法家のことば。ゲームにもあてはまるのだ。そこでこのコーナーでは、『ガチャポン戦士２』における秘伝の攻撃法を紹介しよう。損はさせません。



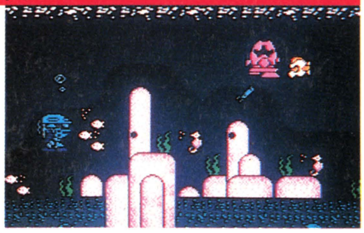
その1　障害物を味方にしろ

接近戦用の武器を装備しているMSや拡散ビームを持っているMSの必殺技だ。まずビルや垣根などの物陰に隠れる。で、剣やビームだけ出して攻撃すれば、ダメージを受けることなく敵を倒せるぞ。



その2　水中戦の心得

水中では浮力が働くので通常のMSでは完全に不利。水中用MSかミサイルを装備しているヤツを使おう。これなら浮力に関係なく敵にダメージを与えることができるぞ。とにかく接近戦は避けよう。



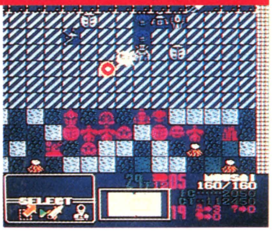
その3　サーベルの上手な使い方

最初離れて戦っていても、弾が尽きるとどーしても白兵戦になってしまうね。そんなときはサーベルを左右に大きく振り回そう。より効果的なダメージを与えられるぞ。とくに下方からの攻撃が有効だ。



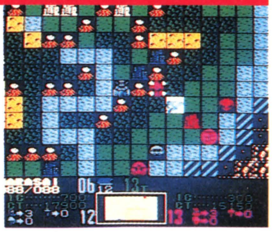
その4　大気圏と戦艦の関係

大気圏がデーンと横たわってる地形で有効な戦法。まず戦艦を生産し、大気圏近くに移動させる。そして敵MSが大気圏を通過する際、戦艦のミサイルなどで狙い撃つのだ。先にダメージを与えておけば、弱いMSでも強いMSに対抗できるぞ。これ便利。



その5　MSの有効な使い分け

ゲーム進行中、戦略的にどーしても敵に譲れない場所ってあるよね。たとえば、補給基地とかGBとか。そこを守る任務にお勧めなのが変形のできるMS。コイツだと逃げ足が速く、負けない戦闘ができるでしょ。負けなければ占領もされないってわけだ。



まだまだいるぞっ!! New MSの強力な面々だ

全MSの数は戦艦も合わせて45種類。今回はそのなかでもとびきり強力なヤツの紹介だあ。



アールジャジャ　接近戦で威力発揮だ!!



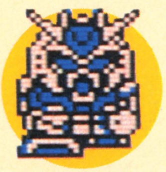
ジ・オ　価格の割にはんっ!?　って感じ。



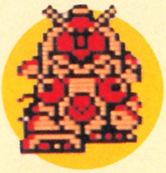
ビグザム　離れての戦闘では無敵だぞっ。



サザビー　万能MS。バリアも持ってるぞ。



ニューガンダム　速い動きで敵を撃破。



クィン・マンサ　体力攻撃力ともに最高っ。

4 泣く子も黙る"めんたいこ"



7つのオイルを探し集めることになったチャイルズ一行。この町でパープルオイルが、音感クイズの景品になっている。音感を駆使して一発で当ててみろ!!

そういえば"ごわす"で言っていた親切な娘さんとは、いったい誰なのだろう？

品ぞろえ

▶ひやかし	
ゆでたまご	480円
やきうどん	1280円
くりきんとん	2500円
ふぐさし	8000円

▶ひやかし	
かみおむつ	280円
あんまん	120円
でもどりのはね	100円
おかしつめあわせ	2500円

はるこの家



⬅そりゃあ心配だろうけど、ヤケになっちゃあダメだよ。

音感クイズ尺八は最高!





⬆尺八を吹くには、長い歳月が必要なんだってさ。



⬆正答を一発で当てられる人は、地球上にはいないらしい。

いかにも音感のありそうなおやじが、笛で6個の音を鳴らす。何と表現しているか言葉で当てるのだ。わからなくても、先々の町でヒントがもらえるのでムキになるなよな。

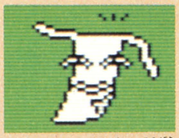
このあたりの営業相手だ

どびんそん



⬆どびんというより、やかんな感じだよね。

しろふん



⬆毒のある言葉で攻撃してくるのだ。

サッサマン



⬆列島フッキフッキ、金鳥のサッサってね。

5 "いーよ"ぞなもし!



このあたりの営業相手は、ちょっと手強いぞ。ある程度人気を上げてから来ること。"いーよ"には、プリンホテルとひかるの店しかない。何もないからといって軽く見ると、後で一生後悔することになるかもしれないのだ。

ひかるの店





⬅⬆ひかるはその道の人だが、町の人の話からどうも男に戻りたいらしい。どうすりゃいいのかな？

6 "なにわん"でおまっ



♪芸は一なくて一も女房は泣かすー♪　って感じで、この町はゲームのヒントを知っている人が多いのだ。もうヒントが歩いているようなものだからね。片っぱしから聞きまくってメモしておこう。いちばん重要なところは、たこの8ちゃんの家かな。やっぱりたこが住んでる家ってのを、いちどは見ておくべきだ。その8ちゃんが、なんとブルーオイルを持っているのだ。ここは今まで鍛えた腰の低さで、8ちゃんにお願いしよう。何、門前払いされる？　そ、それはだなあ、そうそう、物事には段取りというのがあるのよ。まあ、がんばってくれ！

ここは‥!?



⬅扉が開いてる家は、情報をくれるぞ。遠慮せずに土足であがりこもう。

ヒントもいろいろ聞ける

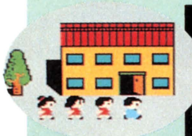
⬅"はわい"といえば、やっぱりカメハメハ大王だよな。





⬅わかっちゃいやよと言われても、それじゃ困る。

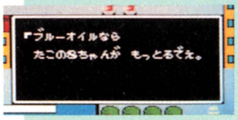
たこの8ちゃんだ!

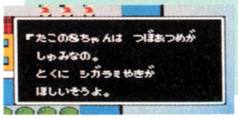




➡たこに礼儀知らずと言われるようじゃ、人間おしまいな感じっ！

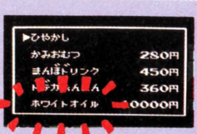
町の人からも

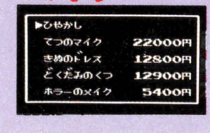




町の人が、たこの8ちゃんがブルーオイルを持っていると教えてくれる。でも8ちゃんは、お菓子の詰め合わせを持っていっても相手にしてくれない。どうもシガラミ焼きのつぼでないとダメみたいだぞ。

品ぞろえ



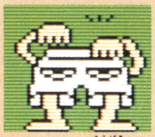


えっ！ホワイトオイルって!?

たしか7つのオイルの中には、ホワイトオイルってのはないハズだぞ!?

このあたりの営業相手なのだっ!

ぱんつマン



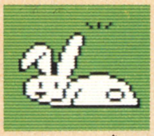
⬆おさわり攻撃には気をつけよう。

きびだんご



⬆じっと耐えていれば、大丈夫だよ。

いなばうさぎ



⬆うさぎって鳴くんだったっけか!?

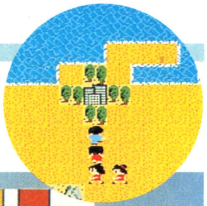
そして…



7 “いぬもにあ”と“天空の城”

砂丘を渡っていくと、“いぬもにあ”にたどりつく。ここは天空の城への入り口なのだ。10問クイズを出されるから、全問正解して天空の城へ行こう。1問でも間違えたら即、ペナルティーで“しぶちゃ”に戻されてしまうぞ。百科事典を片手にがんばってくれたまえ。

そのほかにここでは、“おきんのしま”について教えてくれる。今現在何があるのかわからないけど、とりあえずメモしておくこと。たらいぶねがないとダメみたいだからね。



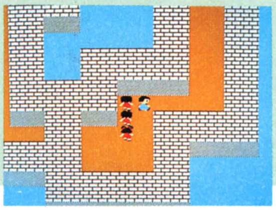
⬇ファンキーなおやじが君を待っている。



アメリカ横断 ハラホレクイズ 全10問

1 ピーマンは唐辛子の仲間である。
2 日本にくる台風の渦は左巻きである。
3 カンガルーは泳げない。
4 北極より南極のほうが寒い。
5 ミミズは後ろへは進めない。
6 山口県には温泉がない。
7 石井光三とラサール石井は実は親子である。
8 りんはライブで鼻血を出したことがある。
9 ゆうこは実はバイオリンが得意だ。
10 きりこは納豆が食べられない。

全問解けたら天空の城へ行けるのだ！



➡喜んでる暇もなく、ここへ飛ばされるのだ。



➡おおっと!? あれに見えるは奥の部屋かあっ!!

やっとこさっとこたどりついた天空の城。ここは、いちばん奥に部屋がひとつあるだけ。営業相手を軽くかわして、ズンズン突き進んでいこう。すると……!?

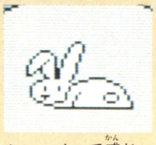
こんなとこでも営業するのか!?

スカイクサイム



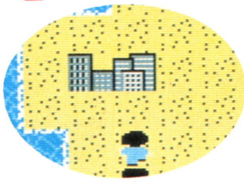
⬆スカイというなら飛んでみせろ！

シャイなうさぎ



⬆シャイって感じには見えないなあ。

8 ここはおみゃー“しゃちほこ”だがやー



ここ“しゃちほこ”は、やたらと建物が多い。まあそれだけ情報があるというわけだ。片っぱしから入ってみよう。ある民家では、石井光三の下で働いてるからといって、いきなり追い返されてしまう。過去に何があったのだろう？

町の人とも話をしておこう。オイルに関する情報があるぞ。怒らないで聞いてやってちょうだいね。



⬅入った瞬間、いきなりワープしてしまう建物があるそうだ。注意一秒ケガ一生ね。

品ぞろえ



➡もしかして“しぶちゃ”の占い師と関係あるのかなあ？

奥様講座ザマス

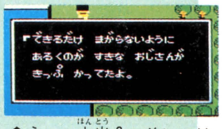


しゃちほこエアラインのキップはほしいけど…

エアラインを見つけたけどキップが高すぎる。ニャムコの社長みたいに、誰か譲ってくれればいいのになあ。

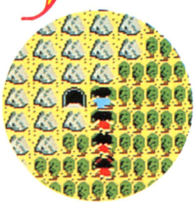


⬅10万円なんて、どっから出てきた金額なんだよぉ。



⬆えっ、本当？ そいつはマンモスラッキーだぜっ。

9 シガラミの洞くつ



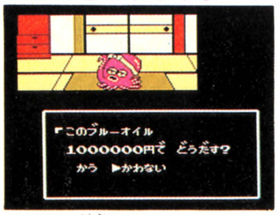
“なにわん”と“しゃちほこ”の中間に、洞くつがある。2階構造だけど、一本道だから迷うことはないが、営業相手のあおわにとホワイトスネイクがなかなかの強者なので、レベルを上げてから来たほうがいいみたいだね。

➡これがシガラミ焼きのたこつぼか。値打ちモノには見えないなあ。



なに～っ!

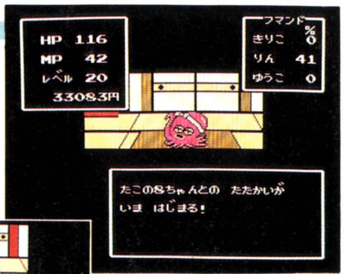
たこの8ちゃんの家にて



⬆タコの分際で、もらうものもらっといて、この金額は許さんぞ。

営業モードに突入!!

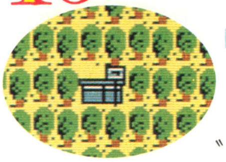




⬅⬆オイルを値切る値切らないで営業モードに入る。8ちゃんに勝てば勝つほど安くなるが、8ちゃんは強くなるぞ。

たこの8ちゃんを値切り倒すのだーっ!!

10 できるだけ曲がらないように歩くのが好きなおじさんの家

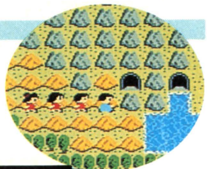




➡何だか生活に疲れたサラリーマンみたい。

“しゃちほこ”から北へ進むと、ナゾのおじさんの家がある。本人は名乗らないけど、この人があせくさ行きのキップを買ったおじさんらしい。おじさんの性格を考えて、落とした場所を探せ!

11 はこめのトンネル



東口から入ったときは、入り鉄砲に出女とか言って通してくれなかったのに、西口から入るとまったくおとがめなし。世の中の矛盾を感じてしまうトンネルである。ところで、西口から入ると下水処理場に行けるのだ。だからどうしたんだと言われると困るんですけど……。



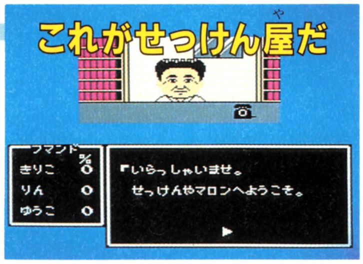
⬅ここは何かニオうぞ。そりゃあ下水処理場だからしょうがないってばさ。

12 “あせくさ”だわん!



苦労に苦労を重ね手に入れたキップを使って、やって来ました“あせくさ”へ。ここにはあの虹のせっけんを作ってくれるせっけん屋があるのだ。でもオイルが集まっていない。7つのオイルを集めたらまたこの地に来よう。

これがせっけん屋だ

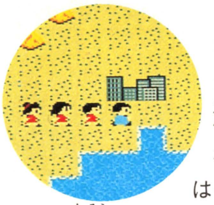


虹のせっけんはスゴイらしいぜ



⬆でもせっけんというのは、物を洗うために使うんだよなあ?

13 “せんだいん”だべっちゃ



まるで桜前線が北上するように、“せんだいん”までやってきたチャイルズ一行。とりあえず旅の疲れをいやすため、プリンホテルに泊まっておこう。ここはそれほど広くないので、情報集めにゃ苦労はしないぞ。だからといって、軽く扱っちゃあいかん。メモを忘れずにしておくのだ。

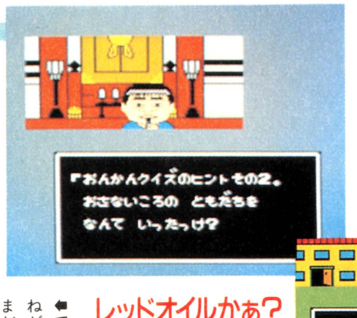
ところで、この町に古風な恋に憧れている娘がいる。気軽に話しかけると、ナンパと誤解されてしまうぞ。

品ぞろえ

▶ひやかし	
かみおむつ	280円
まんぽドリンク	450円
よいしょのたいこ	49800円
ドテカあんまん	360円



⬅でもたらいぶねがないから、まだ行けないよ。



音感クイズのヒントだよン

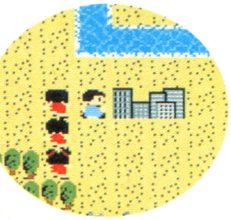
⬅第2ヒントなんだけど、これじゃよくわからないよ。幼なじみ、かなあ。え、ぜんぜん違う? そりゃ失礼。

レッドオイルかぁ?



➡誰でも秘密は持ってるもの。でもここまで来て、そんなこと言わないでよ。

14 はるばる来たぜ“ぽろろ”へーっ!!



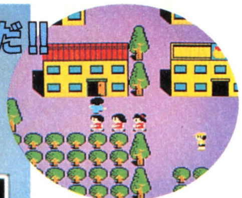
とうとう最北の“ぽろろ”に。ここまでくると、我がチャイルズも人気者になって、マネージャーとしてはひと安心だよね。この調子でぽろろホールを満員にしてしまおうぜ。

ところでオイルに関する重要な情報が、町の人の話から聞ける。聞き忘れると、きっと孫の代まで後悔するぞ。

それにしても、北海道というのはやっぱり広いよなあ。

音感クイズのヒントだ!!





⬅これなら何とかわかるぞ。“めんたいこ”へ行って、クイズに答えるのだ。

品ぞろえ

▶ひやかし	
アイドルのマイク	65000円
きらめきのドレス	48000円
エメラルドのくつ	36800円
アイドルのメイク	45000円

▶ひやかし	
かみおむつ	280円
あんまん	120円
でもどりのはね	100円
さわやかおつうじ	980円

イタナスのうに丼

▶ひやかし	
おにぎり	300円
やきいも	1800円
エイひれ	2000円
うにどん	9800円



⬆やっぱり北海道の海産物はいちばんだ。うに丼を食べなきゃ来た意味ナシ。



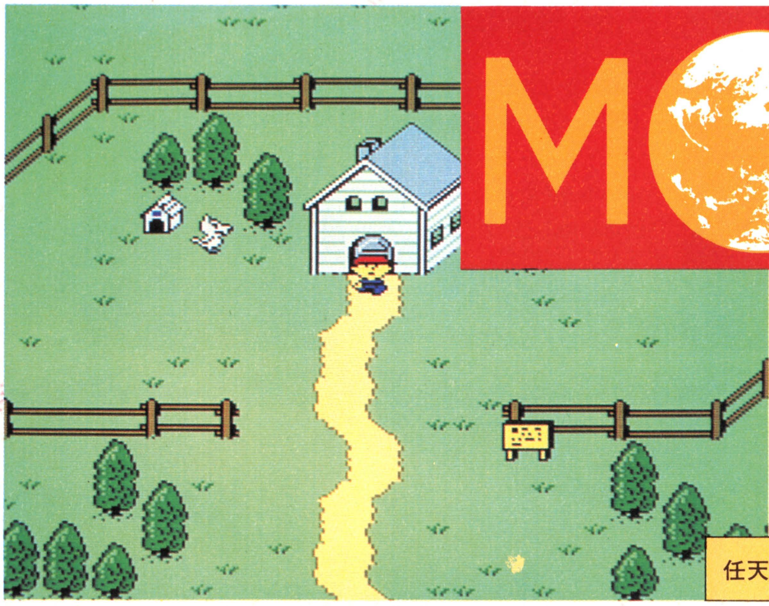
⬅別れがあれば出会いもある。でもこんな人ワシは知らんぞ。



➡本日の講座はつぼの鑑賞会だ。どこのつぼだ?

残りのオイルはどこにあるのか?

オイルを探し求めるチャイルズ。ときおホールでコンサートはできるのか?



MOTHER

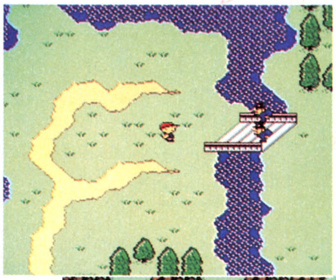
マザー

『MOTHER』発売まで、あと約1ヵ月と迫った！　みんなの『MOTHER』基金のほうは大丈夫か？　買おうと思っている人は、そろそろ貯めに入ったほうがいいと思うぞ。余計なお世話？ ふだんはこんなことあんまり言わないんだけどね。

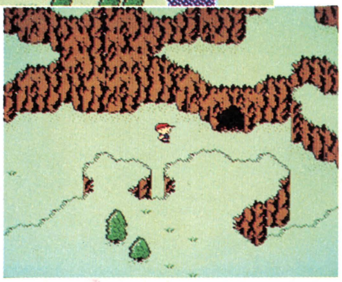
任天堂　7月27日発売　6500円込

次なるステージ、マジカントの入り口となる町なのだ

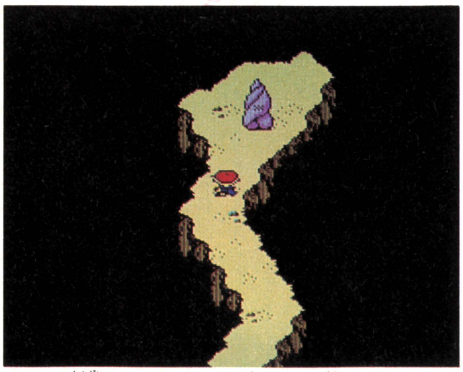
戒厳令が解かれたら



⬅怖そうに見えた警官も道を通してくれた。では、通るぞ。

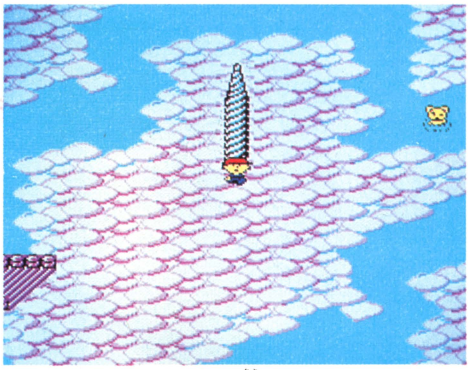


➡今までとはうって変わって山の中。おっ、この洞窟は(ざーとら)！



⬆これが問題のシュークリーム岩。ここで何がどーするとか、口がさけても言えないけど、要するにここがヤマ場。

ウェルカム トゥ マジカント!!



⬆どーん！　とワープしてきた先がここ。マジカントって、まるでワタ飴のような世界だね。地面も軟らかそうなのだ。

シュークリーム状の岩の前から、突然異次元へワープした少年。気がついてみるとあたりは一面ピンク色の雲の上のような世界だった。まわりの人たちの服装がどことなく変だぞ。おまけに人語を解する猫までいるのだ。

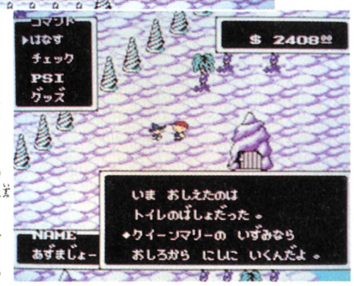
そうなのだ。ここが異次元の国マジカントなのだ。マジカントはいいぞー。住民のみなさんは親切の極み。ご飯を食べたり泊まったりはみんなタダだ！ おまけに、ここでしか買えないアイテムや情報の宝庫ってわけである。



⬅新しい町に着いたら、聞き込みをするのは定石。怖い夢が正夢じゃなきゃいいんだけど……。



⬅さっそく情報！　森の奥にいるギター弾き。なんかスナフキンみたい、ばぁーい「ムーミン」。

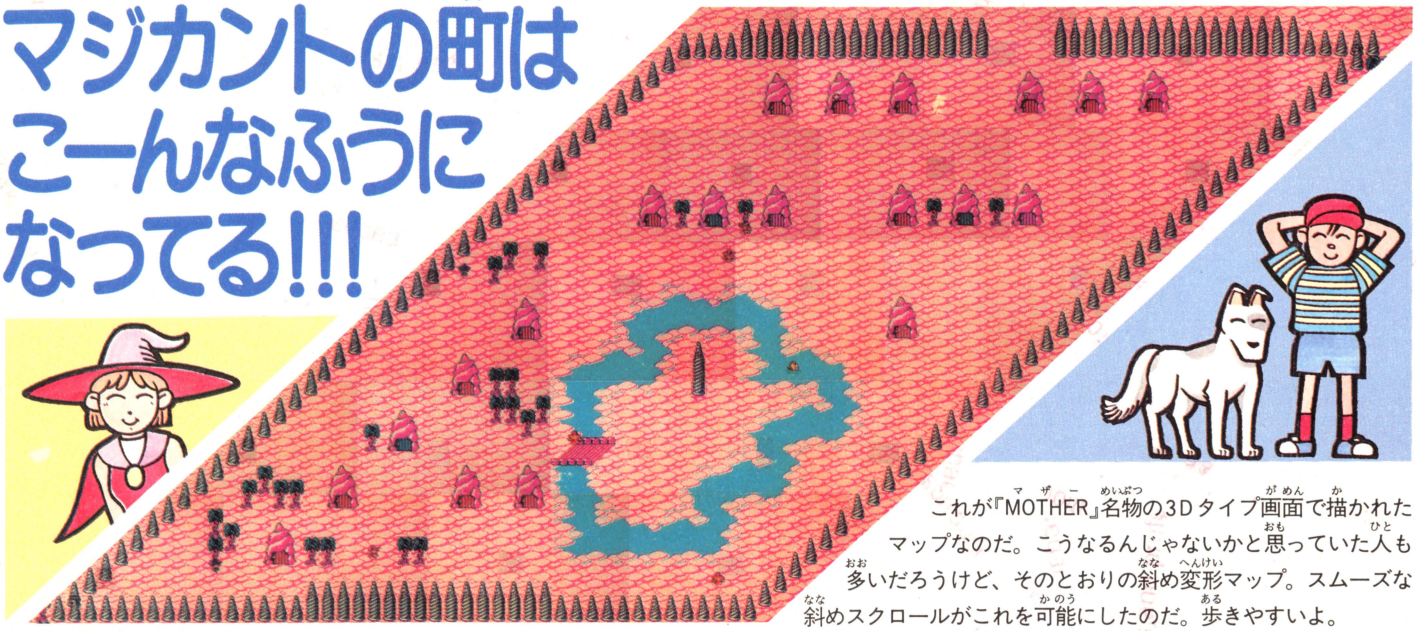


➡クイーンマリーの泉？　どうやらこの世界を支配しているのはクイーンマリーという女王のようだ。



➡そのクイーンマリーのファンの子かな。一生に一度って、それじゃ普通の人は女王に会えないのか。

マジカントの町はこーんなふうになってる!!!



これが『MOTHER』名物の3Dタイプ画面で描かれたマップなのだ。こうなるんじゃないかと思っていた人も多いだろうけど、そのとおりの斜め変形マップ。スムーズな斜めスクロールがこれを可能にしたのだ。歩きやすいよ。

現実の町にあるものもある、ないものもある

お店もあったぞ



➡もぐりの現実の世界の人の店、にしては堂々と開店しているよなぁ。

えっ、タダで泊めてくれるの?



➡友だちからはお金をとらない。いつでも泊めてくれるって。よかった。

病院だ！よかった！



➡さらに病院までタダだった。これで毒を受けたり石になったりしても大丈夫。

うっ何だか難しい話みたい



⬅何かなー、この人。こーゆー人がマジカントにはいっぱいいるってワケかなぁ。

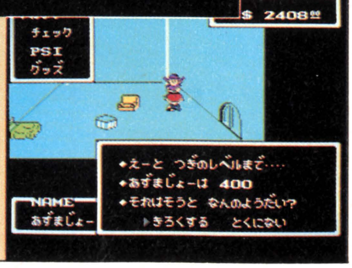


➡と思ったら今度はこの人。さっきの人と禅問答みたいなことをやっているのだ。

お父さんのマネをするやつ

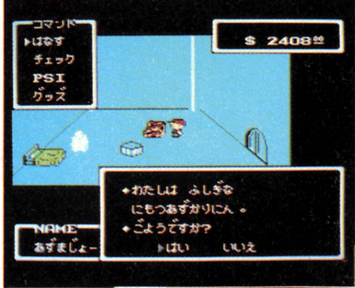


⬅えっ、お父さんの真似? げげっ、クリソツだぜ。これはどういうことなのだ?



➡セーブもしてくれるの? ホントかなぁ。でもマジカントの人は嘘つかないしな。

荷物も預かってくれる



⬅あれ、妹のミミーみたいな子だなぁ。けっこう物が余って困ってたんだよね。

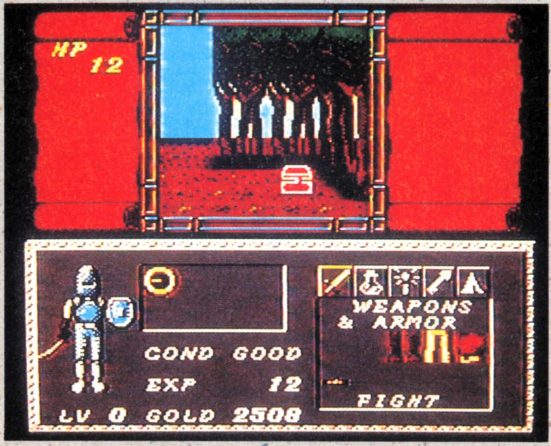


➡家に送ってくれるし、もちろん預けたものをここで引き取ることもできる。

最新ゲーム大紹介

今からアレコレ知っておくと、アトできっと役に立つと思うんだけどっ！

- ●ダンジョン&マジック
- ●全米プロバスケット
- ●美味しんぼ
- ●谷川浩司の将棋指南Ⅲ



ダンジョン&マジック Dungeon & Magic™

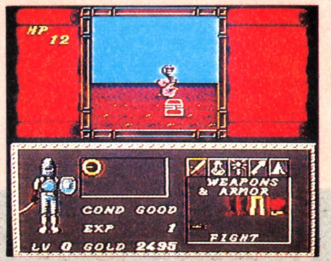
最近はトンとごぶさただった3DメイズタイプのRPGが、ここで再びっ！ 街、城、森、迷宮と多彩なグラフィックで迫る本格RPGの『ダンジョン&マジック』。魔法の豊富さも、その魅力のひとつだ。

ナツメ　10月発売予定　6500円

ストーリー

四方を海に囲まれた美しい国グラーデス。この国に今、おそろしい出来事が起ころうとしていた。何ものかの力が、この国に異変を起こしていたのだ！ そのものとは……？ 王は500年前の言い伝えを思い出した。

500年前、この星には魔族と呼ばれる化け物たちが存在した。が、民の力により魔族は滅びていったのだ。ところが、魔族には生き残りがいた。それが伝説の黒魔術師ダーセス。この物語の最大の敵である。



⬅いったいこれからどんなことが……!?

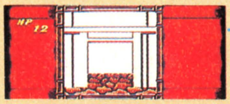
画面からいくつもの情報が得られるのだっ!!

◉画面の見方

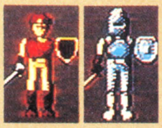
その1：メイン画面

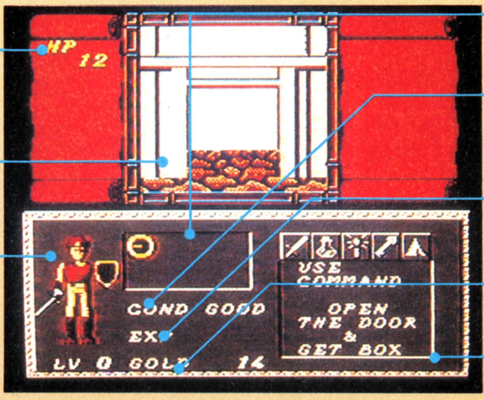
■ヘルスポイント
プレイヤーの体力ポイントのこと。この数値が0で、ゲームオーバーだ。

■メインウインドー
移動時にプレイヤーの視界に入る景色が映る。街の人や敵キャラクターも、ここに映されるのだ。



■プレイヤーの状態
プレイヤーが武器防具を装備した状態を表示。ひと目でわかるのだ。





■手に入れたアイテム
現在、プレイヤーが手にしているアイテム(持っているだけで使用されるもの)を表示するウインドー。

■コンディション
プレイヤーのコンディション。通常はグッド。ハートはけがを意味する。ポイズンは毒、パラライズはマヒ、カースは術にかけられた状態を意味する。

■経験値
プレイヤーの積んだ経験値。敵との戦闘に勝つと、この数値が増え、一定数に達するとレベルが上がる。

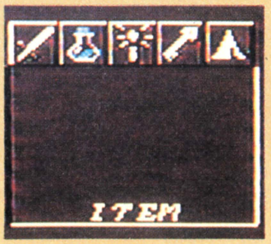
■所持金
プレイヤーの現在持っているお金。宝箱の中などによく入っている。人からもらえることも!?

■ウインドー
プレイヤーの行動を指示するアイコンなどを表示。

その2：ウインドー



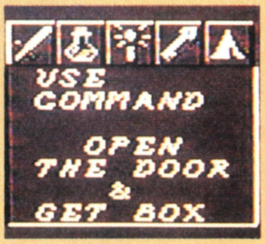
■武器防具
ここにはプレイヤーの持っている武器防具が表示される。カーソルを合わせてAボタンで装備。



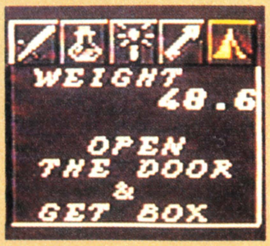
■アイテム
ここにはプレイヤーの持っているアイテムが表示される。カーソルを合わせてAボタンで使用。



■魔法
魔法に関するウインドー。中央に使える魔法、左上に混合した複合魔法が表示されている。



■オープン
このウインドーに合わせると、落ちている宝箱や、扉などを開けることができる。

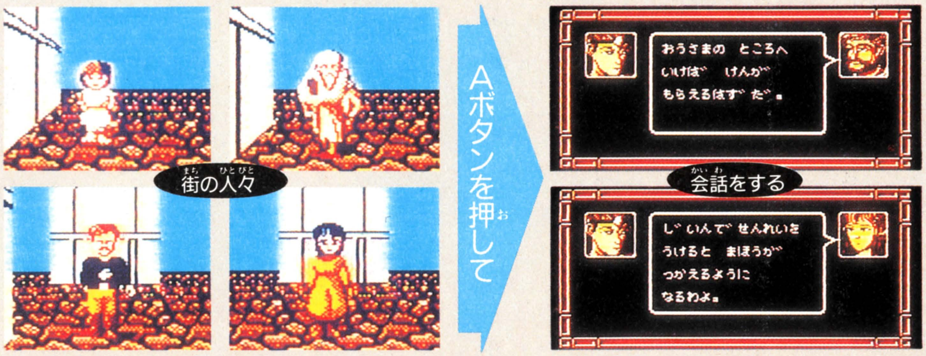


■キャンプ
アイテムの重さなどをすべて含んだ体重、残りの食料や飲みもの、などの数値が表示される。

街の人々と話をする。それはRPGの基本なのだ!!

会話モード

RPGの攻略にはかかせない会話。もちろんこの『ダンジョン＆マジック』でも同様なのだ。街では出会ったすべての人の話に耳を傾ける。そして得た情報を自分で整理する。中には重要なアイテムをくれたりする人もいるからね。やっぱり会話は大切っ！　なのだ。



←そーか、そーか。お城へ行って、剣でももらってこよーか。

←ふーん。そーゆーものなのか？　ま、どーでもいーけど。

買い物モード　いいものを見つけましょっ！

ショッピングは楽しいのだ。だって、新しい武器やアイテムって、なんかすごくいい感じなんだもん。



武器屋

←剣や盾、鎧などなど、いろいろある。全部くれればいいのに。



宿屋

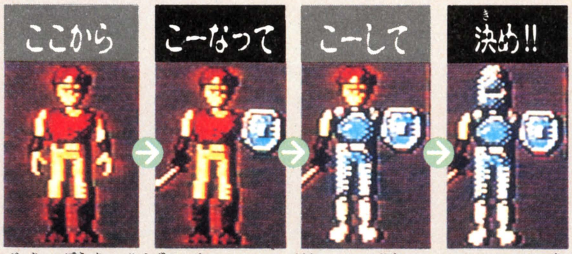
←HPなどの回復。そして、ゲームのセーブはここで行なう。



道具屋

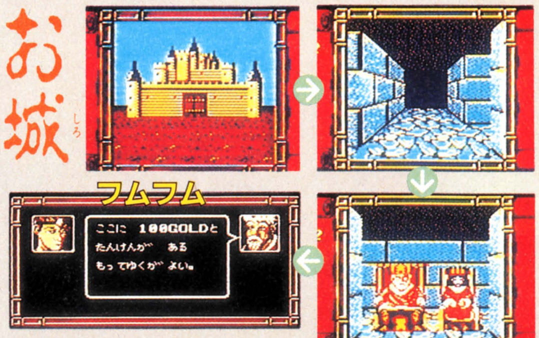
←冒険に役立つさまざまなアイテムを売っているのだ。

装備　武器防具を上手に着こなす



武器や防具を上手に着こなすポイントは、すべてのバランスを考えること。色、形など、細かなところへの気配りを忘れてはダメ。できるだけ、統一感をもたせること。

移動　いよいよ旅立ち。お城へっ!!



←フムフムなるほど、そーゆーことね。

街の人々とひととおりの会話をすませたら、いよいよ冒険へ出発だっ！　まずは街の北の出口からお城へ行き、王様から剣とお金をもらうのだ。そう、ちゃーんとお話もうかがわなきゃダメよ。

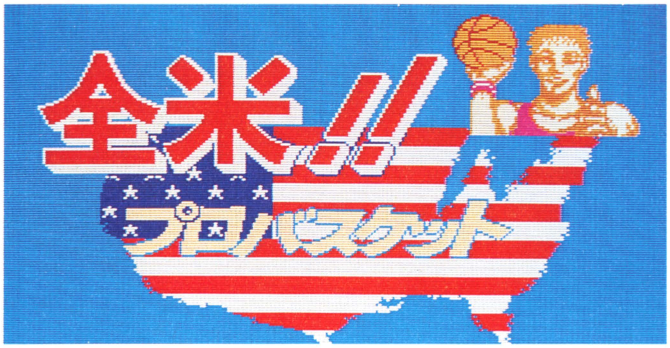
敵キャラクター　アニメーションしながら襲ってくる敵たち



このゲームの楽しいところは、敵キャラクターがアニメーションしているところだな。離れたところにいたモンスターが、ウネウネ動いて近よってくるところなんて、もーゾクゾク！　あっ、でも、あんまり見とれてボーっとしてると、右の写真のようになっちゃうよ。



力つきた戦士…



続々と発売されているスポーツゲーム。みんなでワイワイ遊べてルールは簡単で覚えやすいってトコが人気だよね。ところで、今回紹介するこのゲームはリアル感のあふれるバスケットゲーム。本場アメリカのプロバスケットリーグを忠実に再現しているのだ。身長の差まで表現している超リアルなこのゲーム、本当のバスケットとどっちが楽しい!?

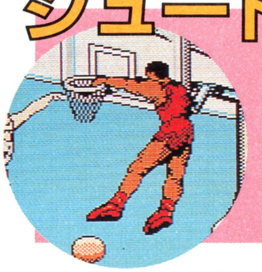
ビック東海　7月21日発売　5800円

本場アメリカの エキサイティングなバスケットが楽しめるのだ!!

このゲームの遊び方

この『全米プロバスケット』は、初めはなかなか操作がムズカシイ。でも、操作方法さえ覚えちゃえばもう大丈夫。あとは練習するのみ!!

シュート



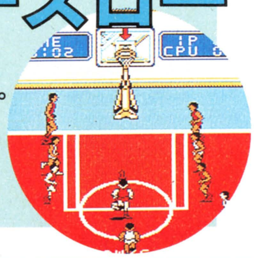
バスケットで一番大切なのがシュート。Bボタンを押して選手がジャンプしているときにもう1度Bボタンを押すのだ。

ドリブル



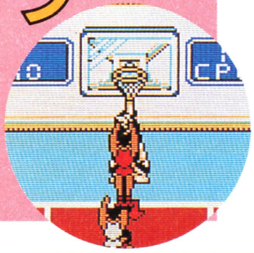
シュートを狙うにもこのドリブルがうまくできないとダメ。敵はキミに接近して、ボールを奪おうとするのだ。

フリースロー



フリースローのチャンスは2回あるのだ。矢じるしのタイミングに合わせて、Bボタンでシュートを決めるのだっ!!

ジャンプ



ジャンプもとても大切。Bボタンでジャンプ。そのあとAボタンを押すとジャンプパスもできる。覚えてほしい技だ。

画面のみかた

TIME
試合時間は前半後半各ハーフ20分の計40分だ。

得点ボード
一番気になる得点は、このように表示される。



コート
試合のコート。これはパイソンズのコートだ。

プレイヤー(1P)
頭の上に"1"と書かれているこの選手がプレイヤー1。ボールを持っているのだ。

矢じるし
この矢じるしはパスを受ける選手の上に表示されるパスマークだ。パスしたい選手を決めたら、その選手の上にパスマークを移動!!

この8つの強豪チームからキミのチームを選べ!!

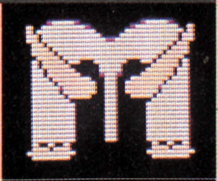
ホークス
攻撃、守備のどちらも安定しているチーム。シュート力は8チームのなかでもトップクラスなのだ。



パイソンズ
ゾーンディフェンスが得意な防御型のチーム。シュートの安定性に欠けるが、どこからでもシュートを狙う。



マンモス
ラフなドリブルで切り込み、強引にダンクシュートを狙う。ただ、ボールを奪われやすいところが難点なのだ。



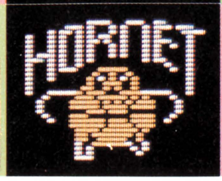
シャークス
総合力ではホークスを上回る超攻撃型のチーム。ドリブルワークを得意とするが、ワンマンプレイになりがち。



ベアーズ
巧みなドリブルでディフェンスをかいくぐり、インサイド、ミドルシュートが得意な攻撃型のチーム。



ホーネット
小刻みにパスを回し、3ポイントシュートにより得点をかせぐチーム。ドリブルが苦手だが、あなどれない。



パンサーズ
速攻を得意とするスピードチーム。ディフェンスはスピードワークでカバー。ミドルロングシュートが苦手。



モンキーズ
徹底したマンツーマンディフェンスを行なう。パスワークをあまり行なわないが、ロングシュートは超一流だ。



ゲームの見どころを紹介!!

反則



反則にはパーソナルファウル、バイオレーションなどがあるのだ。

メンバーチェンジ

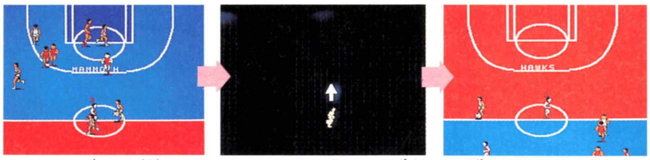


⬆メンバーチェンジの画面。選手によって守備力、攻撃力などが異なるのだ。
⬅ゴール付近でパーソナルファウルを行なうと、相手チームのフリースロー。

フリースロー

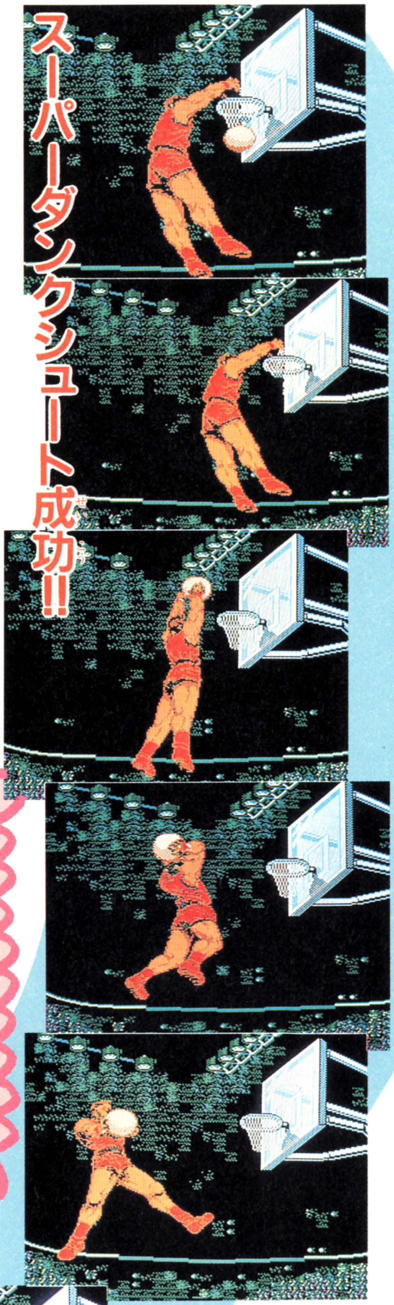


アララ画面が切り替わる!?



⬆ボールを持った選手がセンターラインを越えると画面が180度チェンジ。

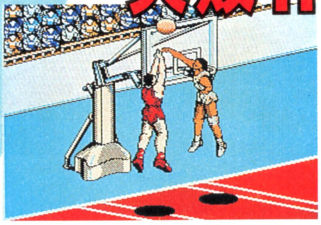
スーパーダンクシュート成功!!



このゲームで一番大切なことは、試合に出場する５人の選手の選びかただ!! 各チームの12人の選手のなかから５人を選ぶわけだけど、選手はみんな個性的で、スピード、シュート力など選手によって異なっているので選ぶのも大変なのだ。もし、試合の途中でメンバーを替えたいなと思ったら、反則で試合が中断されたときにメンバーチェンジをするといい。メンバーセレクト画面を見て、試合に出場させたい選手を見つけたら、すぐにチェンジ!! きっとチームのムードがよくなると思うのだ。

そして、このゲームの見せ場は、何といっても、大胆かつリアル感のあふれるシュートシーン。タイミングよくシュートすると、画面がグ～ンとズームアップして、左の画面のような鮮やかなシュートシーンを見ることができるのだ。

失敗!!



⬆シュートのタイミングがちょっとでも悪いと、こんな風にカットされちゃうのだ。

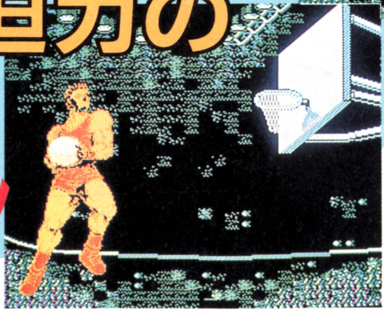
ハーフタイムショー♡



⬅ハーフタイムには、ピッチピチのチアガールが登場!! 試合の疲れがフッ飛んじゃうぞ。

お姉さまたちの姿にゴックン!!

これが大迫力のズームアップアニメーションだ――っ!

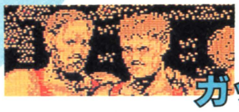


そして試合が終わると……

勝利のよろこび!!



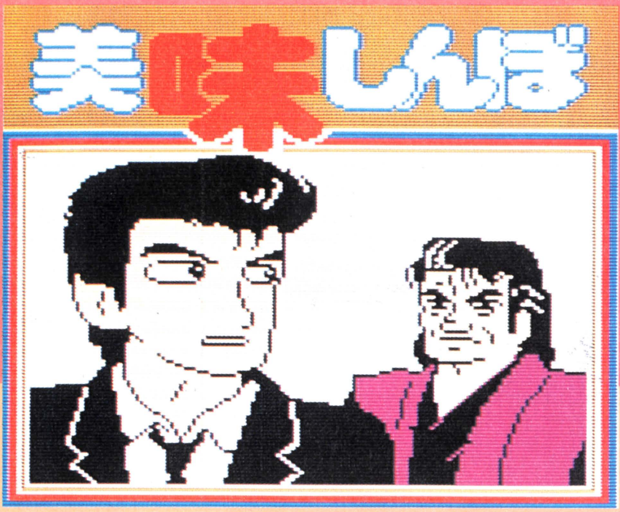
ガックリ!!



ベンチレポート



➡試合が終わったあとは、キレイな女の人がベンチレポートをするぞ。



究極のメニュー三本勝負

雁屋哲原作の人気まんがが『美味しんぼ』が、アドベンチャーゲームになってファミコンに初登場!! “究極”っていう言葉を大流行させせた、この『美味しんぼ』。もちろんテーマは究極のメニューづくりなのだ。キミは山岡士郎となって、ゲーム中に料理に挑戦することになるぞっ！ 基本的な料理の知識がないと、ゲームをクリアーするのは難しい。そのときになってあわてないように、今から台所で料理の練習をしておいたほうがいいかも。

新正工業・バンダイ　7月25日発売　5800円　？　カートリッジ

キミも究極のメニューに挑戦しようぜ!!

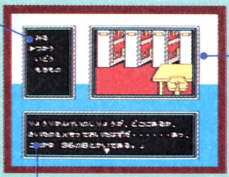
主人公の山岡士郎は、東西新聞文化部のグータラ社員。なんのとりえもなさそうな士郎だけど、人並みはずれたスルドイ味覚やプロなみの料理の腕を持っているのだ。そんな才能を買われて、士郎は“究極のメニュー”という企画を担当することになった……。

キミの目的は究極のメニューなるものを探し出し、実際にそのメニューを調理すること。しかもライバルの料理評論家たちが、アッと驚くメニューを用意して、士郎に挑戦してくるのだ。キミは評論家たちの用意したメニューよりも、すぐれたメニューを用意しなければならないぞ。

原作でもおなじみの新入社員、栗田ゆうこももちろん登場して、キミを助けてくれるぞっ！

画面のみかた

画面はこんなカンジ。山岡士郎になりきって、究極のメニューに挑戦するのだっ！ ファイト。



コマンド
通常のコマンドはみる、つかう、はなす、いどうの4つ。くわしくは右の説明を読んでね。

メッセージ
その場の状況説明や、画面上の人物との会話が表示されるぞ。

グラフィック
ここには、士郎がいる場所と状況、会話の相手が映しだされるぞ。

コマンドいろいろ

アドベンチャーといえばコマンド。そのなかでも、この『美味しんぼ』ならではのコマンドが、“ちょうり”なのだ。でもこのコマンドは、一定の条件をみたしていなければ使えないのだ。どういう種類があるかは、まだ秘密。でもコマンドで料理をつくるなんて、ワクワクするよね！ ゲームの勝敗を決めるのは、キミの腕次第だ。

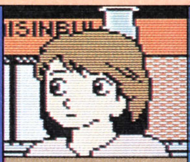
みる	まわりのようすや、近くにいる人物のようすを見るときのコマンド。
つかう	持っているアイテムを使うためのコマンド。持ちものがなきゃダメだよ。
もちもの	このコマンドは、現在持っているアイテムを確認するためのものだ。
はなす	人と話すときのコマンド。誰と話すのかも指示してねっ！
いどう	ほかの場所に移動するときに。移動できないときは何かを忘れてるから。
なにかする	何か特別な行動をする必要があるときにだけ、表示されるコマンドだ。
でんわする	電話がないところでは使えない。あたりまえだけど……。
ちょうり	究極のメニューを探しだすと、調理のコマンドが表示されるぞ。

アンキモ編 登場人物

アンキモ編での、おもな登場人物を紹介するぞ。おなじみの顔ばっかりだよね。

山岡士郎

東西新聞、文化部のグータラ社員。スルドイ味覚と、プロ並みの料理の腕を持つ。

栗田ゆう子

文化部の新入社員。士郎のよきパートナーで、明かるく元気な女の子なのだ。

海原雄山

画家、陶芸家でもある、美食倶楽部の主催者。士郎の実の父親でもあるのだ。

谷村秀夫

東西新聞、文化部部長。士郎の上司で、困ったときに、アドバイスをしてくれる。

てんもくの板前

東西新聞の近くにある小料理屋“てんもく”の板前。アンキモ編での重要人物だ。

中川

美食倶楽部のトップクラスの板前。士郎のよき相談相手でもあるのだ。

大原大蔵

東西新聞の社主。寛大な人物で、士郎の味覚や料理の腕を認めてくれているぞ。

まずは究極メニューの企画会議からはじまる

東西新聞の創立100周年のイベントは、究極のメニュー作り。各界の食通たちを招いて、メニューを決める会議が開かれた。

ところが食通たちのオススメは、ブランド志向のミーハーなメニューばかり！　フォアグラこそ美食の王という、食通たちの意見に腹を立てた士郎は、フォアグラより、ずっとうまい物を用意してやると、タンカを切ってしまったのだ！





⬆究極のメニューの企画会議には、社主の大原大蔵も出席。みんな緊張したようすなのに、士郎はやけに態度が悪い。何が気に入らないのかなぁ～？

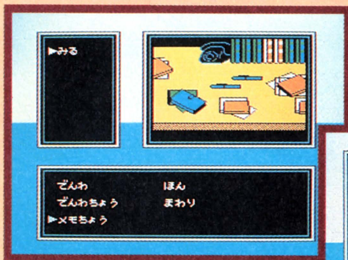
⬇作曲家の広瀬、映画評論家の小川、料理評論家の永井とグルメの先生方が勢揃いだ。それぞれが得意気にうんちくを並べているぞ。





⬆食通たちのミーハーぶりに、フォアグラよりうまい物を探してやるとタンカを切った士郎に、大原社主は1週間の期限つきで、メニュー探しを命じた。

フォアグラよりうまい究極の料理を探すのだ!!



⬆自分のデスクに戻ったら、とりあえず情報集めをしようぜっ！　しかし士郎のデスクはいつもきたないなぁー。何がどこにあるかわかってんのかな!?

⬇うまく資料が集まらなかったり、行きづまったりしたときは、上司の谷村部長に相談してみよう。親切にアドバイスをしてくれるぞ。



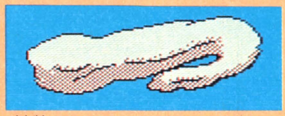


⬆フラッと会社の近くの〝てんもく〞に入ってみる。ゆう子はマジメにメニュー探しをしてないって怒ってるけど、これも情報収集の一環なのだ。

タンカを切ってしまったものの、期限は1週間！　その間にフォアグラに勝るもの探し出し、しかも料理しなきゃならない。まずは、社内でくまなく情報収集をしてね。

退社後に、小料理屋〝てんもく〞を見つけて入ろう。ここで士郎は、フォアグラに対抗する料理をアンキモに決めるのだ。でも、アンコウがとれるのは、たしか冬のはずだ。今は季節はずれになっちゃうんだケド……。

これが究極のメニューアンキモだ！



新鮮なアンキモはこってりとして、コクがあり、スバラシクうまい！　料理は鮮度が命なのだっ。

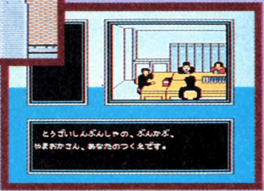
士郎の勤務する東西新聞だぞっ

士郎の勤務するのは、なんてったって新聞社なんだから、いろいろな資料がたくさんあるはず……。社内には情報をくれる人もいるしね。行きづまったら、社に戻ってじっくり考えることも大切だぞ。

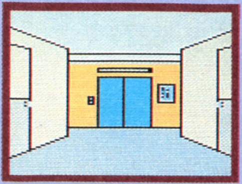
東西新聞社の内部は、しっかり頭に入れておこうね！



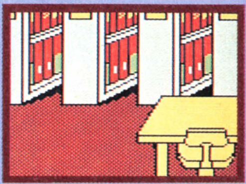
⬅東西新聞社の玄関前。なかなかリッパな門がまえでしょ。さすがは大手ってカンジだよね。



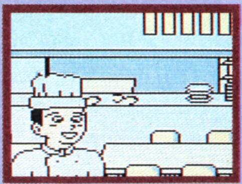
➡こっちは、士郎やゆう子のいる文化部だぞ。みんな忙しそうに、お仕事してるなぁ～。



⬆廊下のつきあたりに見えるのは重役専用のエレベーター。



⬆ここは資料室。わからないコトがあったらここへ来よう。



⬆社員食堂にコックの大里さんがいる。何か聞いてみよう。

OH! MY GOD!!のゲームオーバー

➡どんなにスバラシイ材料を集めても、調理法を一歩間違えたら料理はおしまいなのだ。正しく調理しないと、こういうコトになっちゃうぞ。今から料理の研究をしておくべし。





キミはあの将棋四天王との死闘を覚えているかな？あれから１年、『谷川浩司の将棋指南』がパワーアップして帰ってきたぞ。またまた谷川名人の華麗な将棋がみられるかと思うと、ワクワクしちゃうよね？もちろん、見とれてるだけじゃなくてゲームの中の名人戦では君が谷川名人に勝たなくてはならない。それに加えて今回は、スロット将棋なんていうヘンテコな将棋や、レトロな感じのはさみ将棋なんかもあって、もりだくさんの将棋ゲームなのだ。

ポニーキャニオン　9月14日発売　5800円

名人の将棋はひと味ちがうぞ！

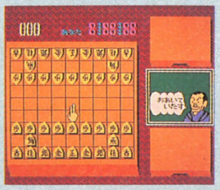
前回の『谷川浩司の将棋指南Ⅱ』には、将棋四天王との戦いや詰将棋なんかがあったんだけど、今回の『Ⅲ』はもっとバラエティー豊かな内容になってるぞ。まず対局モードには前回好評だった便利なアイコンがついてる。これで初心者も、気軽に将棋を楽しめるってわけ。名人戦では、あの個性的な四天王はいなくなったけど、谷川名人との対決が７番勝負となり、より本格的になった。そして今回の一番の注目は、なんといってもスロット将棋だ。将棋にスロットマシンのスリリングなところがうまくミックスされて、友だちと遊ぶと大ウケすることまちがいなし。このほかにも、はさみ将棋や本当の名人戦を観賞できるモードもあって、将棋のことなら、これ１本でバッチリなのだ。

今回で３作めの人気シリーズだ



『谷川浩司の将棋指南』

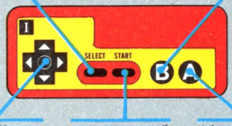
1986年にパソコン版で発売。プレイヤーが自由に難易度を選べて、初心者から上級者まで遊べる本格的な将棋ゲームだった。



『谷川浩司の将棋指南Ⅱ』

２作めは去年ファミコン版として登場。将棋四天王との戦いは将棋ファンを熱くさせた。40問の詰将棋は上級者にも難解なものばかり。

コントローラーの使い方



対局、名人戦モードでアイコンを表示。

間違って駒を動かしたときのキャンセル。

駒の移動。アイコンのカーソルの移動。

スロット将棋、棋譜観賞で投了を行なう。

動かす駒と、その駒を打つ場所を決定。

対局モード　まずは軽くウォーミングアップ！

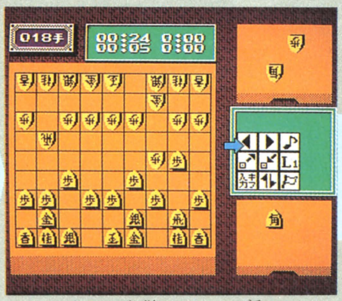
対局モードは名人戦にそなえての鍛練の場だ。もし負けそうになっても大丈夫。便利なアイコンがキミを助けてくれるぞ。

相手はもちろん谷川名人！　やっぱり名人は強い！



音声合成で名人がしゃべる

「おねがいします」とか「まいりました」などは音声合成で名人の肉声が聞けちゃう。



↑さすがは谷川名人。ハンパな腕ではとてもじゃないけど勝てない。これはマイッタ。

そこで登場するのが

超便利なアイコンなのだ



自分の好きなところまで一手ずつ戻せる。

プレイ中のBGMの有無を選択できる。

勝負の内容を自由にセーブ、ロードできるのだ。

上は難易度の変更、下は投了したいときに使う。

自分で棋譜を作って技を研究できる。

駒の並び方を上下逆にできちゃうのだ。

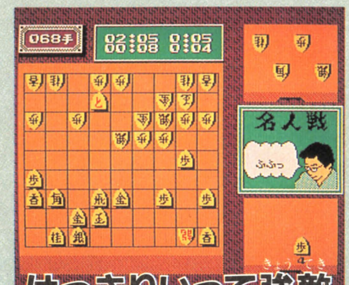
名人戦モード　名人と真剣に7番勝負なのだ！

ここでは谷川名人と7番勝負をする。さきに4勝すれば見事名人位なのだが、谷川名人相手に4勝するのは大変だぞ。

打倒名人だ！



⬆さあ、名人位をかけて谷川名人に挑戦だ。7番勝負とはいえ実力的にはこちらが不利。第1局はどうしても勝っておきたいところ。

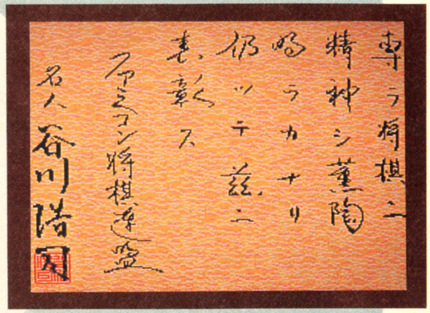


はっきりいって強敵

⬆"ふふっ"なんて、余裕の表情の名人なのだ。しかし、いつかはその顔をひきつらせてみせるぞ。待っていろ、名人。

そして運よく4勝すれば……

おみごと!!



⬆とうとう名人に勝ったぞ。たとえゲームの中でも、天下の谷川名人に勝ったとくれば大いばりできちゃうってもんだ。

スロット将棋モード　とってもスリリングなスロット将棋！

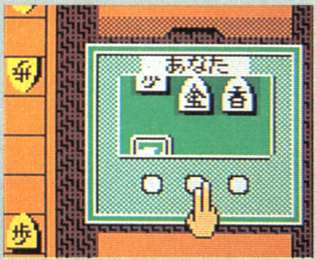
普通の将棋にはチョットあきた人にオススメなのが、このスロット将棋。勝つも負けるもすべてスロットしだいなのだ。

一見普通の将棋だけど……



⬆見たところ普通の将棋みたいなんだけど、右側にあるのは確かにスロットマシンだ。いったい、これはどーなってるの？

スロットが回る回る



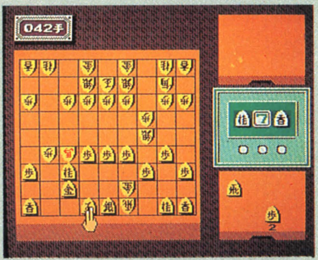
⬆いきなりスロットが回り始める。まさにカジノでのスロットマシンのノリだ。なんてノンキなこと言ってられない。

出た駒しか動かせない



⬆スロットが止まったのは、桂馬と銀と7。だけどこの時点では、銀しか動かせない。相手が駒を動かすのもスロットだ。

へんな感じ

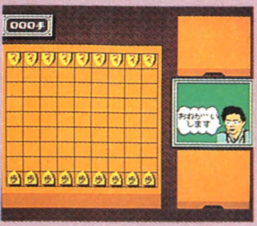


⬆こんな息のつまりそうな場面でも、思いどおりにスロットが止まってくれなくちゃ、王手もなにもできたもんじゃない。

ほかにもこんなのがあるぞ！

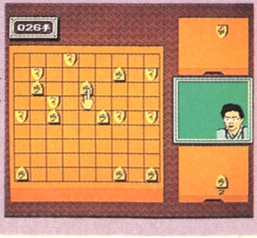
ここで紹介するのは、今はなつかしいはさみ将棋と実際にあった名人戦を再現してくれるモードだ。どちらも、真剣に将棋をしたあとの気分転換にはピッタリだ。

日本の伝統遊戯(?)はさみ将棋



⬆ルールはタテとヨコのどちらかで相手の駒をはさんで駒を奪い合うだけだ。

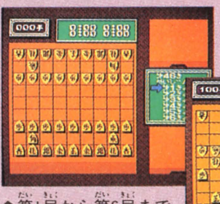
その単純さゆえに、一度やり始めると熱中してしまうはさみ将棋。これはふたりプレイをおすすめするぞ。



➡これが複雑になってくると、2手先ぐらいを考えておかないと勝てないのだ。

なかなか奥が深いのだこれが

第46期名人戦を完璧にシミュレート！





⬇第6局、141手。名人位が決定した瞬間。

⬆第1局から第6局まで好きな勝負を観賞できる。

1988年6月に行なわれた、第46期名人戦の谷川名人と中原名人の熱戦の模様を、谷川名人の解説つきでじっくり見ることができる。

名人の華麗な技を盗むのだ！

ゲーマー生命を長持ちさせる

健康法はコレだ

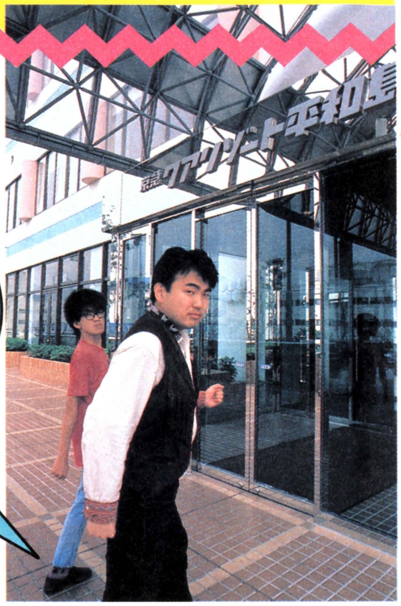
家をささえるのは柱。こたつをささえるのはこたつの脚。そして、ファミコン通信をささえるのはゲーマーのみなさん。というわけで、今回はゲーマー生命を長持ちさせるための健康法をご紹介。ゲーマーを目指すアナタも必見よ。

Part1 とにかくきたえるべしっ!!

毎週毎週発売されるたくさんのゲームたち。そのほとんどをプレイしていると思われるうらやましいやつらがいる。それがゲーマーと呼ばれる人たちだ。こんな話を聞くと、「発売されたゲームも遊べるし、発売前のゲームも遊べる。それでお金もらってんだから、ずるいよなー」なんてことをおっしゃる読者のかたもいるでしょう。確かに、少しずるいかもしれないけど、彼らにはそういうずるいことをできる資格みたいなものがあるのだ。それは、厳しいペーパーテストを受け、さらにゲームの腕を審査され、みごと合格した人たちだからだ。つまり、ゲームのプロフェッショナルってわけ。

そんな彼らも、自分の腕をさらに磨き、ゲーマーとして成長し活躍するため、いろいろな努力をしているのだ。

で、やってきたのが
平和島クアハウス

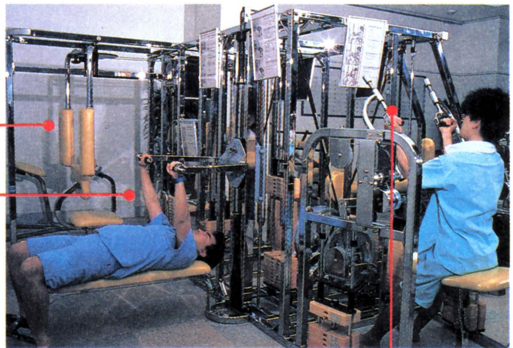


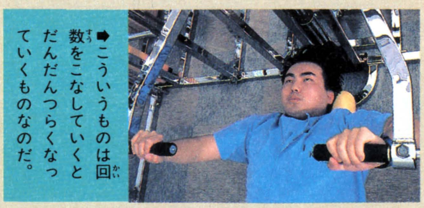
➡今回頑張ってもらうゲーマーは、ネコイル美村とサウナマン野口のふたりだ。心なしか顔が緊張しているようだ。



⬅余裕の表情をつくる野口。でも、おもりを減らしたあとだから当たり前なのだ。

おもに胸の筋肉をきたえるマシン。この黄色いパットを両腕ではさみ、ぎゅっと引きつけるわけ。5キロ単位で重さが変えられ、もちろん重くすればするほど、引きよせにくくなり、力が必要になるってわけだ。





➡こういうものは回数をこなしていくとだんだんつらくなっていくものなのだ。

こちらは腕と肩と胸の筋肉をきたえるもの。腕たて伏せがあおむけになったようなやつ。どのマシンもそうなんだけど、速く短く行なえば瞬発力の筋肉を、ゆっくり行なえば持久力の筋肉をきたえることができるそうだ。

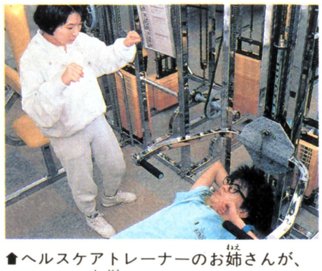
手首、握力などをきたえるマシン。両手でそれぞれ1本ずつバーを持ち、それをよいしょっと手前に持ち上げるわけだ。手首と握力をきたえるのだから、まさにゲーマーのためのマシンってことですな。



➡こんな細い腕で持ち上げて途中で折れたりしないかと、本気で心配なネコイル美村。

ゲーマーは上半身をきたえたい!!

ゲームをするのに使うのは上半身（なかにはファミリートレーナーのように下半身もおもいっきり使うものもあるけど、そういうものは横においといて）。腕の力や手首の回転、そういったものでゲームはプレイするものなのだ。そういう基本的な考えをもとに、ここでは、おもに上半身をきたえるマシンに挑戦することにしたのだ。



⬆ヘルスケアトレーナーのお姉さんが、いろいろと指導をしてくれるのだ。

ゲーマーの心得① 遊び心を持つ



体感ゲームだっ!!

ゲーマーたるもの、いつでも遊び心を持っていたいものだ。でなきゃゲームの主人公になりきり、その世界にはまることなんかできないからね。たとえば、こんなふうに上にのってクルクル腰をひねるマシンを見つけたら、彼らのように飛びのって、「体感ゲームだ！」なんて遊んじゃう、そんな感覚を持っててほしい。さめてちゃつまんないもんね。

専門家よりヒトコト



平和島クアハウスヘルスケアトレーナー
荒谷淑子サン

⬅わからないことはなんでも聞こう。親切に教えてくれるよ。

たとえば、瞬発力の筋肉をきたえれば、タイミングよくボタンを押せるとか、持久力の筋肉をきたえれば長い時間ゲームを続けられるとか、そういうことにもつながりますね。マシンを使うときの注意点は、呼吸方法です。持ち上げるときに吸い、戻すときに吐く。これを守らないと、そのマシンに合わない筋肉を使ったりしてしまい、よくないんです。

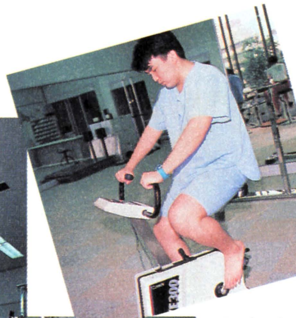
とにかく体力あるのみ!!

ゲーマーってやつは、朝から晩までゲームをしている。秘技の確認や撮影。ゲームが不得意な編集者に代わってプレイしてあげている、などなど……。理由はさまざまだが、とにかくずーっとゲームをしているわけだ。

なんにせよ、ひたすら同じことを続けるというのは、体力がいるのだ。ゲーマーには華麗なテクニックのほかに、丈夫な体も必要だってわけだ。さて、キミは体力に自信あるかな？



⬆体力をつけるには走りこみがいちばん。これでもスピードをあげるとけっこうコワかったりするのだ。



⬆まじめな顔でエアロバイクにまたがる野口。なにか悩みごとでもあるのかもしれないなあ。



➡これは何なのかというと、背筋をきたえるマシンにチャレンジしている、必死なようすの美村なのだ。

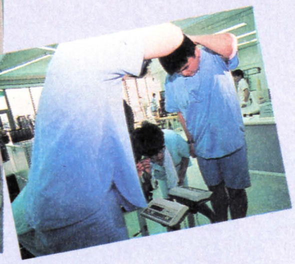


⬅反射神経がためされるマシン。両足跳びってのがかなりキツイのだ。

ゲーマーの心得② 自分を知る



➡けっこう真剣に測定するふたり。

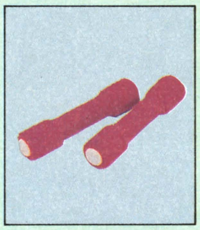


⬇「なんでこんなにあるんだあ？ショックー」と動揺する野口。

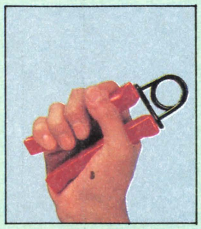
自分のことを知る。これは、だれにとっても大切なことなのだ。もちろんゲーマーだってその例外ではない。たとえば自分のゲームテクや得意なジャンル、視力に身長や体重、1秒間の連射回数などなど……。自分のことをいろいろ知っていてこそ、きちんと自己管理もできるってものだ。

日課にしよう お手軽トレーニング

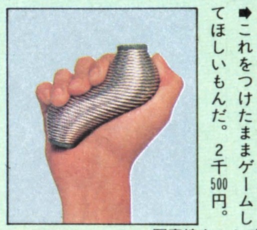
できることなら定期的にこんなトレーニングをしたいけど、そういうわけにもいかない。でもきたえるってことはやめたくないし……。そこで登場するのが、手軽な器具たちだ。ハンドグリップやアレーなどのことね。値段も手頃だし、いつでもどこでもできる。登下校のときに使ってもいいし、夜にテレビを見ながら使うのもいいんじゃないかな。



⬅スマートな感じのソフトアレーなのだ。2千円。



⬅みんな知ってるよね。ハンドグリップ。570円。



⬅レモン型のスプリングをぎゅっと握るのだ。550円。



⬅これをつけたままゲームしてほしいもんだ。2千500円。

写真協力：ミズノ株式会社 ☎03・233・7037

Part 2 からだとこころのリフレッシュ！

知らない人のためにいっておくと、〝クアハウス〟ってところは、からだを動かすアスレチッククラブと温泉がいっしょになったようなところなのだ。トレーナーの荒谷さんもおっしゃっていたが、運動をしたあとにお風呂に入るのは、使った筋肉をほぐすという意味でもいいことだし、疲れを次の日にあまり残さないそうだ。

さらにゲーマーは、どんなにつまらないゲームでも、仕事だからやらなきゃならないため、ストレスがたまりがち。そしてゲームに熱中しすぎるため、肩もこっている。そこで、温泉に入り、さっぱりリフレッシュすることにした。これでゲームでのコントローラーさばきがさらに冴えるってわけだ。

上から落ちてくるお湯の、適度なマッサージ効果で、肩こり、腰痛、背すじのこりなどにいいのだ。誤解のないように断わっておくと、この場所は下の写真のコマッた人たちのように、修行をする場所ではありません。よい子のみなさんは、けっして真似をしちゃいけませんよ。ほんとよ。



うたせ湯



箱むし



さらし首なカンジ

この箱むしっていうのは、いわば小型サウナのようなもの。全身の発汗作用を促し、肥満や筋肉痛などに効果があるのだ。外から見ると首だけピョコって出ててておかしい。箱のなかは、かなり熱くて体力使うみたい。でも入ったあとはとても気持ちがいいんだってさ。



気泡浴

お湯のなかにブクブクでてる泡のマッサージ効果は、からだの節々の痛みをやわらげたり、肌の美容などにもいいそうだ。これらの効果は、会社に泊まりいすの上で寝て、朝からだの節々が痛かったり、不規則な生活で肌がすっかりあれてしまっているかわいそうなゲーマーに、ぴったりの効果なのだ。ふたりとも気持ちよさそうだもんなあ。



シンクロナイズド浴（ウソ）

いろいろある浴槽のうち、いちばん広いこのお風呂では、シンクロナイズドスイミングなどをするのがいいそうだ（大ウソ）。ところでみんながこのクアハウスのお風呂を利用するときは、もちろん水着なんかはかないでちょーだいね。フツーのお風呂なんですから。

ゲーマーの心得③ どんなところでもゲームを離さない〜〜〜

やっぱりゲーマーなら、たとえどんな場合でもゲームをしてほしいよね。乾電池を使用すれば、どこへでも手軽に持ち運べる、お便利〝ゲームボーイ〟も発売されて、活動範囲もグンと広がったはず。病院やそのほかいろいろな場所での待ち時間、登下校の電車やバスのなか……いろいろな空き時間を利用して、しっかりプレイするべし。そうすれば、イヤでも上達するってわけだ。ただし、授業中や仕事中には遊んじゃダメよ。空き時間じゃないんだから。わかった？



➡お風呂からお風呂へのひと休みのときもゲームするやつら。

ってゆーワケで 私の感想



⬇寝湯で気持ちよくてほんとに寝そうになってるふたり。お疲れさま!!

●ネコイル美村
からだをきたえるなら、毎日やらなきゃダメ。なれないことをしたせいでからだはガタガタ。次の日はゲームどころじゃなかった。まあ、こういうものは一種の体感ゲーム。ボクのような知性派ゲーマーには遠い存在だね。箱むしなら毎日でも行きたいけど。

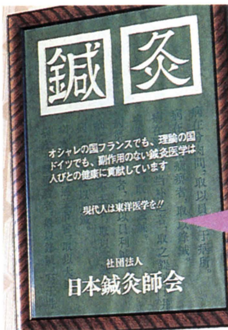
●サウナマン野口
今回の取材のあと、からだが軽くて『マリオ3』なんて、わずか25分でクリアーしちゃいましたよ。適度なトレーニング（とくに上半身）、そしてデリシャスなお風呂はゲームの上達と関係アリだなと感じました。

取材協力：平和島クアハウス ☎03・768・9121

Part 3 東洋医学にもすがるっ！

肩こり。これはなった人にしかわからないが、なかなかつらいものなのだ。毎日ゲームをしているゲーマーや、細かい作業の編集者、そして毎日忙しいお母さんなどが肩こりになりやすい（ファミ通編集部調べ）。もう肩をたたくとか、そんなことじゃ治らない肩こりを最後の手段って感じで、東洋医学にすがることにした。そこで、肩こりになりやすい人たちのうち、ゲーマーと編集者のふたつを兼ねているアルツ鈴木に、鍼灸に挑戦してもらうことにしたのだ。慢性の肩こりはラクになるかな。

現代人は東洋医学を!!



⬆なんかスゴイ額。スゴイのだが、妙な説得力があったりもする。

鍼と温灸に初挑戦!! ドキドキのアルツ鈴木

鍼と生姜温灸をしてもらったのだが、想像していたのより（とくに鍼は）ぜんぜんこわくないものだったのだ。というわけで、その治療風景を見てねん。





⬅⬆中村温灸院の入り口と、治療を前にドキドキしながらコーヒーを飲むアルツ。

専門家ヒトコトより



⬅かんじのいい中村先生。中村温灸院で治療を受けたい人は、まず電話で予約してね。

中村温灸院
中村密子先生

鍼も温灸も、基本的には血液の循環をよくして、新陳代謝を活発にするんです。つぼにはそれぞれいろいろな役割があって、目の疲れやストレスの解消にもききますよ。

鍼



⬅アルツの肩に鍼がうたれているところなのだ。



⬅「鍼たってるの？ 感じないよ」と、のんきな人。



⬅背中にもビシビシうつ。でも、痛くないんだって。

生姜温灸



⬅つぎは生姜温灸。じんわり温かいのだ。



⬅温まった証拠にあとが赤くなっているのだ。



⬅足のつぼにももちろん温灸はきくのだった。

自分でも指圧してみてちょーだいな

中村先生に、つぼの位置をいくつか教えてもらったのだ。疲れたときなんかに自分で指圧してもいいそうだ。簡単に押せる場所ばかりだから、気軽にやってみて。ラクになったりするかもよ。









写真のアルツの腕や顔、首、足の裏などにはってあるしるしの場所が、つぼなのだ。手や腕のつぼは、目や手の疲れにきき、首や顔のつぼは、頭や歯の痛みにきくそうだ。しるしのあたりを押してみて、ほかとちょっと違う痛みや感じがあるところがつぼなのだ。ぜひ一度やってほしいなあ。

とゆーワケで 私の感想

●アルツ鈴木

いやー、肩こりってほんとつらいからね。ゲームやってても、集中力がなくなって……。鍼灸のおかげで、ちょっと肩がかるくなって、画面に全能力をぶつけられる感じ！ これからも定期的にやるといいんだろうなー。



⬆おふたりとも、どうもお疲れさまでしたっ!!

取材協力：中村温灸院 ☎03・872・0540


JALECO
えらいこっちゃ!
新燃えプロも
ホンマモンも、
野球はやっ
新
JF-23
燃えろ!!プロ野球™
みんなのラブコールに応えて
7月13日発売予定
6,300円
(消費税別)
ファミリーコンピュータ™用カセット

ぱりド根性やでエ！





A夫 ウワァ！何やこれ、ごっついやんか。

K一 ええやろォ。これ燃えプロの新しいやつやねん。

A夫 ヘエ、これ前のとどう違うん？

K一 お前見てわからんのか。画面の角度が前と違うやろ。今度のやつはなァ、内野席から見たような感じになってんねん。そやから右バッターの時は一塁側、左バッターの時は三塁側から見たようになってんのや。

A夫 ふうん。それで、それが前とどう違うんや。

K一 お前ほんまにそんなこともわからんのか。それでよう野球やってるなァ。まあお前の場合はベンチの方が多いからわからんのもあたりまえやろけど。ええか、こういう風に見えるゆうことは、たとえば変化球なんかが前よりもっとごつうなるゆうことや。お前ちょとカーブ投げてみ。

A夫 よっしゃ。オレ、カーブは得意やねん。ええか、いくでエ……！
ウワァなんや今の。すごいなァ。

K一 なっ、すごいやろ。今のものすごう曲ったやろ。こんなん投げられたらさすがのオレでも打たれへん。



●画角が変わって、よりリアルに。

A夫 ヘヘエ。ゆうたやろ、オレカーブは得意やて。そんな簡単に打たれてたまるか。けど、こんなええ球持ってるオレがなんで控えのピッチャーやねん。

K一 ようゆうわ。お前がええのはカーブだけや。ストレートなんかボールが止まってんのとちゃうかと思うぐらいやのに。

A夫 なんやてエ。それは前の話しや。この剛速球を打てるもんなら打ってみぃ!!

K一 ……!! ウソォ158km/hやて、そんなアホな。

A夫 どや、すごいやろ。オレこれから毎日これで練習したろ。そしたらレギュラー確実や。

K一 アホ、お前何考えてんねん。新燃えプロがうまくなってもほんまもんの野球がうまくなるわけないやろう。





●一発屋の代打登場。

さらにリアルに！ エキサイティングに！
あの燃えプロが、パワーアップして帰ってくる。

まず、画面構成がガラリと一新。一塁側、三塁側から見た迫真の画面で、打つも守るも自由自在に、気分はまさにホンモノ並だぜ！ おまけにピッチャーは、超剛速球から変化球まで、思いのままに投げわけられるからスゴイ。さらにクロスプレー時には、瞬時にそれをズームアップ。
いやはやこんども熱くさせます！ 興奮させます！ ドーンと期待の㊗燃えプロだ!!

緊迫の投手戦となったKチームvsSチームの一戦。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
T	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
C	0	0	0	0	2	0	1	0	0	3

今月の燃えろ少年野球団
大阪府豊中市のKチームvsSチーム



スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/株チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/株エニックス
ブライ
クリフト
おてんば姫
第二話
ライアン
第一話
勇者(女)
勇者(男)
第五話
マーニャ
ミネア
第四話
トルネコ
第三話
5つのストーリーに、それぞれの主人公。
さくせん
いれかえをする
▸さくせんをねる
さくせんをねる
▸みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車、そのひき手の馬の名前は「パトリシア」親しい仲間じゃたのむぞ！パトリシア！
こんなに面白い、AI+さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ
大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…
波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
僕たちだって……
負けてられないやいっ！
●強力パワーアップ！
あなどれないぞっ！Ⅳのモンスター達！
あ、あのスライムでさえ……！？
な、なんと！（モンスターの中では弱かった）あのスライムが、力を合わせて襲いかかってくるっ!!そう、スライムが合体することによって、あの、うわさのモンスター、キングスライムになる。さらに、モシャスを使いこなすモンスターや、力をためるモンスター、めいそうするモンスターなど、予想もつかない行動をするということじゃ！
う、う〜む、ますますもって、あなどれんのお〜〜〜！
ゴクッ…。
①おっ!?スライム軍団!!でも、楽勝、楽勝！
②!?おや?変な行動をとり始めたぞ！
③ガッチリいちがんとなって、な、なにをする気じゃ?
④なんと！ 合体！ キングスライムに変身しおったぞ!!
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
DRAGON QUEST Ⅳ
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
ドラゴンクエスト――
ロト伝説3部作
ここに完結!!
●価格は消費税ぬきです。
絶賛発売中!!
ドラゴンクエスト
ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500
ドラゴンクエストⅡ
悪霊の神々
ROMカセット
EFC-D2
定価5,500
ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム
定価5,900
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581



DRAGON QUEST WORLD GOODS
ドラゴンクエストワールドグッズ
★全国有名デパート玩具売場で発売中。
★通信販売のお申し込み方法。通信販売をご希望の方は、住所・名前・電話番号・希望の商品名、数を明記し、代金と消費税3%分に送料・手数料400円をそえ、エニックスグッズ局まで現金書留でお申し込みください。現金書留が到着してから2週間前後でお届けいたします。なお、普通郵便で現金を送るのは法律で禁止されています。
スライムペンが！
ラーの鏡が！
ロト・メモリアル・ペンセットが！
ドラゴン・はぐれメタルマグカップが！
いよいよ登場。
夏休みグッズ（第Ⅳ期）
7月14日発売決定！
（新製品の写真はすべて完成予想スケッチなので、実際の商品とは異なる場合がございます。）
ラーの鏡
（直径20cm　鏡部直径13.5cm）
定価1500円
EP0052
あなたの真実の姿をうつしだす。謎のルーン文字の意味やいかに。机の上に立てることも、壁にかけることもできます。
ドラゴンマグカップ
（直径8cm　高さ9cm）
定価1350円
EP0053
ダンジョンの壁をつきやぶり、最強のドラゴンがとびだしてきた！素焼きの手触り、ドラゴンの浮き彫りが大迫力。
（実際の商品は、ドラゴンには着色されておりません。）
スライムシャープペンシル
定価380円
EP0048
スライムベスボールペン（赤）
定価380円
EP0049
メタルスライムボールペン（黒）
定価380円
EP0050
ドラクエのシンボル、スライムのノッカー。鮮やかな夏の地色に金色の文字でDRAGON QUEST。
はぐれメタルマグカップ
（直径8cm　高さ9cm）
定価1350円
EP0054
しあわせのはぐれメタルがしあわせの靴に囲まれアラマしあわせ！立体はぐれメタルがいまにもながれおちそう。
ロト・メモリアル・ペンセット
〈ロトの剣定規（18cm目盛）、スライムシャーペン、スライムベスボールペン（赤）、メタルスライムボールペン（黒）〉
定価1580円　EP0051
漆黒のスライムペンにロトの印。銀箔のロトの剣にルビー色のワンポイント。永遠のロト伝説記念ペンセット。
ドラクエぬいぐるみシリーズ
もー、カワイイ！ハンドメイドのぬいぐるみ。
① スライムぬいぐるみ EP0001 3500円
② スライムベスぬいぐるみ EP0002 3500円
③ 銀の糸を縫い込んであります。メタルスライムぬいぐるみ EP0041 3900円
④ カワイイ仲間がもう一匹。ベビーサタンぬいぐるみ EP0046 3200円
ドラクエ陶器人形シリーズ
とってもあったかい！手作りの陶器人形。
●勇者と旅の仲間たち
① 陶器人形勇者 EP0007 980円
② 陶器人形戦士（男） EP0008 980円
③ 陶器人形戦士（女） EP0009 980円
④ 陶器人形魔法使い（男） EP0010 980円
⑤ 陶器人形魔法使い（女） EP0011 980円
⑥ 陶器人形僧侶（男） EP0012 980円
⑦ 陶器人形僧侶（女） EP0013 980円
●モンスターパーティ
① 陶器人形ハーゴン EP0047 1500円
② 陶器人形スライム EP0003 480円
③ 陶器人形ベビーサタン EP0004 980円
④ 陶器人形アークデーモン EP0005 1200円
⑤ 陶器人形ドラゴン EP0006 1200円
⑥ 陶器人形スライムベス EP0042 480円
⑦ 陶器人形爆弾岩 EP0043 580円
⑧ 陶器人形魔道士 EP0044 1200円
⑨ メタルスライム（メタルフィギア） EP0045 980円 ズシリと重いペーパーウェイト
ドラクエアイテムシリーズ
画面から冒険グッズが飛びだしてきた！
●キーホルダー
① 盗賊の鍵 EP0014 680円
② 魔法の鍵 EP0015 780円
③ 最後の鍵 EP0014 880円
●ランチクロス
① モンスター大好きクロス EP0017 480円
② 勇者と仲間たちのクロス EP0018 480円
③ ワールドマップクロス EP0019 480円
④ ぼくは人気者クロス EP0020 480円
●ノート
●貯金箱
商人の宝箱 EP0022 1000円
ドラクエ文具シリーズ
机の上にドラクエワールド。
●下敷
●筆箱
伝説のカンペンセット EP0025 1380円
ドラゴンクエストワールドカンペン EP0024 500円
ドラゴンクエストポストカード EP0038 80円
ドラゴンクエストⅡポストカード EP0039 80円
ドラゴンクエストⅢポストカード EP0039 80円
ドラゴンクエスト冒険下敷 EP0035 200円
ドラゴンクエストⅡ冒険下敷 EP0036 200円
ドラゴンクエストⅢ冒険下敷 EP0037 200円
ドラゴンクエスト　旅の記録帳 無地／罫線／方眼／200円
ドラゴンクエストⅡ旅の記録帳 無地／罫線／方眼／200円
ドラゴンクエストⅢ旅の記録帳 無地／罫線／方眼／200円
グッズ取扱店
札幌 札幌そごう
西武百貨店
旭川 西武百貨店
函館 西武百貨店
仙台 藤崎
郡山 西武百貨店
筑波 西武百貨店
宇都宮 西武百貨店
水戸 西武百貨店
前橋 西武百貨店
大宮 西武百貨店
丸広百貨店
所沢 西武百貨店
川越 丸広百貨店
南浦和 丸広百貨店
飯能 丸広百貨店
東松山 丸広百貨店
千葉 千葉そごう
船橋 西武百貨店
木更津 木更津そごう
柏 柏そごう
新宿 京王百貨店
池袋 西武百貨店
東武百貨店
渋谷 西武百貨店
錦糸町 西武百貨店
練馬 西武百貨店
八王子 八王子そごう
横浜 横浜そごう
川崎 西武百貨店
新潟 大和
富山 大和
小松 西武百貨店
甲府 岡島
長野 ながの東急
上田 西武百貨店
静岡 西武百貨店
浜松 西武百貨店
名古屋 松坂屋
丸栄
春日井 西武百貨店
豊田 豊田そごう
大津 西武百貨店
京都 大丸百貨店
大阪 大阪そごう
八尾 西武百貨店
高槻 西武百貨店
神戸 大丸百貨店
尼崎 西武百貨店
姫路 山陽百貨店
川西 阪急百貨店
広島 広島そごう
松山 いよてつそごう
福岡 天神岩田屋
北九州 小倉井筒屋
大分 トキハ
日々取扱店は増えてまいります。お楽しみに。
©1988エニックス
玩具のスライムはツクダオリジナルの登録商標（24類）です。
株式会社 エニックス
販売価格は、消費税抜きの価格です。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F　TEL03−369−8982

万部突破 これからもエニックス出版局の応援ヨロシク！

7月21日 新発売

モンスター分類図
とじこみふろく付

ドラゴンクエストストーリーブックシリーズ

ドラゴンクエスト

モンスター物語

美しいイラストでつづる
魔物たちの裏伝説



ゲゲ！
あのスライムが
最強モンスター…！？！？

驚愕、涙、笑い
感動のモンスター物語。
キミもこれで賢者になれる!!

モンスターラインナップ

スライム
メタルハンター
ミミック
スライムベス
キラーリカント
鎧の騎士
ゴーレム
メタルスライム
ホイミスライム
ストーンマン
爆弾岩
はぐれメタル
ベビーサタン
マドハンド
マリンスライム
泥人形
スライムツムリ
キメラ
ベホマスライム

・

etc、100種以上のモンスターが総出演
賢者がイアスのモンスター軍団基礎講座
爆笑四コママンガの嵐
アレフガルド小劇場



A５判・オールカラー・176ページ・定価980円（税込）

巨酷めよ。大陸の雀鬼どもを！

——中国雀士ストーリー・東風（トンフー）——

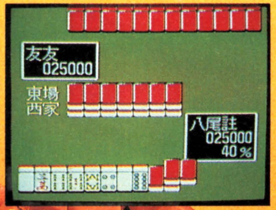


邪道な麻雀モードを切り捨てた、思考型の本格派麻雀ゲーム。本当の雀士だけが知っている、ギャンブルの醍醐味を「中国雀士ストーリー・東風」がかもしだす。

幻の必勝牌〝天神自摸〟は、勝利の味方をするか。



「俺の気合は40%だ。」



「勝負に挑む。」



「麻雀の塔に監禁されたっ!?」



「古き佳き中国の都」

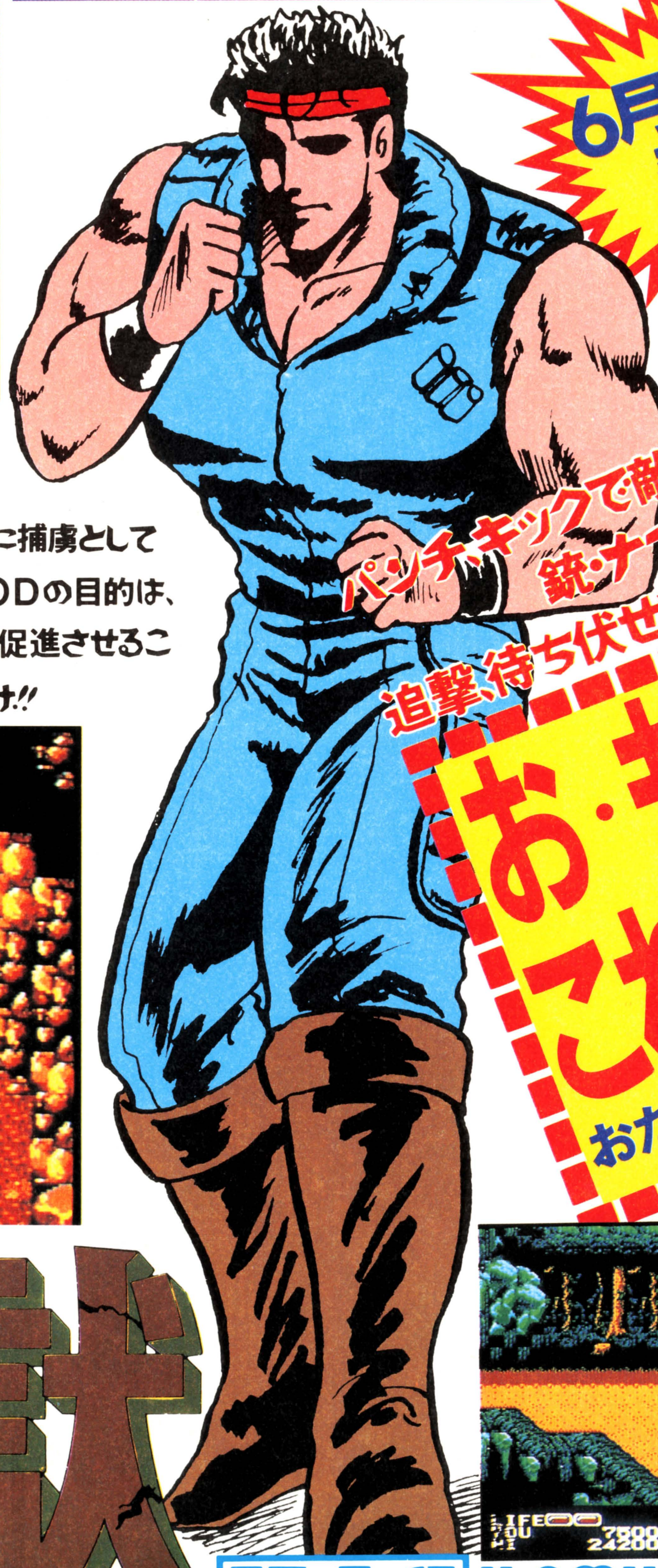
12月発売予定

ファミリーコンピュータ用
カセット（1M+1M）予定価格5,800円
（消費税は含みません）

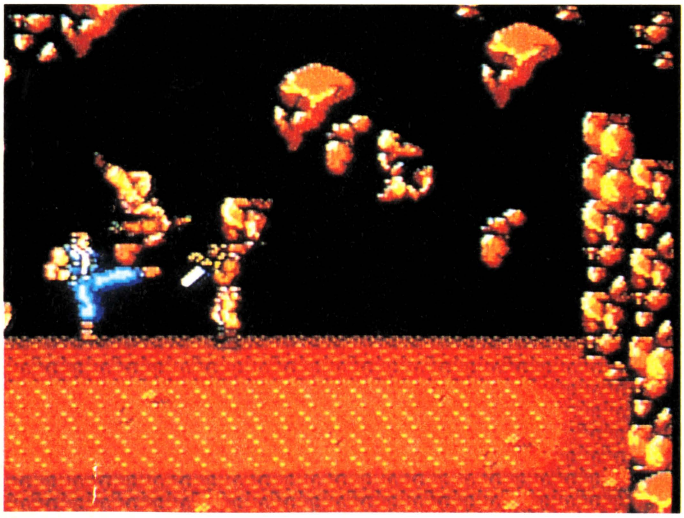


だつごく

6月30日
発売
5,600円



コードネームはバート、A国陸軍特殊部隊の大尉である。任務は反政府組織 GOD〔GOVERNMENT OF THE DARK.〕に捕虜として潜入し組織内の幹部達を抹殺する事だ。GODの目的は、世界の経済を混乱させ、大量の密輸売買を促進させることだ。一刻も早く、GODの野望を打ち砕け!!



パンチ、キックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追撃、待ち伏せをかわせ。

おもし
これは事
おたのしみゲー

脱獄





FAMICOM FAMILY
こうしえん
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
ろ・い
実だ!!
2題お届けします。
夏は一番!球児たちの熱戦が
ファミコンゲームに!!
8月発売予定
甲子園
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル


FAMICOM FAMILY
信じよ魔法の力を
信じよ己を
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
W·I·L·L·O·W
©1989 CAPCOM TM & © LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. / YEAR OF FIRST PUBLICATION: 1989.
ウィロー
TM
ジョージ G·ルーカスの映画がゲームになった。
神より与えられた使命を忘れ、世界征覇の野望に燃えるバブモーダ。世界を邪悪な魔法から救うため、闘いの旅に出るウィロー。行手をはばむ怪物たちを剣と魔法で打ち倒せ！人々の未来をバブモーダから取り戻せ！映画のオモシロさをさらにパワーアップして、待望のRPG、開幕せまる。
7月18日発売予定
1M+1M ROMカセット
定価5,900円
※この価格には消費税は含まれておりません
ファミコン用カセット
株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1−4−12
カプコンビル
(06)946−6658
〒150 東京都渋谷区広尾1−3−18
(03)440−5479
※カプコンソフト情報は
カプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659
東京 (03)440−0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
マルサの女
TM
9月発売予定
予価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません ©イーティー
ファミリーコンピュータ用カセット ©1989カプコン

最新 情報局㊙レポート



ファイルNo.0002

続・ウィロー㊙レポート

前回の予告通り、今回は〝魔法〟の説明だ。もっともスペースの都合上、「大公開～!!」ってわけにはいかないが、よく読んでホイントを予習しておくべし。



これが〝魔法〟のサブ画面。どんな効果をもたらすのか!? コイツは楽しみだゾ。

キメ手は魔法だ! 信じよ魔法の力を!

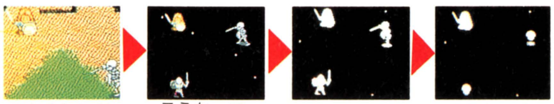
この世界で欠かせないのが〝魔法〟。バブモーダの邪悪な魔法には、ウィローの正義の魔法……ってぐらいのもんだ。こいつがなくては何もできないゾ。ゲームでは12種類の魔法が用意されている。おもしろいものをいくつか紹介しておくネ。

リニューの呪文

怪物を他の生物にかえちまう。でも下手すると、もっと強い奴になっちまうこともあるヨ。



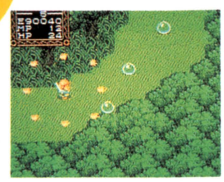
こうなっちゃった。



スケルトンが… こうなって、 こうなって、

ファイアーフロールの呪文

体のまわりに炎を起こし近づく敵にダメージを与える。



▶こりゃ熱そう。うかつに近づけないね。

フィンラジール(大地の使者)を元の姿に戻してあげて

バブモーダを説得しようとして、逆に邪悪な魔法で小動物にかえられてしまったフィンラジール。ある洞窟へウィローが入っていくとネズミの姿となった彼女がいる。さあ、魔法の杖を使って元の姿にしてあげよう。ただしEXP(経験値)が低いと、なかなか元に戻れずに、また他の動物になっちゃうんだ。



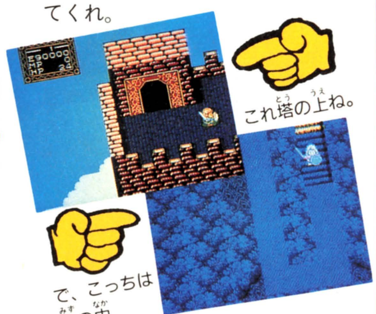
ネズミから……

カラスになっちまったヨ

これがファンタジーワールドだ!

目に焼きつけてくれ、これが剣と魔法の世界だ。ダンジョン・崖・水の中・塔……えーい、まだまだいろいろあるけど省略だ。とにかく、この壮大なマップ上を旅して、悪の女王・バブモーダを打ち倒してくれ。





これ塔の上ね。

で、こっちは水の中。

モニターはかく語りき スウィートホーム

発売が待ち遠しいファミコン版「スウィートホーム」。一足先にゲームを楽しんだ(恐がった?)モニター達の声を一部公開しちゃうよ。

伊丹さんってゲームも作っちゃうんですね、サスガ!!(25才・OL)

※ゲーム「マルサの女」も伊丹氏監修ですよ。

部屋を暗くして、独りでやったら、〝一人肝だめし〟って感じ。(19才・大学生)

※実際、ゲームスタッフが怪奇現象を体験してるんです。

ゲームをやり終えたら、私の〝心の力〟もアップしたみたい。(17才・女子高生)

※このゲームでは〝心の力〟が経験値にあたります。

ビジュアルがリアル。映画感覚のゲームですね。(21才・女子大生)

コワイ!コワイ!コワイ!けど、おもしろい!おもしろい!(16才・高校生)

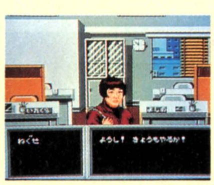
※映画の不気味さ、オソロシさを十分再現できたと自負いたしております。



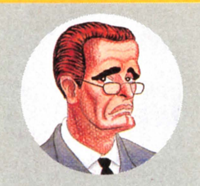
マルサの女はやっぱり人間動物園だ。

前回にひき続き、個性派キャラクターの紹介だ。ちなみに今回は、〝顔〟に重点をおいてみた。性格も個性的だが、〝顔はそれ以上〟って連中だ。

(とは言っても、とりあえず2人だけしか取り上げないけどサ)



橋爪



東亜信用金庫の取引課長。顔の印象とはウラハラに案外いい人。

横山



四菱オートの社長。月に100台の車を売って大繁盛のはずなのだが……。

はみだし情報

★ウィロー制作スタッフより一言:「すばらしい映画が、すばらしいゲームになりました。ぜひプレイしてみてください」。

★8月11日より「スウィートホーム」ビデオレンタル開始!!ゲーム攻略のヒントになるかもよ。

情報源:株式会社カプコン

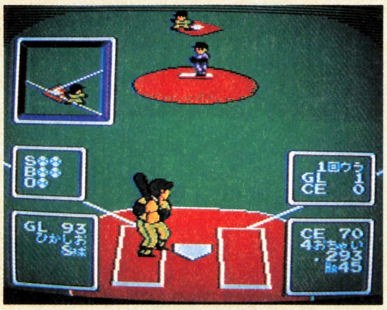
しんじられないこのすご

なぜ?史上最強か!

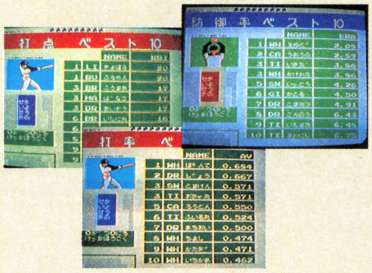
アクション野球の命と言える基本要素が、一級品なのはもちろんのこと今まで不可能と思われていた夢の機能を満載して、ウルトラベースボールは今…野球ゲームの頂点に立つ!

夢か現実か!これが待望の完璧ペナントだ!

「ファンの夢を100%実現した超本格派だ!」



①5~130試合での各チームのペナント順位や打率、本塁打、勝ち星、防御率等、1リーグ108人分の成績を記録、ニュース形式で表示。ファンがアクション野球で一番望んでいた機能だ!考えただけでもワクワクしてしまう。夢のペナントレースの開幕だ!



②まるで、TV中継を観ているように打率や防御率が変化するリアルタイム制。"ウルトラ"は、選手の成績が変わったからといって、能力は変化なし。本物の選手だってそうでしょ!!ゲームバランスを壊すような成長システムは必要なし。だからいつでも、リアルな試合ができるのだ。

ULTRA BASE BALL

史上最強の内容 その3

驚異のスーパーエディットセーブがすごい!

6チームをエディットセーブしペナントが出来るからすごい!



①なんと6チーム分のエディット・セーブが可能!名前はもちろん打率・本塁打・守備位置・守備力・走力などや、防御率・スピードや変化球・スタミナなど君だけのチームがなんと6つも作れてしまう!



6チームエディットできるから、毎年最新の選手データを入力すればもう新年度版を買う必要なし!こいつは一生モンだ!

そして

見た人全てが喜んだ。想像を絶するウルトラプレイ!

今までの常識をはるかに超えた超人選手がスタジアム狭しと大暴れ!

何十種もの魔球、秘打、ウルトラ守備を使いこなせば、向かうところ敵なし!ウルトラリーグの6球団はまさに史上最強の軍団だ。ウルトラベースボールは全てを超えた!もう…君はやらずにいられない。

魔球 VS 秘打





決着はついたようだな。



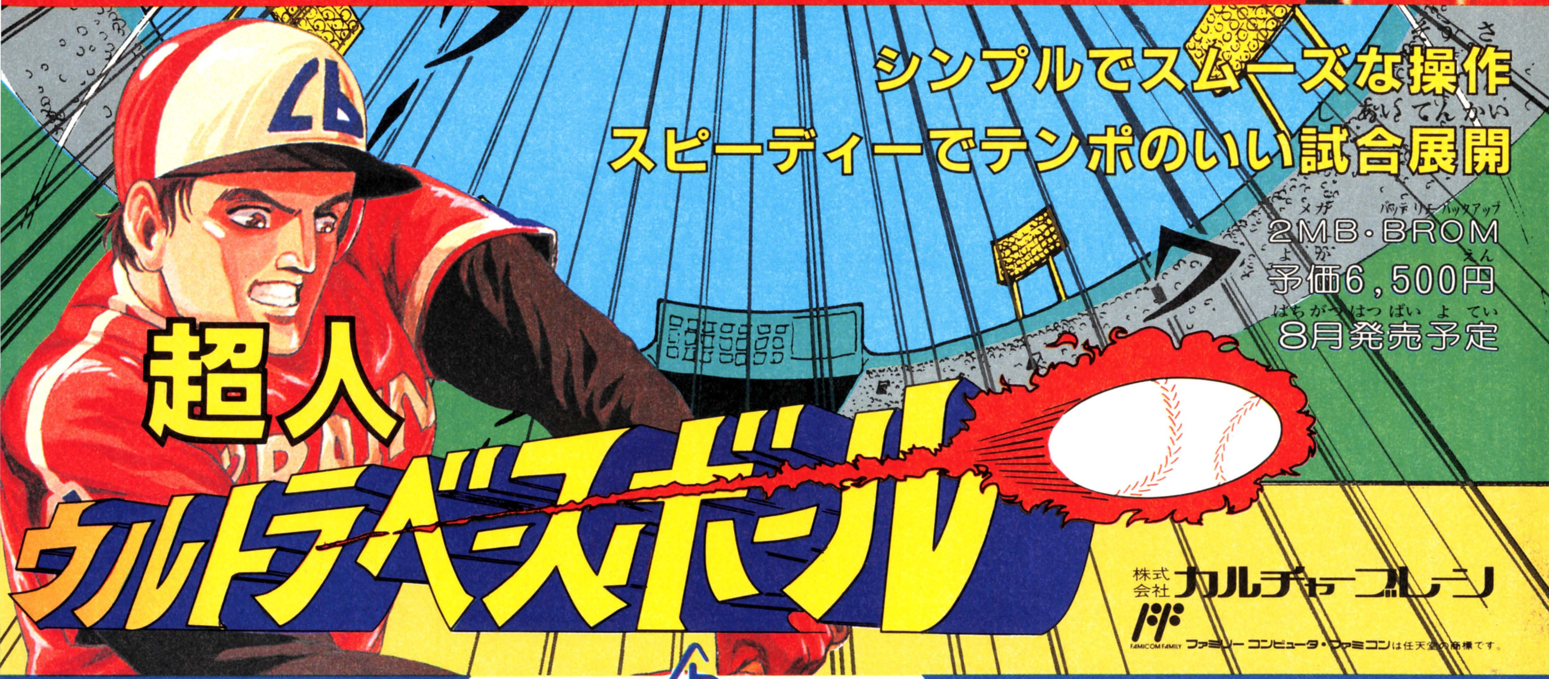


ウルトラベースボールは全てを超えた!!
もう…君はやらずに
いられない。

スーパーチャイニーズ2運動会モード使用全国大運動会ゲーム大会開催中。

さ！一挙大公開!!





CULTURE BRAIN

史上最強の内容 その1

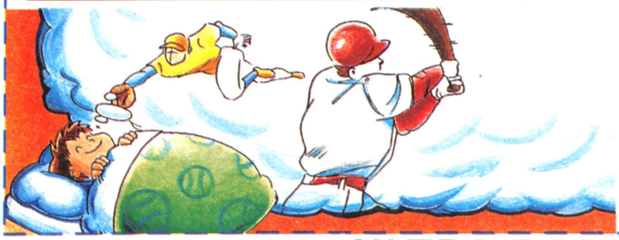
シミュレーションゲームとしてもすごい！

これがフルオートペナントシステムだ！

①他にもSL野球はたくさんあるが、なんと、このゲームは、試合を全部CPU任せにすれば、ペナントが自動的に進行する。例えば、夜寝る前にカセットを差しておけば、次の日ペナントの経過や各成績のベスト10を、新聞やニュースを観るように楽しめるぞ！

②エディットしたチームでペナントに参加すると、各選手の能力値をペナント中でも随時変更できる。戦力配分を考えながらペナント争いをさせるSLGとしても遊べる夢のような内容だ！





史上最強の内容 その2

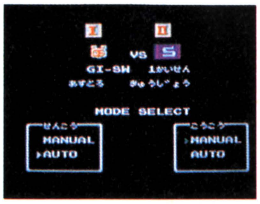
6人でのペナントレースがすごい！

①このペナントには、1人から6人まで参加できてしまうのだ。友達と、オヤジやアニキ、ポチやタマまで集まって、楽しさ無限大。

②そして、ペナントレース中にメンバーが増えたり揃わなかったりしても大丈夫。一試合ごとにプレーヤー(人間)がやるかCPU任せにするかを選べる、マルチオートシステムを装備しているのだ。







オリジナルチーム同志でリーグを組めるからハンディキャップマッチもできる。

ULTRA BASE BALL

ゴッド・スレイヤー

3メガ・バックアップ付カセット　価格・発売日未定

はるか天空のソナタ





冷凍睡眠から目覚めた少年…。彼は自分の名前以外の記憶をすべて失っていた。高慢な人類が滅ぼした荒れ果てた地球を救うために、また自らの記憶を呼び戻すために"選ばれし者"としての旅立ちを始めるのだった。

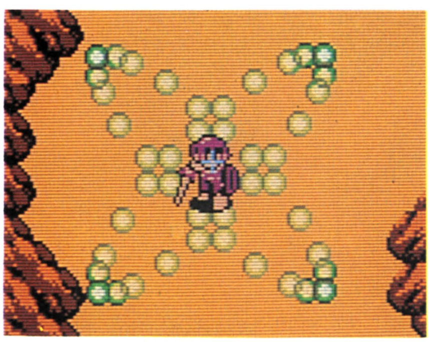
アクションRPGの決定版‥

物語中の戦闘は、すべてリアルタイムにビシバシとアクションする。主人公の手にする武器や防具が、レベルアップに応じてよりリアルで臨場感あふれる物に変化して行くのだ。

剣から炎やイナズマが走ったりとか、賢者から与えられる各種の術もなかなかの感動アクションだったりとか、コマンド方式のＲＰＧでは味わえなかったスピーディーな演出が盛り沢山だ。

その上に、グラフィック効果あふれるイベントが、広大なマップ上で展開されて行く様は謎が深まるシナリオ構成とあいまってＲＰＧファンの期待を裏切らない。

ＲＰＧぞっこん派もアクション・バリバリ小憎もゴッドスレイヤーに注目してみよう。



こんな具合に攻撃だ!!

特殊攻撃の気が充満すると、主人公の回りにオーラが飛びかう……。

手にした剣とアイテム、そして貯えた気のレベルの段階でさまざまな攻撃方法が選べる。

プロローグ

199X年10月—ＴＨＥ　END　DAY—と呼ばれた日……。高慢な人類が自ら、首を締めた日でもあり、科学文明の終えんの日でもあった。

地球の地軸が狂い、穏やかだった自然環境は崩壊し、従順な生物たちは凶暴なモンスターに変貌を遂げていた。

不安の日々を過ごす生き残った人々の間にいつしか「救世主伝説」が語りつがれていたのである。

そして100年の年月が過ぎ……「伝説」が今、現実の物になろうとしていた。

巨大な茸が生い茂る迷いの森、けっして解ける事がないサブレ山の氷壁迷路……。

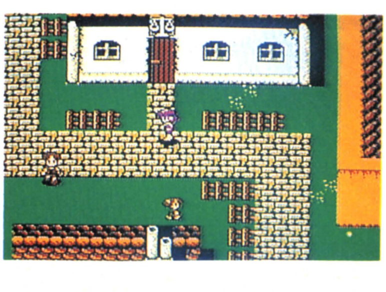
広大なマッピングには難所がいっぱい、数々の冒険で少年は成長する。



⬅凶暴なモンスターが、次々と襲いかかる。



⬆迷いの森、けっこうブキミ。



➡深まる謎、マップもだんぜん広～いのだ。

決めろ！タッチダウン!!

- プレー監修に月刊『タッチダウン』編集長・松本直人！
- 本格派もうならせる本式ルール！
- 華麗なビジュアル・シーンの数々！
- トラックボールにも対応！



HORI TRACK

今秋発売予定！ ￥5,900（予価）

クォーターバックスクランブル

American football Game Quarter Back Scramble



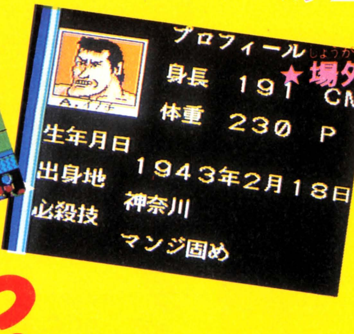
いままでのアメリカンフットボール・ゲームとはちょっとワケがちがう。アクションばかりじゃなく、本当のゲームのように作戦をどう立てるかをちゃんと再現。頭を使いながらスポーツしようぜ！

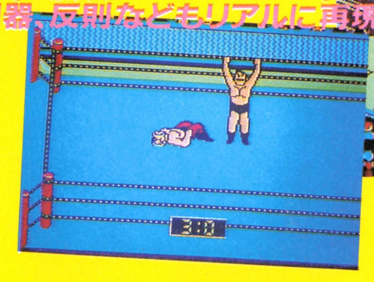
SUPER STAR プロレスリング

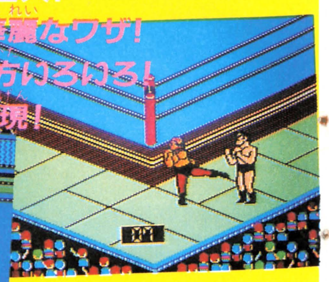
おおっと！スパプロが乱入だァーっ！

★特色ある人気レスラーがずらり12人！
★アニメーション効果による40種以上の華麗なワザ！
★たくさんの試合モードで、楽しみ方いろいろ！
★場外乱闘や凶器、反則などもリアルに再現！









今秋発売予定！ ￥5,900（予価）

プロレス・ファンお待ちかねのゲームがついに登場だあ。
サソリ固め、ニールキック、パワーボム、コブラ・ツイストなどの必殺ワザで相手をぶちのめせ！

発売元／株式会社ポニーキャニオン
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161
販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 映像営業部 ☎03-221-3131
札幌支店／011-232-5151 仙台支店／022-261-1741 東京支店／03-221-3271 名古屋支店／052-562-0111
大阪支店／06-541-1971 広島支店／082-243-2915 福岡支店／092-751-9635 ニッパンポニー／03-222-1431
PONY CANYON
PONY CANYON INC.


発売決定！
9月20日
君の運命の旅が始まる。
シナリオ制作/ロードブリティッシュ
音楽制作/戸田誠司
(Fair Child)
Ultima



'89 12月発売予定！予定価格5,900円
ダブルドラゴンII TJC-WK ●ファミリーコンピュータ用2メガROMカセット
DOUBLE DRAGON
II
双截龍
The Revenge
彼らは復讐に燃える
ドラゴンとなって帰って来た…
ファミコン版「ダブルドラゴンII」はアーケード版を越えた!?
●2人同時プレイ可能のアクションゲーム。●難易度選択、プレイヤー同士の格闘が可能。
●必殺技がふえた！あきのこないアクションの連続。
●敵キャラもさらにふえて、極上な格闘シーン。
●アーケード版以上のステージ数。
●そこには数々の仕掛けが…
●演出画面が入って、ストーリー性さらにアップ。
U.S.チャ、チャ、チャ！
ビーチバレーで、とこ夏体験
V'BALL
'89年10月発売予定
予価5,900円
PWHBOOM
●TJC-VJ
●ホリトラック対応
●ファミリーコンピュータ用
2メガROMカセット
テレフォンサービス
☎03-205-6333
TECHNOS JAPAN CORP.
株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

完封宣言。

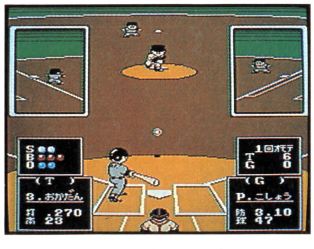


- バッテリーバックアップ
- 球場の選択（4種）
- デーゲーム、ナイトゲームの選択
- 音声合成
- ルール変更
- 守備体形の変更
- 打率、防御率の上下とベスト10
- 自分のチームが作れる(2チーム)
- ホームラン競争 etc.

ダブルカセットのヤツ、とご指定下さい。

なんてったって!! ベースボール

プレイボールは夏！　価格未定





小カセットは別売です。

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500



通りいっぺんの歴史はつまらない。
もし、信長が、長生きしていたら？ ジンギスカンが日本を征服していたら？
どうなんだろう、どうなっていたんだろう？ 時代を自由に動かしたい。
誰か、僕の、想像力を満足させて欲しい、と思うのだ。
光栄の歴史シミュレーションシリーズ3作揃って好評発売中。

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン



広大なモンゴル高原を縦横無尽に駆け巡り、
史上最大の王国を築いた男、ジンギスカン。
その波乱に満ちた人生がディスプレイに甦る

2メガROMカセット64キロビットS-RAM3個内蔵
9,800円/(CD付)12,200円

ハンドブック：1,860円(税込み)
ガイドブック：　910円(税込み)
サウンドウェア：CD/2,900円、MT/2,600円

信長の野望 全・国・版

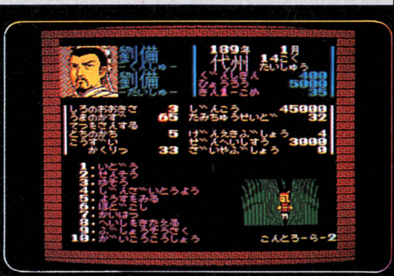


天下統一の大望を抱き、夢半ばにして倒れた風雲児、
織田信長。彼の野望を受け継ぎ、
一国の主となって乱世の平定をめざせ！

2メガROMカセット128キロビットS-RAM内蔵9,800円

ハンドブック：1,860円(税込み)
ガイドブック：　910円(税込み)

三國志



権謀術数渦巻く1800年前の中国を舞台に、劉備、
曹操、孔明ら、勇猛果敢な英雄たちの軌跡を追う。
黄土の地平を掌握するのは誰だ！

2メガROMカセット64キロビットS-RAM3個内蔵9,800円

ハンドブック：1,860円(税込み)
ガイドブック：　910円(税込み)

※価格に消費税は含まれておりません。

正社員募集

募集職種：SE、プログラマー、ハード技術者、出版・編集、デザイナー、音楽ディレクター、営業、総務、業務、経理
勤務地：横浜市港北区日吉
待遇：当社規定により優遇。1989年度大卒初任給18万円(住宅手当込み)。賞与年3回 7.5ヶ月(1988年度実績)。
昇給年1回。社員寮有。全社員海外研修旅行。各種保険完備。完全週休2日制(1990年度)。
資格：18〜32才迄。高卒以上。
会社説明会を開催します。6月28日(水)、7月27日(木)
参加ご希望の方は、履歴書、参加希望日を下記までご送付下さい。追って連絡致します。秘密厳守。
〒223 横浜市北区日吉本町1-4-24　株式会社　光栄　総務部　Tel 044-64-3111

テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-1100(パソコン専用)・☎044-61-8000(ファミコン専用)

〒223 横浜市港区日吉本町1-4-24 TEL.044(61)6861(代) 株式会社 光栄

 MIKI & MOMO 

VOL.5 DoDONGo FACTORY

ミキ・モモ どどんご ファクトリー

ついに21歳の誕生日をむかえた桃栗。「早く30歳になりたい」ってのが抱負なんだって。「やっぱりへんなやつ」(美紀談)。

ソボクな疑問にお答えするぞ

Q 女の人がトイレットペーパーを三角に折ってでてくるのはどうしてなんでしょう?

(兵庫県　SAKI)

A **美紀**　そうそう、三角。会社のトイレに入るとたまに三角に折れてて、ドキドキする。あーゆーの桃栗もする?
桃栗　しないよー。どうせ苦労して折ったって、だれかのおけつをふきふきするだけだから。でも三角に折るのは、一応エチケットっぽいから、するんじゃないの?
美紀　つぎの人がペーパーをとりだしやすいよう、折るんだからね。男の子のトイレでも、ぜひやってみてほしいー。うけるよ、きっと。
桃栗　トイレットペーパー三角に折る男なんかと恋愛したくなーい。

Q 口紅をつけている女の子とキスをすると、自分にも口紅がついたりしないでしょうか?

(埼玉県　匿名希望)

A **桃栗**　そんなこと気にしてるんならキスしなきゃいいじゃん。口紅がついたってしたいと思うなら、それぐらいがまんしなきゃ。とおれは思うのだ。
美紀　自分の口についた彼女の口紅っていうのも、なんだかエッチでいいんじゃないかなー、うん。
桃栗　いやーん。美紀ちゃんたらエロエロー。桃栗びっくりー。

Q すっごいやきもちやきの彼女とつき合うっていうのはどんな感じなのでしょう?

(東京都　レバーのくんせい)

A **美紀**　私たちじゃわかんないから、渋谷洋一に答えてもらおう。渋谷くん、どう思う?
渋谷　うれしい感じ。うっとうしいとかは思わないんじゃない?
桃栗　なんで?　好きだから?
渋谷　(うなずく)。
美紀　意外な答えー。びっくり。
渋谷　いまサイコーに眠いんです。
桃栗　だからやさしかったのね。

Q 男の子って女の子の、どういうしぐさにドキドキしますか。

(愛知県　西川　孝美)

A **桃栗**　あ、あそこの伝言板担当の編集者Kにきこう。
編集者K　うーん。ぽーっとしてる横顔とかにひかれますな。
美紀　うるさい人より、なんかぽーっとしてる人がいいんだね。
編集者K　うるさい人がたまにぽーっとしてるのがいいんですよ。

Q 男の人が結婚を決心するのはどんなときでしょう?

(京都府　しのぶちゃん)

A **桃栗**　じゃあこの質問は、独身貴族と呼ばれている水野店長にきいてみましょう。ねえねえ、そこでアイス食ってる店長さん、いかがですかねー?
水野店長　新婚の浜ちゃんもいってたけど、タイミングじゃないの。

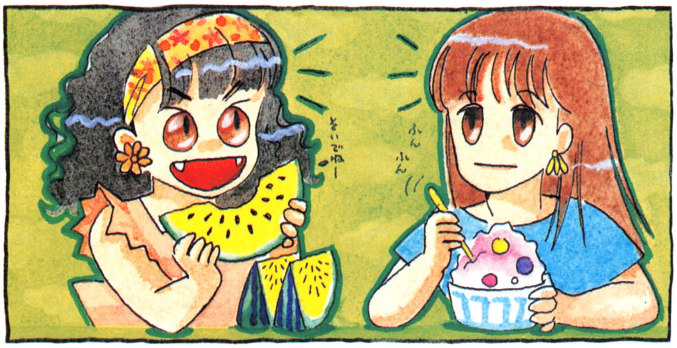


美紀　タイミングってはずみ?　結婚ってはずみでするもんなの?
桃栗　じゃあ、店長は、いまはずんでますか?　ぴょんぴょんって。
水野店長　そんなこと秘密だよん。
美紀　大人ってズルイのね。

Q このコーナーは、いつまで続くのですか?

(大阪府　村やん)

A **美紀**　人気があればいつまでも続くのだ。ね。
桃栗　そうなのだ。このコーナーはみんなのおたよりによって、続くか続かないかが決まるのだ。
美紀　そうそう。みんなのはがきをもとに作ってるページなんだから、きばってはがきだしてよーん。
桃栗　でもこのあいだ、"桃栗死ね死ね"ってはがきがきてて、ナイーブな私はすごいショック。
美紀　そんなの気にしないで、いい人にだけお返事書けばいーじゃん。私もお返事書くことにしたし。



おはがき待ってます!　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 MIKI・MOMOどどんごFACTORY 各コーナー係

"一杯のかけそば"よりも感動的な

ファミ通町内会

みんな感動に飢えているのだろうか、一杯のかけそばを分けあう親子のお話がウケている。そんなに感動したいなら、この町内会を読めばいいのに。バカみたい。

日記でこんにちは 隼一郎の巻

はやぶさいちろう
謎のゲーム評論家、そして衝動買いの天才。週にひとつは何かしら衝動買いに走る。先週はバイク、今週は自転車を買った。ローンで死んでしまうのでは……とささやかれている。

○月○日
占いページの担当者は、いつも福田先生からお土産をもらってくる。今日は、落花生とおせんべい。俺たちはおせんべい略奪作戦を開始。す速い足取りでおせんべいに迫る。だが、突如として、安田さん率いる高速進行ギャルズの再校念校爆弾が投下された。俺たちの命は風前の灯。とくに鈴木ドイツは重傷だ。なんてぐあいに、俺たちゃいつも仕事とお菓子の狭間で戦うのさ。

○月○日
渋谷洋一の秘密の趣味を発見した。奴は、お魚ちゃんが好きなのさ。そう、パンクのクセして熱帯魚飼ってアクアリウムだと。へっ。見せてもらったけど、きれいでやんの。へっ。熱帯魚なんか見たって、ただ心が落ち着くだけじゃん。へっへーんだ。そんなわけで、俺も熱帯魚を飼うことにした。

○月○日
編集部の冷房機は、エコひいきだ。だって、俺のところに風がこないのだ。そこで俺は、流体力学を考えたエアロパーツ(紙製)を冷房機に取り付けて、涼しい風をこちらに向けた。最高だぜ、涼しいぜ、寒いくらいさ、温かいコーヒーが恋しいぜ、ふらふらするのさ。たのむから、誰か冷房を止めてくれ。

○月○日
青山には外人のモデル嬢がたくさんいらっしゃる。すらりと長い脚にスリムなボディー。おまけにあやしい瞳だ。俺をばかにしてんのか、あったまきた、いまに撮影してやるぞ!! ついでにサインなんかももらってやるからな。

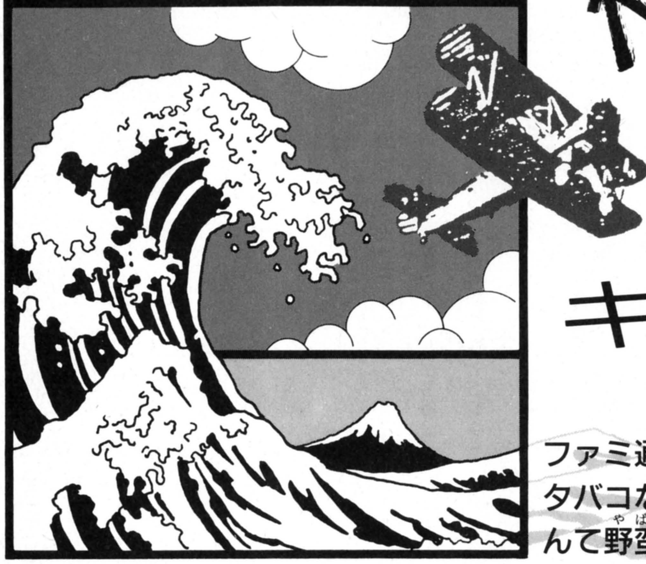
○月○日
幼稚園のとき共同出費でパソコンを買って以来、俺とは半導体兄弟の伊藤ガビンがうかれている。しかも、寝食も忘れてうかれている。禁固がどうのとか恋人がどうだとか、意味不明な発言も目立つ。気味が悪い。日夜うかれている人というのは、周囲の者にとっては脅威の存在だ。あー怖い。頼むから寄ってこないでほしい。

○月○日
いつもPCエンジン通信で使っているCD-ROMユニットが壊れた。みんなで集まって「困ったねぇ」なんて言っていると、渋谷洋一も桃栗も俺のことをうさんくさい目で見る。俺じゃねぇっての。確かに枕がわりに使ったけど、でも、そんくらいじゃ壊れないでしょ、ハイテク製品なんだからさぁ。

○月○日
午前4時をまわっても、編集部の明かりは消えない。ワープロの画面をにらむ鈴木ドイツの充血した目。はがきをめくる編集者K。渋谷洋一は赤ボールペンを走らせる。街に通勤の足音が響くころ、彼らは冷えたコーヒーと湿ったサンドイッチにありつける。なんて、たまにゃいいな、こんな文章も。でも、マジな話、ファミ通ってこんな感じで作られている。ファミ通の大半は夜中に作られてるってわけさ。


迷惑なほどうかれる 伊藤ガビン

ファミコンゲームをお習字してしまう！



Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字

ファミ通編集部がなんと全面的に禁煙になる可能性が出てきた。タバコなんて百害あって一利なし。いまどきタバコすってるなんて野蛮人以外の何物でもないのだ、と誰か言ってたなあ……。

――佳作のみなさん――

佳作のみなさんだ。いちおう言っておくと、佳作に入賞すると約500ガバスの賞金が出る。約というのは、そのときの担当者の気分しだいで200だったり700だったりするわけね。今までそんなこと知らずに「ちぇっ、なんももらえないのにはがきなんか出せるかよ」なんてふてくされてた人も、今度から心を入れかえてみてはいかがかな。ちなみに金の鳩賞は1500ガバス、銀の鳩賞は1000ガバスってとこが相場なんだな。というわけで選評だ。けっこう今回は苦しいものがあったね。アイケルバーガーもハンバーガーヒルも、考えてみるとそーとー強引。帰って来た！ 愚人総理中曽根はよくできてるけどね。

アイケルバーガー（アフターバーナー）
byすごい助っ人
もう帰るのか～
新潟県 中堀優

ハンバーガーヒル（ストライダー飛竜）
のせて！
東京都 宇田川正樹

クインティん坊（くいしん坊）万歳
by村野武憲
東京都 ひで坊

劉備イの指輪（ルビーの指輪）
く～も～り～♪
東京都 石川明

消費税やらないと云っといてやる
フェイント政治屋（聖闘士星矢）
神奈川県 トロリン

まずしい下積みの生活を送った
石川脱獄（啄木）
by明治時代の詩人歌人
愛知県 石原俊

帰って来た！ 愚人総理中曽根!?
（帰って来た！軍人将棋 なんやそれ!!）
北海道 五代ゆうパック

むさしのもの!!（六三四の剣）
by回転ずし館になぜかおもしろいものをかんじる変な私。
きちゃない♪
埼玉県 ダイアナ☆

金の鳩賞

田代まさしの
プリンセスが
一杯のかけそば
by 幸せの2番テーブル

愛知県 岡戸孝宏

一部で盛り上がってる感動的なお話『一杯のかけそば』なのだ。お習字はネタが命。やっぱりネタは新鮮なうちがいいよね。そんなわけで、ここいちばん、金の鳩賞受賞とあいなりました。

たいへんよくできました

銀の鳩賞

はたらけど はたらけど
なお わがくらし楽にならざり
じっと テトリス
(手を見る)

北海道 五代ゆうパック

これは味わい深い作品だ。もとネタは石川啄木。〝じっと手を見る〟もいいけど、〝じっと『テトリス』〟のほうが、もっともっといいかもしれない。人生のキビしさといったものね。

予選通過のみなさん

みごと予選を通過なさったみなさんだ。老婆心ながら言っておくと、みなさんのように予選を通過すると、何と大胆なことに、300ガバスほどのごほうびが出てしまうのだ。もちろんそれは光り輝く金ガバスってやつだ。金ガバスなんてホントはないんだとか思ってる人もいるらしいけど、ところがどっこいちゃんと存在するんだなあ。キミもガンバってみる？ といったところで選評だ。牛尾に似た少女はそうとうかわいそう。深い意味はないけど秋田ナンバーってのもおかしいね。強引なやつもいいけど中途半端はダメな気がする。

美容外科 獣人病院 (十仁) タモリ倶楽部に登場予定 by トワイライトなもの研究家
千葉県 岡本武司

青木、尾崎と、白浜、飯合 (蒼き狼と白き牝鹿)
岡山県 さあ戸張を呼べ

ファミコン探偵倶楽部 春夏秋冬 牛尾に似た少女 (うしろに立つ少女) 作 手蓮菁千代丹
愛知県 鳥居勇

食う欲だけが…… (究極タイガー) by CBSソニー
岩手県 千葉宏宣

ラサール石井をカエルずくめにすると。(ラサール石井のチャイルズクエスト) by かぴら
山口県 かぴら

孔明孔明 WAR (KOME KOME WAR) songs by Whitten 米米CLUB
埼玉県 原雄介

秋田53 わ61-23 秋田ナンバー (アフターバーナー) by うちの車は軽自動車
愛知県 モリタケ

じゃじゃ丸ちん法帳 ただ書いてます by 月光
新潟県 阿部英之

ラスト春巻どん (ラストハルマゲドン) by 大衆食堂
高知県 ゴブリン

NO.161 光栄～泣いてどうなるのか～ by 前川ちょンシー どうも部仁由です
神奈川県 AL21

変わり往く (パワーリーグ) by しぜん 村加一
神奈川県 中村和洋

大和田バップ by 岡江久美子 部仁由です NO.159
神奈川県 部仁由

NABRUD (ナブラッド) (ナグザット) by ファッションショーだよ
東京都 1Aのり助

ローレルも日産 (燃えろ!お兄さん) by セウィロー・(セフィーロ) ゾーマ(シーマ)もよろしく!!
秋田県 とくめいきぼう

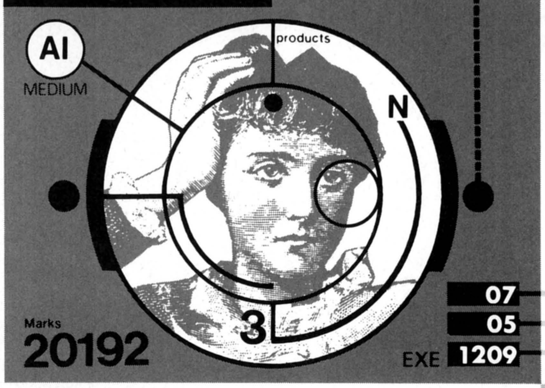
アップショー まかしょ by アイケルバーガー
埼玉県 桜井博

バスト張り裂けそうっ!! (ラストハルマゲドン) 作 んー…H!
福岡県 ピリピリゲロゲロ

ダサーイじじいの茶色のステテコ (ラサール石井のチャイルズクエスト) 作 イモねーちゃん
富山県 とんま2分の1

エグい!! ブスだ!! (AVブースター)
神奈川県 佐貫光

ファミ通町内会



付属芸術大学

うー、ひさしぶりに字をいっぱい書いたぞー。でもなんだね、決してみんな、作文はうまくはないんだなー!!　今週の付属芸大は『ドラクエⅣ』作文特集！

各888ガバス

きゃー、字ばっかり！ 行くぞ『ドラクエⅣ』作文特集！

今週の「DORAQUE MAKE SENTENCE」

『ドラクエⅣ』は、もう神か!?　千葉県　西垣敦子

うららかな春の日差しを享受している今日この頃……。思えば『ドラクエⅣ』は私の人生における、ひとつの救世主であったように思える。

あれは一月の初めの頃のこと。大学入試を控えた私の成績は、下がりぎみだった。一日一日と試験日は近づいてくる。焦り、不安、とても勉強が手につかない。浪人しようか。だめだ、さらに一年も耐えられるわけがない。そんな時、そんな時だ。エニックスから一通の手紙が届いたのは！

――『ドラクエⅣ』発売決定――

ああ、この時私は、眼の前に一筋の光を見た！　今年思う存分『ドラクエⅣ』をやるために、なんとしてでも大学に受かってやる!!

そして私は、念願のT大理学部に合格した。これもひとえに『ドラクエⅣ』のおかげだと思います。

こんな訳で、『ドラクエⅣ』は私の人生の大いなる救世主となっているのである。

●選評　『ドラクエ』サクセスストーリー。大学には遊ぶために入る、という潔さがイカス！

今は、たまらなくアーベインな感じ　群馬県　岡庭　伸

恥ずかしいなぁ。本当に。『Ⅲ』のときも買わないつもりだったのになぁ。テレビや雑誌なんかで「売れてますよ、これ」とか「おもしろいから買いなされ」なんてやられると、急に欲しくなったりしてなぁ。おれってミーハーなのかなぁ。ヤだなぁ、こういう性格。今回も一応買わないつもりなんだけど……。どうなるのかなぁ。

やっぱ予約しとくべきだったかなぁ。でも買わないつもりなのに予約するってのは……イヤラシイよなぁ！　そりゃぁ、女の子には「イヤラシイわね！」なんて、よく言われるけどさぁ。

でもなぁ。テレビなんかで売れてるトコ見たりすると……また欲しくなっちゃうんだろうなぁ。ミーハーだなぁ。軽薄だなぁ。いいかげんだなぁ。もう少し、信念を持った立派な人間になれないもんかなぁ。困ったもんだよなぁ。今から予約しても、もうダメなんだろうなぁ……。

●選評　これはこれでとても素直な気持ちだと思うな。優柔不断さが、ひと事と思えない感じ！

なんと！ 馬も戦う馬車システム　高知県　津野由浩

『ドラクエⅣ』に期待すること。まぁいろいろあるが、私はあえて馬車という新システムに期待している。これはただパーティーを移動させるためのものではない、と私は感じた。

特にあの馬がクセ者だ。

一見なんの変哲もないただの馬のように見えるが、こいつはひょっとしたら勇者たちとともに戦う戦士のひとり、もとい一頭なのではないだろうか？　もしそうなら名前も付けられるだろう。やっぱり〝おらしおん〟だろう。えっ、四文字だから〝おらしお〟……。どっかの相撲取りみたいだ……。

それはともかくとして、この馬戦士もゲームが進むにつれてレベルも上がるだろう。そうすると転職なんかもできたりして。ペガサスになると空を飛べちゃったりして。そうなるとじつにうれしい。でも馬が死んだらどうなるんだろう？　他の人が引っ張る？　その人はHPが少しずつ減っていくとかね……。とにかく楽しみなのだ。

●選評　ウケ狙いの馬戦士構想かと思ったが、けっこうマジに考えていたというのが(笑)ね。

『ドラクエⅣ』入手完璧対策！　埼玉県　匿名希望

私は決意した。雨が降ろうと、矢が降ろうと、水野店長のショースイが垂れてこようとも、『ドラクエⅣ』を手にいれる、と。

そこで、私が脳ミソをねりに練り込んで考えた対策を、キミたちにもホンの少し教えてあげよう。

その1、発売日前日に店の前に泊り込むのはやめたまえ。店の人に迷惑がかかるし、そんな奴は本当のファミコンマニアとは言えないぞ。

その2、発売日前日の夜は、ボリュームたっぷりの高いものを死ぬほど食って、夜八時半には寝てしまおう。翌日の戦いに挑むにはなんといっても体力が必要。

その3、店内の地理を知りつくし、ソフト売り場への最短コースを前もって調べておく。そこへキミのスピードがプラスされれば『Ⅳ』はキミのものだ。

てなことで終わりにするが、シャイな野郎は予約に限るぜ。じゃあな。

●選評　結局早起きして買いに行くだけ、という『ドラクエⅣ』対策がMANU！　で好感だ。

各1000ガバス

今週のアートな4コママン ガ様

CARTOON

東京都　コオロギ'83



人物のデッサンが変？　そーだよヘンだよ。でもいいんだ。パーンチ!!

●選評　好きだなー。タイトルといいコペ転的発想といい。こいつはすごいよ。

東京都　そのべゆーぢ



ちなみに"いのちをたいせつに"はデッドボールを避けることだけを考えろってこと。

●選評　素直におかしい。出てる人物がサイバー佐藤のピヨちゃんってのが変だぞ。

栃木県　かずぼう



バンドの名前はくれいじぃちゃんです。税務署勤めの疲れ取りで書きました。

●選評　こーゆー時に有効なのはパンクかへビメタか？「パンクですよ」(渋谷洋一)。

ART

各1585ガバス

今週の街の新名所

CITY MIRACLE



茨城県　玉野健次

ああっあつ!!　これはすごい。漢字にすると嗚呼!!　熱！　だろーか。なんともすさまじい。

●選評　ああっあつ弁当!!　どー読めゃいいんだよぉー！　90年代のネーミングセンスとかを感じる！

各333ガバス

今週のアートな一句

IKKU

決定版
この一言に
だまされた

東京都　作左部知彦

ソフトより
先に買ってる
単行本

岐阜県　スラエモン

1232 ガバス

今週のイキな写真
NICE PHOTO



栃木県　子守猫

これができない人はデブではない。できる人はデブだ……。

●選評　うぷぷっ！　吉田戦車のマンガに出てくる双子の将軍とかを思い出すぜ。白ムチの人は試してみよう！

各555 ガバス

単発イラスト道場
今週のILLUSTRATION



広島県　アイケルバーガー



滋賀県　KAY

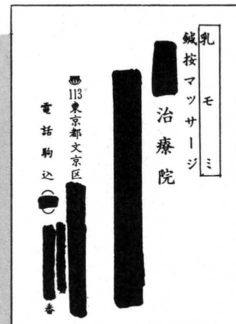
各444 ガバス

私も町のレポーター
CITY REPORT



静岡県　加藤貴志

●選評　『アキラ』をアラキってのは絶対来ると思ったんだけど。ソフトアラキって、せんべいみたいだぞ。



東京都　手死角

●選評　乳モミ、ですかぁ。いいよね乳モミ、じゃなくてえ。これはだね。そういう仕事が昔あったんだよね。あんまり笑わないよーに。

●選評　有名なガスコン金矢の名前はここから来た！　うそうそ。でもどういう意味のネーミングなんだろう。ガスコントロール？　かな。



埼玉県　ほん、きょん！

夏に向けて、色っぽいシリーズ大募集だ

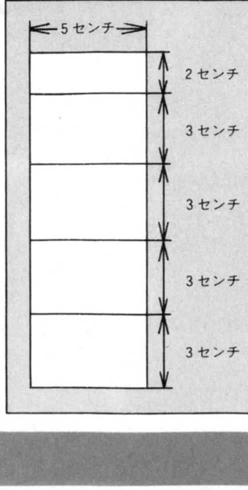
次回最重点投稿目標発表

うわはははー！　はー!!　さー夏だぞい！
付属芸大ではこれを口実に、全面的色っぽい作戦を展開することにした。うーん、そうね。とりあえず色っぽいイラスト、色っぽい写真などを大募集するぞ(本当)。その他色っぽい3D大作戦、色っぽいイキな写真、色っぽいエスパーな写真、色っぽい4コママンガ、色っぽい街の新名所などをだーい募集だ！　って、後半はちょっとウソだけど、とりあえず夏だから色っぽい関係の投稿がほしいワケ。

ところで"色っぽいっ"の解釈は芸大生のみんなにおまかせなので、各自自分の心のアニマなどと相談の上、どしっどし応募しろよ！

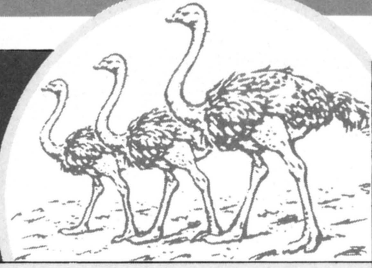


4コママンガのオキテ



各222ガバス

（特集）私の報告書



あー暑い！　と思って冷房を入れれば今度は寒い。夏の日本のオフィスはこのどっちかなのだ。

●友人Tのファミコンカセットには、ひとつひとつに**住所、氏名、電話番号**が書いてある。
広島県　アレクサンドロス

●うちのお母さんは、ウーロン茶の入っていたパックに麦茶を入れ、しかもその麦茶をウーロン茶の隣に並べている。はっきり言って**まぎらわしい。**
千葉県　おユキちゃん



●ある日、学校の女のA先生と男のB先生が、しゃべりながらくっついて歩いていた。僕たちが「アヤシイ、アヤシイ」と叫んでいると、友だちのC君が「**悲しい**」と言っていた。
愛媛県　山田友彦

●僕の母はいつも、僕がゲームボーイをやっていると、「また、**ウォークマン**やってる」と言う。
大阪府　多田一

●この前、母とスーパーに買い物に行ったら、防虫剤に**ハエ**がたかっていた。
神奈川県　佐貫光

●最近、僕は空中の**ハエ**をしとめた。
新潟県　山田謙太郎

●うちのおばあちゃんは、**包丁**で缶詰を開けます。
兵庫県　Dragon

●僕の友人K君は**当たり付き**のアイスしか食べない。
福島県　紺野伸秋

●僕の親父の頭はそろそろ**バーコード**になりつつある。
静岡県　ドラクエⅣ



●僕は、町内会に出すハガキを、学校で、しかも授業中に**堂々と**書いています。
東京都　山下浩志

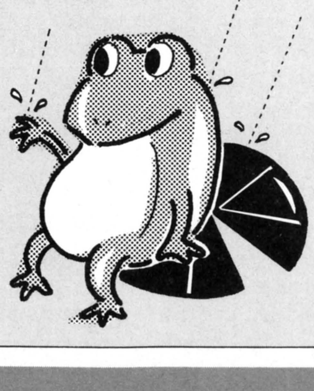
●この間さお竹屋が、「20年前の値段、**20年に一度**の大安売り」と言っていた。
長野県　町田竜彦

●僕の友人のY君は、「僕ん家の犬は高級ドッグフードしか食べないんだぞ」と言っていばっていた。でもこの間、その犬に給食の残りのソフト麺をやると、**モーレツな勢い**で食べていた。
山形県　安部剛

●僕の近所で飼われている犬は、体はデカイのに名前は**チビ**です。
大阪府　家弓隆行

●僕のおばあちゃんは、食べようとしてはしでつかんでいた刺身がポトリと落ちると、「**おぉ、まだ生きてる**」と言うナイスガイだ。
埼玉県　ピロくん

●この前、お祭りに行ったらヒヨコが売られていた。その後ろに「**これ以上大きくなりません**」と書いてあった。
東京都　さからたくん





あて先は ファミ通町内会各コーナーまで

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
ファミ通町内会付属芸大○○○○係

道　大
其　光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

易は躁鬱

福田先生宅に住んでいる金魚さん(年齢不詳)の産んだ卵がかえった。金魚の赤ちゃんって、すんごく小さい。体長1センチくらいなのだ。

易で占う6月23日から7月22日の運勢

1月、5月、9月生まれの人

戸外へ出て汗を流すのがいい。ただ、体を使いすぎるとダウンしてやる気がうせてしまう。勉強も体力がないと続かないが、疲れているとなおやる気が出ない。異性に関しては節度を大切に。目にあまる行動は周囲の誤解をまねく。また、自分と年齢が違う異性が狙い目とも出ている。ゲームに関しては、夢中になったり時間がなくてプレイできなかったりと、プレイする時間の差が激しくなるだろう。1月生まれの人は行動的なとき。はりきりすぎると脱線する。新しい情報をつかみやすいが、ふたつのことの選択に迷いが出る。家庭内では予定を立てた行動を。健康面では7月15日過ぎの腹痛に要注意。5月生まれの人はムードが先行するとき。レジャーの計画を立てたくなる。異性運も友人運もいいが、感情的になるとトラブルとなる。母との対立に注意が必要。9月生まれの人は飲食に縁がある。失言には注意。目上には口答えしないように。家庭内では自分の言い分が通らないが、スネないこと。体調はいいが調子にのって不規則な生活をするとカゼをひく。

これが幸運の品物!!

1月生まれ

楽器、服、バッグにツキあり。ただ、買ったものを自慢することはダメ。

5月生まれ

水着、ヘッドホンステレオなどが、物欲を満足させてくれるカギとなる。

9月生まれ

コインや宝石のようなものなどをコレクションすると後々得をするだろう。

2月、6月、10月生まれの人

勉強をしなければならない立場にある。単独よりも複数で。参考書や図書館の利用ではかどる。7月10日を過ぎると遊びにメリハリがつかなくなりマンネリぎみ。異性運は吉。熱が上がってきたところ。思い切ってアタックするのが吉。ゲームに関しては、昔流行したもので、ジャングルに関係するものをプレイするといい。2月生まれの人は見通しがはっきりしないとき。優柔不断だと友人から誤解される。家庭内では親子が十分わかりあえる関係となる。健康面では足首のケガに注意。変則的な食生活はトラブルのもと。6月生まれの人は後手にまわりがち。早め早めの処理がツキを呼ぶ。家庭内では料理にツキあり。秋に家族旅行、という話も出る。十分に話し合って計画しよう。太りぎみで、ダイエットがしたくなる。10月生まれの人は計画性を大切に。基礎を固めて進むときで、誘惑をどう断ち切るかがカギ。家庭内では孤立しないよう。協調の気持ちが肝心。家族との会話は自分から話題を合わせて。健康は現状維持を。あせるとろくなことがない。

これが幸運の品物!!

2月生まれ

しゃべる人形やマスコットが吉。キューピッドは恋愛運を上向かせる。

6月生まれ

お金がかからないものを集めるのが吉。自然物などがとくにいいだろう。

10月生まれ

電気、通信、パソコンなど、将来性のあるものと関わって大いに開運する。

3月、7月、11月生まれの人

なにごとも新しいものが吉。勉強以外の夏期講習を受けるだろう。勉強に関しては努力をしたいという気持ちあり。同じパターンのトレーニングは避けて、女子大生の家庭教師に習うといい。ライバルの存在あり。異性運は欲張りすぎて不満になりがち。理想が高すぎる。7月10日前後がチャンス。ゲームは最新流行のカーレースがいい。地上を走るゲームもいい。3月生まれの人はことばの使い方に注意。自分のことより周囲に気を遣って大吉。家庭内では兄弟の仲に波がある。6月中は衝突しないように心がけて吉。健康運は吉。足の痛みやケガには注意が必要。7月生まれの人は積極的に出て吉。親友とふたりで行動するのも吉。新しい環境を求めると開運する。家庭内は明かるく、楽しいムード。家の手伝いをすれば小遣いを稼げる。健康面は順調で問題なし。11月生まれの人は進退の行動がはっきりしないとき。友情面でややブレーキがかかる。家庭内でのチームワークを大切にして大吉。健康面は食欲不振となるが、7月中旬以降は健康な状態にもどる。

これが幸運の品物!!

3月生まれ

鈴のような響きがあるものを身につけていると、願いごとがかなうだろう。

7月生まれ

家のなかで使うものを南の方角で買うのが吉。赤い色の財布が金運アップ。

11月生まれ

山に関係のあるもの、山の写真や絵などを身のまわりに置けば開運する。

4月、8月、12月生まれの人

遊びは戸外より家のなかがいい。体を動かさない遊びが楽しいとき。勉強面では、現在壁にぶつかっている状態。わからなくなったら必ず復習を。夜型になると思うようにはかどらない。異性面は積極的な気持ちになるとき。きばらずに気楽に話しかけて吉。6月23日から7月7日の間はとくにチャンスあり。ゲームは地面のなかを探検するものがいい。なお、これはねばりが必要なゲームだとも出ている。4月生まれの人は安定運。ペアで行動するといいことがある。ビルのなかの図書館、美術館でパワーを得られる。言葉遣いをソフトに。健康面では虫歯に注意。とくに下の歯の手当ては慎重に。メガネを使う人は、この時期に検査を受けて吉。8月生まれの人は地道に努力を重ねるとき。楽をしようとすると、すべてがうまくいかなくなる。健康面ではカゼに要注意。12月生まれの人は多方面でセンスが光るが、センスだけで終わってしまいそうな面もある。よく考えてから行動しよう。思いやりとやさしさが十分にあらわれるときで、友人関係などは楽しくなる。

これが幸運の品物!!

4月生まれ

旅行の土産物で机の上に置くものが学業面で大いにプラスとなるだろう。

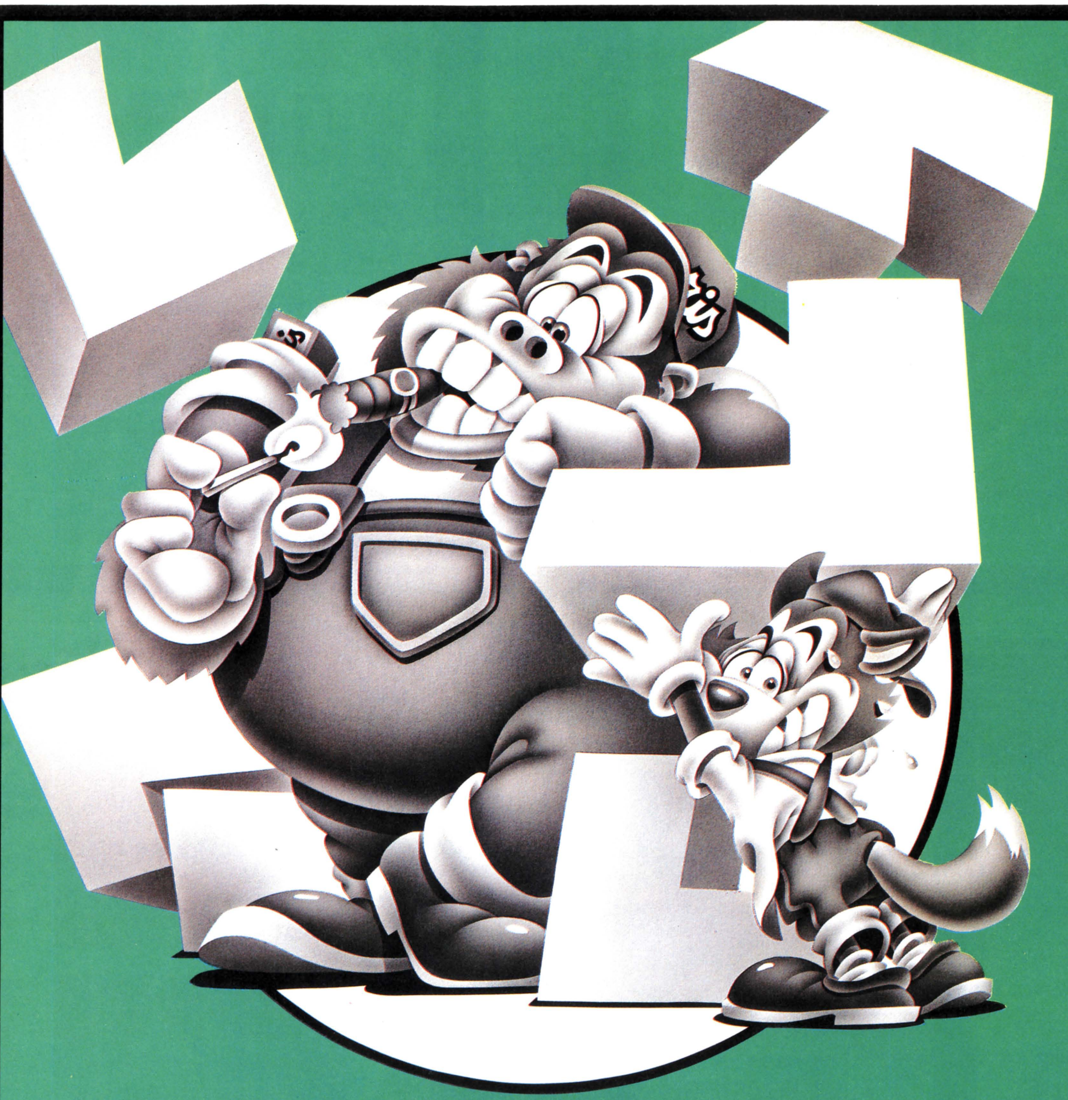
8月生まれ

組み立てと分解が可能なものや粘土などで遊ぶことが成功につながる。

12月生まれ

水を利用している置きもの、水に関するものなどが精神の安定につながる。

新着ゲーム通信



THE NEW SOFT

- 落っことしパズル とんじゃん!?
- 燃える！お兄さん
- ワールド・スーパー・テニス
- ヴィナス戦記
- LIVE IN POWERBOWL
- 麻雀大会
- 忍者龍剣伝Ⅱ
- ドラゴンボール3
- 中華大仙
- CONFLICT
- ベガスコネクション
- ファミスタ'89開幕版
- スプラッターハウス
- メルヴィルの炎
- モトクロスマニアックス
- SA・GA（仮題）
- フェリオス
- 源平討魔伝
- Mr.HELIの大冒険
- ネクロスの要塞

7月7日号

NUMBER 14

スプラッターハウス

忍者龍剣伝Ⅱ

落っことしパズル とんじゃん!?

ジャレコ　9月発売　5600円

麻雀牌を使ったパズルゲーム

ぶたさんは、ひたすら麻雀牌を運ぶのでした

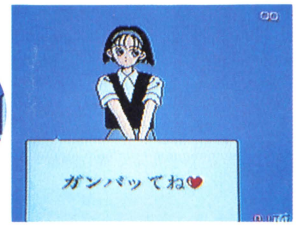
ジャレコの新作『とんじゃん』は、ぶたさんが主人公のアクションパズルゲームだ。

このゲームの遊び方は、とっても簡単。ぶたさんを操作して、コンピュータの指定した麻雀牌を穴から落とせば1ステージ終了だよ。

ただし、ぶたさんは麻雀牌を押して運ぶことはできるけど、引くことはできない。また、指定以外の麻雀牌を穴から落としてもいいけれど、1ステージ中に落としていい麻雀牌の総数は決まっている。指定の麻雀牌を運ぶのに邪魔だからといって、指定以外の麻雀牌をポイポイと穴に放り込んでると、あっという間にゲームオーバーになっちゃうよ。

さあ、はたしてキミは、全99面をクリアーすることができるかなっ!?

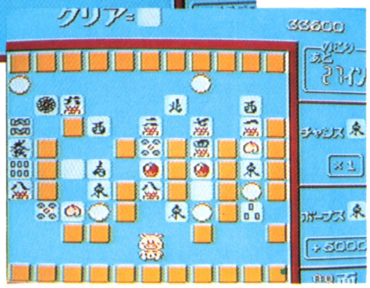




⬅1ステージごとに、女の子が現われて応援してくれるよ。

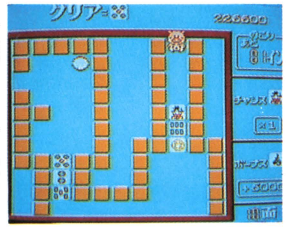


⬅⬇画面の上方に、このステージで落とさなくてはならない麻雀牌が表示されるのだ。

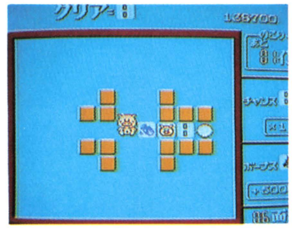




頭を使ってちょうだい



➡麻雀牌は、1度に何個でも移動できる。力持ちなのだ。



⬅フィールドにある丸い円が問題の穴だ。穴に落とせっ！

燃える！お兄さん

東宝　8月8日発売　5800円

少年ジャンプの秘蔵っ子だぁ！

大人気コミックの『燃える！お兄さん』が、横スクロールのアクションゲームになった！

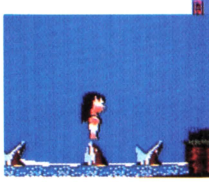
ある日、ケンイチくん(お兄さんのことね)の妹の雪絵ちゃんが、悪の大ボス、ドラ・ゴンに誘拐されてしまった。キミの目的は、ケンイチくんになりかわってドラ・ゴンを倒して、雪絵ちゃんを救い出すことなのだ。

道中は、コワーイ敵がいっぱい。行く手を邪魔するヤツを、パンチとキックでガンガン倒して、全6ステージを進撃するのだ。

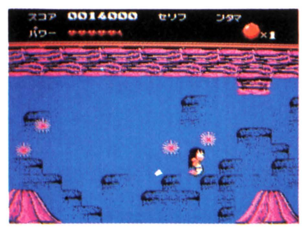
敵の中には、特殊武器アイテムを持っているヤツがいる。やっつけて、奪い取ろう。特殊武器には、弾を発射できるようになるものや、画面上の敵を瞬間に倒せるものがあるぞ。さあ、お兄さんのように燃えて戦えっ!!



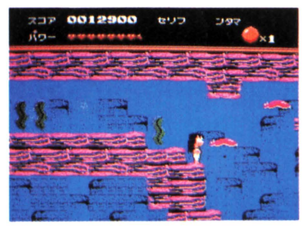
⬅セリフとは、ようするに特殊武器のこと。セリフで攻撃っ！



お兄さんが燃えた



⬅火山が爆発して、熔岩が飛んで来る。よけるのだ！



⬅特殊武器がないと、敵が多いときにきついのだ。



➡1面で、一番多く登場する敵は、アヒルのダッくん。漫画の中でもイヤな野郎だけど、ゲームの中でもイヤな野郎なのだ。倒せっ！



⬅特殊武器で攻撃したぞ。パンチよりも強力なのだ。

ワールド スーパー テニス

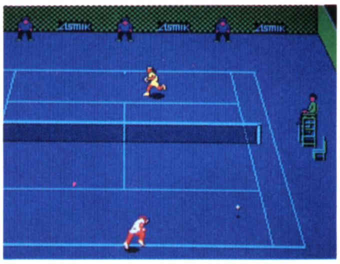
スタープレイヤーになろう!!

アスミック　9月発売　5900円

あの名選手のレンドルとエバートが、実名で登場するテニスゲームなのだ。

このゲームには、大きく分けて2つのモードがある。1つは、コンピュータ相手にトーナメント戦を繰り広げるシングルス戦モード。で、もう1つは、人間とコンピュータのコンビ対コンピュータ2人組の試合や、2人同時プレイでコンピュータ2人組との試合ができるダブルス戦モードだ。ただし、ダブルス戦モードでは、トーナメント戦は遊べないぞ。

で、おすすめはシングルス戦モード。キミの操る選手を、レンドル、エバート、ボーイ、ガールの中から選んで、世界の強豪7人とトーナメント戦を繰り広げるのだ。さあ、一流選手になった気分で世界を制するのだっ!!

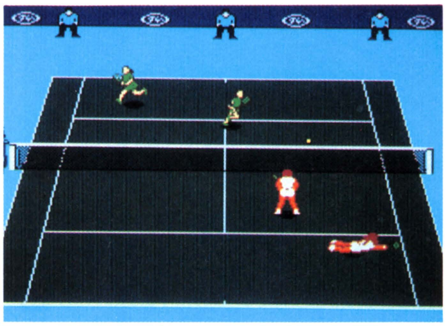


➡シングルスモードで、コンピュータと対戦。敵は、けっこう強いぞ。



⬅コンピュータが、ダブルスのパートナーになってくれるのだ!

プロ顔負けのプレイだね!

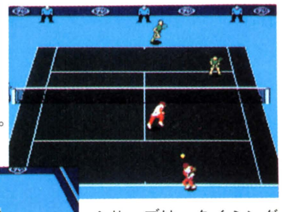


⬆A、Bボタンを同時に押すと、ボールに飛びつくよ。

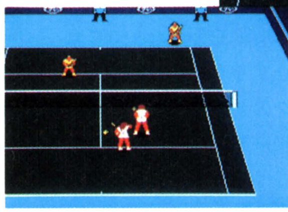


⬆これがトーナメント表だ。レンドルがんばってーっ!

ダブルスも最高!



⬆サーブは、タイミングが大切。習うより慣れろ。



⬅敵のサーブが、決まってしまった。選手は、肩をすくめて泣くのでした。

※画面は開発中のものです。

ヴィナス戦記

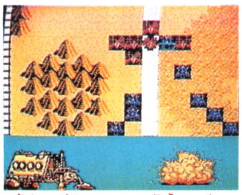
未来の金星で何が起こるの!?

バリエ　10月発売　5800円

『ヴィナス戦記』は、シミュレーション+シューティングゲーム。マップ画面でユニットを移動させて、敵のユニットと隣あうと、3Dタイプのシューティングゲームになるのだ。

ゲームの舞台は、未来の金星。人類は、アフロディアとイシュタルという2つの自治区に分かれて対立していた。そして、対立は戦争へと発展して、アフロディアの首都イオはイシュタルに占領されたのだった。

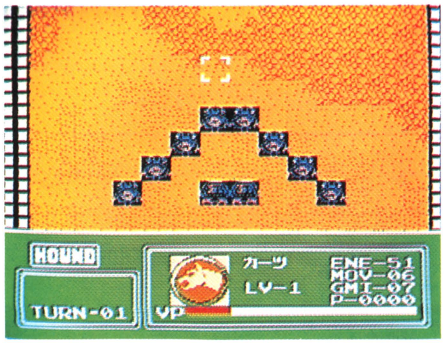
で、キミの目的は、アフロディアの重戦闘バイク部隊を指揮して、イシュタルからイオを奪回することだ。イオは、敵のタコ戦車部隊に守られている。タコ戦車は、強力な火器類を持っているけど、移動力はない。バイクの身軽さを利用してかき回してやろうぜっ!!



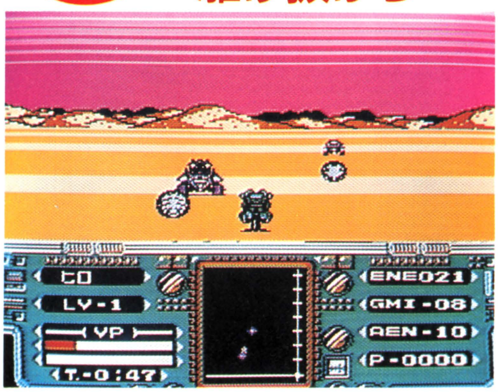
⬅バイク部隊の正式な名称は、ハウンド隊なのだ。



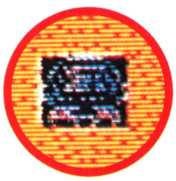
金星の荒野を駆け抜けろ



⬆マップ画面だ。部隊のフォーメーションを変えることもできるよ。



首都をわが手に!





⬅これが、戦闘画面。ド迫力シューティングなのだ!



➡パスワードで、電源を切っても安心ね。

　※画面は開発中のものです。

TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL

EPIC・ソニー　12月発売　5900円

さすがにTMはノリがちがう

『LIVE IN POWERBOWL』は、あのTMネットワークが登場する、近未来を舞台にしたSFアドベンチャーゲームだぞ。

1999年6月、コンピュータの誤動作によって戦略防御衛星コロセウムが突然動きだし、各国の都市に破壊的ダメージを与え始めた。その影響で、1人の少年が10年前の世界にタイムスリップしてしまったのだ……。その少年はもちろんキミなんだけど、キミがワープしたのはコロセウム打ち上げの2日前だった。

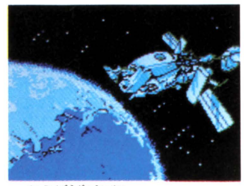
愛用のパソコン、〝MUE″を駆使し、コロセウムの打ち上げを阻止することがキミの目的だぞ。TMネットワークのメンバーたちの協力を得ながら、地球の未来をキミの手で救ってほしいのだっ!!



⬆1999年6月、東京の街に異変が。これから何が起きるのか？



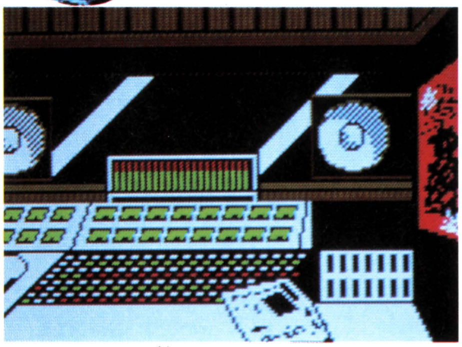
⬆コンピュータの誤動作で世界は滅亡への一途をたどり始める。



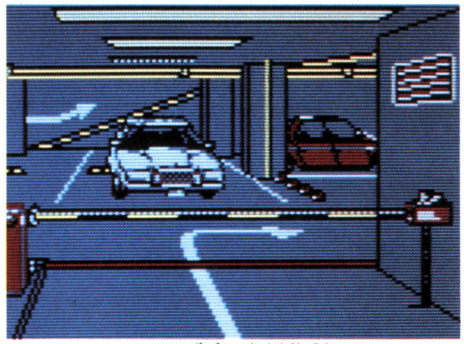
⬆戦略防御衛星コロセウムがいるのでころせウム、なんちて。

早くTMのメンバーに会いたい





⬆キミがワープした先はTMネットワークのいるスタジオ。



⬆ここは、ベネフィット財閥の地下駐車場なのだ。

※画面は開発中のものです。

麻雀大会

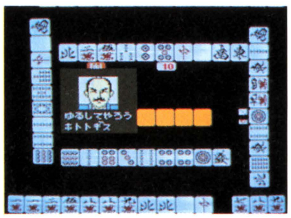
光栄　発売日未定　7800円

麻雀のトーナメント大会だよ

パソコン版でも大好評だった4人打ち麻雀ゲーム『麻雀大会』が、ファミコンに登場するぞ。初心者から上級者まで幅広く楽しめる、本格的な麻雀ゲームなのだ。

ゲームモードには、雀荘モードと大会モードの2種類がある。雀荘モードは、15人の中から対戦相手を選ぶ対コンピュータ戦になっている。15人の対戦相手は織田信長、ナポレオン、クレオパトラなど個性豊かなヤツばかり。対戦中にギャグやハッタリを連発してキミを楽しませてくれるぞ。で、大会モードのほうはこの15人の対戦相手とトーナメント方式で戦っていくのだ。

キミもこのゲームで腕をみがき、プロもうならせる雀士になろうぜ!!



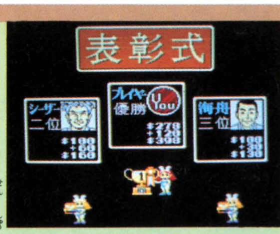
⬅画面はこんな感じね。対戦相手は織田信長なのだ。



⬆キミの対戦相手は、このようにどっかで見た有名人ばかりだ。さあ、あんたは誰と対戦するかね？

表彰状





➡トーナメント戦が終了すると、表彰式が行なわれるのだ。

対戦者たち



⬅選んだ相手によって、麻雀の打ちかたもさまざまなのだよ〜ん!!



⬆役満をあがったぞ。そんなちゃちいついたてじゃなくて金よこせ。俺はそんなもんじゃだまされんぞ。

※画面は開発中のものです。

忍者龍剣伝II 暗国の邪神剣

リュウ・ハヤブサ再び参上!!

テクモ　12月発売　価格未定

大好評だった『忍者龍剣伝』の第２弾、『忍者龍剣伝II』がいよいよ発売されるぞ。

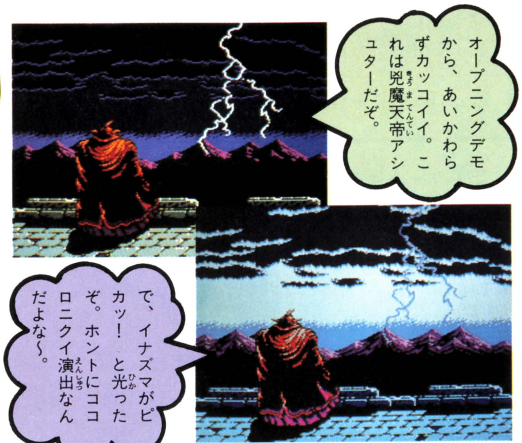
ステージは全部で７つ。前作でも好評だった、あのリアルなデモ画面がバンバン登場するムード満点のストーリー展開になっている。

今回のストーリーは、前作の１年後という設定。主人公はもちろん、あのリュウ・ハヤブサなのだ。邪鬼王を倒したあと、リュウは自分を鍛えるため修行の旅に出ていた。リュウによって世界の平和は守られたが、新たなる悪、兇魔天帝アシュターが動きはじめたのだ。リュウと悪の熾烈な戦いが、いま再び始まろうとしている……。

基本的なゲームシステムは前作と同じ。でも、使えるアイテムや忍術はぐーんと増えたのだっ!!　まず以前はアイテムとして手に入れていた手裏剣が、『II』では標準装備できるようになったぞ。それから忍術アイテムに新しく分身の術が加わった。リュウが３人に分身して攻撃力も３人分になるため、画面上の敵を一掃できるというすごいワザなのだ。

前作のよさをそのまま残してグーンとパワーアップしたこのゲーム。早く遊びたいね！





オープニングデモから、あいかわらずカッコイイ。これは兇魔天帝アシュターだぞ。

で、イナズマがピカッ！と光ったぞ。ホントにココロニクイ演出なんだよな～。



⬆ご存じリュウ・ハヤブサ。前作同様、リアルなグラフィックがいいよね。



⬆今度のリュウの敵は、このアシュターなのだ。



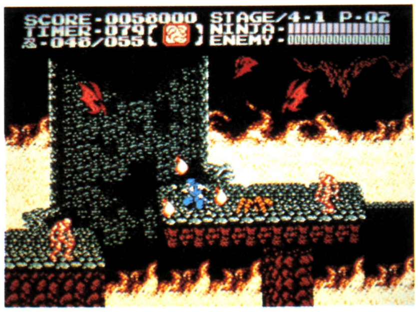
⬆アイリーンは、姿を消してしまったのだ……。



⬆あっ！　この剣は……。そう、あの秘伝の龍剣だ。



⬆氷河地帯でのバトルシーン。リュウは分身の術を使ってパワーアップしている。



⬆こっちは炎の洞窟でのバトル。ヤケドしないように気をつけようぜっ！

※画面は開発中のものです。

ドラゴンボール３ 悟空伝

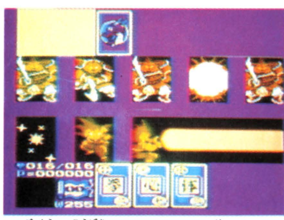
孫悟空にまた会えるんだぞ!!

バンダイ　発売日未定　価格未定

『ドラゴンボール』シリーズの第３弾は、前作同様カードタイプのRPG。ただし前作よりもアドベンチャー要素が減って、戦闘シーンを中心としたストーリー展開になっているぞ。

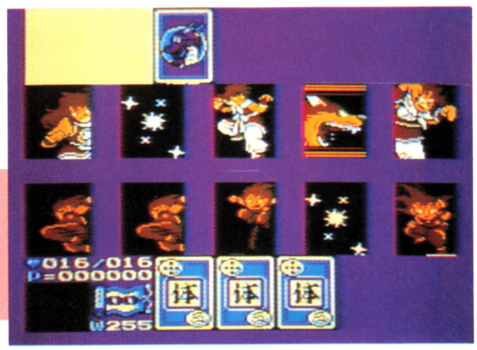
ピッコロ大魔王たちに消滅させられた天下一武道会を復活させるために、悟空がまたまた大活躍をするのだっ!!





⬆悟空の攻撃だ。カメハメ波っ!!





⬆今回は今までのストーリーの総集編ということで、悟空が初めて修行の旅に出るところからゲームが始まるんだぞ。

※画面は開発中のものです。

中華大仙

タイトー　9月下旬発売予定　価格未定

マイケル・チェンの大冒険だっ

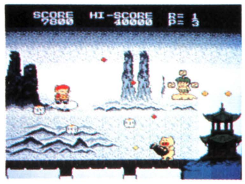
アーケード版でもおなじみの、横スクロールのシューティングゲーム『中華大仙』がファミコンに移植されるぞ。広大な中国を舞台に、最高の仙人"中華大仙"をめざして、向かってくる敵キャラと戦うのだ。

ステージは五行山、黄河、万里の長城、泰山、天上界、宙界の全6ラウンド。これに加えて隠しラウンドもあるので、ぜひ探し出そう。各ステージの最後にいるボスを倒せば、次のステージへ進めるぞ。

攻撃法は、手から弾を発射する空中前方弾と法術の2種類だ。法術は全部で12種類あるんだけど、各ラウンドにいる中ボスを倒さないと習得できない。空中前方弾と法術をうまく使いわけてエンディングをめざそうぜ。



⬆3ラウンド。山間でのバトル。夕日がきれいだね〜。



⬆1ラウンドの中ボス、カミナリ小僧だ。やっつけろっ!!


⬆術セレクト画面。好きな術を選んで使えるのだ。



この美しい画面を見よ





⬆2ラウンドは海辺のシーン。連射のアイテムを取るべし。



⬆分身の術を使っているところ。こりゃ〜いい術だわさ。

ⒸTAITO CORP.※画面は開発中のものです。

CONFLICT

ビック東海　11月下旬発売予定　6200円

本格ウォー・ゲームの登場!!

ビック東海から、本格ウォーシミュレーションゲーム『CONFLICT』の登場だぞ。リアルで鮮やかなグラフィックが、迫力満点の戦闘シーンを展開してくれるのだ。

ゲームモードは1人で遊ぶ対コンピュータモードと、友だちと対戦できる対戦モードの2種類。1人用の対コンピュータモードでは、難易度の選択ができるようになっている。

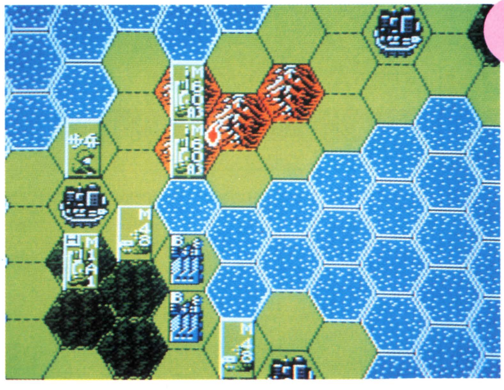
マップは全部で16面あって、最初から好きなマップを選んでプレイすることができるぞ。ただし最後のマップ16だけは、前の15面のマップをクリアーしないと挑戦できないのだ。

実在する兵器がヘックスマップ上で次々と対戦。ウォーゲームの醍醐味をバッチリ味わうことができるぞ。





⬅イカスタイトル画面だ。大決戦の火蓋が、今切って落とされたのだ〜。GO！


⬅ファミコン初のヘックスマップを採用。やっぱりシミュレーションはこれだよね。


レッド軍シグ29


中型戦車T-62



ユニットを選べ

※画面は開発中のものです。

ベガスコネクション カジノより愛をこめて

シグマ商事 12月発売予定 9600円（予価） バックアップカートリッジ

カジノでギャンブルに挑戦！

今までにはなかった、大人の雰囲気がただよう『ベガスコネクション』の登場だよ。

この『ベガスコネクション』は、アドベンチャーゲームにカジノの要素を絡めたゲーム。ストーリーは、主人公が誘拐された恋人をとりもどすために、カジノで身代金を稼ぎながら恋人を捜し求めるという内容。ラスベガスを舞台に、ギャンブルに男と女のロマンスが加わってストーリーが展開していくぞ。

カジノでキミが挑戦するギャンブルはスロットマシン、ルーレット、ブラックジャックの3つ。自分の持っているカン、ツキ、度胸やひらめきを最大限に活かして、ガンガンお金を稼いでほしいのだ。

それからもうひとつ、今日はアドベンチャーをやりたくないっ！ってときのために、カジノゲームだけを楽しめるモードがついているのだ。ただひたすらお金儲けするっていうのも、たまにはいいよね。

このゲームを発売するシグマ商事は、実際にカジノで使われているギャンブルマシンを作っている。だからゲームに登場するスロットマシンやルーレットは、すご～くリアルで本格的なのだ。

カジノの魅力をふんだんに取り入れた『ベガスコネクション』で、キミも大人の駆け引きを体験してほしいのだ。



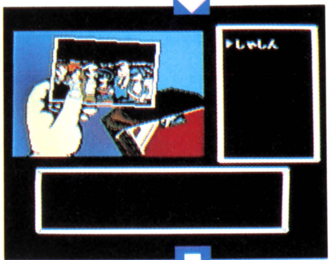
➡カジノの受付ギャル。キミにほのかな恋心を抱いている。



➡甘いムードに酔うふたり。そして事件がふたりを引き裂く。




⬅主人公の恋人マリアン。う～ん。なかなか色っぽいお姉さんだよなぁ……。



⬅手がかりになるのは残された1枚の写真だけだぞ。

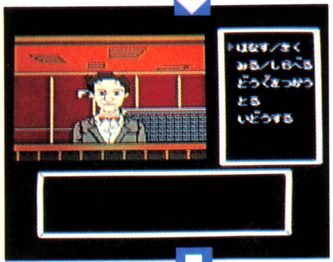
これがラスベガスだ！



⬆舞台となるのは、人間の欲望が渦巻く街。あのラスベガスなのだっ！



➡ここはホテルのプール。手がかりを求めて聞き込みをしよう。



⬅ホテルのフロント。情報を聞き出そうぜ。「あの～?」

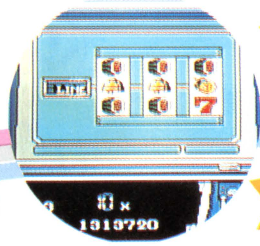


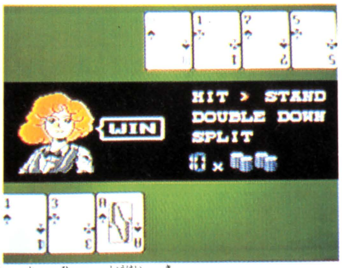
➡ホテルのパーキングでも情報を得ることができるぞ。



⬅自分の部屋。ここで今日の成果をセーブできるんだよ～ん。

カジノの世界を満喫





⬆駆け引きが勝敗を決める。ブラックジャックだ。あ一もう、大人の世界ってカンジ。



⬇カジノといえばルーレット。ルーレットといえば黒の32。関係ないか。

※画面は開発中のものです。

ファミスタ'89 開幕版

ナムコ　7月28日発売　4900円

野球ゲームの大御所『ファミスタ』シリーズの第4弾、『ファミスタ'89開幕版』の最新情報をお届けしちゃうよ〜ん。

今度の『開幕版』には、ファミスタリーグの流れを変えるプレイヤーエディットが登場。名前からデータまで思いどおりの選手が作れ、その選手を好きなチームに送り込んでプレイすることができるぞ。最高打者8人、投手4人まで作れるので、既存のチームの先発オーダーをそっくり入れ替えてスペシャルチームを編制することもできるのだ。

気になるのは選手成績だけど、'88年度版の選手データに加えて、今年度入団した助っ人選手のデータ、トレードのあった選手のデータもバッチリ入っているぞっ！　これはなかなかリアルなゲーム展開が期待できるね。

『ファミスタ』といえば、やっぱり友だちと遊ぶ対戦モードが熱くなれる。だけど、今回は対コンピュータモードがぐーんとパワーアップしてて、今までのように簡単には勝てないぞ。コンピュータ戦でじっくり腕をみがいてから、友だちに勝負を挑んでほしいのだ。

そのほかにも、応援団の女の子やスポーツニュースのアナウンサーに、ニューフェイスが登場。熱い男の戦いに花を添えてくれるぞ。

ますます熾烈なペナントレースが期待されるこのゲーム。今から指がうずくよね!!

お待ちかねの開幕版だ



⬆やっぱり今年も出ちゃうよ〜ん！　フ・ァ・ミ・ス・タ。

ファミスタシリーズ第4弾だ



➡トレード、新加入組の対戦シーン。"にしも"の気合の入った投球が、"なかま"の胸元をえぐるぞー！



で、どんなふうに'88と違うのかな〜？

1 ユニフォームの衣替えをしたよ



⬅'89では、パスワードが復活。ニュースで表示されるから控えよう。



➡HチームとBチームのユニフォームの色が変わったんだよ。

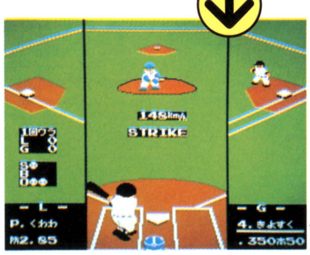
2 プレイヤーエディットだぁ〜！



⬆データ変更でオリジナルチームが作れるぞ。投打に強力な選手をそろえたスペシャルチームの完成なのだ。ホントに強そうだぜっ！

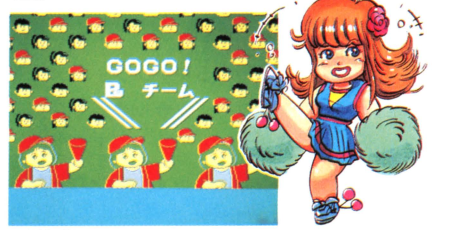


➡プレイヤーエディットのもうひとつの楽しみ方。Gチームの"きよすく"をLチームの"くわわ"とトレードすることもできちゃうぞ。



⬅夢の対決が実現。"くわわ"と"きよすく"が激突するぞ。

3 応援団がギャルに変わったぞう



⬆応援団がセクシーダイナマイツギャルになった。うぴょ。

4 アナウンサーも大人なカンジ！

ニュースです



➡アナウンサーもキャピキャピアナから、大人のお姉サマに変わった。ハッピー♡　でへへ。

5 肩を鍛えなおしてパワーアップ



➡前作との守備で大きな違いは、肩なのだ!!　クロスプレーが続出だぞ。

⬅肩を鍛えたおかげで、返球で失速しないぞ。ショルダーパワーです。

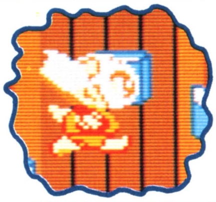


 ※このソフトはシャープCIには対応しません。

スプラッターハウス わんぱくグラフィティ

ナムコ　発売日未定　価格未定

ホラーファンは大満足だよ!!

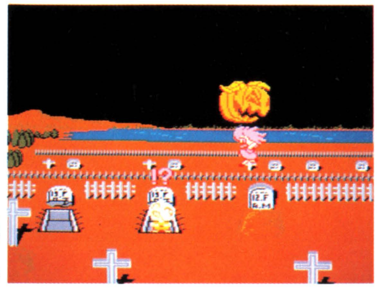


過激なグロテスクさとハードなバイオレンスアクションで大人気だった『スプラッターハウス』のファミコン版の登場だ。

ファミコン版も、アーケード版と同じく横スクロールのアクションゲームなんだけど、コミカルなノリに仕上がっている。登場キャラクターがカワユクなったし、ステージで踊る吸血鬼や、ニッコリ笑いながら首を浮遊させる少女の人形なんかが出現。怖いんだけど、妙におかしいシーンがいっぱいなのだ。

このゲームの主人公は、交通事故で他界してしまった少年リック。リックは彼女ジェニファーをこの世に残して死んでしまったのだ。でも、リックは雷の直撃を受けて蘇った。喜びもつかの間、ジェニファーがカボチャ大王に連れさられてしまった。キミの目的は、リックになりかわってカボチャ大王からジェニファーを救い出すことなのだ。

道中には、カボチャ大王の手先のモンスターがいっぱいだ。オノで、ガンガンぶった斬ってやろうぜ。で、ショットガンが落ちていたら、拾って装備するのだ。ショットガンだと、離れたところにいる敵も倒せるから便利だぞ。ただし、ショットガンの弾丸10発を使いきるまでオノは使えないから注意ね。さあ、ステージは全部で7つ。愛しい恋人ジェニファーのもとへ急ごうじゃないの!!



⬆ジェニファーがカボチャ大王に連れさられた。リック、ボンヤリしてないで追いかけるのだ。



⬆冒険の旅に出たリック。さっそく、墓場でゾンビと遭遇したぞ。オノでたたっ斬れっ!!



⬆教会に入ったら、うさんくさい儀式が行なわれていた。怪物が、頭上から襲いかかってくるのだ。

スプラッタだ



➡ステージにいるのが、踊るドラキュラだよ。ゾンビをしたがえて、華麗なステップを見せてくれる。踊りが終わると、ゾンビが襲ってくるぞ。

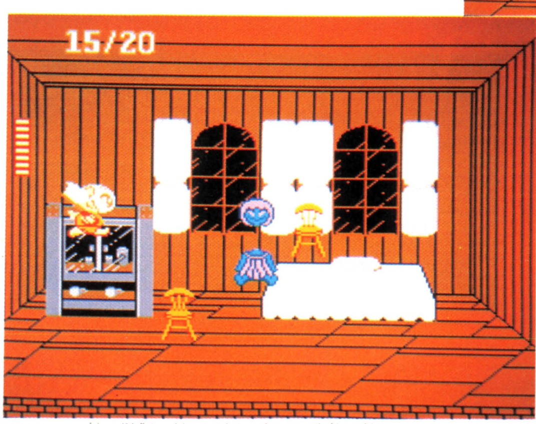


⬅少女のお腹を突き破って、怪物が次々現われる。ほうっておくと、画面いっぱいになる。1匹づつ確実に倒せ。

狼男だよっ!!

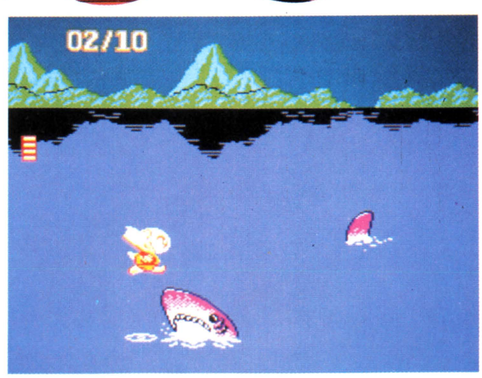


⬅⬇狼男だとか、サメだとかホラーファンが泣いて喜びそうなヤツがぞくぞくと登場!



⬆ベッドの上の人形の顔が、宙を飛ぶ。背筋が寒くなるカンジ!





 ※このソフトはシャープC1には対応しません。

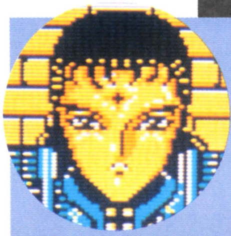
メルヴィルの炎

軍隊をひき連れて進撃せよ!!

学研　8月中旬発売　5900円

　学研の新作『メルヴィルの炎』は、シュミレーションゲームの要素を持ったRPGだよ。
　お話の舞台は、惑星アストラディウム。この惑星は、ルーとドゥーマという2つの大国に支配されていた。しかし、2つの大国の間で戦争が起こって、ルー国は滅んでしまった。
　キミは、ルー国の生き残りの勇者となって、ドゥーマ国を倒す復讐の旅にでるのだ。
　ゲームが始まったら、キミは4つの戦闘部隊を持つことができる。戦闘部隊には、剣、弓、投石、槍、魔法の部隊などがあって、キミの好みの部隊を4つ選択するのだ。
　フィールドを冒険していて、敵を見つけたら戦闘開始。各部隊に命令を下して、勝利せよっ！　さあ、デューマ国を倒せっ！

わが祖国を復興したい





➡キミの軍隊は、左から3列めまで。武器によって敵部隊との相性があるから、自分なりに研究してみてね。





⬆画面の右すみにいるのが、敵の一団だ。突撃!!



⬆マップを見れば、侵攻の具合が一目瞭然だね。

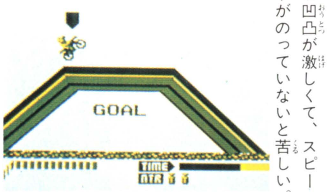
※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

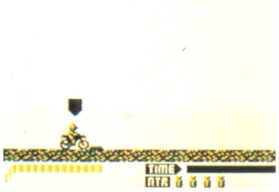
モトクロスマニアックス

コナミ　8月中旬発売　価格未定

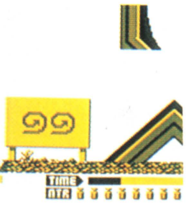
　このゲームの目的は、モトクロスバイクを操作して、制限時間内にコースを完走することだ。
　コースは8種類あって、走りたいコースを自由に選ぶことができる。また、キミのウデに応じて難易度のレベルを3段階に変えることもできるのだ。



⬅凹凸が激しくて、スピードがのっていないと苦しい。



⬅こういう平坦なところで、スピードを出すのがコツだ。



➡ループのあるコースもあって、目がまわりそう！



ブルブル走れ

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

SA·GA

スクウェア　発売日未定　価格未定

『SA·GA』の続報をお届けする。
　このゲームの舞台は、4つの異次元空間が巨大な塔によって結ばれている魔可不思議な世界だ。
　キミは4人でパーティーを組んで、ある目的のために冒険を繰り広げる。残念だけど、目的の内容はまだないしょ。さらに続報を待て！

本格的RPG登場！









モンスターが出た〜っ!!

⬆戦闘シーンの画面だ。コマンドを出して、武器で戦うのか魔法で戦うのか決めよう。さあ、どうする？

※画面は開発中のものです。

メガドライブ

フェリオス

ナムコ　発売日未定　価格未定

デュポンの神殿をめざせっ！

ナムコのメガドライブ専用カートリッジ第1弾は、『フェリオス』だぞ。アーケード版で大ヒットしたたてスクロールのシューティングゲームの移植版なのだ。

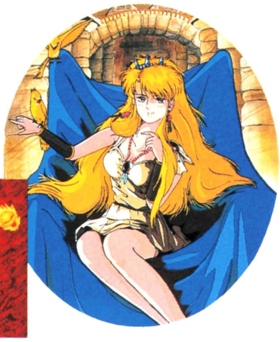
このゲームの舞台は、ギリシャ神話の世界だ。キミは、太陽の神アポロンになりかわって、アルテミス姫を助けるために冒険の旅にでるのだ。アルテミス姫は、魔物によって石にされている。で、石にされたアルテミスは、デュポン神殿に捕らわれているぞ。アポロンはペガサスに乗って大空を駆け巡り、デュポン神殿を目指すのだ。

旅の途中には、ギリシャ神話で有名なモンスターたちがぞくぞくと登場するぞ。メデューサ、セイレン、アンタイオスなど、強力そうなモンスターがいっぱいなのだ。ショットで、ガンガン撃ち倒して行こう。

敵のなかには、パワーアップアイテムを隠し持っているヤツもいるぞ。倒して奪い取るのだ。パワーアップアイテムには、スピードが速くなるアイテムや、アポロンにオプションが付くようになるアイテム、ショットの威力が強力になる3種類のアイテムがある。

ショットが強力になるアイテムでおすすめなのは、ホーミング・ショット。連射もできるし、敵めがけてかってに飛んでいってくれるのがうれしいのだ。さあ、進撃せよっ!!



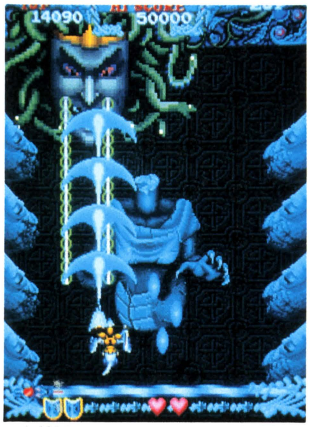






⬅デュポン神殿に捕らわれているアルテミス。アポロンの愛は、彼女にかかっている呪いを解くことができるだろうか……。

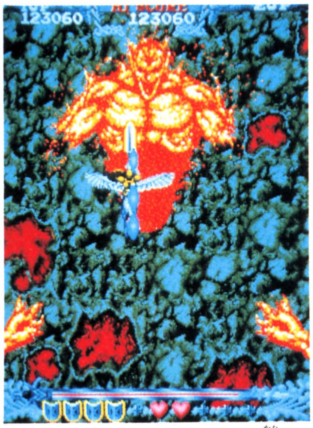
ギリシャの怪物！



⬆使用中のショットは、バリアービームだ。鬼のような連射が可能だぞ。



⬆3つの首を持った怪物、ケルベロス。追いつめられないように注意しよう。



⬆アンタイオスは、とてつもなく堅くて強い。とにかく撃ちまくれっ！





⬆高速で飛来してくる。アイテムを隠し持っているぞ。倒せっ!!



⬆彼女の美しさに惑わされるな。強敵なんだからねっ!!



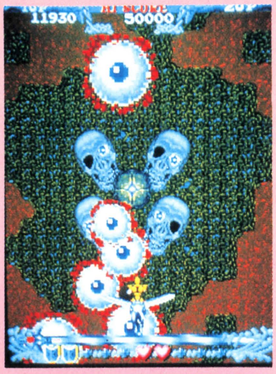
⬅大きな寺院に突入した。中では、モンスターがアポロンを待っている。ぬかるなよっ！



⬆幸せな2人の仲を引き裂いたモンスターを断じて許してはならない。

➡こいつの名前はグライアイ。キレイな名前のわりには、エグイ攻撃をしてくる。イヤン。





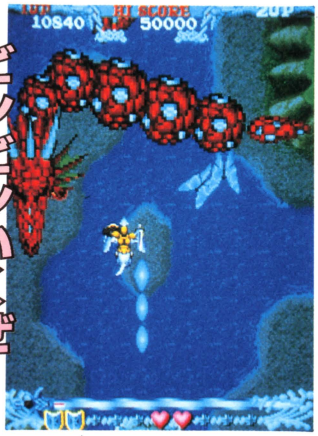
メッ、メダマァ!!

⬆しゃれこうべ4人衆。目玉を飛ばして攻撃してくるのだ。



アポロン ペガサスに乗る

ビシビシいくぜ！



⬅ショットボタンを長く押すと、気合がたまって気合弾を撃てるぞ。でも、気合をためる時間が惜しいね。

PCエンジン

源平討魔伝

ナムコ　発売日未定　価格未定

平家復讐絵巻がキミを呼ぶ!!

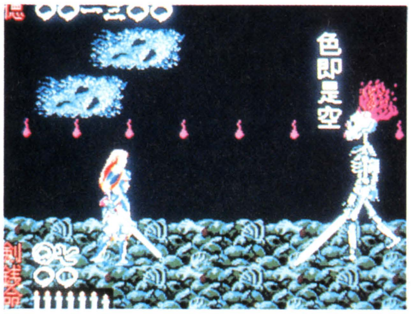


PCエンジン版に、あの傑作アクションゲーム『源平討魔伝』が登場することになったぞ！『源平討魔伝』の舞台は、鎌倉時代の日本だ。鎌倉時代の日本に、平家の亡霊の景清が地獄から蘇ってきた。キミは景清になりかわって、平家の復讐を果たさなくてはならない。平家の宿敵の名前は、源頼朝だ。頼朝を倒して、日本を覆う闇をはらうのだ。

頼朝を倒すためには、鎌倉に行くまでに、全国に散らばる鏡、剣、曲玉からなる三種の神器を集めなくてはならない。そのために景清は、日本全土を駆け巡るのだ。

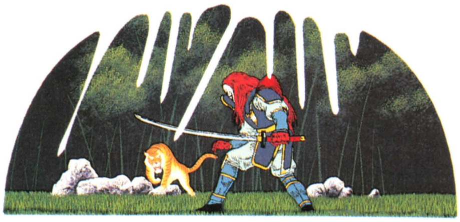
このゲームでは、鎌倉時代の国々がステージになっている。ステージによって横スクロールのアクションゲームになったり、ななめ見下ろし型のアクションゲームになったるするぞ。ステージをクリアーするためには、ステージ最後にある鳥居に入らなければならない。ただし、ななめ見下ろし型のアクションゲームのステージでは、鳥居が複数出てくることもある。景清の入った鳥居で次に進撃する国が決まるので、慎重に入る鳥居を選ぼう。

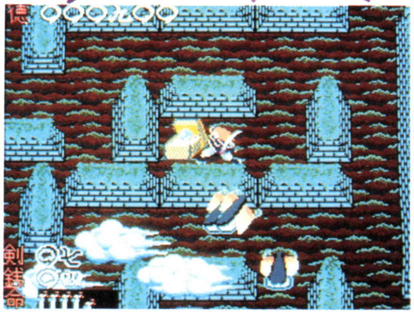
道中には、妖怪、義経、弁慶らが登場して、景清の行く手に立ちふさがる。で、なかでもとくに迫力がある敵は、弁慶だ。身長も景清の2倍あって、とにかく貫禄たっぷりだぜ。見とれてないで、倒して先を急げよっ!!



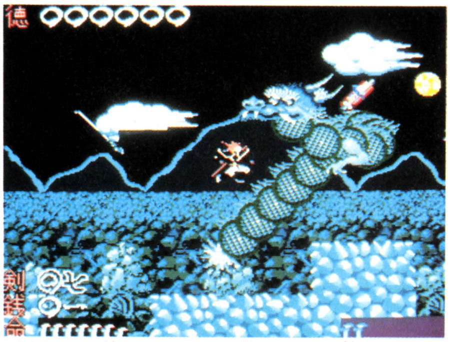
➡この骸骨を一気に斬ると、景清の体力が回復するアイテムが出現するのだ。





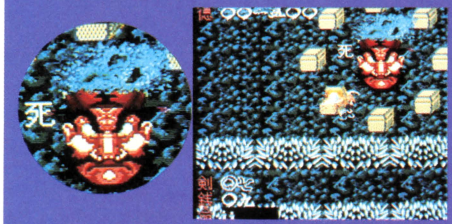


⬅都にやってきた。女の怨霊が、たくさん出現したのだ。不気味だよーん！

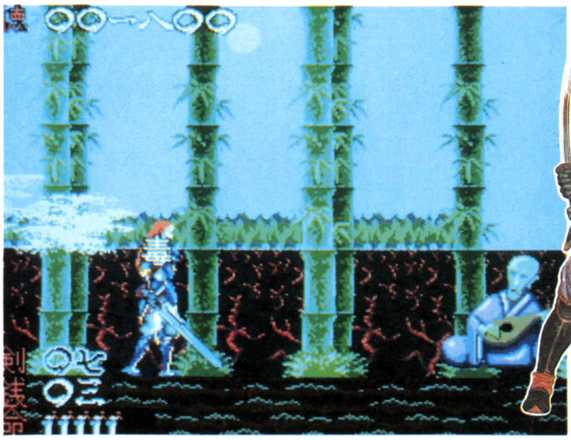


⬆竜だっ！　倒せばなんと1000点だ。でも、堅いんだよね。

地獄のおさただ

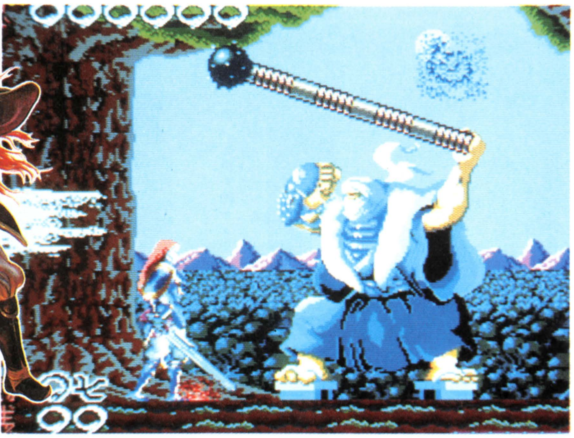


⬆閻魔大王は、黄泉の国に落ちてきた景清の生死を決める。景清の運命は開けたつづらの中身で決まるのだ！



➡びわ法師だ。墨で書いたようなカエルとうさぎの絵を飛ばして攻撃してくる。間合いをつめて、一気に斬れ！





⬅同じ弁慶でも、鉄球を投げつけてくるヤツと、鉄棒を振り回すヤツがいる。ふところに飛び込んで、斬れっ！

 ※画面はアーケード版のものです。

PCエンジン

Mr.HELIの大冒険

アイレム　10月発売　価格未定

かわいいヘリの物語だよん!!

『Mr.HELIの大冒険』は、アーケードからの移植版シューティングゲームだ。このゲームは、かわいいヘリコプターの自機を操作して、つぎつぎに敵機を撃墜していくのだ。アーケード版も、かわいい外見のわりに難しいと評判だったよね。移植ゲームには定評のあるPCエンジン版では、この難しさを完全に移植してしまったのだっ!!

移植されているのは難しさだけじゃないぞ。数々の敵キャラ、たくさんのアイテム、そして強力なボスキャラたち。もちろんきれいなグラフィックだって、ばっちり移植されている。アーケードゲームにはちょっとうるさいってヒトでも大満足の、ひっさびさの完全移植シューティングなのだ。

ヘリに乗って大冒険だっ！



➡最後のボス、マディ。なーんだ、変な顔じゃーん。



➡パワーアップはしてみたものの、敵も強くなってきた。どうしよう。



⬅崖の下側にブロックが見えるけど、敵が多くてなかなか水晶が取れない。

大ボス登場



⬆大ボスのアーマーミートだ。うにえうにえしてて、とっても気持ちわるいん。







➡敵に囲まれたので思わずミサイル発射。

⬆金色の敵ヘリを倒すと、お金がじゃかじゃか出てくるのだ。

敵の攻撃を、かわすのだ！

⬆カタそうな敵にはひたすら連打。お願いですから死んでネ。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

ネクロスの要塞

アスク講談社　8月発売予定　価格未定

人気キャラたちが勢揃いだ！

ロッテのチョコレートでおなじみの、『ネクロスの要塞』が本格RPGになって、PCエンジンに登場するぞっ!!

シナリオは全部で6つに分かれている。最初の物語の舞台になるのは、空想の大地タンキリエ。暗国の帝国を築こうとたくらむネクロスを倒すため、キミは波乱に満ちた大冒険をくりひろげるのだ。

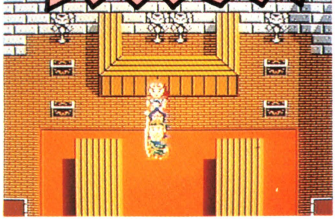
キミの分身になるメインキャラクターは全部で8人。この中から、シナリオごとに3人のパーティーを組んで冒険を進めていこう。それぞれのキャラはとても個性的な性格や強さを持っている。だから魔法やアイテムの使いこなしがバラエティーに富んでいて、楽しいカンジだよね。

冒険を求めて出発!!



➡ベプライル神殿に侵入した。この神殿には、妖精が住んでいるぞ。妖精を捜し出すのだ！

武器庫に潜入したぜ！



⬆タンキリエ王国から、物語は始まる。で、最初の目的は、行方不明の村人を捜すことだ。がんばれっ!!

光と闇の闘いが、いま始まった！

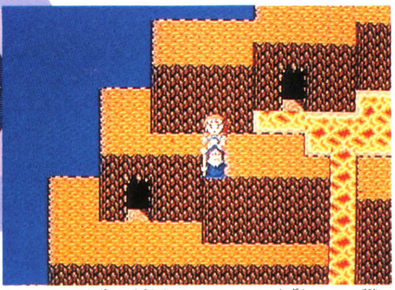


⬆第1章は、マーシナリーが主人公。彼は弓を片手に、自由気ままに旅を続ける傭兵なのだ。



⬆この怪物の名前は、オニロス。ドクロスという怪物の子分だよ。

ネクロスを倒せ！



⬆ゼノン火山に到着した。ゼノン火山には、炎の妖精が住んでいて、宝物を隠し持っているのだ。

 ※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

6月発売のソフト

23日	○ラサール石井のチャイルズクエスト<ナムコ>	5500円/カートリッジ
23日	○ビックチャレンジ!GOGOボウリング<ジャレコ>	3200円/ディスクカード
25日	○SDガンダム2カプセル戦記ガチャポン戦士<新正工業・バンダイ>	6800円/バックアップカートリッジ
27日	○クインティ<ナムコ>	4900円/カートリッジ
30日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
30日	○マーダークラブ<セタ>	6800円/カートリッジ
30日	○脱獄<ケイアミューズメントリース>	5600円/カートリッジ

7月発売のソフト

13日	○新・燃えろ!! プロ野球<ジャレコ>	6300円/カートリッジ
14日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
14日	○囲碁指南<ヘクト>	5800円/カートリッジ
14日	○ホワイトライオン伝説<ケムコ>	6200円/バックアップカートリッジ
14日	○ドラゴンニンジャ<ナムコ>	5800円/カートリッジ
18日	○ウィロー<カプコン>	5900円/カートリッジ
21日	○ファリア<ハイスコアメディアワーク>	6200円/バックアップカートリッジ
21日	○必殺道場破り<シグマ商事>	価格未定/バックアップカートリッジ
21日	○全米プロバスケット<ビック東海>	5800円/カートリッジ
21日	○究極ハリキリスタジアム・平成元年版<タイトー>	6800円/バックアップカートリッジ
21日	○ケルナグール<ナムコ>	4900円/カートリッジ
25日	○パーフェクトボウリング<トンキンハウス>	5500円/カートリッジ
25日	○美味しんぼ<新正工業・バンダイ>	5800円/カートリッジ
27日	○MOTHER<任天堂>	6500円[込]/バックアップカートリッジ
28日	○ファミスタ'89 開幕版<ナムコ>	4900円/カートリッジ

8月発売のソフト

4日	○コズミックウォーズ<コナミ>	6500円/バックアップカートリッジ
8日	○燃える!お兄さん<東宝>	5800円/カートリッジ
8日	○名門!第三野球部<バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
25日	○レーサー ミニ四駆ジャパンカップ<コナミ>	5900円/カートリッジ
中旬	○メルヴィルの炎<学研>	5900円/カートリッジ
中旬	○ハッカー(仮題)<徳間書店>	3500円(予価)/ディスクカード
	○究極タイガー<CBS・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン>	5900円/カートリッジ
	○悪魔の招待状(仮題)<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画>	6200円/バックアップカートリッジ
	○武田信玄2<ホット・ビィ>	6800円/バックアップカートリッジ
8月～9月	○甲子園<ケイアミューズメントリース>	5900円/バックアップカートリッジ

9月発売のソフト

14日	○アイドル八犬伝<トーワチキ>	6000円/カートリッジ
14日	○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン>	5800円/バックアップカートリッジ
20日	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン>	5900円/バックアップカートリッジ
上旬	○激闘プロレス!! 闘魂伝説<テクモ>	5800円/カートリッジ
下旬	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ>	5500円/カートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック>	5900円/カートリッジ
	○超人ウルトラベースボール<カルチャーブレーン>	6500円/バックアップカートリッジ
	○マルサの女<カプコン>	5900円(予価)/カートリッジ
	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ>	5600円/カートリッジ
	○ロボコップ<データイースト>	5800円(予価)/カートリッジ
	○ツインビー3<コナミ>	価格未定/カートリッジ

10月以降発売のソフト

10月	○明治維新<ユース>	6200円/カートリッジ
10月	○V'BALL<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
10月	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
10月	○ヴィナス戦記<バリエ>	5800円/カートリッジ
10月	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー>	5500円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	○かってにシロクマ<SVI>	5500円(予価)/カートリッジ
10月	○ダンジョン&マジック<ナツメ>	6500円/バックアップカートリッジ
10月	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所>	6800円/カートリッジ
10月	○ソフトボール天国<トンキンハウス>	5800円(予価)/カートリッジ
10月	○メジャー・リーグ<アイレム>	6000円(予価)/カートリッジ
11月	○スウィートホーム<カプコン>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ
11月	○忍者COP サイゾウ<九娯貿易>	5900円/カートリッジ
11月	○キャプテンED<CBS・ソニー>	5500円(予価)/カートリッジ
11月	○名門!多古西応援団<アスミック>	価格未定/カートリッジ
11月	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
11月	○ホステージ<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
11月	○アバドックス<ナツメ>	5800円(予価)/カートリッジ
11月	○コンフリクト<ビック東海>	6200円/カートリッジ
12月	○激闘スタジアム!!<テクモ>	5500円/カートリッジ
12月	○いただきストリート 私のお店によってって<アスキー>	6500円/バックアップカートリッジ
12月	○コズミック・イプシロン<アスミック>	6500円/カートリッジ
12月	○未来戦史ライオス<パック・イン・ビデオ>	5900円/バックアップカートリッジ
12月	○TAO～道～<バップ>	価格未定/カートリッジ
12月	○イースII<ビクター音楽産業>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ザ・マネーゲームII～兜町の奇跡<ソフエル>	価格未定/カートリッジ
12月	○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
12月	○シェラザード2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
12月	○キャットランナー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ>	6500円/バックアップカートリッジ
12月	○ヘラクレスの栄光IIタイタンの滅亡<データイースト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
12月	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
12月	○忍者龍剣伝II<テクモ>	価格未定/カートリッジ
12月	○神仙伝(仮題)<アイレム>	6300円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○東風<ナツメ>	5800円/カートリッジ
12月	○イメージファイト(仮題)<アイレム>	6500円(予価)/カートリッジ
12月	○迷宮島<アイレム>	5800円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

○黄金バット<学研>	価格未定/カートリッジ
○うさぎの次元の盗難事件<学研>	価格未定/カートリッジ
○ファンタジー<ボーステック>	価格未定/カートリッジ
○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○星霊狩り<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○麻雀大会<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○プレジデントの選択<ホット・ビィ>	9800円/バックアップカートリッジ
○アーコン<ビー・ピー・エス>	価格未定/カートリッジ
○キャプテン翼2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○高校野球 栄冠は君に輝く(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
○熱血野球小僧(仮題)<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○トップガンII<コナミ>	価格未定/カートリッジ
○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○中華大仙<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○キテレツ大百科<エポック社>	価格未定/カートリッジ
○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ
○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
○ドラゴンクエストIV<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
○D&D<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○忍者らホイ!<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○白い鷹<インダクションプロデュース>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○ぼっくんモグラ<アイ・ジー・エス>	価格未定/カートリッジ
○エアーウルフ2<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
○マイトアンドマジック<学研>	価格未定/カートリッジ
○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○激突!四駆バトル(仮題)<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神界<東映動画>	9600円(予価)/バックアップカートリッジ
○新・里見八犬伝<東映動画>	6200円(予価)/バックアップカートリッジ
○ロケットレンジャー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
○ファミコン野球盤<エポック社>	6200円(予価)/バックアップカートリッジ
○ビックリマン<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○ドカベン(仮題)<カプコン>	価格未定/カートリッジ
○スプラッターハウス<ナムコ>	価格未定/カートリッジ
○ベガスコネクション(仮題)<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
○熱血高校運動会<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○ドラゴンボール3 悟空伝<バンダイ>	価格未定/カートリッジ
○おそ松くん(仮題)<新正工業・バンダイ>	価格未定/カートリッジ
○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ

PCエンジン

6月発売のソフト

23日	○ヴァリスII<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
23日	○サイバークロス<フェイス>	6300円/Huカード
28日	○神武伝承<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
30日	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー>	6200円/Huカード
30日	○天外魔境<ハドソン>	7200円/CD-ROM

7月発売のソフト

7日	○ガンヘッド<ハドソン>	6200円(予価)/Huカード
7日	○ファイナルラップツイン<ナムコ>	6200円/Huカード
14日	○サイドアーム<NECアベニュー>	5400円/Huカード
下旬	○モンスターレア<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
下旬	○獣王記<NECアベニュー>	5800円/CD-ROM

8月発売のソフト

8日	○パワーリーグII<ハドソン>	5800円/Huカード
10日	○ブレイク イン<ナグザット>	5500円(予価)/Huカード
25日	○スーパーアルバトロス<日本テレネット>	6780円/CD-ROM
上旬	○武田信玄<エイコム>	価格未定/Huカード
上旬	○めぞん一刻<マイクロキャビン>	5900円/Huカード
中旬	○ロックオン<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
下旬	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス>	価格未定/Huカード
下旬	○ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF<データイースト>	6500円/Huカード
下旬	○F1ドリーム<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
	○オーダイン<ナムコ>	価格未定/Huカード

9月発売のソフト

上旬	○獣王記<NECアベニュー>	6800円/Huカード
下旬	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ(NCS)>	5500円/Huカード
下旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック>	9800円/Huカード
下旬	○鏡の国のレジェンド<ビクター音楽産業>	価格未定/CD-ROM
下旬	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット>	5800円/Huカード
下旬	○ナイトライダースペシャル<パック・イン・ビデオ>	5500円/Huカード
	○スーパー桃太郎電鉄<ハドソン>	価格未定/Huカード
	○麻雀刺客(仮題)<ニチブツ>	価格未定/Huカード
	○忍<アスミック>	価格未定/Huカード
	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
	○ネクロスの要塞<アスク講談社>	6800円/Huカード

10月以降発売のソフト

10月	○大地くんクライシス<サリオ>	価格未定/Huカード

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

10月	○竜の子ファイター<トンキンハウス> 価格未定/Huカード
10月	○ブルファイト リングの覇者<クリーム> 価格未定/Huカード
10月	○これがプロ野球!' 89<インテック> 価格未定/Huカード
10月	○弁慶外伝<サン電子> 価格未定/Huカード
10月	○パワードリフト<アスミック> 価格未定/Huカード
10月	○Mr. HELIの大冒険<アイレム> 価格未定/Huカード
10月	○桃太朗活劇<ハドソン> 価格未定/Huカード
11月	○ガイフレーム<メサイヤ(NCS)> 価格未定/Huカード
11月	○コズミックファンタジー<日本テレネット> 価格未定/CD-ROM
11月	○ヴェイグス<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○アームドエフ<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
12月	○虎への道<ビクター音楽産業> 価格未定/Huカード
12月	○F1トリプルバトル<ヒューマン> 価格未定/Huカード

発売日未定のソフト

- ○レインボーアイランド<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM
- ○サイバーコア<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
- ○アウトラン<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○イースI・II(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- ○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム> 価格未定/Huカード
- ○アフターバーナー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○ワードナの森<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○バリバリ伝説<タイトー> 価格未定/Huカード
- ○最後の忍道<アイレム> 価格未定/Huカード
- ○迷宮島<アイレム> 価格未定/Huカード
- ○ラストハルマゲドン(仮題)<ブレイングレイ> 価格未定/CD-ROM
- ○サンダーブレード<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○サイレント デバッガーズ<データイースト> 価格未定/Huカード
- ○ニュートピア<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○桃太郎伝説<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○J・B・ハロルドシリーズ<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- ○ブレード・ランド<ビッグ・クラブ> 価格未定/Huカード
- ○ダライアス<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○パワーイレブン<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○シンドバット 地底の魔宮<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
- ○ワールドビーチバレー<アイ・ジー・エス> 価格未定/Huカード
- ○パラノイア<ナグザット> 価格未定/Huカード
- ○アリスの夢冒険<フェイス> 価格未定/Huカード
- ○オペレーションウルフ<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
- ○桃太朗伝説II<ハドソン> 価格未定/Huカード
- ○幽霊君<アスク講談社> 価格未定/Huカード
- ○アトミックロボキッド<ユーピーエル> 価格未定/Huカード
- ○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- ○みつばち学園<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
- ○マニアックプロレス<ハドソン> 価格未定/Huカード

メガドライブ

7月1日	○北斗の拳 新世紀末救世主伝説<セガ> 6000円/カートリッジ
7月29日	○ワールドカップサッカー<セガ> 5500円/カートリッジ
8月1日	○大魔界村<セガ> 6800円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	○スーパー・ハイドライド<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月上旬	○尾崎直道のスーパーマスターズ<セガ> 6000円/カートリッジ
9月	○TEL TEL スタジアム<サン電子> 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○TEL TEL 麻雀悟空<サン電子> 価格未定/バックアップカートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ> 価格未定/カートリッジ
10月下旬	○ヘビーユニット<東宝> 価格未定/カートリッジ
10月	○スーパーハングオン<セガ> 6000円/カートリッジ
10月	○ランボーIII<セガ> 5500円/カートリッジ
10月	○スーパーリアルバスケットボール<セガ> 5500円/カートリッジ
11月	○フォゴットンワールド<セガ> 6000円/カートリッジ
11月	○孔雀王II<セガ> 6000円/カートリッジ
11月	○ソーサリアン<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月下旬	○エアーダイバー<アスミック> 価格未定/カートリッジ
12月下旬	○火激<KHB> 価格未定/カートリッジ
12月	○マージャンCOP・竜<セガ> 5500円/カートリッジ
12月	○スーパー忍<セガ> 6000円/カートリッジ
12月	○ゴールデンアクス<セガ> 6000円/カートリッジ
12月	○ムーンダンサー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○ドリーム アイランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○サイオブレードスペシャル<シグマ商事> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○タイガーロード<カプコン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ> 5500円/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ> 5500円/マークIII専用カートリッジ(3D対応)
発売日未定	○ギャラクシーフォース<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○パワードリフト<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ターボアウトラン<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○モンスターレア<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゲイングランド<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ラストサバイバー<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ダイナマイトダックス<セガ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○スーパーファンタジーゾーン<サン電子> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○フェリオス<ナムコ> 価格未定/カートリッジ

ゲームボーイ

7月25日	○上海<HAL研究所> 2900円/カートリッジ
8月11日	○ミッキーマウス<ケムコ> 2900円/カートリッジ
8月21日	○倉庫番<ポニーキャニオン> 3000円/カートリッジ
8月中旬	○モトクロス マニアックス<コナミ> 価格未定/カートリッジ
9月21日	○ハイパーロードランナー<バンダイ> 2800円(予価)[込]/カートリッジ
9月下旬	○ピンボール ～66匹のワニ大行進<HAL研究所> 2900円/カートリッジ
12月	○パチンコタイム<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゴルフ<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○SA・GA(仮題)<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
発売日未定	○デスボール<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ロックンチェイス<データーイースト> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○五目ならべ(仮題)<トーワチキ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○海戦ゲーム<ユース> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○将棋(仮題)<セタ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○バレーボール(仮題)<セタ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○北斗の拳 凄絶十番勝負<東映動画> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○エクストラ ピンボール(仮題)<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ベースボールキット(仮題)<ジャレコ> 価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報

●こんにちは、万里子です。今週もニュースがいっぱい。さっそく紹介していきますね。

●まずは、ナグザットさんから。『パラノイア』というPCエンジン用のシューティングゲームを開発中です。発売時期や価格など、詳しいことがわかりしだいお伝えしていきますね。

●つづいてビクター音楽産業のニュース。パソコン版で好評だった、アクションゲーム『ヴェイグス』PCエンジン版への移植が進行中です。

●アイレムさんから、ファミコン版の新作『メジャーリーグ』が発表になりました。チャーリー・シーンが主演の、同名の映画をもとにした野球ゲームだそうです。どんなゲームになるのか、今から楽しみですね。

●では、また。（森下万里子）



⬅アイレムの本格的RPGは、『神仙伝』。発売は、12月ごろになる予定。



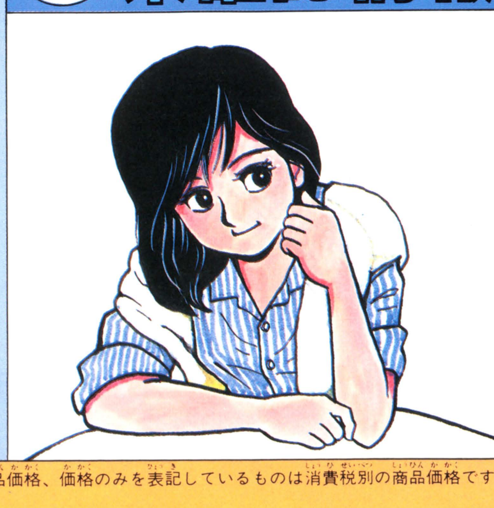
➡アーケード版で大人気だったパズルゲーム『迷宮島』。アイレムのゲーム。



⬅アイレムの『激突四駆バトル』。ミニ四駆を使ったカーレースゲーム。



➡ヒューマンの『F1トリプルバトル』。3人同時プレイ可能なレースゲーム。



※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR 1989 6/18~7/15

黒：カートリッジ
青：ディスクカード
緑：ディスクライター書き換え
黄：PCエンジン
赤：セガ
紫：ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
18 **JUN.**	19 ●わいわい麻雀	20	21	22 ●ファイヤープロレスリング	23 ファミコン通信 14号(7月7日)発売 ●チャイルズクエスト ●GOGOボウリング ●ヴァリスII ●サイバークロス	24
25 ●SDガンダムガチャポン戦士2 カプセル戦記	26	27 ●クインティ	28 ●神武伝承	29	30 ●ファミコン探偵倶楽部2(後編) ●マーダークラブ ●脱獄 ●ニンジャウォーリアーズ ●天外魔境	1 **JUL.** ●北斗の拳 新世紀末救世主伝説
2	3	4	5	6	7 ファミコン通信 15号(7月21日号)発売 LOGIN 14号発売 ●ガンヘッド ●ファイナルラップツイン	8 MSXマガジン 8月号発売
9	10	11	12	13 ●新・燃えろ!! プロ野球	14 ●ホワイトライオン伝説 ●囲碁指南 ●サイドアーム ●ドラゴンニンジャ ★ファミコン探偵倶楽部2(後編)	15

6 JUNE	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

7 JULY	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

ファミ通3周年記念 大プレゼントの当選ナンバー発表

みなさん！　２週間もよく待っていてくれました。ファミ通３周年記念大プレゼントの当選ナンバーの発表だよん。ホラホラ、キミのファミ通13号表紙右下のラッキーナンバーとこのページにある番号を照らし合わせてごらん!!

で、番号のあった人は、ファミ通13号の９ページにある応募要領にしたがってはがきを出してちょうだい。はがきを出したあとは、キミのところに賞品が届くまで、イイ子で待っていてねん！

最新ソフトがもらえちゃうラッキーナンバー!!

最新ソフトが当たった290名……ホントに強運の持ち主だと思うのだ。ファミ通もあやかりたいぜ！

No.	ソフト	メーカー	当選ナンバー
❶	ガーフィールドの一週間	トーワチキ	109886 713770 927669 930228 486339
❷	ドラゴンスピリット	ナムコ	887146 890039 868662 912906 478916
❸	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	149083 142051 122711 712208 387930
❹	マインドシーカー	ナムコ	483524 387513 622409 141968 628470
❺	ホーリーダイヴァー	アイレム	496804 618114 368425 609115 103707
❻	フェアリーテイル	ソフトプロ	938347 495425 353584 926350 932600
❼	デビルマン	ナムコ	373358 112268 749223 480364 108085
❽	ドラゴンバスター２	ナムコ	641028 744085 137031 863629 138884
❾	将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン	886326 142093 918582 363066 138171
❿	Mからの挑戦状	トーワチキ	888676 911970 741697 496382 758535
⓫	天地を喰らう	カプコン	731917 648801 374080 378899 140647
⓬	帰ってきた軍人将棋なんやそれ	ソフエル	391603 499392 383790 747189 748232
⓭	ファミコン探偵倶楽部２前編	任天堂	101810 379068 897398 469074 481724
⓮	ファミコン探偵倶楽部２後編	任天堂	715125 121665 709992 934994 887817
⓯	スーパーチャイニーズ２	カルチャーブレーン	745852 911374 392010 477537 380346
⓰	ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ	759081 728633 710145 131009 624870
⓱	激亀忍者伝	コナミ	130250 619662 746864 144131 626358
⓲	マーダークラブ	セタ	614684 636504 125460 471445 620601
⓳	明治維新	ユース	625320 394245 642271 929170 638703
⓴	脱獄	ケイアミューズメントリース	725880 114225 889884 135245 728956
㉑	囲碁指南	ヘクト	394536 130867 138972 752496 361328
㉒	ホワイトライオン伝説	ケムコ	711614 105743 452361 366358 468879
㉓	ウルティマ　聖者への道	ポニーキャニオン	387314 453941 386384 753055 384077
㉔	全米プロバスケット	ビック東海	360361 864533 371367 916891 892481
㉕	アイドル八犬伝	トーワチキ	851662 750575 861616 873425 700896
㉖	SDガンダムガチャポン戦士２	新正工業・バンダイ	745170 743641 919951 743993 131908
㉗	究極タイガー	CBS・ソニー	146091 745185 644079 463918 632095
㉘	なんてったって!! ベースボール	サン電子	632251 704280 884323 454773 884274
㉙	クォーターバックスクランブル	ポニーキャニオン	377717 126245 905885 706645 489784
㉚	MOTHER	任天堂	923713 858557 375223 646340 916684
㉛	アメリカンドリーム	ココナッツジャパン	883646 730868 728245 921917 642911
㉜	パーフェクトボーリング	トンキンハウス	887604 134519 914802 885845 381287
㉝	悪魔の招待状	ケムコ	471025 461200 354204 758680 879520
㉞	ウィロー	カプコン	116500 494747 871537 616761 646562
㉟	必殺道場破り	シグマ商事	121966 479351 755873 450410 113986
㊱	ダンジョン&マジック	ナツメ	480247 639083 735270 398933 852352
㊲	ワールド・スーパー・テニス	アスミック	880415 354266 381298 605155 115726
㊳	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン	359157 877839 899048 715410 351701
㊴	サンダーバード	パック・イン・ビデオ	935313 629890 935323 637756 359581
㊵	甲子園	ケイアミューズメントリース	858074 705860 857716 871033 129455
㊶	田代まさしのプリンセスがいっぱい	EPIC・ソニー	892876 397434 465527 905795 853131
㊷	ラサール石井のチャイルズクエスト	ナムコ	628675 739824 730217 739748 903193
㊸	サンダーフォースⅡMD	テクノソフト	870679 864479 709488 896848 142583
㊹	スーパーリーグ	セガ	376705 499106 897296 127297 907757
㊺	スーパー大戦略	セガ	143564 474497 715681 864392 140519
㊻	スーパーマリオランド	任天堂	850212 735857 866100 885832 616195
㊼	アレイウェイ	任天堂	364584 473272 758521 617840 127252
㊽	役満	任天堂	495403 387183 373737 872457 496983
㊾	ベースボール	任天堂	457211 707914 869220 453404 883991
㊿	ワンダーモモ	ナムコ	649859 622033 934156 456120 704067
51	凄ノ王伝説	ハドソン	880391 913733 718987 647294 386048
52	NAXAT OPEN	ナグザット	118891 385716 922666 362132 872759
53	ヴァリスⅡ	日本テレネット	709437 363308 121767 718458 143268
54	DIGIDAL CHAMP	ナグザット	742345 468079 919113 388972 496534
55	パックランド	ナムコ	602824 741484 602408 870369 454128
56	わいわい麻雀	ビデオシステム	873696 707596 396972 479217 387972
57	ニンジャウォーリアーズ	タイトー	363132 450838 703483 918341 718041
58	ブレイク イン	ナグザット	857357 892315 874292 476812 726020

最新ファミ通テレカがもらえるラッキーナンバー!!

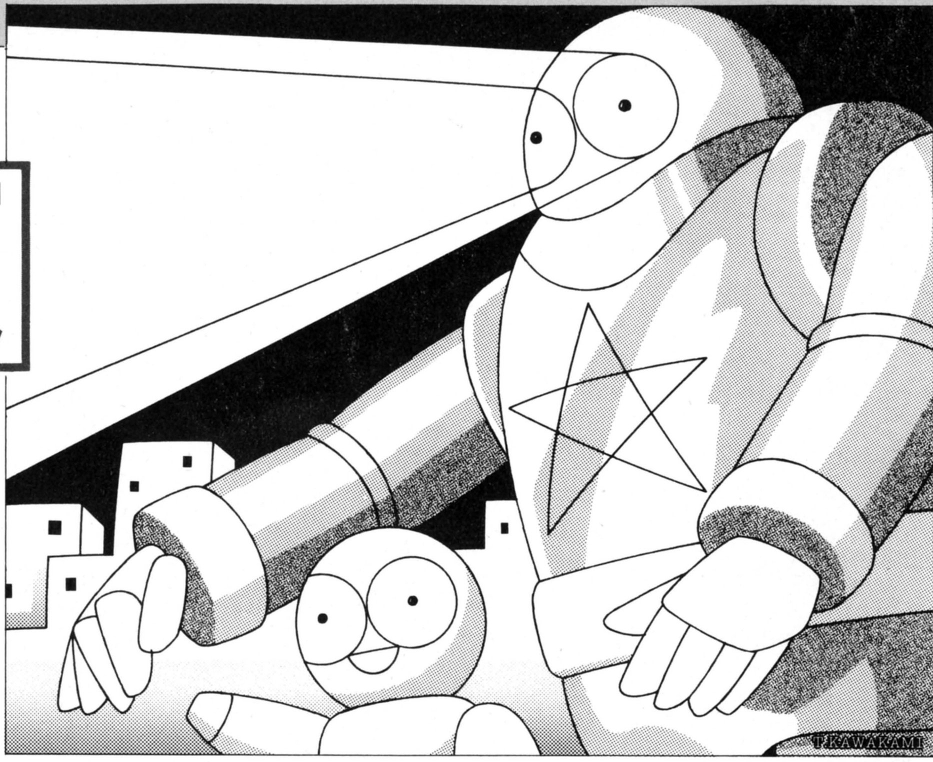
ファミ通テレカは、きっとプレミアムがつくと思うのだ。大事にとっておくのがマルだね。

ファミ通テレカ　710名

					495872	116304	462654	867694	638767	145483	143352	706983	140083	395000	715874	752312	731660	100792	464786	370518	355292	876491	384621
					480199	914916	398870	619836	715156	384439	498195	381031	851661	642425	367465	386392	866549	484809	716254	117754	750251	850227	739088
734307	932213	639628	913425	368215	909601	931630	621218	101136	708730	883608	399909	106347	712532	722171	729407	383848	611474	901891	140177	740476	725090	140502	728123
460316	646956	916620	932081	859317	358854	700091	700839	380236	715631	456629	887373	881573	878839	907880	722839	703325	460312	493412	607704	935959	649584	459595	862868
468939	615173	703845	756828	619633	728085	930188	113756	912030	738252	903399	141610	601601	492974	719447	725156	108343	889090	742901	146222	376829	626127	135129	700715
479952	466639	718810	463808	618042	759568	456700	861350	746291	733869	850059	616267	607573	382216	913012	119997	747784	925081	896498	639378	626497	463360	136882	495307
498482	353746	700277	854049	855571	368198	129750	637143	708148	885108	889001	361232	485514	649189	870970	147259	722672	900913	926595	917062	890087	864810	467246	646537
481805	875139	455519	493923	745859	725116	741618	605913	614874	466744	138866	472650	146802	638670	350594	103084	366647	861363	881838	605418	353508	109352	734863	350549
619813	125707	124431	641960	648802	707716	897194	107784	706364	726171	393184	101545	604964	728050	374513	739863	719606	142452	387115	126835	354388	118012	894626	359733
898648	646597	103156	869302	620541	499637	397619	725035	127390	357030	610830	634296	606141	450972	147500	116237	127687	875563	883573	749961	621134	384434	647676	632733
700703	865199	144084	733339	613468	490775	490289	122556	608084	149215	742828	359426	352724	747329	496952	887103	643286	714216	138601	138317	732507	888511	391407	924441
603253	143786	455860	637715	486227	727273	717479	910124	130717	747502	472820	648079	601991	113262	606508	753599	915045	724557	605845	490783	648515	106382	469463	135999
758925	469990	453376	732324	103709	361521	746812	372864	850185	482015	739335	377648	646566	451168	616061	361753	926488	908976	135193	708384	607685	850443	121734	614803
712496	123582	757773	363306	927059	890797	398067	878054	117627	635033	464879	631774	729861	469684	721754	131574	866494	456118	372792	123391	921158	909334	642997	604492
641355	456959	146444	133055	853668	926357	473637	104215	630439	910078	453213	748984	757000	922339	915978	752956	496085	700875	861034	703438	646329	397949	463378	394958
919149	918759	893034	450215	857178	140714	872163	495229	632261	736030	926613	601787	733893	388008	387378	373407	378907	474388	738559	858295	736838	617432	855154	132346
115767	753877	367432	629676	387481	463527	488536	637120	462987	873912	129971	743942	376797	386351	470846	118953	614852	354051	740261	720356	642579	105172	713215	909049
935987	453456	385783	492581	470722	616171	852536	388528	118758	747367	454432	896359	631859	878745	887525	148236	450062	473506	497282	118264	459695	394815	628705	713707
398567	353520	110480	616324	117925	460803	899285	464349	751970	716289	137384	381663	702836	758713	394805	376150	736928	371279	487016	866913	929209	626253	929017	921214
873519	365446	600165	134545	854101	621302	736062	485722	369894	736819	902474	903264	862003	141032	936331	913837	634095	471247	933104	617442	907502	885627	477793	642713
879365	352761	368361	637141	375507	622326	481390	920043	855161	901351	909591	894920	894253	615830	391995	858689	705088	399434	605441	717247	483095	453962	924925	914228
927249	360239	613948	910251	645553	748884	719148	480953	632543	148525	454880	641642	620729	365380	376573	144347	937414	903117	910167	709969	107133	386269	896558	927137
754565	856641	387949	384900	869368	905870	915360	916977	939434	363238	119364	736956	148822	104575	480191	390707	389837	604923	488307	735501	467009	607443	145080	493598
624954	871975	914010	907468	874223	745792	358668	391993	649477	726629	649423	487002	372178	704561	135124	452544	389629	119625	396240	929985	746364	639989	709140	907489
638310	644766	852021	356478	890014	138308	133966	892026	622565	116090	133580	744176	920687	492725	354899	758615	386685	384618	872493	625814	485091	634935	113625	924834
930773	726160	886757	721706	122881	104797	472397	715719	904839	853901	391612	617118	620493	892715	738392	618932	477147	483545	718204	351631	627967	865924	129679	604276
874739	703547	758346	468278	605220	358784	601353	397961	868693	637683	128645	620721	882620	374419	735261	862021	712040	756297	379400	732328	703751	702848	384697	140706
918848	850569	867696	352104	895670	746411	753107	619901	122767	107215	600589	476128	483444	703983	105515	387653	477740	499016	627460	739047	621083	111847	902319	715270
137992	487119	397433	880811	139125	720070	935289	758927	611958	374889	125067	709366	481494	933797	930416	910961	902773	612730	375907	749182	936225	355318	452438	605358
923317	729342	460968	102805	866730	878404	887674	498682	716038	939348	721859	131807	607910	452506	359738	729216	878283	383812	620885	146374	372586	881902	649830	933245

ソフトの発送は、ソフトの発売以降になります。

ファミコン通信 でんごんばん 伝言板 LETTERS



さっき骨董通りで見かけた、今どきボディコンのおねーさんは、背中にブラの線がなかった。ボディコンは基本的に嫌いだが、うれしかった。

先日、"洋服の〜青山ぁ〜"へ背広を買いに行ったときのことです。そばにいた女性の店員さんに、「あの、背広が欲しいんですけど……」と言おうとしたら、その人がのりピーみたいにとてもかわいかったので、つい緊張してしまい、「あの一、背びれください!!」とカマシてしまった。

「お前は魚か！」とは突っ込まなかったけど、彼女は顔を見られないようにクルッとうしろを向き、約2分間も「クックックックッ……」と肩で笑っていた。ぼくはカチンときた。けど泣かない。

（山口県　サムライ 西村幸一 18歳）

「あっ、まちがっちゃった。でもおもしろいからいいよね。ついでに尾ひれもお願いします、なんちて」とニッコリ笑って彼女の注意をひき、話を盛り上げていって、ゆくゆくは電話番号を聞き出す。西村、せっかくのナンパのチャンス、みすみす逃すとは何たること。

何、ナンパなどというハンパなことはできないって？　隼一郎のバカなら、きっと上のとおりのことをするぞ。アイツは女嫌いのフリをして、実はスンげーナンパな奴なのだ。

で、本人は「またひとり、ご婦人を不幸にしてしまうぜ……」とか2のセンのつもりでいるけど、女の子に聞くと、「隼さんって笑わせてくれるから好き」とかギャップがありやんの。みんなで笑おう。わははははは。　編集者K

「どんな奴でも、ウ○チをするときは妙にかしこまっているんだよな」という話を聞いたぼくは、次の日、ヘラヘラしながらウン○してみた。

ハッキリいって悲しかった。僕はバカだ。

（山形県　マジカル☆ズキ 16歳）

"コイツは昔から相場が決まってらあ"という世間の風潮に対して、チラリと反抗の気持ちを抱くのは人間として当たり前のこと。男の子として頼もしいですわ。でも私、シモネタは嫌い。下品ですわ。　イザベラ・ナガノ

私の家は、"ものすごーく"とはいかないが、奥深い山の中にある一軒家である。梅雨どきなどは家の中が"ムカデのすみか"と化してしまう。多いときには1日に6匹も見ることがある。

誰かこんな家から私を助け出してくれー。

（香川県　ムカデと生活する私 13歳）

今年も夏が近づいてきた途端、私の賃貸マンションにゴキブリがも一出る出る。私はムカデよりもゴキブリのほうがイヤーン、ってキモチなので、薬局で対ゴキブリ用最新兵器を買いまくるのでした。

アナタも同じように……と思ったけれど、はて、ムカデ用の殺虫剤とかってあるのかしらん？　聞いたことないわネ。

虫は苦手の編集者

先日のこと。父の高校の生徒手帳を見ると、制服の規約のページのところに"ゲタはダメ"という規則を見つけました。

みなさんはそのことをどう思われます？
ちなみに父は北海道の高校でした。

（千葉県　ムライス 12歳）

ムライスちゃんはそのことに対して、「今だったら、わざわざこんなこと書かなくても、学校にゲタなんか履いていく奴はいねーよ」とでも思ったのであろーか？

ところが、私の出身高校では今でも、応援団のみなさんはたいていゲタ履きで通学する。ウチの地方全体のほとんどの高校が、同じような風潮だ。そう、いわゆる"バンカラ"ってヤツだね。地域住民の理解も得ているぞ。

ズタズタの学帽とガクラン。長髪とヒゲづら。いやあ、昨今そーゆーモンは全然はやらないよね。1989年現在でも、いまだにバンカラなんてやってんのはウチの地方くらいなモ

ンだろうなあ。

ちなみに、私はそーゆー奴が好きだ。〝男は硬派！〟ってカンジでキバッテて、なんかカワイラシイよね。

放課後の応援歌の練習はイヤだった編集者

先日、学校で個人面談というのがあった。先生が家庭での学習時間とか友人のこととか聞いてきたので、冗談で「そいつは憲法とかで保証されている〝プライバシー〟ってヤツだぜ。個人生活の侵害はよしてくれ。答える義務なんかないぜ」と言ったら、先生は「やかましい。憲法にはちゃんと〝知る権利〟ってヤツもあるんだ」と返されて、頭をゴチッとやられてしまった。

負けた。おれの完敗だ。フッ、まいったぜ。だがな、おれもただではやられんぜ。おかげで知力が上がったってもんだ。

教訓。社会の先生の前ではヘタに憲法の話なんかするもんではない。終わり。

（岡山県　帝王）

アンタたちはミスター梅介か!?　仲がよさそうでケッコーですな。

公民と倫理・社会の先生が好きだった編集者

質問があります。真上に撃った鉄砲の弾ってどうなるんでしょーか？　やっぱり、撃ったときと同じスピードで落ちてくるんでしょうか？　みなさんはどう思います？

（福井県　唐突な読者Ⅱ　16歳）

オモチャのエアガンなら好きだけど物理は嫌いだ。誰か知っていたら教えてあげて。お答えのはがきは、伝言板係内、自由落下問題対策委員会まで。長い目で待ってます。

ファミ通自由落下問題対策委員会広報担当者

今自分は、ファミ通町内会に送るはがきを数枚書き上げ、伝言板へ送るはがきを書いているところであります。

なぜこんなにたくさんはがきを書いているのかというと、バイクで事故ってしまい、右足を痛めてしまったので、暇で暇でたまらなく、時間潰しをかねて書いているのであります。

おかげさまで1時間30分ほど暇を潰すことに成功しました。ありがとうございます。それではさようなら。

（福岡県　早くバイクに乗り帝釈　17歳）

腰の低い方ですね。無理もありませんね、フトンに寝てるから、腰どころか全身低いんですね。私も大学4年生のとき、バイクとスクラム組んでワゴン車にケンカ売りました。そんで負けちゃってひと月寝てたのだ。

その間、ずーっとベッドでファミコンやってたんで、今でも『ギャラガ』ならアルツ鈴木に勝つことができます。スゴイでしょ。

ほかは全然ダメ、の編集者

この間、学校に行く途中自転者をこいでいたときのこと。むこうからM高校の女生徒3人が自転車で横3列になって曲がってきました。そのときクルマが来たので3人とも曲がり角の内側に寄ったんです。でも、自転車3台も横に並んで路肩に寄るのは、ハッキリいってムリがあるとゆーモンだ。ナント私の目の前で、一番内側だった人が道路の横の川に落ちちゃったんです。

もちろん制服はびっしょり。その子は川からはい上がり、友だちにむかって、「ねえ、私どおしたらいいっ？　どおしたらいいっ!?」とすんごくうろたえていました。

そりゃそーですよね、びっしょりのまま学校に行けないもんね。私は、「あれも朝シャンのうちに入るんだろーか」などと思いながら、元気よく学校に向かったのだった。

追伸。ハッキリいってM高校の生徒は、道路に4人も5人も並んで大勢でチャリをこぐツワモノぞろいである。ジャマだよーん。

（富山県　ちい　17歳）

あ、〝へーしん〟ね。ボクの高校時代、自転車で横一になって走ることを並進といって、学校でキビシク禁止されていたのだ。

事実、並進をすると、自転車が車道にはみ出して、朝通勤のマイカー、バスは怖くってしょうがない。「このあわただしいときにっ」ってカンジでヒンシュクをかうことは確実。

かといって、自転車に乗って、楽しくお話しながら走りたい学生さんのキモチもよくわかる。よーするに、これは日本の道路事情が悪いな、ウン。なんとかなりませんかね、コイツは。　日本の道路行政を考える編集者



ゲーム戦線異状アリ！　緊急発進だアルゴマン!!

新 アルゴリズム情報局

前号の『天地を喰らう』に引き続き、今週もアジア関係のゲームが登場っ!! 三国志よりおくれること1000年。アジアからユーラシア大陸、ひいては世界征服の野望に燃えた男、ジンギスカンの生涯をシミュレートした硬派ゲームをアルゴマンが徹底分析!!　おっと、とばし読みは禁物だぜっ!!

蒼き狼と白き牝鹿 —ジンギスカン—

光栄

シミュレーション情報



担当アルゴマン
バブルスー輝

8ミリ映画にスゴク興味がわいてきた!!　今年は少なくとも1本、作品を撮りたい。どっかにアイデアと脚本と女優が落ちてないかな。

今週の目標 人材登用が攻略のカギだ!

大モンゴル帝国を築き上げ、ユーラシア大陸制覇を夢見た英雄ジンギスカン。もちろん、このゲームの主人公でもある。では、ここで質問。ジンギスカンに限らず、〝歴史上の英雄〟と呼ばれた人物に共通して見られた能力とは何か？　答えは、「他人より先を見越す能力」と「人を見極める能力」だ。先を見越すという点については他のゲーム攻略も同じ。ただ、「人を見極める能力」は、今までのシミュレーションにはなかった要素だ。じつはこの辺がゲーム攻略のポイントになってくるんだな。そこでアドバイス。「一族の血縁者は絶対に裏切らない」。とくに人材登用時など、人を見極める必要が出てきたときは、これをしっかり頭にいれといてから行動をしよう。

ジンギスカン覇王への道を徹底追跡する!!

RPGやアドベンチャーと違って、ウォーシミュレーションでは、必勝パターンを紹介しにくい。たとえ同じコマンドを同じ時期に使ったとしても、コンピュータの状況次第で、敵国の様子に毎回違った変化が起こるからだ。さらに、この『ジンギスカン』では、突発事故や天災が頻繁に起こる。とくにショックは、味方の裏切り行為!!　へたするとそこのほころびから、急に形勢が不利になったりすることもある。とにかく先が読みにくいゲームってわけだ。

とりあえず今回は、私がユーラシア大陸をクリアーしたときの攻略パターンを年表形式で紹介しておいた。もちろんこれが完璧な攻略パターンではないが、これを参考にプレイすれば、コマンドの効果的な使い方や、敵国への侵攻ルートはおおむね理解できると思う。よーく研究してくれよ。でも……そのあとはキミ次第ってわけだね。健闘を祈っているぞ。

❶こんなジンギスカンが世界をとる!!（1206年～1208年）

ゲームを始める前にひとことと。世界編を始めるなら、めんどうでもモンゴル高原編をクリアーして成長したキャラを使おう。モンゴル高原編は普通10年程度でクリアーできるが、わざと敵国をひとつ残し、制限時間（1205年）いっぱいまでひたすら自国を強化してしまうのだ。世界編の初期データからいきなり強国なんて、ちょっと魅力でしょ。

さて、こうやって強化したジンギスカンも世界の強国とイキナリ戦争ってのはあまりに無謀!!　最初の3年間は自国の強化に努めるのが、おりこうさんのやり方だ。とくに後半ついつい忘れがちなジンギスカン自身の能力強化に重点をおこう!!　統率力、判断力、企画力、説得力がそれぞれ300を超えるまで自己鍛練に励む。また、特産品の売買でもうけた金を傭兵集めにつぎこむ。150から200の軍団を作り、こちらも訓練しておくこと!!

あ、戦争前に忘れちゃいけないことがもうひとつ、オルドだ。オルドの相手に一番適しているのが、モンゴル高原編でムリヤリ入ってくる、キルギス族のラッチ。本来なら年4回ぐらいはオルドに入らなければならないところ、安産型のラッチは年2回程度のオルドで子供を産んでくれちゃうのだ!!　顔かたちで判断してちゃダメなのよ。

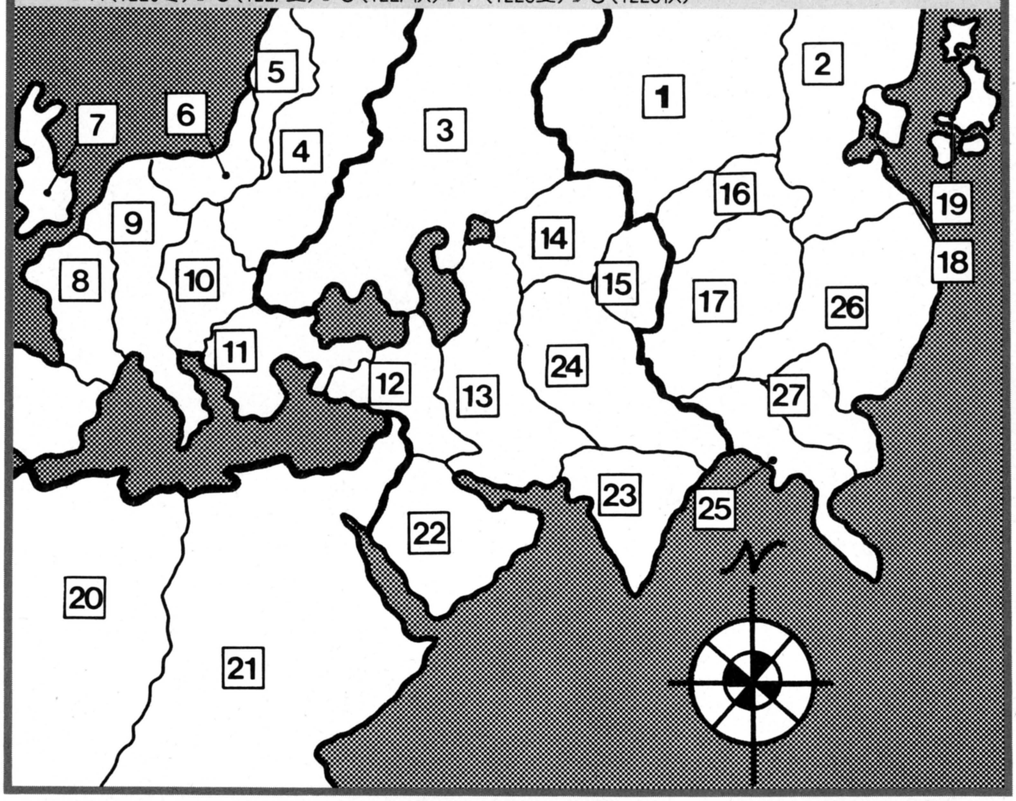


◆ユーラシア大陸27ヵ国早わかりマップ

下の表に各国の初期国力と地形の攻略難易度を表示した。国力と難易度の高い順からA(高)〜E(低)になっているぞ。

●下段の❶〜❼までの攻略ルートを具体的に示しておく。国番号後ろの( )内は攻略した時期だ。

❷2(1209夏)➔18(1210夏)➔19(1211冬)❸26(1216夏)➔16(1216秋)➔17(1217夏)❹27(1219夏)➔25(1219秋)➔15(1220夏)➔14(1220夏)➔24(1220秋)➔23(1220秋)➔13(1221夏)➔12(1221秋)➔22(1221秋)➔3(1222夏)❻21(1225夏)➔20(1225秋)❼4(1226夏)➔10(1226夏)➔5(1226秋)➔11(1226冬)➔6(1227夏)➔9(1227秋)➔7(1228夏)➔8(1228秋)



番号	国名	国力	地形
1	モンゴル帝国	A	E
2	金	C	D
3	クマン族同盟	E	E
4	キエフ公国	D	A
5	ドイツ騎士団領	B	C
6	ポーランド	C	B
7	イングランド	A	A
8	フランス	A	E
9	神聖ローマ帝国	A	D
10	ハンガリー	E	B
11	ビザンツ帝国	A	A
12	セルジュク連邦	C	A
13	ホラズム	B	A
14	西遼	D	A
15	ウイグル	C	C
16	西夏	D	B
17	吐蕃	E	A
18	高麗	D	C
19	日本	A	B
20	ムワッヒド朝	A	D
21	アイユーブ朝	E	A
22	カリフ領	E	D
23	インド諸王朝	E	B
24	ゴール朝	E	C
25	パガン朝	E	B
26	南宋	A	C
27	大越大理連合	A	A

❷侵攻開始!!(1209年〜1215年)

さぁ、いよいよユーラシア制覇に出発だ! でも第2、3、14、15、16国のうちどこから手をつけたらいいんだろう? まずは、他国の侵略を受けない補給国を作るのがグッド。敵が秋の収穫のために国民を国造りにまわしてしまい、戦力が減る夏が狙い目。隣接国の少ない第2国に侵攻だ。圧倒的な兵力で、兵士数の消耗が早い森を越せば、そこから先は広い平野。わりあいラクにおとせるハズ。勝利したところで第1国に90ぐらいの兵力を残し、本拠地を第2国に移してしまおう。

続いて1210年には国力の低い第18国をおとす。ちなみに序盤戦では必ず統治者みずからが直接戦闘の指揮をとるコト。敵の損害を最小限にして国をとれば、残りの国力はすべて自分のモノになるんだからね!

1211年冬に第19国をとり、極東制覇終了! 第2国に兵100を残し、次の本拠地は第18国へ。ここに第1、2国の金を集め、さらに特産品を売っぱらって傭兵をやとう。島国の第19国は海と山が多く、城の防御力も高いぞ。消耗戦を覚悟して、兵糧と兵力を充実させよう。これで補給国を確保することができたぞっ!!



❸国力の再編成(1216年〜1218年)

お次は第26国、16国、17国の順に攻める。この3国は地形的に難所が多いので、第19国同様、人海戦術で早めにたたいておいたほうがいい。

さて、これで第18、19国の周辺は、すべて自分の領土になった。敵国から直接侵略されないこの2国に兵力は不要!! 心おきなく補給国としての役目についてもらう。住民配分で兵士を0にし、すべての住民を町造りや食糧作り、特産品作りに回してしまおう。次の年の春以降の第18、19国の生産力は倍増するぞ。ここは血縁関係にある将軍候補にまかせ、属国として統治すればいい。

次は前線国への物資と兵力の配分を考えよう! 兵力はそれぞれの前線国に120前後を配置。残りは次の本拠地になる第17国に集結させる。金はなるべく多くを本拠地に持ちこむべきだが、食糧は万一攻め込まれた場合に備え最小限で移動しよう。



◆同盟なんて無駄! 自国以外はみんな敵だ!!

戦争テクニック

隣国とどんなに仲よくしていても、いつかは自分のモノにしなきゃゲームが終わらない！ とくに同盟なんて無意味。単なるコマンドのムダ遣いなのだ。外交上でいくら仲よくしてたって、自国に利益なんてありゃしないのだ。それよりも充実したミリタリーライフをエンジョイしたほうが自分のためってもの!!

とゆーワケで、さっそく諸外国と楽しい戦争だ！ とはいっても、そのまえにいろいろとやらなきゃいけないことがある。そのひとつがスパイを使った敵状視察。これでもって敵国の兵力を把握し、対抗できるだけの兵力を整えるってワケだ。最初のうちは、150から200ぐらいの兵力があれば十分だ。あとは下の表にもとづいて地形にあった兵力割当てをして準備オーケー。

そのまま戦争へ突入すれば、自軍にも被害はでるが、9割9分勝利はキミのものってワケ。

しかし、これではあまりに味気ない。一騎討ちを利用した、パワフルでおいしい勝ち方があるので、それも合わせて伝授しておこう。

まずジンギスカン自身の武力値を550前後まで上げる。戦争に突入したらほかの部隊は相手にせず、敵の本隊をめざして進む。敵の本隊に接触したら、すぐに一騎討ちを申し込むのだ。ほとんどの相手は一騎討ちを受けるはずだ。当然、こちらの武力は550前後もあるんだから楽勝だ。

この方法なら、こちらはほとんどダメージを受けずに、相手の兵力もそっくり手に入るってワケ。名づけて、ぬれ手にアワ戦法！ 効率のよい戦い方が国力アップにつながるのだっ!!



部隊別戦闘性能

右の表は、守備力と攻撃効果の関係を示したものだ。これを見てもわかるように、騎馬に対して攻撃を仕掛ける場合は、伏兵が圧倒的に有利!! だから、兵士の部隊編成をするのなら、騎馬30を2部隊、歩兵20を2部隊の割合にしておくのが理想だ。騎馬で敵を追いこみ、伏兵で敵の退路を断つ!! コレだね。

◎……効果大　○……まあまあの効果
△……相打ち　×……ほとんど効果なし

攻撃＼守備	平地 兵	平地 馬	平地 弓	町 兵	町 馬	町 弓	森 兵	森 馬	森 弓	山 兵	山 馬	山 弓	砂漠 兵	砂漠 馬	砂漠 弓	海 兵	海 馬	海 弓
通常歩兵	○	○	△	○	×	△	◎	×	×	◎	○	○	◎	○	◎	×	×	×
伏兵	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○
騎馬隊	△	○	○	○	×	×	○	△	△	○	◎	◎	○	◎	◎	×	△	△
弓矢隊	○	△	△	○	×	×	◎	×	×	◎	○	○	◎	○	◎	×	×	×

④速攻!! 中央アジア(1219年〜1220年)

1218年に東アジアの大国としての形を整えたモンゴル帝国は、この2年間でドトウのがぶり寄りを見せる。

1219年の夏に第17国から第27国を攻める。地形的に難所ではあるが、今や破竹の勢いで進むジンギスカン軍なら圧倒的な兵力でねじ伏せられるハズ！ 第25国は西に海、東に山地を持つ難しい地形。どちらから攻めても兵力は同じくらい減る。第27国から山岳地帯を越えて侵攻!! できるなら夏の間に攻めおとし、秋の収穫はこちらがいただくのがいいね。ジンギスカン自身は第25国に120の兵を残して第1国へ移動。第26、27国は自領で囲んだのでサッサと補給国に変えてしまおう。

年は明けて1220年、この年はもっとすごい！ 夏と秋の2シーズンでそれぞれふたつの国をとってしまおうってコンタンなのだ。中央アジアの砂漠を避けて第1国から第15国に南下、かえす刀でそのまま第14国を切り崩せば、さしたる国力もない第2国はカンタンにおとせる。第24、23国も同じコト。秋の収穫にまわした兵力が回復するまえにたたこう。隣接国も多くゲリラ戦の得意な東南アジア諸国は連続攻撃でつぶそう。



⑤アジア全土統一!!(1221年〜1222年)

中央アジアといい中東といい、砂漠のある国は総じて攻めにくい。そのうえイラン高原からヒマラヤにかけての険しい山岳地帯を領土にもつ第12、13国は、かなり攻めにくい地形だ。ただし攻めにくさは守りやすさにもつながる。ヨーロッパ、アジア、アフリカとあらゆる地方に打って出られる便利な国だけに早急に手に入れたい。ここはひとつ、第14国からわずかな平地をぬけて、歩兵や弓矢隊中心の布陣で第13国をおとそう。第12国も同様だが、こちらは西の山地に逃げこまれないように、城のまわりを包囲しながら攻めよう。

ハッキリ言って次の第22国は弱い。第12国から攻めれば、南の砂漠への退路を断つだけで裸も同然。

最後に第3国をおとすのだが、第13国から攻めるのが望ましい。湖に面した町があるため、初めは騎馬隊を湖の近くに布陣。あとは城への退路も断たれた敵軍を追いまわして兵力を消耗させればよい。西の森で動きがとれなくなったところでイッキに本隊めがけて騎馬を走らせよう！

これでアジア全土を統一したぞ!! でも、支配国が増えるほどジンギスカンの苦労と不安はつのるのである。



◆国力を充実させた国が最後に勝ち残るっ!!　内政テクニック

住民割当て

短い年数でクリアーしようとするなら、意外と多用するコマンドテクがこれ。ゲームスタート時の国力が低いときや、戦争を仕掛けたいのに食糧やお金がないときには、とっても便利。ずえったいに覚えておくようにっ!!

まずはお金の欲しいとき。町造りの結果は春に現われるので、冬の住民割当てのときに兵力を他国に攻め込まれない数だけ残し、あとはすべて町造りにまわす。秋に結果がでる食糧作りは夏までに割当てを終わらせる。兵力に最小限をさいて、あとは全員食糧作りにまわす。

コンピュータが統治する属国は、命令書を作るときに現金補給国タイプと食糧補給国タイプのどちらかで住民配分をすればあとはほったらかしといてオーケー。金と食糧を自動的に生産してくれるぞ！　ちなみにこの２タイプの国は前線国の隣に置いて輸送に備えておこうね!!



⬅敵国に接していない属国なら、城造りも兵力も必要ない！　現金収入国か、食糧の補給地としての生産国に徹底させたほうがイイ。

商　人

傭兵をやとって国力をガンガン伸ばしたい初期から中期にかけては、商人との売買による資金作りが大きなポイントになる。

それなら、安い相場で買って高い相場のときに売ればイイのか、と思ってるキミは甘～い！　このゲームには３タイプの商人がいて、同じ相場でも、３者の売値、買値が違うのだ。

たとえば、相場88のときに中国から買った絹は、それよりも高い値でイスラム商人が買いとってくれる。この方法なら、相場が大きく変動するのをずーっと待つこともなく、着実に金を増やせる。でも、ゲーム中盤からは支配国から金を集めたほうが効率的になるけどね。



オルド

なんといっても一番気を使うコマンドがコレ。このコマンドは、説得力５、体力10の能力値が減るうえに回数もこなさなきゃならない。失敗は絶対に許されないのだ。では、どうすれば毎回みごとにオルドを決められるのか？

そのコツはＢボタンキャンセルにある。いくら拒否されても、Ｂボタンでキャンセルして何度もトライすれば、いつかはきっと成功するハズ。こいつを利用して、同じ后と４回オルドすれば、出産するかどうかが決まるのだ。つまり、自分を喜んで受けいれてくれる后と４回オルドするのがもっとも有効なのだ。后がいくら多くてもオルドで浮気は禁物ってワケだねっ!!

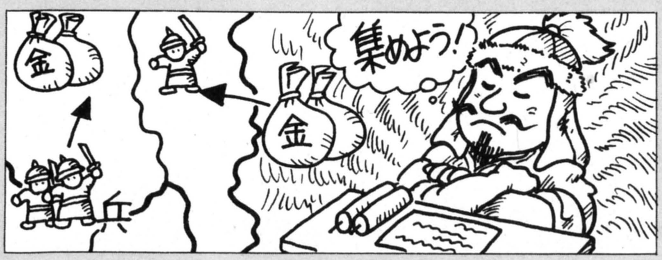


⑥西方制覇に備えて（1223年～1225年）

国が増えてもいっこうに血縁関係が結べない。そろそろ裏切りの気配もチラホラ……。ここで㊙テク！　血縁の統治者がいる直轄地の中で、隣接国の多い国を選ぶ。そこにターンがまわってきたら、周りの支配国から兵力を根こそぎ直轄地に移動させる。そうすれば血縁関係のない将軍が反乱を起こそうとしてもできないってワケ。これは使えるぞっ!!

さて、自国の守りも完璧になったことだし、いよいよ新たな侵攻にそなえることにしよう。１年半を費やして兵力や金、食糧を西へ輸送。コレが遠征の準備だ。とくに兵力は隣に敵国のある第３、12、22国にそれぞれ999の兵士数を配置するのだ！

ヨーロッパ・アフリカ防衛ラインができあがった1225年夏、第22国から出撃して地中海沿岸のせまい平野から突入しよう！　サハラ砂漠に踏みこむまえに第21、20国を奪えるぞ!!



⑦ヨーロッパ統一!!（1226年～1228年）

1226年、いよいよヨーロッパ侵攻を開始するときがきた！　さっきおとしたばかりのアフリカ大陸に十分な兵力を配置して前線国にしたあと、自分は第３国に移動する。そして第４国から国力の低い第10国までを１シーズンで攻めおとし、北の第５国を次の季節でおとす！　次に攻める第11国は地形、国力とも手ごわいので、ここで一度兵力を補給しよう。約１年でヨーロッパ全土の半分は手に入れられるのだ！

翌年の1227年は歴史上ジンギスカンが没した年だ！　当然死亡というハプニングもあるので、こまめにセーブしてもしものときにそなえよう。第５国から第６国へはこの２国の国力の低さから考えて１シーズンでクリアーできる。残る第７、８、９国はどれも国力が高く、統治者の能力も高い！　1227年秋に第９国を先に攻めおとし、ここを本拠地にして態勢をたて直そう。1228年の夏に第７国をとり、残る第８国に攻めこむ。最終決戦なので全兵力をつぎこんで戦闘だ!!　ついにユーラシア全土がジンギスカンのものになったのだ!!

ちなみにこの年数は慎重なほうだ。早ければ1223年ごろに統一できるぞ。



みんなの作るエンターテイメントページなのだ！

新生 アルゴリズムサロン

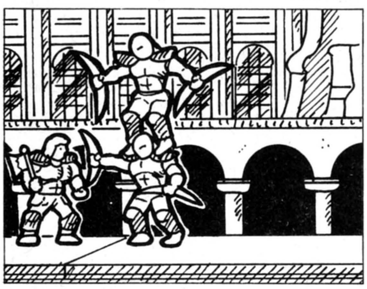
ゲームセンターをかけずりまわって集められた、人気アーケードゲーム必勝法。今回は5連発なのだ！

ビデオゲーム ファイティング・ファンタジー

■双子のアサシンのダブル攻撃防止法はコレ！

『ファイティング・ファンタジー』の7番目の敵、アサシン兄弟の攻略法を報告します。まず武器はバトルアックスを選んでおいてください。対決画面になったら、とにかく画面左はじまで後退します。すると敵は、カマをふりかざして突撃してくるハズです。そうしたらちょいナナメ上にジャンプして下突きで攻撃します。失敗しても画面はじにいるので、敵の突撃によるダメージは一度ですむハズです。この、はしに逃げ込んでは下突きのくり返しで、コイツは楽に倒せるでしょう。ぜひ試してみてください。

兵庫県　プリコン



←闘技場のすみまで行って、双子が突進するのと同時に斜め上にジャンプ！ あとは下突きをするだけ!!

●下突きとゆー技は基本的にどの敵でも有効なんだね。短くても破壊力のあるアックスが扱いやすいだろう。最後から2番目に強い敵の倒し方を教えてくれたキミには、3アルゴポイントと1500ガバスをプレゼント。今度は最強の大男バンの攻略法を教えてほしいな。ヨロシクね。

ビデオゲーム ワルキューレの伝説

■隠れアイテム永遠の剣はココにあった！

ナムコの『ワルキューレの伝説』で、とっても便利な武器、永遠の剣を発見しました。まず3面が始まったら右に曲がらずにまっすぐ進みます。行き止まりになりますが、上のカベの中央を撃つと穴があいて先へ進めます。さらにその上方の行き止まりになっているカベを撃つと穴があき、その中へ入ります。中の人と話をすると永遠の剣をくれるのです。この剣は名前の通り、いくら使ってもなくならないうえに、攻撃力もあるかなり良いアイテムです。

熊本県　花岡政文

●永遠の剣はアイテムとして標準装備される。いくら使ってもなくならないワケね。こーゆー隠れアイテムはとてもウレシイ！　2アルゴポイントと800ガバスをさしあげる。お役に立てておくれよっ!!

ビデオゲーム ダブルドラゴンII

■2面のボスの安全地帯はこんな場所だった!!

『ダブルドラゴンII』で2面ボスをラク〜に倒す方法を報告します!!　最初にザコを全部倒しておくことが必要です。ボスとの一騎うちになったら、積んであるダンボールの2段目にのります。そこの左はじに立って左へ後ろげりを連打してみましょう。近づいてくるボスには当たっているように見えないのに、なぜかダメージを与える音がしてそのまま倒すことができるのです。

長野県　西塔俊克

●ターミネーターに似たボスキャラの水平チョップ、まともにぶつかってたんじゃ勝ちめないもんね。ボスのまえに出てくるザコはみんなかたづけておこう。2アルゴポイントと1200ガバスだよーん！　これからもこの調子でバンバン情報くれよ。

ビデオゲーム 天地を喰らう

■火の海で唯一安全な場所があるのだ！

『天地を喰らう』で、2面の火がバンバン出てくる船の上での安全地帯を見つけました。ここの火はかなりツライのですが、船の上の小屋みたいなところの横に自機を置くと火が当たらずラクです。あとは、その位置で左を向き、こちらに近づく敵に向かって連打していれば抜けられるのです。ただ、ジャンプしてくるうっとおしい敵にだけは注意してください。

岐阜県　畦地宏紀

●武将と戦うまえにこんな炎で焼かれちゃうなんてバカバカしすぎるもんね！　2アルゴポイントと1000ガバスをプレゼントしちゃう。ボス面での安全地帯だったらもっと高得点だ。狙いメかもよっ!!

ビデオゲーム ワルキューレの伝説

■1面、2面のボスキャラはこーやって倒せ!!

『ワルキューレの伝説』で1面の中間ボスと2面のボスの攻略法を見つけたので報告します。1面の中間ボスは分身攻撃を仕掛けてきますが、本体（火を吹いているヤツ）のみを倒せば、ほかの分身もイッキに消えてしまいラクです。2面のボスはワルキューレを敵の横に置いて、分身の魔法で出したちびワルキューレに正面から攻撃させるようにすればオーケーです。

兵庫県　佐伯 仁



フレイのときにはワルキューレとサンドラを左右に分かれさせて、両側から狙い撃ち!!　コレなら全然ダメージを受けない。

●アーケードで本格的RPGが楽しめるから、ついのめりこんじゃうんだな！　隠れアイテム、安全地帯とサロン向けの情報もイッパイだ。キミには3アルゴポイントと1500ガバスをプレゼントだっ!!

今週のお題&やってもらいたいもの大募集



次回のお題は『クインティ』だ!!

アルゴリズムサロンでは、キミたちの知っているゲーム㊙情報を待っている。採用されればなにがしかのアルゴポイントとガバスをあげちゃう！　10アルゴポイントたまればアルゴマンになれるし、ガバスはすばらしいガバスアイテムになっちゃう。まさに富と名誉の二段攻撃だ！　さぁドンドコ送ってくれよなっ!!　情報局で扱うゲームのリクエストも受け付けてるから、ヨロシクね！

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM
ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券→

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	テ○リス	7月7日号
ご住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡	電話 (　　) －
お名前		※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○番の	
同封したガバスの総額	万 千 百 十 一	ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ
今回のクイズ

14号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

テ○リス

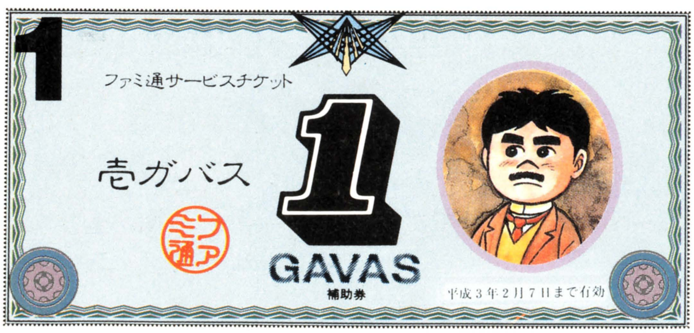
CAUTION
ご注意

1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

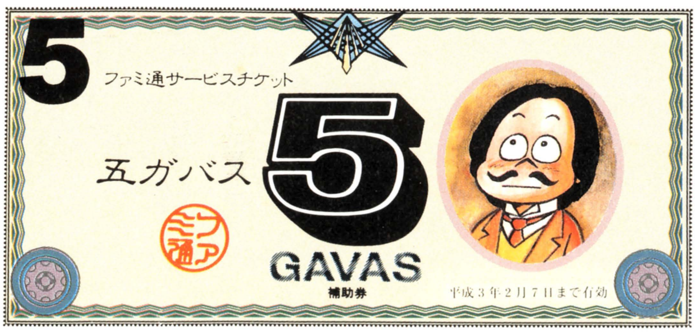
今回の応募の締め切りは、

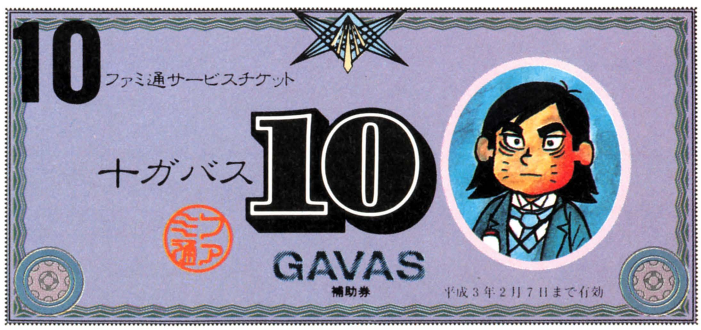
1989年7月7日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

寄ってらっしゃい、見てらっしゃい。よりどりみどりで、超破格。これは貰わなきゃ損だぜ。

1 水野店長の色紙 17ガバス

2 ファミ通バッジ 50ガバス

3 ファミ通ノート 200ガバス

4 ベーしっ君の色紙 500ガバス

5 ファミ通テレホンカード 680ガバス

6 ファミ通カンペンケース 780ガバス

7 ファミ通カートリッジケース 990ガバス

8 ファミ通時計 1800ガバス

9 ディスクカードソフト 1800ガバス

10 ファミ通電卓 1980ガバス



※定価が4000円以上のソフトは2800ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

※ソフトの種類は選べます。

11 ファミ通トレーナー 2480ガバス

12 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト 2900ガバス

13 ファミコン3Dシステム 4000ガバス

14 アスキースティックエンジン 4000ガバス

15 ラジコン バンキッシュ4WD 7800ガバス

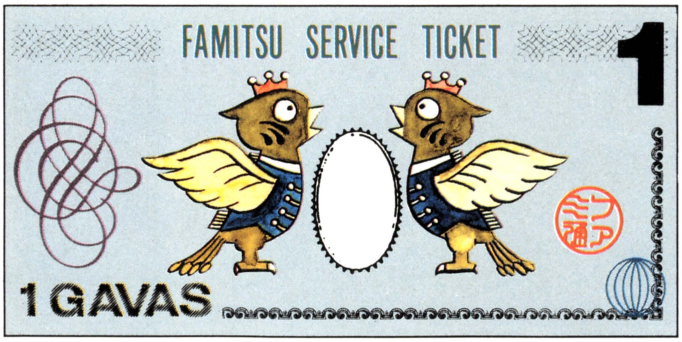
16 ディスクシステム 9800ガバス

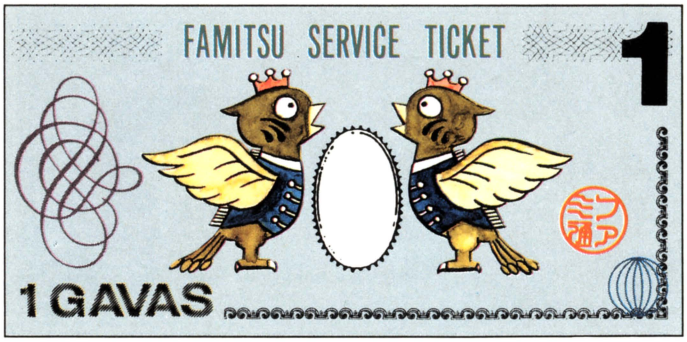
17 ファミコン本体 9800ガバス

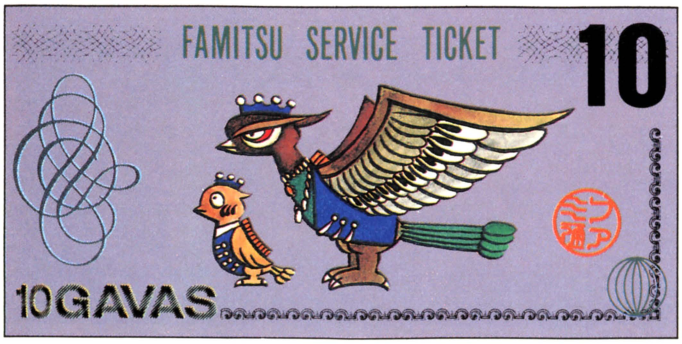
18 ソニーウォークマン(WM-52) 11800ガバス

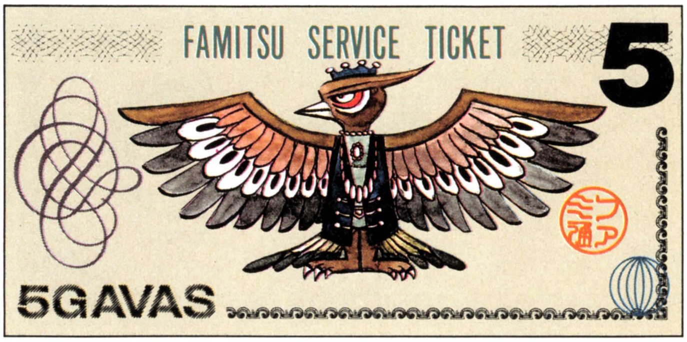
19 セガ メガドライブ 12500ガバス

20 PCエンジン 16500ガバス









みーんな魅力のドラクエ・サウンド!!

キミはもってるかい?ぜーんぶドラクエのCD・レコード・CTだョ!!
キミんちのそばのレコード店でかえるんだ。

DRAGON QUEST

●ドラゴンクエストはエニックスの商標です。
©1988エニックス、バードスタジオ、アーマープロジェクト、チュンソフト

ALBUM



組曲ドラゴンクエスト
CD：BY30-5121 ¥2,812(税込)
LP：AY25-5 ¥2,348(税込)
CT：KSF1476 ¥2,359(税込)
(特典)ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエストの世界 ドラゴンクエストII～悪霊の神々～
CD：BY30-5136 ¥2,812(税込)
LP：AY25-6 ¥2,348(税込)
CT：KSF1486 ¥2,359(税込)
(特典)ロゴアイロンプリント・楽譜



交響組曲ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
CD：BY30-5181 ¥2,812(税込)
LP：AY30-1～2(2枚組) ¥2,822(税込)
CT：KLA1567 ¥2,637(税込)
(特典)ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエスト・イン・コンサート
CD：BY30-5173 ¥2,812(税込)
LP：AY25-10 ¥2,348(税込)
CT：KSF1499 ¥2,359(税込)
(特典)全曲譜面



ドラゴンクエスト・イン・ブラス
CD：BY30-5201 ¥2,812(税込)
LP：AY25-20 ¥2,348(税込)
CT：KSF1523 ¥2,359(税込)
(特典)ドラクエI～IIIロゴステッカー



ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン
CD：BY30-5204 ¥2,812(税込)
LP：AY25-23 ¥2,348(税込)
CT：KSF1550 ¥2,359(税込)
(特典)ドラクエIIIロゴアイロンプリント



ドラゴンクエスト・ライヴ・コンサート
CD：BY30-5206 ¥2,812(税込)
LP：AY25-25 ¥2,348(税込)
CT：KSF1554 ¥2,359(税込)
(特典)全曲譜面・ドラクエI～IIIロゴステッカー

●今年もやります

ドラゴンクエスト コンサート

日時：8月14日(月) 午後6時30分　会場：渋谷公会堂
演奏：ファミリー・クラシック・オーケストラ(N響メンバーによる)
指揮とお話：すぎやまこういち

INFORMATION

8/5 遂に発売!

★全曲すぎやまこういち氏作曲のオリジナル!!力作ぞろいの必聴アルバム。
シンセ&サンプリングによるグレード・アップ版!

パソコン・ミュージック スターコマンド
STAR COMMAND

CD：C273-5001 ¥2,812(税込)
CT：T229-5008 ¥2,359(税込)

●星の調査のテーマ●宇宙船の戦い●エイリアンとの戦い●勝利のファンファーレ
他全13曲プラス"オリジナル版"& SEコレクション25種etc.のオマケ付
(特典)ロゴステッカー

●通信販売でも取扱っています。
通信販売のお問合せは下記へどうぞ。
〒160 東京都新宿区若葉1-5 アポロン音楽工業(株)DM課
TEL.03-357-2614(DM課直通)

欲しいと思ったら今すぐ近くのレコード店さんへ急ごう

アポロン音楽工業株式会社
〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL.03-353-0191(代)


PC Engine
NEC
SUPER
アルバトロス
7月発売予定
ヴァリスII
6月23日発売予定
脳天必殺ソフト、連戦連射!!
名プロゴルファーだった父をさがせ!
ストーリーを持ったゴルフゲーム!
c 1989 SINNIHON LASER SOFT
c TELENET JAPAN
音響・映像・最前線、
優子の"衝撃波"受けとめられるか!
c 1989 SINNIHON LASER SOFT
c TELENET JAPAN
FAR EAST OF EDEN
天外魔境
ZIRIA
あやしい東洋世界の大冒険活劇!
映画を超えた本格長編RPG!
c HUDSON SOFT
c RED COM
いよいよ登場!
6月30日発売予定
快進撃ソフト
ばく進中!!!
ファイティング・ストリート(ハドソン) ビックリマン大事界(ハドソン) コブラ(ハドソン)
PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM
CD・ROM² システム
CD-ROMプレーヤ ¥30.300
インターフェイスユニット ¥27.000
(システムカード 付属)
PCエンジン(別売) ¥24.800
※なお表示価格に消費税は含まれておりません。
ソフト情報, まんかい! まるごとPCエンジン番組だ!!
大竹まことの
ただいま! PCランド
テレビ東京毎週火曜日 18:00〜18:25
他全国24局で放送。
※放送曜日、時間は局によって異なる場合がありますのでご確認下さい
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社


NEC
PC Engine EXCITING WORLD
五感、狙い打ち！
エンジンパワー全開!!
闘いだ！夢だ！冒険だ！ソフト軍団が続々と登場してPCエンジンの世界がさらにパワーアップ。
思いっきりリアルなビジュアル、エキサイティングなサウンドでキミの魂をとりこにするぞ！
五感を刺激する興奮と感動を、さあ、手に入れろ!!
ネクロスの要塞
ネクロスのようさい
あの人気のキャラクターがRPGとしてPCエンジンに登場！もう見逃せないぞ!!
アスク講談社
©LAD·R
発売日未定
希望小売価格未定
弁慶外伝
べんけいがいでん
話題のRPG登場！今こそ魔界の血を燃やせ。弁慶を越えるのは君だ。
サン電子
©SUN SOFT
6月発売予定
希望小売価格未定
鬼若
攻撃 逃走
法術 道具
羅鬼
式鬼魂
SIDE ARMS
サイドアーム
噂のシューティングゲームを完全移植！手ごわい敵を倒して緑の地球をとりもどせ！
NECアベニュー
©NEC Avenue
LICENSED BY CAPCOM
7月発売予定
希望小売価格5,400円（税別）
PAC-LAND
パックランド
ナムコの秘蔵っ子、遂に登場！フェアリーランドへ妖精を送り届けるのは君だ！
ナムコ
©1987·1989 NAMCO LTD.
発売日未定
希望小売価格未定
THE NINJA WARRIORS
ニンジャウォーリアーズ
殺人マシーンを操り魔王バングラーを倒すのだ！自慢のデカキャラがキミを待っている。
タイトー
©TAITO CORP. 1989
6月末発売予定
希望小売価格6,200円（税別）
ワンダーモモ
人気のアクション舞台劇の登場だ！こんどはモモに部屋でゆっくり会えるぞ。
ナムコ
©1987 1989 NAMCO LTD.
好評発売中
希望小売価格5,200円（税別）
麻雀学園
東間宗四郎登場
学園モードと全国モードが楽しめる究極の麻雀ゲーム。すご腕の雀士が待ってるぞ！
フェイス
©1989 FACE
8月下旬発売予定
希望小売価格未定
ファイヤープロレスリング
コンビネーションタッグ
格闘技の祭典、ここに開幕！キミのあやつるレスラーは、世界最強の座につけるか!?
ヒューマン
©HUMAN
6月末発売予定
希望小売価格6,300円（税別）
獣王記
じゅうおうき
NECアベニュー
©NEC Avenue
発売日未定
希望小売価格未定
PC Engine
HE system
ピーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円（税別）
DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
夢を求めて、両親を求めて、少女マリアの冒険が始まる
伝説のホワイトライオンが住むという不思議な世界へ
伝説のホワイトライオンを探しに出たまま、もどらない両親を探すため、1人冒険の旅に出た少女マリア。その行く手には恐ろしいモンスターたちが……。マリアの一番頼りになる味方はきみだ。さあ、一緒に戦おう。
ホワイトライオン
伝説
ピラミッドの彼方に
7月14日発売!
5900円
※価格は全て、消費税は含まれておりません。
KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ
A Nightmare Comes True!!
DejaVu
好評発売中
9,800円
シャドウゲイト
好評発売中
6,200円
悪魔の招待状
近日発売
6,200円
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本　　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号　日本ビル637号区　〒100
呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号　〒737　TEL(0823)21-3300



何十年もの時を超え、妖怪『玉梓』は『闇』の軍団と共によみがえった！
任天堂 ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY
RPGなのにキャラクターが飛びまわる!!
パーティー数は最大八人、マルチスタート!!
自動戦闘モード搭載!!
鎌田敏夫 原作
光と闇の戦い
新 里見八犬伝
SHIN SATOMI HAKKEN-DEN
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画より1989年 発売予定 TDF-91 希望小売価格(税抜き)6,200円 2M＋64SRAM＋64SRAMバックアップ付
東映動画株式会社・映像事業部〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル ©鎌田敏夫・角川書店・角川春樹事務所/1989 東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
『光』一族の命運をかけて里見の『静姫』と『八犬士』は今、立ち上がる。

CBS/SONY GROUP INC.

GTV プロフェッショナル第3弾

ナムコ・究極マニュアル

ビデオ+単行本

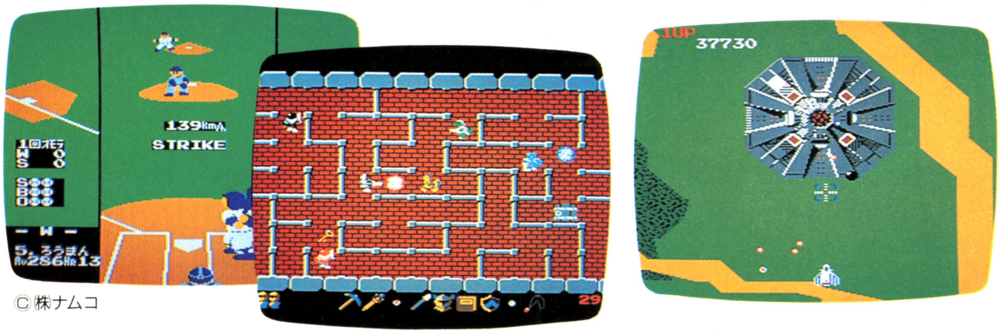
ビデオソフト(60分)+単行本(52ページ)
VHS:35ZS5203
βII:35QS5203

プロの、プロによる、プロのための徹底マニアック〈ビデオ+本〉
レーベル"GTV-professional"第3弾は、「ナムコ・究極マニュアル」。
ナムコ・ゲームを徹底ラインナップしてゲーム史をファイルする!



今だから、ナムコ!

青春を浪費したけど、悔いはありません。



Ⓒ㈱ナムコ

6月21日発売
¥3,605(税込)
[¥3,500(税抜)]

★カルト秘技の数々でつづるNAMCOTゲーム・ヒストリー〈VIDEO〉
★ナムコがナムコであるワケが明らかになる!うーんオタク、いやオトクな(田尻智のぼくたちナムコ野郎)〈BOOK〉

好 評 発 売 中

GTV プロフェッショナル
「スーマリ3究極マニュアル」



ビデオソフト(30分)+単行本(52ページ)
¥1,906(税込)[¥1,850(税抜)]
VHS:00ZS5201
βII:00QS5201

史上最強のアクションゲーム「スーパーマリオブラザーズ3」を、
GTVのプロゲーマーがスーパープレイで徹底攻略・究極分析!
スーマリのことならこれ一本でカンペキだっ!

GTV プロフェッショナル
「ファミスタ'88究極マニュアル」



ビデオソフト(30分)+単行本(52ページ)
¥1,906(税込)[¥1,850(税抜)]
VHS:00ZS5202
βII:00QS5202

ファミコン界に君臨するゲーム超人ミスターXと
"虎の穴"軍団が、国民的ゲーム「ファミスタ'88」に何が何でも
勝つ!ための至高テクをキミに伝授する。

これらのビデオは、コンビニエンスストア、書店、レコード店、ビデオ店、有名玩具店にてお求め下さい。お近くのお店にない場合は、下記の宅配サービスをご利用下さい。

お申し込みは、今すぐ電話か官製ハガキで。右記の項目を必ずお知らせ(ご記入)ください。①ご注文商品名(β or VHS)②ご住所・郵便番号③お名前④電話番号

電話一本でお申し込みいただけます。

- 商品のお届けは:通常お申込みより1週間位です。一部地区では、お届けできない場合もございます。ご了承ください。
- お支払いは:商品到着時に代金引換えでお願いします。
- 送料は:お買上げ合計金額が5,000円以上は無料です。5,000円未満の場合は送料として500円をご負担いただきます。
- ご返品は:不良品に限り良品と交換します。(送料当社負担)
- 品切れの場合は:お申し込み商品が品切れの場合はお届け予定日を確認後ご連絡申し上げます。

フリーダイヤル(料金受信人払い)電話受付時間9:00〜18:00/日・祭日を除く

0120-226681

〒162 東京都新宿区神楽坂5-24 タイヨウビル6F エクス㈱FT係

●お問い合わせは、右記までどうぞ➡〒162 東京都新宿区市谷砂土原町2-4-1 KSビル3F ㈱CBS・ソニーグループ 映像事業部 ☎03(266)5047 おことわり:掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用下さい。



SEGA
16ビット伝説！
驚異の奥義!!
北斗の拳
新世紀末救世主伝説
新たなる悪を倒すために、
帰ってきたケンシロウ。
友との会話、強化する肉体、巨悪を求めての旅。
16ビットの世界で、ドラマチックに展開する
アクション・ストーリー。立てケンシロウ、
地球を悪から守れるのは、お前しかいないのだ。
メガドライブカートリッジ
4メガ
6,000円 標準小売価格
◀7月1日発売▶
©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画
メガドライブカートリッジ ラインアップ！
話題のゲーム、人気のゲームが勢ぞろい。
スーパーリーグ 4メガ
本物も色あせる、白熱のゲーム！
5,800円 標準小売価格
スーパー大戦略 4メガ（バックアップ機能搭載）
©SYSTEM SOFT CORP.・1988
リアルに目覚めた、闘いのドラマ！
6,800円 標準小売価格
ファンタシースターII 6メガ（バックアップ機能搭載）
6メガに秘められた壮大なプレイフィールド！
8,800円 標準小売価格
アレックスキッド 天空魔城 2メガ
難関突破だ、ジャンケンポン！
5,500円 標準小売価格
おそ松くん はちゃめちゃ劇場 2メガ
©フジオ・プロ／講談社・スタジオぴえろ
ギャグと冒険のアクション・アドベンチャー！
5,500円 標準小売価格
獣王記 4メガ
闘え獣人。変身シーンに話題集中！
5,800円 標準小売価格
スペースハリアーII 4メガ
超能力戦士が、ふたたび宇宙へ！
5,800円 標準小売価格
スーパーサンダーブレード 4メガ
発進せよ、ハイパーウエポン・ジェットヘリ！
5,800円 標準小売価格
時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
POWER 1 先進の画像処理技術で ビジュアルショック！
POWER 2 16ビットパワーの スピードショック！
POWER 3 FM音源＋PSG音源＋PCM音源で サウンドショック！
セガ・メガドライブ 標準価格 ¥21,000
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
NEWGAME NEWS
発売予定ビッグパワーゲーム!!
■快感度満点のスポーツシミュレーションゲーム／
「ワールドカップサッカー」
■ホラー感覚で迫るアクションゲームを完全移植／
「大魔界村」©カプコン
■人気映画のアクションシーンをゲームに再現！
「ランボーIII」
■3-D感覚のバイクシミュレーションゲーム／
「スーパーハングオン」
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

ASCII BOOK 安田均とグループSNEが贈る

テーブルトークRPGの傑作!! 絶賛発売中!

Wizardry ウィザードリィ

ロールプレイングゲーム



◆テーブルトーク版ウィザードリィとは?◆

コンピュータ・ロールプレイングゲームの傑作『ウィザードリィ』が、テーブルトークRPGに変身してここに登場。テーブルトークRPGとは、ゲームマスターという司会者をおいて、文字どおりテーブルに集って会話を交わすことでロールプレイングゲームを進行させるというゲームだ。現在さまざまな形のものが発売されているが、その中でもこのゲームは傑作との評価が高い!

ウィザードリィ ロールプレイングゲーム 基本セット 好評発売中

テーブルトーク版ウィザードリィを遊ぶためには、この基本セットがどうしても必要だ。文字どおり、このゲームの基本ちゅうの基本がつまっているセットなわけだ。だが、ルールだけなんてケチなことはしない。「狂王の試練場」「スポンサーはボルタック」「黒き水晶の花嫁」の豪華3本のシナリオつきで、買ってすぐにでもゲームを楽しむことができる。各種チャート類もバッチリついているぞ。**定価5,200円**



サプリメント01 「ダロスの盾」 好評発売中

WIZ-RPGをさらに楽しむための設定集がサプリメントだ。ドワーフ族の伝説と生態を、ミニ・キャンペーン・シナリオを楽しみながら知ることができるというすぐれものだ。さらに、20レベル以上のキャラクターのための追加ルールや神秘の国「ヒノモト」に関するワールドガイドなどの設定がつまっている。一人プレイ用シナリオ「ザ・リターン・オブ・ワードナ」もおもしろいぞ。



定価3,000円

サプリメント02 「ノームの黄金を求めて」 近刊

表題になっている『ノームの黄金を求めて』はノーム族の黄金伝説をベースにした大作シナリオだ。さらに、今回は『リルガミンの遺産』をシナリオ化し、新しいモンスターの設定をたっぷりと盛り込んである。基本セットに物足りなくなっている人には最適のサプリメントだ。もちろん、サプリメント01で好評だったウィザードリィ小説(矢野徹作)や追加ルール、ワールドガイドもばっちりつまっているぞ。 **予価3,000円**

※表示価格に別途消費税が付加されます

〒107 24 東京都港区南青山6 11 1 スリーエフ株アスキー書籍営業部 TEL (03) 486 1977 **株式会社アスキー**

ログイン
ブックス

大戦略シリーズの最新作を徹底解剖した、注目の一冊!

大戦略Ⅲ グレートコマンダーへの道



255種類の全兵器完全データ掲載!
初心者からマニアまで、全ユーザー必読!
ログイン編集部特別編集　A5判　定価2,000円(税込み)

近刊

ゲーム攻略&ゲーム読み物の新シリーズ、

ログイン・ブックス誕生!!

ログイン誌上で好評連載中のゲーム年代記、
待望の単行本化!

幻夢年代記 コンピュータ・ゲームの世界



1984年から1988年までのコンピュータ・
ゲーム界の流れがひとめでわかる!
安田　均著　四六判　定価1,800円(税込み)

近刊



ASCII MOOK

このマークにピンときたら
いますぐ書店に走るのだ!!

このキャラクターに見おぼえのない人は、まさかファミコン通信の愛読者にはいないだろう。そう、われらがネッキーだ！

このネッキーが雄々しく剣をふりかざしているイラストこそ、ファミコン通信編集部責任編集による『すべてがわかる本』のシリーズ・マークなのだ。

『すべてがわかる本』が生まれ変わるということは、すでに前号の広告を見て御存知だと思う。そう、本当に生まれ変わるのだ。アッと目をひく『ファミコン通信編集部責任編集』の文字とネッキー・マーク。サイズも大判になって、グッと情報量も増えている。

攻略法も徹底的にそのソフトを遊びに遊んだうえに細かく解剖したものだから、十分に信頼できるものだ。

しかも、とりあげるゲームは、ファミコン通信のスタッフが「コレ！」と選んだものばかり。このシリーズで扱っているゲームを買えば間違いはないし、攻略本を買うのならば、このシリーズを買えば間違いはない。

そういえるだけの、自信のシリーズなのだ。



© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUM MATSUSHITA

好評発売中!!



スーパーマリオランドのすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価400円(税込み)B6判64ページ オールカラー

これが、ファミコン通信今月のお奨めソフトだ！ GAMEBOYの超人気ソフトをいち早く完全解説！『スーパーマリオランド』独自のテクニックを、表だけでなく裏も含めた全ワールドマップを掲載して解説する。この1冊を持てば、それで十分！

近日発売!!



スーパーマリオブラザーズ3のすべてがわかる本

ファミコン通信編集部責任編集　定価980円(税込み)B6判176ページ オールカラー

『スーパーマリオブラザーズ3』の全ゲーマーが待ちに待った完璧・豪華愛蔵版！ なんと176ページというぶ厚さの中につまった究極のテクニックの数々！ 初心者から超上級者までのすべてのレベルに合った、画期的な解説書！ マリオ・マニア必携！

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー書籍/雑誌営業部TEL.(03)486-1977
株式会社アスキー



Wizardry II

ウィザードリィII・リルガミンの遺産　［ファミコン版］

ファミコン版として登場以来、RPGファンに絶大な人気を誇る「ウィザードリィ」の第2弾。新たな冒険は山中に築かれた地上6階にまでおよぶ複雑な3D迷宮。襲いかかる恐ろしいモンスター達を倒し、伝説の龍ル・ケブレスが守る宝珠を手にすることができるか。

［キャラクタを新たに作ったり、「ターボファイルII」を使えば前作で育てたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることができます。］



標準小売価格 6,500円
（表示価格には消費税が別途付加されます。）
ゲームカセット　HSP-13
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応 TF



Wizardry

ウィザードリィ　［ファミコン版］

元祖RPGとして、パソコン版の登場以来、大ヒットを続けるウィザードリィ・シリーズの記念すべきファミコン版第1弾。冒険の場所はいたるところで罠やモンスターが待ちうける、10層にもおよぶ広大で難解な地下迷宮。全てのモンスターを操る悪の大魔法使いワードナに奪われた魔除けを取り戻せるか。また、どこかにあるという幻のアイテムを手にすることができるか。

標準小売価格 5,800円
（表示価格には消費税が別途付加されます。）
ゲームカセット　HSP-09
- 2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
- ターボファイル対応 TF

ウィザードリィシリーズ
7月増産決定

Wizardry必須のアイテム　ターボファイルII

新発売　**標準小売価格5,900円**（表示価格には消費税が別途付加されます。）

作成したキャラクタを全部で80人分セーブでき、また「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることもできます。



〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

ASCII HARDWARE

持っている人が得をする。

ターボファイルII

1 ターボファイルIIがあれば、ベストプレーがさらにおもしろくなる

セ・パ両リーグのデータを2つとも記録できる!(ターボファイルIIは4つのバンクに分かれている。)1つのバンクの容量は「ターボファイル」の容量に相当する。つまり「ターボファイル」4つ分というわけだ。これによってベストプレープロ野球のセ・リーグとパ・リーグのデータを両方記憶できるようになった。例えばベストプレーは容量が大きい為、セ・パ両リーグを入れると2つのバンクをフルに使ってしまうが、あとの2つは残るのでその他のゲームも入れることができる。1のバンクでセ・リーグ、2のバンクでパ・リーグ、3のバンクでウィザードリィ、4のバンクでフリートコマンダーを記憶するなどの使い方ができる。



2 新機能のデータROMスロットに別売のベストプレーデータROMを差し込めば最新の選手データで遊べる

新発売の「ベストプレープロ野球データROM'89-Apr.」。これをターボファイルIIのデータROMスロットに差し込めば、89年開幕時の最新選手データで遊べるという、うれしい話。この「ベストプレーデータROM」は㈱アスキーからの通信販売のみなので、ほしい人は㈱アスキー直販部まで問い合わせください。



好評発売中

ベストプレープロ野球
データROM'89-Apr.
販売価格2300円
(消費税60円 送料240円含む)

申し込み・問い合わせ先
㈱アスキー直販部 TEL 486-7114
(※ベストプレープロ野球のソフトが必要なのでご注意ください。)



TURBO FILE II

ターボファイルII 好評発売中 TF

以下のゲームがターボファイルIIに対応しています

- **キャッスルエクセレント**—遊んだところまでをセーブ。
- **覇邪の封印**—ゲーム途中のパスワードをセーブ。
- **ウィザードリィ**—80人分のキャラクタをセーブ。
- **フリートコマンダー**—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
- **ベストプレープロ野球**—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。

そして、新発売のウィザードリィIIも、ターボファイルIIをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることができる。(「ターボファイル」でも、もちろん可能です。)そのほか、他社ソフトでは新発売の「ダウンタウン熱血物語」(テクノスジャパン)も対応し、遊んだところまでをセーブできます。

標準小売価格5,900円 (単3電池(別売)2本使用)
(表示価格には消費税が別途付加されます。)

今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。
(すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルIIに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルIIに移すということになります。)



ベストプレー・オリジナルきんちゃく袋プレゼントのお知らせ

「ベストプレープロ野球データROM'89—Apr.」をお買いあげの方、先着1000名様にベストプレーオリジナルきんちゃく袋(218×405ミリ)をプレゼント。
「ベストプレープロ野球データROM'89—Apr.」のパッケージの右中蓋にあるTFマークを切り、官製ハガキにはり、住所・氏名・年令を書いてお送りください。

あて先/〒101-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル ㈱アスキーPMG
「ベストプレーきんちゃく袋プレゼント」
データROM係

発表は、発送をもって代えさせて頂きます。

本格野球シミュレーションゲーム

ベストプレープロ野球

大好評発売中 〈バッテリーバックアップ付き〉ファミコン用ゲームカセット HSP-11 TF

■標準小売価格5,800円 (表示価格には消費税が別途付加されます。)

※この選手データは88年7月時点でのデータです。ご注意下さい。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

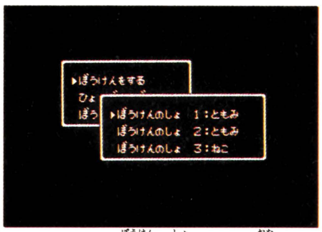
ガンガンいこうぜっ②!!



ファミ通の発売日の関係で、今回はまだ質問のはがきが届いていないのだ。でもこんなふうにQ&Aをやりたいんだよね、って感じで今回のQ&A特集をやってみたよ。こんな調子でQ&Aをメインにこのページをやってくのでよろしくねっ!!

あなたのQ&Aキムこうの わからなければなんでも聞けっ!

あなたのQ1 冒険の書はいくつあるの?



⬆これは「Ⅲ」の冒険の書。「Ⅳ」も同じく3つだけど、使い勝手は向上するらしい。

A 「ドラクエⅣ」には、冒険の書が3つ用意されているようだ。メモリーの関係で、いろいろ不確定な要素がまだたくさん残っているけど、冒険の書3つは、絶対に確保したいと、堀井さんは以前言っていたぞ。

第1話から始まって、第5話までの複数のストーリーを持つ「ドラクエⅣ」だけど、セーブのシステムや冒険の書のシステムは、「Ⅲ」と変わらないはず。「Ⅲ」では、バックアップがうまくいかないなんてことがたまにあったけど、複数ストーリーの「Ⅳ」では、そんなことがないようにしてもらいたいよね。



あなたのQ2 経験値をもらうシステムは?



A 経験値をもらうシステムはすでに報道されているよね。馬車に乗っているだけで、生きてさえいれば戦闘に参加していなくても経験値がもらえるのだ。

「戦わなかった人が経験値をもらえるなんて、おかしいんじゃないかなあ?」って議論も、制作スタッフの中にあったみたいだけど、結局はこの形に落ちついた。戦わなかった人には経験値あげないよーシステムだと、途中で入れ替えた場合どうなるかなど、やっかいな問題もある。今まで『ウィズ』タイプだった「ドラクエ」のシステム(ただし「Ⅱ」は、『ウィズ』タイプと少し違う。わかるかな?)が、『ウルティマ』タイプに近くなるのも、議論の的になった。とくに弱い仲間、戦闘に向かない仲間が、弱いまま取り残されちゃうであろうことが、一番問題にされたようだ。で、戦わないでも経験値がもらえるシステムになったってわけ。



WIZARDRY 『ウィザードリィ』タイプ

戦闘が終わった時点で、生存しているすべての人たちが、怪物の経験値を等分するシステム。パーティーの人数が少ないと、もらえる経験値が必然的に多くなる。

ULTIMA 『ウルティマ』タイプ

戦闘に関わって、最後にその怪物を打ち倒した人だけが、その怪物の経験値をもらうシステム。強い仲間で弱らせて、弱い仲間で倒すというのが、全体を強くする秘訣。



あなたのQ3 勇者や仲間が死ぬとどーなるの？

CASE 1 戦闘中の場合

❶勇者が死んだときは？

A 勇者が死んでも、戦闘は終わりにならない。勇者は馬車に収容され、自分自身では戦えなくなるけど、〝さくせん〟や〝いれかえ〟のコマンドは使えるのだ。そして仲間のAIが勇者を生き返らせてくれることを、期待すればいいわけだ。





❷仲間が死んだときは？

A 仲間が死ぬと、自動的に馬車に収容され、かわりの仲間が馬車から飛び出してくる。仲間が生き返りの呪文やアイテムを持っていれば、AIは優先的にそれを使って、仲間を生き返らせてくれる。勇者が持っている場合は、直接使えばいいわけだしね。

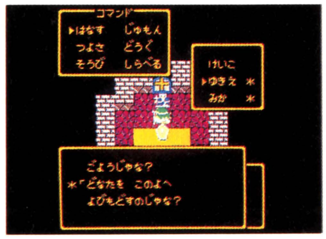
CASE 2 戦闘が終わった場合

A 戦闘が終わった時点でまだ仲間や勇者が死んだ状態の場合は、いつものとおり生き返らせてやればいい。呪文、アイテム、教会へ行く、のどれかを使えばいいわけだよね。戦闘中はAIで動く仲間たちも、戦闘が終わってしまってからは、直接コマンドで操作できるからね。



その場で生き返らない場合は、『Ⅰ』や『Ⅱ』のように棺おけは引きずらずに馬車の中に収容されて、町まで戻っていく。もし全滅しちゃったら、馬が最後にセーブした町まで連れていってくれる。そして勇者がひとりだけ生き返って……。でも、あと7人も生き返せるなんて、大変そーだな～。うーむ。

あーあ死んじゃった



⬆ひょえ～、死に!!　『Ⅳ』はひとり死ぬのはつらくないけど、全滅すると大変!!

あなたのQ4 第5話で仲間が合流してきたとき仲間のステータスは？

A 第１話から第４話までは、勇者のパーティーに参加してくる仲間たちをプレイヤー自身が操作するサブストーリーだ。もちろんこのサブストーリーもRPGだから、仲間たちも成長する。

成長した仲間のステータスは、基本的にはそのまま第５話に持ち込まれる。経験値や装備、お金などね。ただし、その仲間のステータスが、第５話のバランスをえらくくずしてしまうほどだったら、補正が行なわれるはずだ。あまりにも強さにへだたりがあったりした場合はね。弱すぎる人を強くしたりする補正もあるって話だから、第１話から第４話までの努力が、ムダになるってことはないはずだ。



連載　ぼくが見た!!ドラクエワールド

その2：堀井さんとの出会いⅡ

ぼくとM（ミヤ王）は、結局『ポートピア……』を解くことができなかった（ウウッ、情けなか～）。Mは仕方がないので、知り合いだという特権を活かし、結末を堀井さんに聞いてしまった。汚ないやつだ。なんのことはない、ぼくらはあと一歩で終わってしまえるところまできていた。○○を○○○すればよかっただけなのだ。これが、ぼくキムこうが堀井さんを知った最初の事件だ。しょーもない。

次の事件は、このファミ通の兄弟誌ログインで、Mと一緒に仕事をしたときに、堀井さんもいたこと。最初に堀井さんに会ったのはこのときだったのだ。



キムこうにまかせてちょっ！

質問はがきよろしく

次号から本格的にQ＆Aを開始するのだっ!!　質問が採用された人には、1000ガバスだぜっ!!

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株式会社アスキー ファミコン通信編集部
キムこうのガンガン質問係



『スーパーマリオランドのすべてがわかる本』を作った。自信作なので、ぜひみんなにも読んでほしいと思うぞ。買ってちょ。

ピーシーエンジンつうしん

PC ENGINE通信

ひそかに活動を始めたなると帝国、嵐のような新作ソフト、迫る原稿の締め切り日、増えるページ、眠る渋谷洋一。激動のPCエンジン通信はそれでもなお健在だ(NHK特集調)。

こうなったらロム・ロムを買ってしまえっ!!



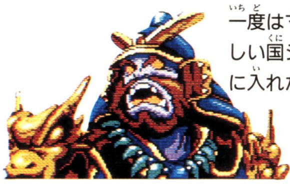
CD-ROM本領発揮!!

天外魔境

はるか遠い昔、『天外魔境』というゲームタイトルが発表されたが発売されるには至らなかった。そして、その幻のソフトが今、誕生した。いやー、長かったね。これほど発売が遅れたソフトも珍しいよね。でも、遅らせた甲斐あって、CD-ROMソフトとしてのデキはウルトラいいデキだ。基本的にはRPGだけど、これがもう映画のようにイカシた内容のゲームなのだ。

ハドソン　6月30日発売　7200円　CD

ストーリー



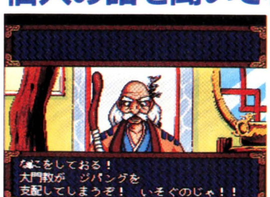
一度はマサカドという男のために滅びかけた美しい国ジパング。マサカドはこのジパングを手に入れたいために破壊を重ねたのである。あともう一歩でジパングが滅びるというときに、マサカドは火の一族と呼ばれる者たちに葬られた。やがてジパングは豊かさを取り戻したが、マサカドの復活をたくらむ者が出てきた。大門教と呼ばれる集団だ。さあ、ゆけジライア!! ジパングが危ない!! 火の一族をあとふたり集めて、大門教の野望を打ちくだくのだっ!!

主人公はジライア



⬆主人公ジライアの正体はカエル関係だ。

仙人の話を聞いてね!



⬅ガマ仙人の話はCDから再生される。音質もよい。

謎だってけっこーイカしてるんだぞ!!



⬅ポイントとなる町には3すくみの像があるのだ。



⬅イベントはスピーディー。だらだらしなくてよいね。

ベーシックなゲームシステム

CD-ROMだからって、ゲームシステムまで新しいわけじゃない。遊びやすいシステムはそのまま受け継がれている。てなわけで、プレイのしかたはもっともベーシックなドラクエタイプになっている。



これが冒険の舞台なのだ!

なーんだ普通じゃん、って言っちゃうくらいよく見るタイプの画面。ゲームシステムも非常になじみやすい。



戦闘方式もおなじみね

戦闘もおなじみのコマンド選択方式。でも敵キャラが違うし、背景も違う。臨場感がじぇんじぇん違うのだ。



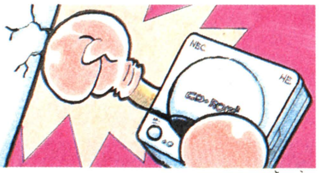
話なども当然聞け!

ゲーム進行も普通のRPG感覚で楽しめる。ところどころが豪華になっている点がCD-ROMの特徴ですな。

※画面は開発中のものです。

これがCD-ROMの540メガバイトパンチだ!!

CD-ROMソフトはなんたって大容量。カードではできなかった芸当などもやってのける。この『天外魔境』もCD-ROMという強力なメディアのおかげで、グラフィックもサウンドもイベントも豪華ゲームに仕上がっているのだ。それでは、その豪華な点を紹介しよう。



泣く子も驚くグラフィック

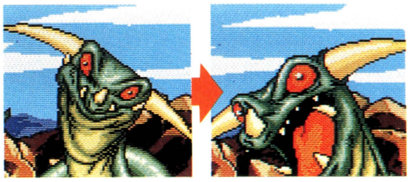
グラフィックがきれいなのである。ビュリホなのよ。キャラクターも背景もワンダホ。イベントごとに新たなグラフィックが見られるというのもうれしい。

カードとはディテールが違う!!



⬅美しい背景にリアルな敵キャラとくりゃ、戦闘も楽しい。CD-ROMソフトにしてはデータを読み込む時間が短い。

アニメーションしまくっちゃう



⬅こんなにデカいキャラがアニメーション!!

なんつってもキャラクターがリアルなのだ



⬅こういうグラフィックを各所で見ることができる。

イベントが大爆発っ!!

小さなイベント、重要なイベント、数々のイベントがプレイヤーの気分を盛り上げる。しかも、その数の多さはカードとはケタ違い。うーん、紹介しきれない。

歯切れのいいイベントがてんこ盛り



⬅いきなりバクチなの。きれいな姐さんがいるので思わずスッちゃう。

➡盗人訓練所はちょっとしたアクションゲーム気分で楽しめるわよ。

便利なシステムズ



⬆解説モードを使えばマニュアルなしでゲームを進められるのだ。

➡セーブは4人分までできる。便利ですな。

サウンドがメガトン級

CDと同等の音質のサウンドがゲームに潜入した。しかも坂本龍一が音楽を担当している。そのうえキャラクターがしゃべる。ああ、好きにしてっ!!

のっけから坂本龍一だー!!



⬅タイトル画面で流れる曲は、坂本龍一が作った曲だ。これが聴きたいためだけにソフトを買う人もいるのだ。

効果音もバッチシだね



➡イベントに使われている効果音が超リアルだぞ。

ああセリフが小気味よい



⬆ストーリーはプロの声優が朗読する。

CD-ROMとはいったいなんだ!?



●CD-ROMってなんでスか?

CD-ROMは光学式の読み出し専用のメモリーだ、なんて言ってもわかりづらいですな。たとえば、Huカードだと半導体にゲームのプログラムなどを記憶させておくわけだけど、CO-ROMは半導体のかわりにCD(コンパクトディスク)を使ってデータを記憶させているわけだ。また、CD-ROMを使えば半導体の千倍以上のデータ(540メガバイト)を記憶させられる。だから、データをたくさん必要とするソフトなどはCD-ROMを使って作ったほうがいいし、CD-ROMを使えば今までに活かせなかったアイデアを盛り込んだソフトなども作れる。

●CD-ROMは完全無欠ですか?

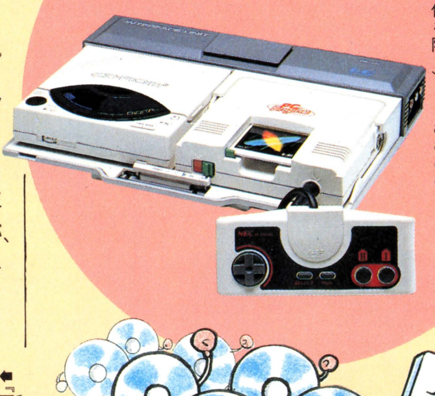
実は弱点もある。半導体と違って、データを読み出すのに若干時間がかかるのだ。気にならないといえば気にならないし、気になりだしたらキリがないくらい気になる。この点をがまんすれば、大容量メディアと仲よくつき合えるわけだ。

●CD-ROMはサイバーですか?

いいえ、どちらかといえばサイパンですね。プレイするときは、あまりあわてずに、南国ののんびりとした雰囲気で楽しむのがよい。

●CD-ROMはどうですか?

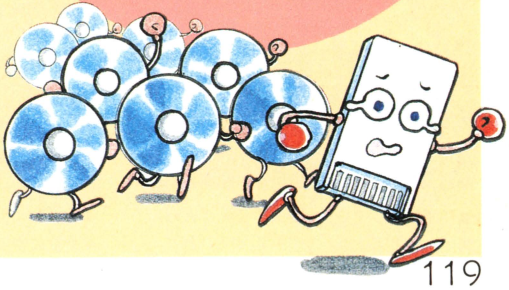
どうですかといわれても……。ところで、『獣王記』はHuカードとCD-ROMの両方で発売されるが、CD-ROM版のほうが内容的には濃いのに、Huカード版のほうが1000円高価。もしかしたら、CD-ROM時代はそこまできているのかもしれない……。



⬅CD-ROMシステム様の図。価格は5万7千300円（PCエンジン本体を除く）。うーむむむ。



⬅『天外魔境』の外観だ。7千200円という値段を安いと見るか高いと見るかはあんたの自由なのよ。



ジライアの故郷、筑波の国を完全攻略だ!

まずはこのマップを見てね。これがジライアの故郷、筑波なのだ。ジライアはまずAのガマ仙人の家を出発して、次はBの筑波村へ行くのだ。要するにプレイしているキミは、このアルファベット順にイベントをクリアーしていけばいいってわけだね。まずは落ち着いて、仲間を捜すべく旅を続けよう。今までもガマ仙人にしごかれてたっていうのに、またしても長い長い修行のスタートなのさっ。フフン。



A●ガマ仙人の家
ここがスタート地点。ジライアが育った家だ。

B●筑波村
最初に立ち寄る村。金太という変な奴がいる。

C●ナマズの洞窟
大ナマズのヒゲを抜くと次の場所へ行けるぞ。

F●ボクデンの家
ボクデンと戦い、ボクデン斬りを教わろう。

D●土浦町
水戸黄門に会って、あおいの剣をもらおう。

K●水戸町
ここには大門教会があってタヌキボスがいる。

J●白ダヌキの封印
白ダヌキを助け、粉火の巻き物をもらおうぜ。

I●雲切の里2
雲切に行くと盗みを教えてもらえるのだ。

H●タヌキの洞窟
たくさんのザコタヌキのあとにボスがいるぞ。

E●雲切の里1
ここでコガマちゃんが仲間になってくれるぞ。

G●かしま神社
ここでは侍の刀と手裏剣を買うといいのだ。

➡よろず屋で筑波の地図を買い、道具として地図を使うと、こんなマップが現われるのだ。

A 生まれ育ったガマ仙人の家から出発だっ!!

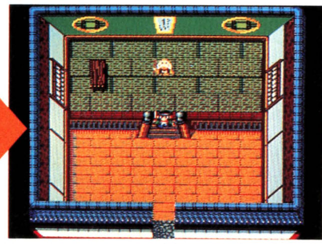
ガマ仙人に厳しい修行を受けてきた火の一族の子孫ジライア。火の一族の子孫はあとふたりいて、3人で力を合わせなければマサカドを倒すことはできないらしいぞ!!

育ての親ガマ仙人



⬆話しかけるとこんな風に怒られる。

愛しのマイホーム



⬆ここがジライアの育った仙人の家だ。

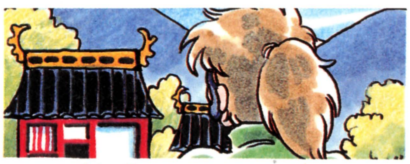
カエルと仲よし



⬆カエルちゃんたちがお金をくれる。

B そして、筑波村へ!

ジライアが一番最初に立ち寄る村だ。この村でさっそく装備を整えよう。金太という妙になれなれしい奴がいるぞ。



こいつが金太だ!!



⬆仲間になってくれた金太。でもなんだか顔がジライアにそっくりなんですけれど。

装備をわすれずに!!



⬆金太は後回しでいいって言ったけど、まず最初にやることは、やっぱり装備でしょ。

● イベントをクリアーしてレベルアップ

RPGには欠かせないイベント。このゲームでは敵を倒したときと、イベントをクリアーしたときに徳がいただけちゃうのだ。



⬅イベントをクリアーすると……。



⬆ほらこの通り。徳がこんなにもらえる。

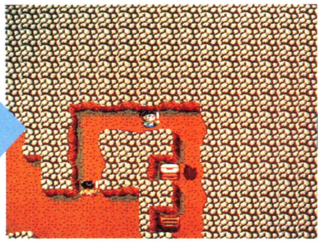


⬆徳を積むとレベルアップだもんねっ。

C 大親友(?)の金太とナマズの洞窟へ走れ!!



⬆洞窟に入ると金太がこんなことを言うぞ。



⬆でも変な奴が通せんぼしてるんだよなぁ。

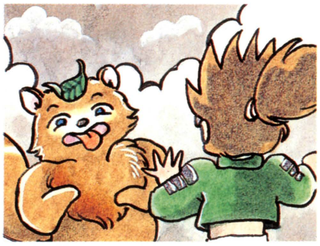


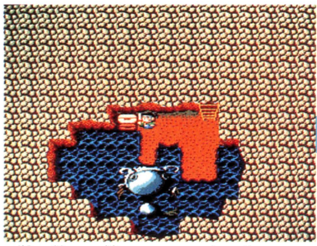
⬆金太に話しかけると正体を現わすぞ！

きっ、きさま

金太を信用してナマズの洞窟へ入るジライア。しかし、仲間だと思っていた金太は敵だったのだ！　金太を倒してタヌキカギで箱を開け、大ヒゲヌキを手に入れたらナマズのヒゲを抜いてしまおう。

⬇ナマズを倒すと道をふさいでいたジャマな石がなくなってくれるのだ。

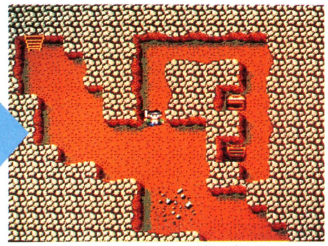




⬆箱の中から大ヒゲヌキを取り出すのだ。

グラグラ





⬆大ヒゲヌキでナマズのヒゲを抜くと地震が起こるのだ。

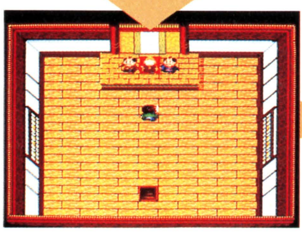
D 水戸黄門様ご登場！



⬅中央に見える大きなお城みたいなのが土浦町なのだ。

ナマズを退治したら次に行く場所は土浦町だ。ここには水戸黄門がいる。頼みをきいてあげると、とってもいいことをしてくれるの♡

⬇あら、約束しただけでそんな大切な物もいただけちゃうの？　申し訳ないなぁ。



⬅黄門の頼みをきくと壊れた橋を直して刀をくれるぞ。



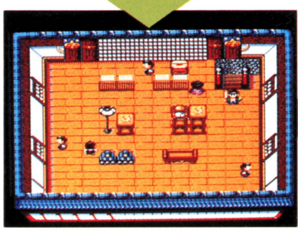
E コガマとの涙の再会



⬅なんてかわいいカエルちゃん。とっても心強いやつだ。

やってきました雲切の里。ここではコガマちゃんと涙の再会だ。コガマを仲間にするとどこにいても雲切の里に戻ることができるのだ。

⬇お店の中には、こんな遊び場もあるぞ。10両単位で100両まで賭けられるのだ。



⬅盗人訓練場だ。教官にぶつからないよう注意しよう。



F さあ強敵ボクデンを倒すことができるか!?

さてさて、お次はボクデンの家へ行ってみよう。ボクデンを倒すと〝ボクデン斬り〟という必殺技を教えてくれるのだ。これを教わっておくと、敵との戦い中ランダムにだけど剣のするどさが増す。ボクデンを倒すだけで教えてくれるっていうんだから、早く強くなってさっさと倒しちゃえっ！

ボクデン斬りとは？

ジライアの持つ剣がするどさを増して、いつもの倍のダメージを敵に与えることができるのだ。



⬅ボクデン斬りはたまにこうして登場してくれるぞ。



⬆この小さな家がボクデンの住んでいるところだ。見逃さないようにしよう。



⬆そりゃあもちろん戦うべきだよね。自分で名人って名乗るのも気にくわないし。



⬆ボクデンを倒すと、必殺のボクデン斬りを教えてくれる。苦労してよかった。

G お参りでもするか！ いや、ちょっと待てよ!?

聖なる獣の白シカを探し出して、救出せよ

この街へついたら、まずあおいの剣を90両で売る。そして侍の刀を80両で買う。一見、安い侍の刀のほうが弱いように思えるが、ところがどっこい違うんだな。それと余ったお金で手裏剣を買おう。



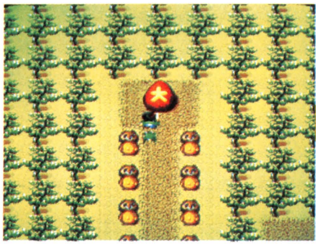
←なんだこのじいさんは？ ここには何もない。出ろ。



←武器や防具は買う前にセーブして強さや効果を確認だ。



←ボスと戦う前にたくさん買いだめしておくことが定石。



←謎の岩を発見！ こういう場合はコマンドをすべて試せ。



←神の使いの白シカだかなんだか知らないが、ありがたい。



←生まれて初めて術が使えるようになったぞ。ありがとう。



H ポンポコリン！

次から次へとタヌキが化ける



←おーっ、俺とそっくり。でも前にもあったな……。



←やっぱり、そうか。タヌキの分際でよくもこの俺を。

ここは洞窟になっていて、ただでは通過できないようになっているのだ。大門教のタヌキたちがいままで登場した人物に化けて、ジライアに襲いかかる。あああーっ。ポンポコ、ポンポコうるさいぜ。この腹太鼓野郎！

これがボスの大ダヌキ



←手裏剣を大ダヌキの腹めがけて投げつけよう。かなり効くぜっ!!

ここはひとつ、ゆるしてやるとするか



⬆こんな奴は絶対にゆるせない。しかし、〝いいえ〟と答えていては先に進めないぞ。



⬆ぬーん。こんど会ったときは必ずころす。首洗って待っていろ。このタヌキじじい。

I その名も雲切の里2



この雲切の里２は戦いの疲れを癒す、休憩所のようなものだ。ここで準備を整え、筑波最大の難関、水戸城へ乗り込む日は近い。出発前のセーブを忘れずに。

雲切の里に似てる



⬆雲切の里にもあった３すくみの像が、なにかを象徴している。こりゃ、謎だ。

おお雲切のダンナ



⬆これまた派手な雲切のダンナ。ダンナのあみだした技ってのは、なんですかい？

盗むコマンドとは???

なんとダンナのあみだした技ってのが、スリのテクニックなのだ。これで戦闘中に敵の持ち金を盗むことができるぞ。



⬆もう経験値である徳はいらないから、お金だけが欲しい。そんなとき便利だ。



⬆お金を盗んだ後は殺してもいいし、そのまま逃げてもいい。RPGの世界も金だ。

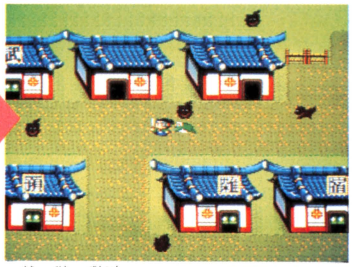
J 白いタヌキはいいタヌキ

メッセージは聞くな



⬆そんなお金持ちならこんなことしてねーよ。

町の人はみなタヌキ



⬆町の人は全員タヌキだったのか。くそーっ。

左の写真の場所は水戸町だ。町の人がどこかおかしい。こんなふざけた町を救うには、まず聖なる白ダヌキを助け出さなくてはならないのだ。

ポンポコリン！



⬆この岩はどこかで見た覚えがあるぞ。そのときは確か話しかけたな。

神の使いなのか



⬆そんなマヌケな顔をして、それでもあんたは神の使いなのか？　えっ。

紛火の巻き物だ！



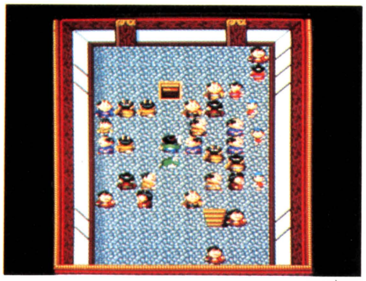
⬆それはどうも失礼しました。なんと紛火の巻き物をくれるとな、やり。

これは便利！ 筑波国攻略表!!

A	ガマ仙人の家 カエルに80両もらう。
B	筑波村 町の北西にいるにせジライアと話す。
3C	ナマズの洞 ナマズのヒゲを抜く。
4D	つちうら町 水戸黄門に会い、あおいの剣をもらう。
E	雲切の里 コガマと話し、仲間に加える。
5G	かしま神社 白シカを助け、若草の巻き物をもらう。
F	ボクデンの家 ボクデンと戦い、ボクデン斬りを修得。
H	タヌキの洞 すべての敵と戦い、洞窟を抜ける。
6I	雲切の里2 雲切のダンナに会い、盗みを覚える。
J	白ダヌキの岩 白ダヌキを助けて、紛火の巻き物を入手。
7K	水戸町(大門教会) 大ダヌキを倒す。
8K	水戸町(水戸城) 大ボス、ゴーモンを倒し、盤毛国へ。

●アルファベットは筑波国上の位置。(120ページのマップ参照)。左の数字はそのイベントで到達するべきジライアのレベル。

K いよいよ大詰め！ 極悪無比なゴーモンを倒せ!!



⬆うわー。こんなにいっぱい、ゴーモンに捕らえられた人たちがいる。よし、助けに来たぞ。

ここはかよわいタヌキを洗脳して操り、大門教を広めようと企てた、悪の大ボス、ゴーモンがいる水戸町だ。ここからは特別慎重に敵と戦っていこう。

大門教会



⬆悪の宗教にふさわしい雰囲気。

大門教会の神父はあの憎～い。大ダヌキなのだ。ここで会ったが百年目。大門教に媚びる奴は、みんなぶっ殺してやるっ！

小ボス



水戸城



⬆ほんとうは黄門様の城なのだ。

こいつはヒールの魔法というヒットポイント回復の呪文を唱えるので、そのまえに紛火の術を連続でかけて倒すのだっ!!

大ボス



渋谷洋一の『天外魔境』論

このゲーム。聞いた話によると、なんでも構想から完成まで3年かかったらしい。うーん。3年前なら、今では少し飽きてしまったこのゲームシステムでも納得したんだろうな。でも、これから90年代に入っていくというのに、この古いゲームシステムではちょっぴり寂しい感じがする。やはり人々はいつも、今のゲームシーンをぶっ壊すようなゲームを望んでいるはずなんだ。だって、そうでないと時代は変わっていかないからね。こんなことを言ってるのも実は、『天外魔境』に新しさを感じたからだ。坂本龍一のサウンドとアニメーションするビジュアルが、私を喜ばせてくれる。そうハドソンはなにかを期待させてくれる数少ないメーカーだ。

桃栗多希子の『天外魔境』説

私は頭が悪いクセにむずかしいものが好きだったりします。少ない脳ミソをしぼりにしぼって考えるムズいゲーム。考えるほどに脳ミソが少しずつ増えてくような気がしてやめられない止まらない。このゲームは確かにすごいの。グラフィックや音楽も、もうハドソンに足を向けて眠れないくらいにすごい。きっと苦労に苦労を重ねてお作りになったゲームなんですね(うるうる)。でもね、でもね、頭をひねるくらいのむずかしさがないのがちょっぴり残念。もうちょっと混乱させてほしかったのよ。自分で名前をつけられるシステムがないのもいや～んって感じ。キャラクターに名前つけるの私、とっても好きなのよね。だって楽しいもん。

全レスラーの必殺技をまとめてエンズイギリだ!!



FIRE PROWRESTLING

マニアックな演出がエンズイを直撃

ファイヤープロレスリング

マニアックなプロレスファンのみなさん。おまっとさん。ついに出ましたプロレスゲームの決定版。編集部でもこのゲームに思いっきりハマり込んでいる人々が続出!! ハマっているみなさんは「これは大車輪キックを顔面に受けたくらいの衝撃」と熱く語っている。PCエンジン初にして究極のプロレスゲーム。

ヒューマン　発売中　6300円

このゲームの醍醐味といえば、パンチやキックをピシピシ決めて、とどめにそれぞれの持っている必殺技をガツンときめる。これでしょ、これ。そういうわけで今回は必殺技特集という運びになりました。これでキミも今日からリングの王者だ。がんばれ。

エンズイギリ



敵との間隔とタイミングを合わせるのが最も重要な技。敵とある一定の間隔をおきRUNボタンを。



武蔵

大車輪キック



冴刃



額をカカトで割る大技。間隔合わせがたいへんだが、決まれば快感。やりかたはエンズイギリと同じ。

ジャンピングニーパッド



相手をロープに投げてから、自分も走ってヒザ蹴り。走りながらⅡボタンを押せばさくれつする。

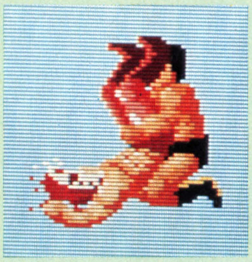


トミー

パワーボム



サンダー



パイルドライバーの発展形の固め技。相手と組んでⅠボタンと✚ボタンの下を同時に押せば爆発。

サソリ固め



相手がダウンしたときにRUNボタンを押す。かけるのは簡単だ。しかも避けられないときている。

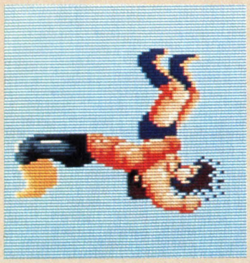


力丸

バックドロップ



マサ



バックをとりⅠボタンと右または左を押す。相手のバックをとるのがムズイので、技が決まらない。

ヘッドバッド

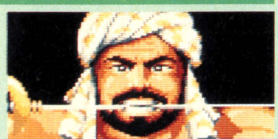


相手と組んでⅠボタンと✚ボタンの上を押す。かけるのは簡単で、出血することもある。

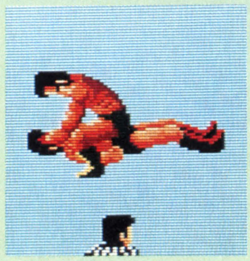


アレン

コブラクロー



タイガー



相手と組んでⅠボタンと✚ボタンの右または左を押す。タイガーはスタミナが目に見えて少ない。

ギロチンドロップ



まず鉄柱に投げて、相手を脳しんとうの状態にする。そしてすかさず鉄柱にのぼり、Ⅰボタンを押す。このゲーム最大最強のレスラー。



ブル

ラリアート

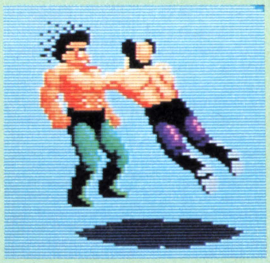


バイソン



リングの外へ出してまちぶせてかませ。そしてこれを繰り返せば、相手はグロッキー。やりかたは走りながらRUNボタンでオーケー。

フライングラリアート



相手をロープに飛ばして、自分も走りながらⅠボタンを押す。見た目にもマンモス派手で、決まってラッピー。決められて悲ピー。

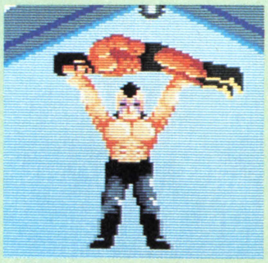


ナイト

リフトスラム

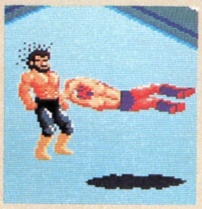


アイアン



相手と組んでⅡボタンを押す。これで相手を持ち上げ、上下にゆさぶりボロゾーキンのように投げる。ボロスリッパのようにも見える。

フライング クロスチョップ





コンドル



イーグル

必殺技といっても相手に与えるダメージはカップン。こいつはマヌヘボ(ハエより弱い)。相手をロープへ飛ばして、自分も走り、Ⅰボタンを押す。決まればダメージはデカイ？

凶器攻撃



1号



2号



相手と組んでⅠボタンと✚ボタンの下を同時に押す。とりあえず敵は流血はするが、あまりきいていない。いわゆるザコキャラ。しかも、技が決まった後にくさい演技をする。

ズビズバ新聞

発行:PCエンジン通信

手紙を出そう

だれもかれもが郵便を待っている

●『桃太郎電鉄』をはげませ

ハドソンの桃太郎シリーズ開発チームでは、ファミコン通信読者からの「励ましのお便り」を募集中。開発チームに届いたすべての便りに対しては、暑中見舞いが返送される。これは、ひごろ接触の少ない開発者とユーザーの交流のための企画だが、自分のアイデアを開発者にアピールするチャンスでもある。あて先は

〒100-31
東京都国際郵便局
私書箱521号
『桃太郎電鉄』ファミ通係

●なると帝国民正規募集!!

愛のある悪の秘密結社であるなると帝国では、正規の帝国民を募集している。「私こそはなると帝国民になるべくして生まれたのだ」と思った読者は、「もしも私がなると帝国民になったら」という題の作文をPCエンジン通信あてに送ること。送られた作文に対し、なると帝国では作文の内容から帝国民の資格を吟味する。帝国民になれた読者には、なると帝国のおきて入り帝国民手帳(全紙製)を進呈する予定である。

桃栗の喜怒哀楽

では今回は本当に哀しい話をしましょう。実は私はものすごく結婚願望が強い女なんですね。今だってまだ21歳のくせしてすぐにでも結婚したいんです。でも結婚してくれる相手すらいない。哀しいですね、寂しいですね。結婚したら、毎日毎日ごろごろと猫と遊んで、仕事もたまにするけどあまりしたくありません。それに、お料理や洗い物はするけれど、お洗濯やおそうじは愛しのダンナ様にしてもらうの。それで毎年お正月には夫婦でバカンス旅行。こんな結婚ができたらきっと人生楽しいだろうな。あれ？楽しい？あら、また喜怒哀楽の楽のお話になっちゃった。申し訳ない。



考えが甘い桃栗嬢

うら話

渋谷洋一と緑の健康器具

パンクなのにパンクらしくない挙動が目立つ渋谷洋一の机の下に、緑色の健康器具がある。これは、プラスチック製の青竹で、渋谷洋一はこれを素足で踏んで健康増進に励む。渋谷洋一は「サイバーな健康法」と主張するが、犬重は「青竹なんてじじくさい。パンクじじいだね」という。



これが渋谷洋一の健康のもとなのだ。

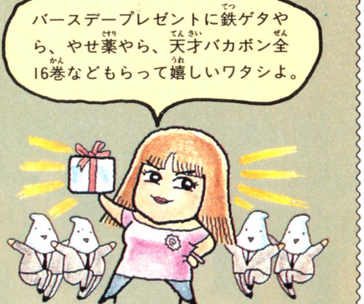
きょうの事件

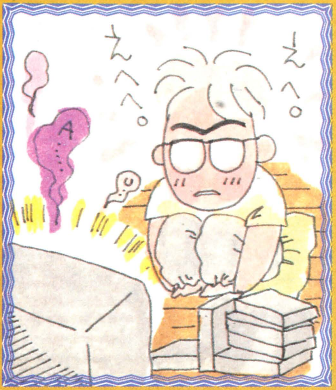
隙間に金落下 涙の編集者K

伝言版でおなじみの編集者Kの大切にしていた地蔵形貯金箱が机の隙間に落ちて割れた。事件当時、隼一郎が編集者Kの机のそばにいたことから、捜査班は隼一郎を重要参考人として連行した。隼は「俺じゃないのさ」と言うが、編集者Kは、「いつかころす」と言ってカンカン。



悲しむ編集者K





TACO.X

ビデオで過ごす日曜日

ビデラゲーム通信 67

ここんとこ日曜日はビデオ鑑賞で24時間を過ごしておる。こないだは『異伝子人間ボンバーマン』というビデオを見た。どっかでみたタイトルのビデオって結構あるんだよね。『ニンジャウォリアーズ』とか、『ローリングサンダー』とかさ。ああ、俺って根っからのゲーム馬鹿なんだなぁ。







©TECMO 1989

このゲームにぴったりくる言葉のひとつがバイオレンス。敵を殴るわ蹴るわ、首をはねるわ爆発させるわで、こんな映像許されるのか？　というぐらいすごいのだ。血みどろなのだ。まさにバイオレンス、これぞスプラッタ!!　と、あたしゃ言いたい。ゲームの目的は敵の壊滅。血を見るのが好きだとか、敵を殴り倒してうさ晴らしを図りたいあなたにピッタンコですな。

HOW TO PLAY



この小さい奴が主人公なのだ!!

⬅でかいヤツは主人公のしもべ。主人公はしもべの上に乗ってる細かいやつだ。注意せよ。



⬅基本的な攻撃はゲンコツ。トラに乗っている場合はモーニングスターという西洋鎖鎌で敵を殴り倒すのだ。

んで、マップだな

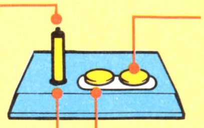


⬅全6ステージあって、各ステージの最後には悪いボスがアンタを待ち受けている。



➡各しもべの必殺技をかけまくると、敵獣人の首が飛んで血が噴き出てご昇天でございい。

とにかく敵獣人を蹴散らしながら右に進んでボスとご対面し、ボスを倒せばよいのだ。ただそんだけ。プレイヤーの生命力は、画面左右の上に表示されるライフゲージによって表わされておる。心してかかるがヨイ。





ビデ倫は大丈夫でしょうか？

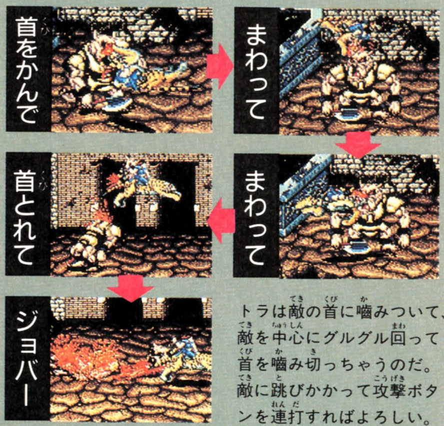
血で血を洗ったら血だらけなのだ!!



3つのしもべに命令だ、ヤァ!!

敵獣人たちと互角に戦うにはあまりにも非力なプレイヤー。そこでしもべを魔界から呼び出して、しもべの力を借りて戦うことになる。3種類のしもべにはそれぞれ特殊能力があるでの。

1 トラちゃんの必殺技



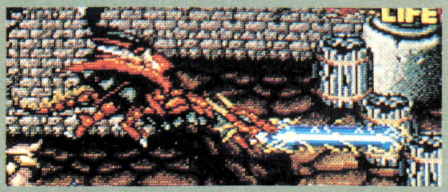
トラは敵の首に噛みついて、敵を中心にグルグル回って首を噛み切っちゃうのだ。敵に跳びかかって攻撃ボタンを連打すればよろしい。

2 巨人ちゃんの必殺技



巨人は敵の肩に乗っかって、頭を左右からボコボコ殴って胴と頭を切り離す。やり方はトラの必殺技と同じ。ワイルドな野郎なのだ。

3 ドラゴンちゃんは……

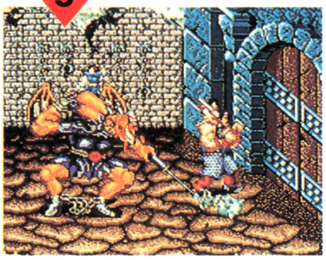


トラと巨人はプレイヤーの意志で呼び出すことが出来るが、ドラゴンだけは特殊なアイテムを拾わないかぎり呼び出せない。一定時間しか使えないが、その間無敵だ。

どこまで耐えられるか!?
対グロ精神強度鍛錬組合

世の中には「血を見ると体調が悪くなる」など、グロに弱い人が多いらしい。そんなアンタ、この5場面で対グロ精神強度を鍛えてちょ。

fig.1 まだまだ序の口



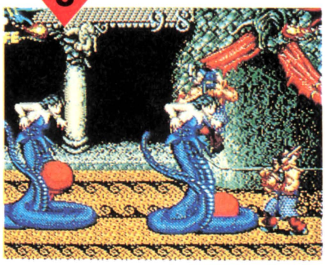
⬅これはまだまだ序の口。ただ単に敵が気色悪いだけだもんな。このくらいでまいるよーな人はちょっと人生を見つめ直すとヨイ。

fig.2 ちょっと嫌ですな



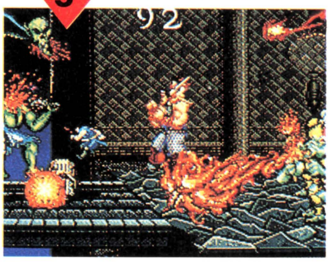
⬅突如現われた巨大なゴリラ。ゴリラ恐怖症とかゴリラアレルギーとかの人には、しんどかろう。そんな人いるのかどーかは知らんが。

fig.3 生命の神秘ってヤツ



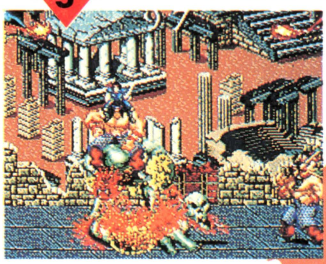
⬅俗に言うラミアって化け物ですか。静止画面だからよーわからんが、腹の中から赤い球を産み出すのだ。チト気持ち悪くなってきた。

fig.4 これにはまいるか?



⬅左上を見てくれ。血だらけの生首だ。「うぷっ、先生、吐き気がするんですが」「じゃあ保健委員と保健室行ってこい」。やりっしゅ。

fig.5 ページをめくるか?

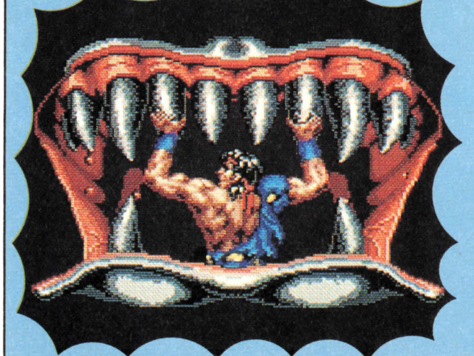


⬅とどめ。まさに内臓破裂とゆーところですか。あきれてページをめくる人もいるだろうが、めくった人は負けだ。2時間見つめろ。

TECMO式じょうずな継続のさせ方

プレイヤーをおどす ➡ 現実と重複させる ➡ お金を入れさせる

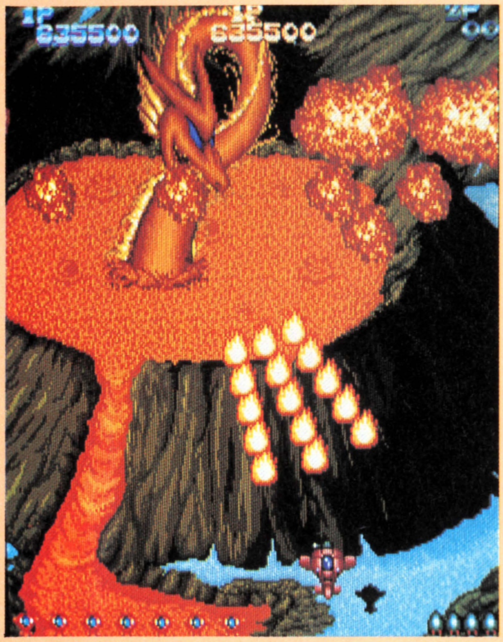
ゲームもゲロゲロだが、デモ画面も結構なもの。コンティニュー画面は『忍者龍剣伝』に次ぐ恐怖物だし、ゲームオーバー画面も「ノーフューチャー」などとしゃれたお言葉で心地よい。なんともすさまじーゲームだ。



⬆ああっ、喰われる！ 喰われたくなければコインを入れて継続せよ！ てな感じで、ついつい続けちゃう。

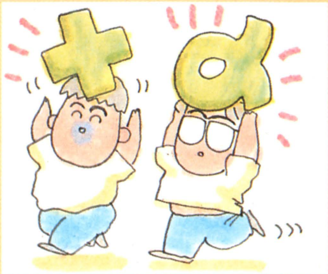


⬅「ノーフューチャー」なんて言葉、あんまり使っちゃ駄目ですよ。時と場所を選んでね。



ちょいと懐かしい感じウフ





『プラスアルファ』には、殺伐とした〝生きるか死ぬか〟とゆー雰囲気はない。そりゃゲームはチト難しいが、キャラクターや音楽などが敵との戦いというブッソウなことを忘れさせてくれるのだ。なんつーか、敵ちゃんと遊んでるのよーん、てな感じで気持ちがフワフワっとする。ステディーとプレイするのにぴったしだぞ。

3つの武器でパパパヤ!!

敵が後生大事に持つアイテムを奪い取ると、武器が変わったり、強烈無比なハイパーという爆弾が手に入る。必要に応じて使いわけれっ。



⬆左右にフラフラ揺れながら飛んでいく武器。パワーはあるが扱いにくいのだ。

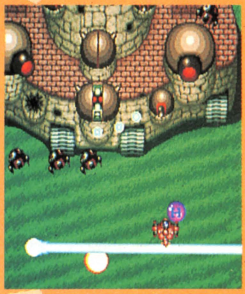
⬇扇状にどひゃーっと拡がってどばーっと敵を倒す。ふつうで使いやすいですな。





⬆いったん自機のうしろに回ってから前方に飛んでいく、ひねたやつだ。

あるのなら使うとよい



⬅ピンチになったらハイパーを惜しみなく使うのがコツ。バカバカしいほどの破壊力が、気分も画面もすっきりさせてくれるのだ。



⬅宇宙空間で列をなして飛ぶヘンなやつら。放っておくとエライ目にあうので早く倒せ。



⬅おちゃめでファンシーでいかした背景。



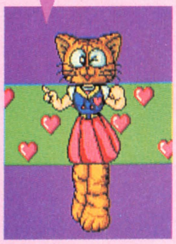
⬅昆虫が多いのもこのゲームの特徴。



⬅ハチ野郎に負けるな！ 刺されたらお小水をかけると腫れがひくのだ。

貴様は誰ですか？





⬅左はパネルマッチに成功した場合。右は失敗作。こんなやつ知らねーよ、おいらは。



⬅なんだかよくわかんないヤツ。とっても堅い。



⬅強そうに見えてやはり強い吉田、いや巨大戦車。

GOGO 7速ミッション!!

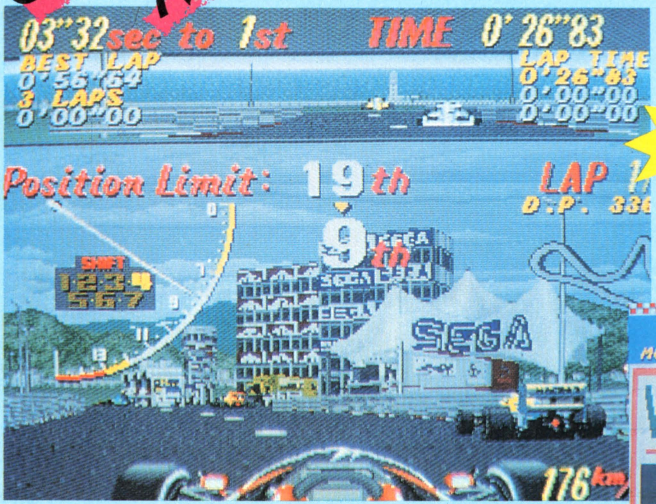
抜かれたらNO FUTUREだ!!

地中海を見てるヒマなんざねえ!!

スーパーモナコグランプリ

©SEGA 1989

SUPER MONACO GP

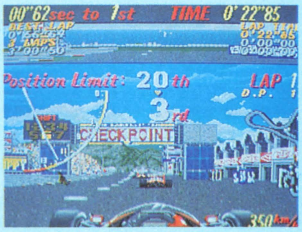


モナコ公国の総力をあげて開催される、FIレースの社交場、モナコグランプリ。シフトチェンジの回数が3000回にもおよぶというこのトリッキーな公道サーキットで勝つには、マシンとドライバー、そのどちらもが優れたものでなければならない。

このきびしいモナコグランプリをゲーム化したのが、この『スーパーモナコグランプリ』だ。セガの開発スタッフが観光も兼ねてモナコへ行って取材したというだけあって、コースは完璧な出来。おまけに今年のFIサーカスで注目されている、あの"セミオートマチックミッション"を採用していて、業界初の7速マニュアル!! やってくれるぜ、べらんめい。



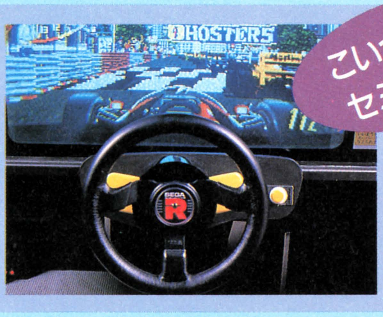
➡ハイレグでウホウホでごじゃる。これで脱げば言うことナスなのだが、そうはイカのキンピラごぼう。惜しいですな。



⬅ポジションリミットで示される順位から、一位でも順位が下がるとゲームオーバー!



➡よーするに抜かれたらおしまい、なのだ。抜かせないことがこのゲームのコツである。



こいつが噂のセミオートマ

⬅こいつがセミオートマ。オートマチック、4速、7速マニュアルが選択可能だ。

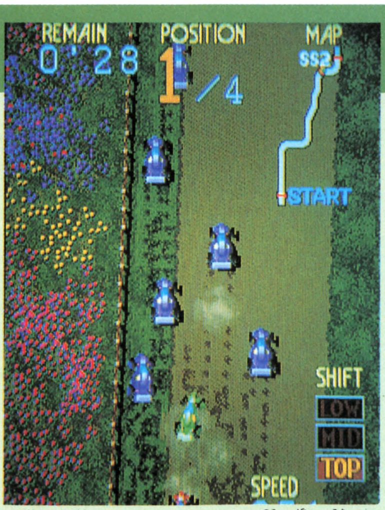


⬅発表会で見たハイレグギャルふたり。こーゆー発表会は、すごく嬉しい。本当に嬉しい。

オレの前を走るな!

DIRTFOX

ダートフォックス ©NAMCO 1989

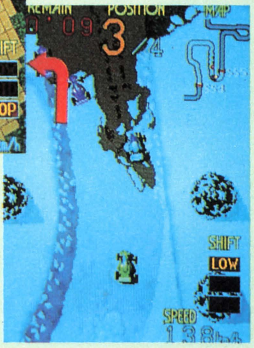


⬆走った跡にはしっかりわだちが残る芸の細かさ。カウンターを当てまくって突っ走るんだベイビー。

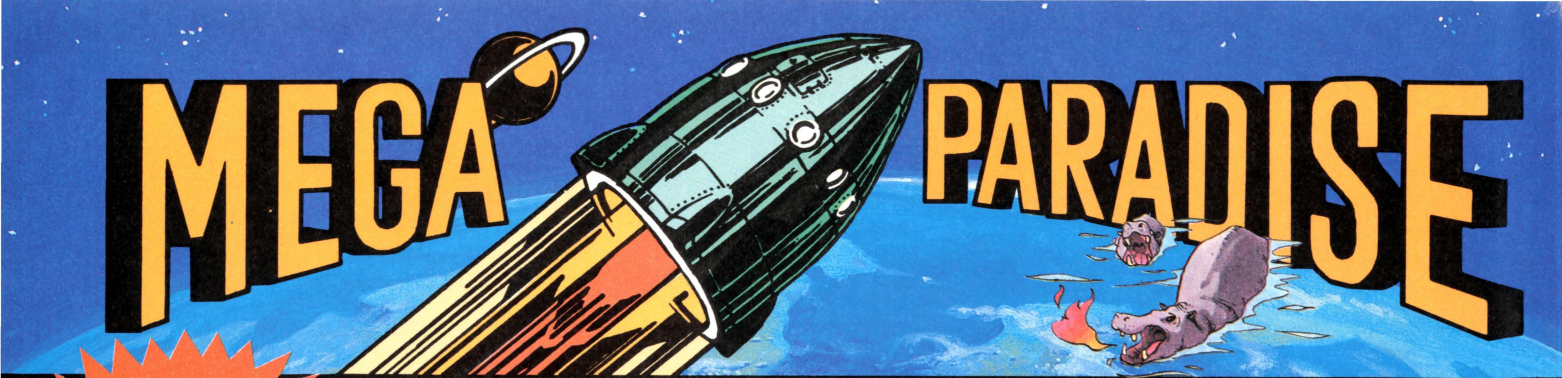
『ファイナルラップ』、『ウイニングラン』に続くナムコのレースゲームが、コレ。最大4人まで同時にプレイできるダートレースゲームなのだ。回転拡大縮小機能と通信機能をフルに使用し、グリグリ回ってギュンギュン跳んで、友だちの車をガンガン邪魔してあとでボコボコにされるとゆー光景が街のアチコチで見られるかもしれない。それほどエキサイティングなゲームなのだ、こいつあ。



⬅見知らぬ人の車を邪魔すると、『ファイナルラップ』同様嫌われるので注意が必要と言えよう。知り合いなら遠慮はいらん、邪魔すれ。



➡誰かがチェックポイントを通過すれば全員のタイムが延長される。低い順位ほど車の性能がマシになっていく、うれしい設定だ。『ファイナルラップ』と同じね。



AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス



セガ本社のまわりには、ファミリーレストランが何店かあって、取材に行った帰りなどに利用することがある。が、なんでファミリーレストランのメニューは高いんでしょ。もう少し安くしてほしいわ。

セガ　8月1日発売　6800円



⬆あのレッドアリーマーさんも健在なのです。

➡ギロチンにはさまれちゃうと、やっぱり痛いのよ。





⬅すげーでけー!! でも、痛さは(小)と変わらないぞよ

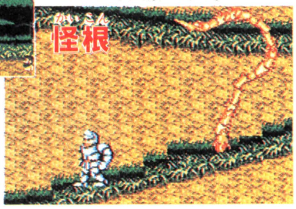
『魔界村』で騎士アーサーは大魔王を倒し、世界は再び平和を取り戻したかのように見えた。しかしそれは、魔界のごく一部にすぎなかったのだ。あれから3年……悪魔たちは真の姿をあらわし、邪悪な魔力をふるってプリンセスをさらっていってしまう。さあ、えらいこっちゃ!! 行け、アーサー。人々の期待と希望を一身に受け、またしても旅立つ彼であった。――ヒーローって、こういうときに真っ先に頼られちゃうからツライと思うのだ。それにひきかえ、平凡な一般市民は適当に働いて、適当に暮らしていればいいからラクだなあ、と思う上野は、はっきりいっていい加減な人間です。



⬅日テレの放送終了時みたいな風景である。

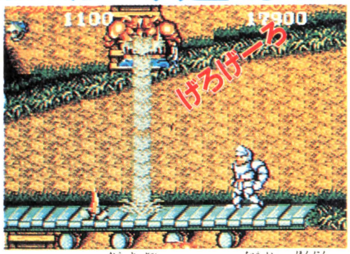


⬅たとえどんな困難に遭遇しようとも負けるでない！



⬆うねうね迫りくるから、早めに断ち切るのだ!!

とにかく進め!!



⬆この嘔吐物にもやはり注意。本人いわく胃をわずらった上、飲みすぎたとのこと(うそ)。



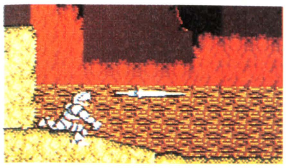
大きいことはいいことだっ!!

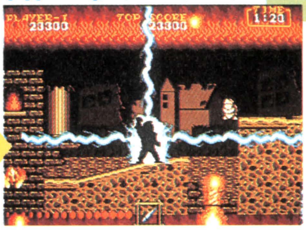
プロは場面に応じて武器を使いわけるのだ!!

ステージ中、出現する武器は合計6種類。また、魔法のよろいを身にまとうと魔法をも使えるようになってしまうのだ。

魔法を使うと

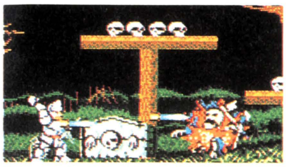
●やり

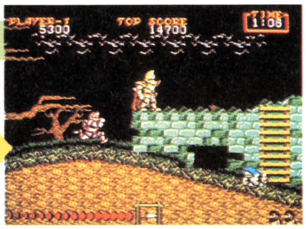




連射もあまりできないし、ちょっと不便な武器。でも、魔法を使ったときは強力なのだ。

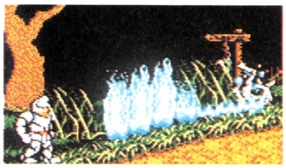
●ナイフ

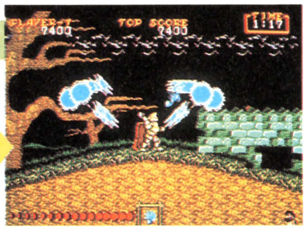




やりよりもスピードが速くて、連射性能もよい。魔法は、分身の術。幻影のようにまとわりつく。

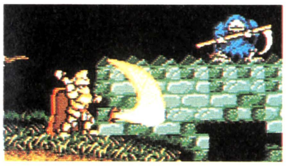
●ナパーム





青白い炎が地面から燃え上がる、なかなか強力な武器。魔法を使うと、火の玉が飛び出すぞ。

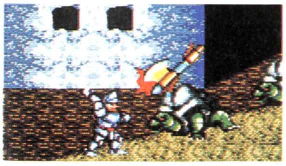
●剣





唯一の"投げない"武器。魔法は、雷の竜2匹が空を舞い、敵を焼きつくしてしまうものだ。

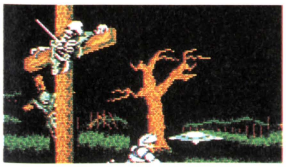
●大鎌





スピードは遅いが、敵を貫通するのだ。魔法で、自分のまわりに爆発をおこすことが可能だ。

●円盤

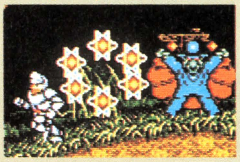




地面をはうようにして飛んでいく。魔法で鏡を出現させると、敵にダメージを与える。

CAUTION

オヤジに注意



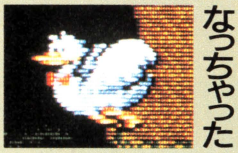
宝箱を開けると、いいものが出てくることもあるが、こういうヘンなオジサンが現われちゃったりもするのだ。こいつにやられると……。

じいさんになっちゃった



アーサーが裸の状態でやられると、足がトロくなっちゃうぞ。

アヒルになっちゃった



よろいの状態だとこうなる。武器が使えなくなってしまう。

2面以降もちょりっと紹介♡

『大魔界村』は全5面で構成されている。ところがどっこい、真のエンディングを拝むためには2周しなくちゃならない。ガンバレ!!



⬅のどかな田園風景の果てには、ケルベロスが待ちかまえているのだ。



⬆床がエレベーターのように上に昇っていくぞ。道の選択を誤るな。



⬆この恐竜の骨みたいなのは、別に襲ってくるわけではないのよね。

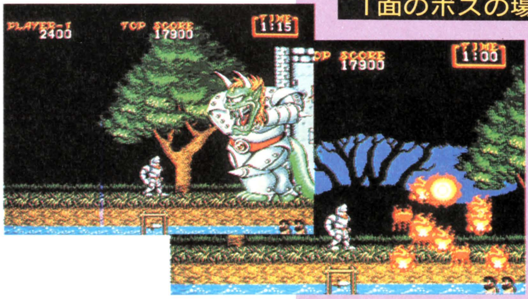


➡さすが最終面だけあって、攻撃も生半可じゃない。心して挑もう。

ボスだよーん ファイト一発!

ボスには巨大なもの、動きの激しいものといろいろ。行動パターンをす速く読みとって、適切な攻撃を行なうのだあっ!!

1面のボスの場合



➡さあ、ボスだ。こいつは口から火を吹いてくるのだ。

⬅やったぜベイビー！ よけかたさえ誤らなければ楽勝だっ。



⬆鍵を取ってラウンドクリアー!! ボーナス得点ももらえちゃうさ。

MEGA GIGA TERRACE

名前がわかんなくなっちゃったけど(ゴメン)、修学旅行のおみやげを送ってくれた人、ありがとね。奈良漬という選択がまた、シブくて良かった。花丸をあげよう。ところで私は最近仕事のしすぎで死にそうです。でも貧乏なのよね。（上）

GAME BOY SCOUTS

第4回
ゲームボーイスカウト

パズルゲームが大好き！ の巻



MICKEY MOUSE
ミッキーマウス

ディズニーランドでも大人気のキャラクター、ミッキーマウスが主人公の面クリ型パズルゲームの登場！ ルールも簡単で誰にでも遊べるのだ。

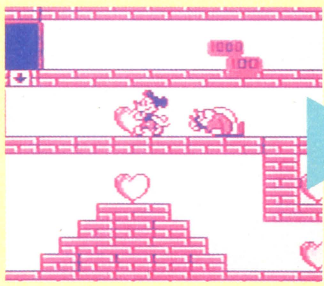
ケムコ 8月上旬発売予定 2900円

ステージ中のハートをすべて集めるゲーム！

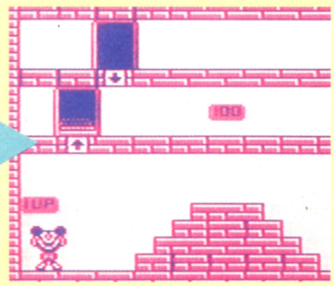
ミッキーマウスが走ってるぅーっ

ゲームのルールは、いたって簡単！ 面中にあるハートをすべて集めればいいだけ。ただし、途中で敵キャラに触れてしまうとアウト。敵をうまくかわしながら、ハートを全部集めてくれ。

面数は80面と多く、先へ進むほどクリアーは難しくなる。だけど、ミッキーマウスのお助けアイテムなんかもあるから、テクニックさえみがけば、それほど苦労しないはず。しかも、面クリのごほうびとして1UPもする。これだけ手助けがあるんだから、プレイヤーもがんばらなくっちゃダワ。



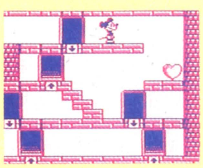
❶ちらばったハート



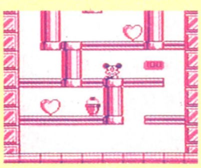
❷これでクリアー!!

こーんな面があるっ!!

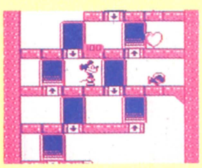
さまざまなパターンの面があるぞ!! タテスクロール面、ヨコスクロール面の2パターンに、3種類の階段、そして土管。バリエーションが豊富なのだっ！



⬅もっともノーマルな面は、こんな感じ。



⬅土管の中を、ミッキーマウスがゆく！

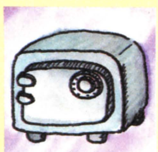


⬅タテスクロール面は、こーなっている。

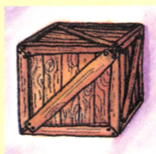
アイテムなんか



おもり



きんこ



きばこ

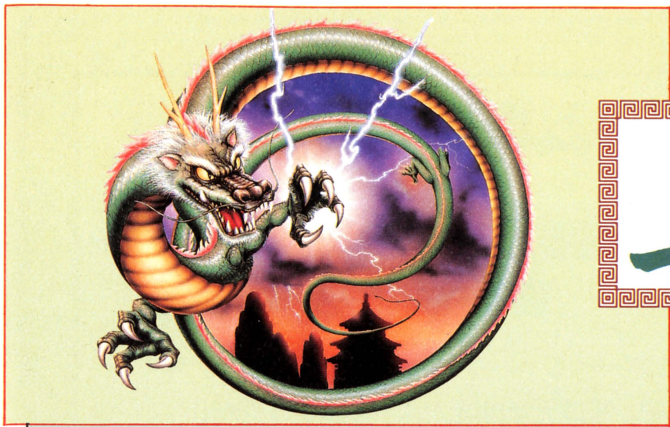
これらのアイテムを使えば、にっくき敵キャラを倒せるのだ。落としたり、投げつけたりしてね。上手に利用！

『ロジャーラビット』と同じルールなのだ



この写真は、ファミコンの『ロジャーラビット』のもの。うーん、どっちも面白くて困っちゃうのらぁ。

パズルばっかりやってると、頭がパズルになっちゃうカモね!!



上海
SHANGHAI

前号でちょりっと触れた『上海』だ。まぁ、このテのゲームは、ゲームシステムがしっかりしているから、モノクロだろーと面白く遊べちゃうのだ。ウヒョ！

HAL研究所　7月25日発売　2900円

『上海』はこーゆーふーに遊ぶのだ！



1 パイが並ぶ

⬅144枚のパイが、写真のように並ぶ。これでゲームスタートだ。



2 同じパイを選ぶ

⬅指のカーソルで、同じ絵のパイを選ぶ。でもハシッコのパイだけ。



3 選んだパイを取る

⬆選んだあとにAボタンを押すとパイが取れる。このよーにして144枚のパイを、すべて取ってしまえばクリアーになるワケ。

こーんなモードがあるのだっ！



まだ取ることができるパイを教えてくれる。まさにヒントモード。



ヒント

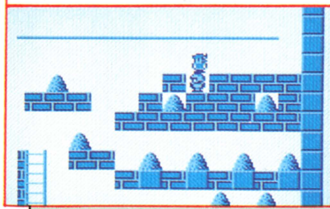


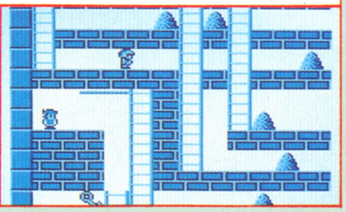
すでに取ってしまったパイを山にもどすモード。いわゆるやり直しね。



プレイバック

Hyper Lode Runner®





ハイパーロードランナー　対戦型

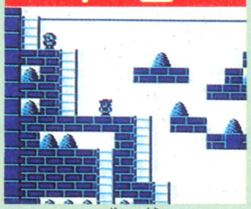
あの『ロードランナー』のハイパー版の登場だっ！　なにがハイパーって、そりゃもー大変よ。ゲームの中盤からは、メインの部屋プラス隠し部屋も登場するってーんだからオドロイた。なかには時間制限まである部屋もあるんだってさ。『ロードランナー』マニアなら絶対注目!!

バンダイ　9月21日発売　2800円 ㈹

まー、最初だから、ちょっとだけお部屋を見てみてちょーだいっ！

とりあえずはゲーム前半の、わりと簡単な部屋から見ておいてもらおう。んっ？　簡単といってもだよ、けっこー悩まなきゃ解けない部屋ばっかりだぞ。うーん、時間差掘り、呼び出し、頭乗りなんかのテクニックを、今から復習しとかなきゃ、とても全面クリアーなんてできないね。おもいっきり頭をしぼるのだぁーっ！

1 面



⬆これはまあ序ノ口だけど、2、3回やられるハメになるカモ!?

3 面



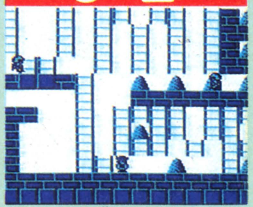
⬆そろそろ、昔のテクニックなんかを応用しないとなんないね。

5 面



⬆このへんでアキラメちゃう人もいると思う。だって難しいもん。

6 面



⬆あっと、関係ないけど、エディットモードもあったりするぞ！

◆古今東西◆おもしろ◆ゲーム事情◆第11回◆

パソコンゲーム通信

今回初登場のワシ、馬場総太郎は大正生まれのゲームボーイじゃ。ゲーム歴はざっと45年。体力、気力、知力、どれをとっても若いモンには負けんぞ。平成元年は老人パワー爆裂じゃー!!

プレイするたびに違った物語が楽しめるぞい!!

ワシには今年受験を迎える裕介という孫がおる。こやつがファミコン、パソコンを問わず、いろんなゲームソフトを買ってくるんで、この年になって、ワシも豊かなゲームライフを送ってるんじゃわ。

この間、裕介の部屋をのぞいたら、『ドラクエⅢ』をやっておった。始めてからしばらくたつと、突然「記憶喪失になりたいよーん」なんて言い出す。すべて忘れてもう一度最初から楽しみたいんじゃと。気持ちはわからんではないがのう。

たしかにRPGやアドベンチャーなど、ストーリー性の高いゲームは、クリアーしたらそれで終わりじゃ。おこづかいを必死に貯めて、何千円もはたいて買ったゲームが、一度終えればそれっきり。ほこりだらけの物置きへ消えてゆく……。これは悲しい。ゲームの気持ちを思うと、涙がちょちょ切れてしまうわい。るいるい。

だが、今回紹介する『ザ・キング・オブ・シカゴ』というアドベンチャーゲームは、ちょいと違う。プレイするたびに違うストーリーが楽しめて、何度でもくり返し遊べるんじゃよ。物語はギャングの主人公ピンキーが、組織の頂点に立ちシカゴをしだいに牛耳っていくという、よくあるギャングものじゃ。

主人公ピンキーは、随時いろんな登場人物と対話しながらゲームを進めていく。そのつど、相手に対する態度や行為を選択し、行動するんじゃ。有無をいわさず拳銃ぶっぱなそうが、ワイロを渡してヨイショしようがアンタの自由。当然、選択のしかたによって展開が違ってくるわな。

結果、無数のシナリオができ上がるわけじゃの。だから一見意味もないような選択でも、予想外の事件を巻き起こす。主人公の人生を左右するのは、ささいな選択だけなんじゃ。

ワシだって思えば5年前のあの日、裕介が『ポートピア連続殺人事件』を買ってこなければ、今の姿はなかったじゃろうな。それまで子供のオモチャ程度にしか思ってなかったファミコンに、見事にハマッてしまったんじゃわ。その日から〝変態ゲーマーじいさん〞と近所のジジババにアダ名され、今ではゲームライターまでしちょるんじゃからの。人生どこでどうなるかわからんわい。

人生やり直すわけにはいかんが、オモロイゲームは何度でもやりたいっ！　これが人情、世は情け。こういうゲームを体験すれば、諸君のゲームライフも変わるかも!?

馬場総太郎（ゲーマーじいさん）

舞台を彩る個性的なアクターたちじゃ！

登場人物全員がしゃべりながら表情をくるくる変える。見事な役者たちじゃ。



ピンキー

⬆物語の主人公。ギャングのボスとなり、シカゴ全体の支配をもくろむ野心家。

じいさん

⬇ピンキーのボスで、北地区の支配者。気弱な老人でリーダーの器ではない。





ベン

⬆頭脳明晰な策士。彼を味方にできるかどうかが、ゲームのポイントになる。

ローラ

⬇ピンキーの恋人。怒りっぽく、派手好みで、とても扱いが難しい女なのだ。





サンツッチ

⬆南地区のボスで、とても卑劣な男。勢力を拡大するピンキーを目の敵にする。

ママ

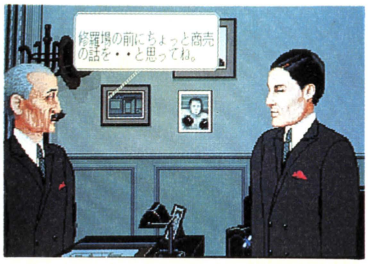
⬇ピンキーの母親。ピンキーにギャングをやめるようにと、涙ながらに訴える。



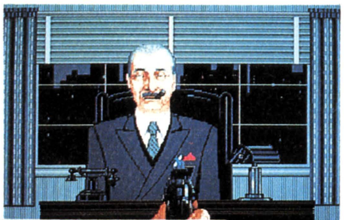
嵐のようにやってくるハプニング!!

緊迫したシーンが続く。ギャングの世界では"一瞬先は闇"なんじゃや。

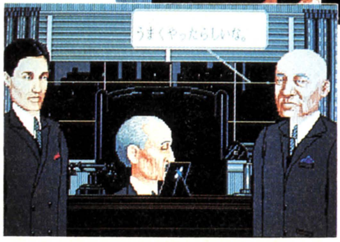
ASSASSINATION 暗殺



⬅シカゴ支配の野望に燃えるピンキーにとって、じいさんは目の上のタンコブじゃ。どうする!?



➡銃口を向けるピンキー。銃を撃つときは、カーソルを相手の頭か胸に定めて、ボタンを押すんじゃ。



⬅ペンを味方にしておけば、事を荒立てないですむ。これでピンキーが北地区のボスになったぞ。

ENEMY 宿敵



⬅南地区のサンツッチは、すきあらばピンキーの命を狙ってくるぞ。油断は禁物なのじゃ。



⬅だが、敵の刺客はマヌケじゃった。うろうろしていて捕まってしまうとは、情けないのう。

WOMAN 女



⬅ローラはピンキーの顔を見るたびにおねだりしてくる。まったく困った女じゃ。



➡彼女の扱いは慎重に。冷酷にしすぎると裏切るんじゃ。まったく女は恐ろしい。

ASSAULT 襲撃



⬆勢力を拡大するためには、宿敵サンツッチを襲撃し、葬らなくてはならない。自慢の愛車でいざ出陣!!

INTRIGUE 陰謀



➡西地区の権力者バークと手を組み、彼をシカゴ市長にしたてようともくろむ。バークは取引に応じるか!?



⬅見事市長に当選するとバークがやってくる。利用できる者は利用するのじゃ!



➡動く車内からタイミングよく爆弾を投げる。成功すれば建物は一瞬で火の海じゃ!

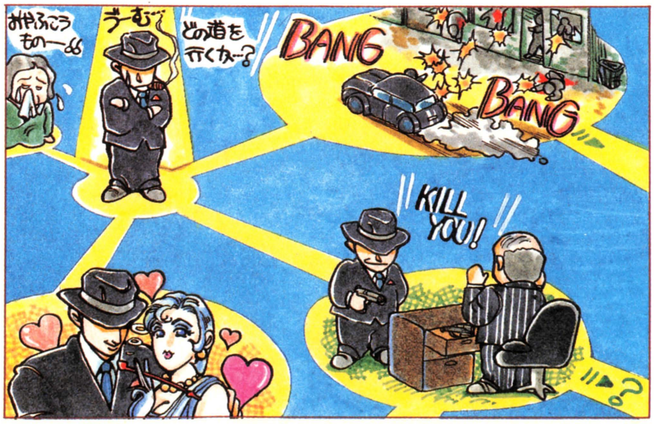


⬅失敗すると敵車が追いかけてくる。殺るか殺られるか!? 緊迫のカーチェイスじゃ!!

BETRAYAL 裏切り



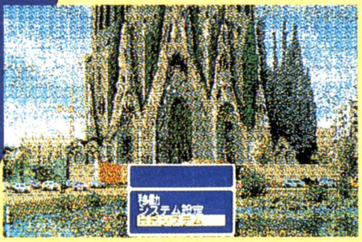
⬆普段はピンキーの手足となって働いてくれる部下たちも、不満がうっ積すると容赦なく銃を向けてくる。部下といっても安心はできない。



今週の Georgio's SELECTION ジョルジョズ セレクション



ガウディ



『ザ・キング・オブ・シカゴ』タイプのゲームに『ガウディ』があります。でもコレには、進めてきたシナリオを好きなところまで戻せる"HRシステム"がついています。あのとき、ああすれば……ってとき、その時点まで立ち返り、やり直せるのです。ゲームの途中でも物語をリメイクできるなんて便利ですね。

■発売元……ボーステック
■対応機種……X68000
■発売日……発売中
■価格……12800円

禁断の KIN DAN NO

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■天地を喰らう ©カプコン

強力レベルアップポイント発見！

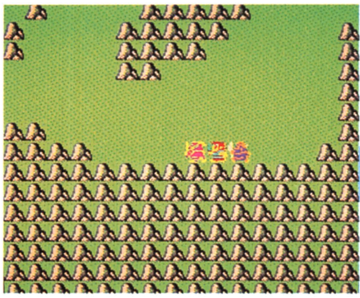
東京都　長田光弘　（会員番号901683）

現在のリュウビ軍



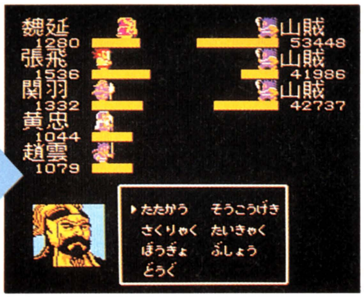
⬅シナリオ6に突入したなら、これくらいの強さだよね。

ここで戦え



⬅この場所は、落鳳坡のすぐ近くだ。写真のあたりをウロウロしていよう。

山賊が現われた



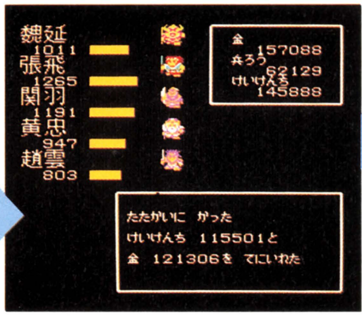
⬅これはただの山賊じゃない!! ひとりあたり5万以上の兵がついてるぞ。

戦いは長い



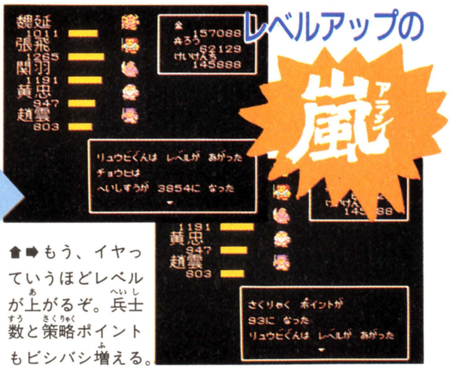
⬅なんせ兵力が多いから、ちょっと時間がかかる。でも総攻撃で楽勝なのだ。

勝ったぞ！



⬅なんと、11万もの経験値が手に入ったぞ!! もらえる金の量もハンパじゃない。

レベルアップの嵐



⬆➡もう、イヤっていうほどレベルが上がるぞ。兵士数と策略ポイントもビシバシ増える。

　1回の戦闘で10万以上の経験値がいただけちゃうという、とってもオイシイレベルアップポイントが発見されたのだ。ただし、シナリオ6に突入してなきゃダメだぞ。早くシナリオ6まで進めよう。

　さて、そのレベルアップポイントとは、全体マップの一番左下、落鳳坡の近くにある。上の写真を見ればすぐにわかるはずだ。このあたりをウロついていると、たまに3万〜5万もの兵士を従えた山賊や盗賊に出会うことがある。で、コイツらをやっつけると、なんと約10万もの金と経験値が手に入るのだ。敵の兵士数によっても違うけど、写真の例では1回でレベルが12も上がったぞ。兵士数は多くとも、やはりザコはザコ。キミのリュウビ軍のレベルが20もあれば、総攻撃コマンドで楽に勝てるはずだ。

　ここで思いっきりレベルを上げておけば、この先どんな強い敵に出会ってもへっちゃらだよね。ついでに大金持ちになれるから、買い物にも困らないぞ。

戦闘直後 強い!!



⬅このリュウビ軍の強さを見てくれ。1回の戦闘でレベルが12も上がってしまったのだ。

秘(ひ) HI 技(ぎ) GI

TOP SECRET!

図書券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

■ベースボールスター　©エス・エヌ・ケイ

ムサ苦しいのよりもキャピキャピ!

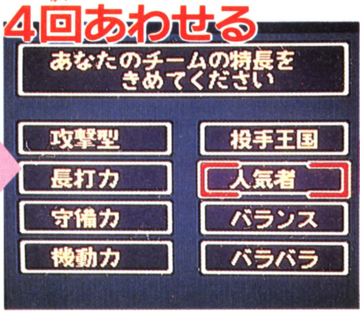
東京都　岩田直樹　(会員番号901684)

とりあえず普通にチームを作る



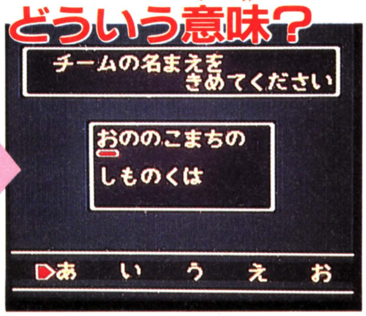
⬅普通にオリジナルチームを作る感じで、全員がギャルのチームを作ろう。

カーソルを"人気者"に4回あわせる



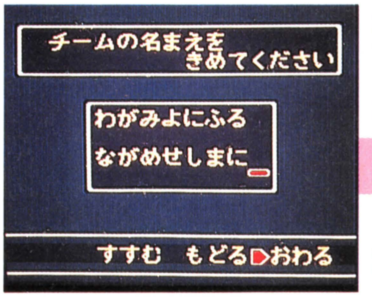
⬅カーソルを"人気者"に4回合わせたら、次はAボタンを押すだけだ。

オヤ、このクイズはどういう意味?



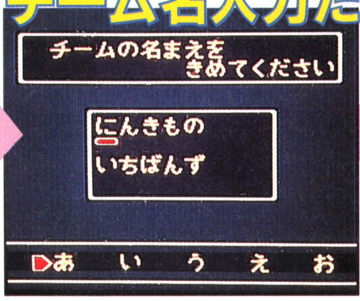
⬅ヒントを見れば、下の句なんて簡単にわかるよね。さあ、入力してみよう。

チーム名はこれ!



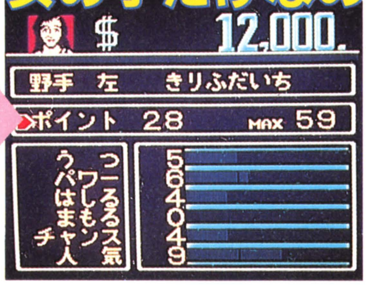
⬅これからの野球ゲームは文学の知識がないとダメなのかなぁ? トホホ!

さらにもう一度チーム名入力だ



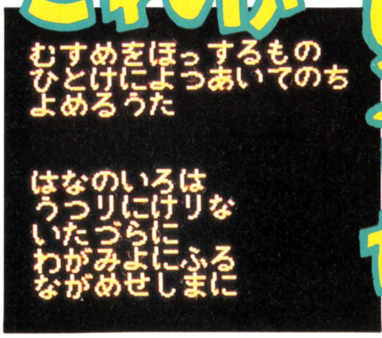
⬅ここで、自分のつけたいなぁと思っているチーム名を入れてみてね。

わーい!女の子だけなのだ



⬅どの選手を見ても、かわいい女の子だらけでうれしくなっちゃう。

これがヒントだ!



➡モードセレクトの"おわる"を選んだら、何もしないで3分間待つだけだ。

　野球をしている人たちって、ほとんどが男の子ばっかりで、むさ苦しい感じがしてたまんないよね。ゲームのほうも、ほとんどが男の子で、ちょっとさびしいワケで、たまにはかわいい女の子と遊んでみたくなっちゃうハズ。
　そんな思いをしている人は、今回の秘技をじっくり読んでくれよ。
　とりあえず新しいチームを作り、チームの特徴を選ぶときに"人気者"にカーソルを4回合わせてから、Aボタンを押す。
　すると、チーム名を決める画面になるのだが、もとからあるチーム名が"クイズ"になっているのだ。そこで、チーム名を"わがみよにふる　ながめせしまに　"にしてみると、再びチーム名を入力する画面になるので、あとはふだんと同じようにチームを作っていこう。これで、選手全員がルンルンギャルのチームのでき上がりというわけなのだ。ラッピー!

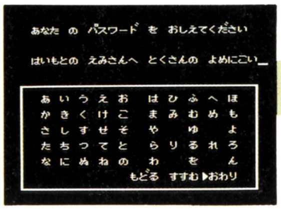
図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

■ジーザス　©東京書籍/エニックス

エンディング画面でお遊び!?

新潟県　内藤信二　（会員番号901687）

パスワードはコレ



⬅エンディング直前から始められるぞ、やりーっ。

キーボードのとこから



⬅この鍵盤で、あるメロディーを弾くと……。

スタートボタンとセレクトボタンを同時に押す

バックの色が変えられる



⬅ボタンを次々と押せば、どんどん色が変わっていくのである。

ストーリーの中で、一番のカギになるのが音楽……おっと、これ以上は言わないでおこう。BGMをよーく聞いていないと解けないけど、エンディングの直前から始められるパスワードが見つかったので特別に教えたげる。

そしてさらに！　エンディング直前、鍵盤のシーンでは、セレクトとスタートのふたつのボタンを押すだけで、画面の色を変えることができる。どちらも一度試してみようね。

キーボードをドレミファミレドと弾いてみると

エンディングが始まるぞ





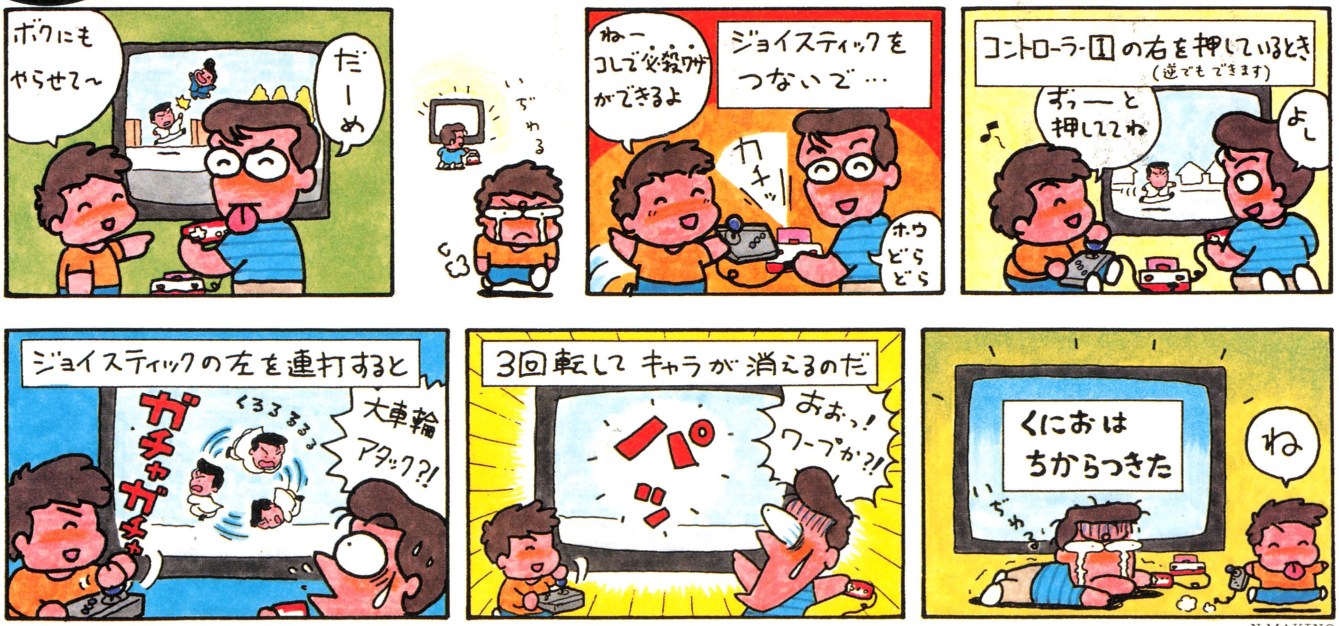
⬅⬆モンスターはある音が弱点。その音を弾いてやればエンディングだっ！

図書券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

■ダウンタウン熱血物語　©テクノスジャパン

昇天!?　自殺コマンド

千葉県　今関直人　（会員番号901688）



図書券 3000円
ファミ通チケット 1750ガバス

■ローリングサンダー ©ナムコ

コンティニューは5回まで！

山形県　西村直樹　（会員番号901685）



➡電源を入れりゃ、必ず現われるこの画面。ここでコマンド入力だ。

タイトル表示中に
コントローラーⅠの
✚ボタンの上とBボタン
コントローラーⅡの
✚ボタンの上とAボタンを押しながら
スタートボタンを押す

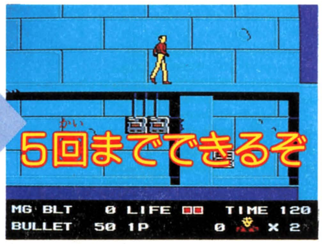


⬅難しいので当然すぐやられてしまうんだな、困ったコトに。

➡ゲームオーバーになったら、コンティニューすればヨイ。



➡通常3回しかできなかったコンティニューが、なんと5回も！



徹底して難しいこのゲーム。なのにコンティニューはたったの3回しかできない。これじゃせっかくのカッコいいヒーローも台無しだ。

タイトル画面表示中に、コントローラーⅠの✚ボタンの上とBボタン、コントローラーⅡの✚ボタンの上とAボタンを押しながら、スタートボタンを押す。これでコンティニューが5回使えるようになるのだ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

■ローリングサンダー ©ナムコ

これが全ラウンドのパスワードだ

徳島県　石野　実　（会員番号901686）

パスワードを選び



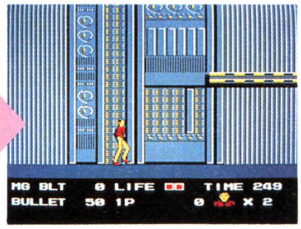
⬅この画面でコンティニューを選択するのである。

ここで入力すれっ



⬅表をよく見て、遊びたいラウンドのパスワードを入力だ。

ホラ、ラウンド10だ



⬅夢にまでみた10面だって、苦労ナシで遊べてしまうのだ。

各面をクリアーすると現われるパスワード。このパスワードのおかげで、電源を切ったあとでも、途中の面から始められるのだ。ストーリーⅠ～4まで、それぞれ5面ずつあり、全部で20面あるんだけど、すべてクリアーするのは至難の業。

そこで、先の面のパスワードを公開してしまおう。難しすぎて手が出ないキミも、いきなり最終面をプレイできるという、ありがたいパスワードだ。もっとも、いきなり最終面をやっても、スグにやられてしまうだろうけどね。

これが『ローリングサンダー』全パスワードだ！

ストーリー	ラウンド	パスワード	ストーリー	ラウンド	パスワード
1	1	7567651	3	1	6692956
1	2	4023399	3	2	4516110
1	3	6426099	3	3	6396857
1	4	3009912	3	4	4249741
1	5	1450064	3	5	6916079
2	6	8511502	4	6	7236972
2	7	6609809	4	7	8774494
2	8	6127306	4	8	2205789
2	9	3495242	4	9	6252184
2	10	6765136	4	10	6983701

図書券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

■蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン ©光栄

すなおな后が一番だ

兵庫県　信原康一　（会員番号901689）

うひょ♥

子孫を増やすために、どうしても必要なのがオルドという儀式。だが后の機嫌が悪いときは、“愛を語る”などでよけいな能力を消費してしまう。そんなときは迷わずBボタンでキャンセルし、もう一度同じ后にアタック。これを繰り返せば、いつか必ず素直な返事が返ってくるぞ。

こんなときはキャンセル



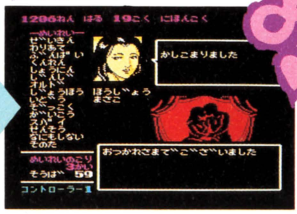
⬆いつもは従順な北条政子も、今日は機嫌が悪そう。Bボタンでキャンセル。

も一度チャレンジ



⬆今度はいい返事を期待して、もう一度同じ后を指名してみよう。

今度はオーケー



⬆やった！　すなおにオーケーだ。これでムダな能力を減らさずにすんだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

■蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン ©光栄

安産の技!? 必ず子供が生まれる

静岡県　稲葉一剛　（会員番号901690）

オルドは4回



⬆オルドを4回こなしたら、その年の冬には必ずセーブしておこう。

セーブせよ

生まれなければ



⬆そして次の春。あれ？　子供が生まれない。ならばリセットだ。

リセット

出産おめでとー



⬆やり直してみたら、しっかり生まれたぞ。男女の産み分けも可。

后に子供を産ませるには、年に4回のオルドが必要なのだ。知ってた？　もちろん、せっせとその義務を果たしても、産んでくれないときだってある。そこで、4回オルドに通ったら、その年の冬には必ずセーブしておこう。次の春、生まれなければリセット。子供が生まれるまでやり直せばいいのさ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

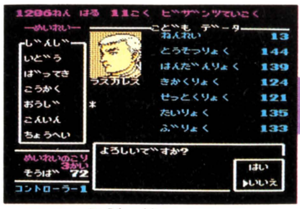
■蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン ©光栄

優秀な王子を選ぼう

兵庫県　小林伸至　（会員番号901691）

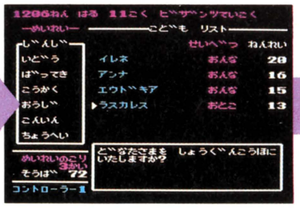
王子を将軍候補にしようとすると、能力値のパラメータが表示される。もしそれを見て気に入らなければ、Bボタンでキャンセルしよう。そしてもう一度同じ王子を選ぶと、さっきとは違う能力値になっているはずだ。何度もやってみて、一番いい数値が出たらAボタンで決定しよう。どうせなら強い王子がいいよね。

ちょっとたよりない



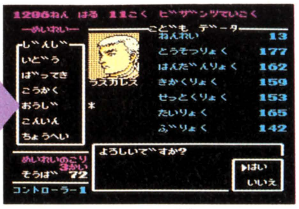
⬆うーん、一国を任せるにはちょっと不安。強い男に育てたはずなのに？

やり直せば



⬆ところがBボタンでキャンセルし、もう一度同じ王子を選んでみると……。

強くなる



⬆ほーら、さっきより強くなった。やり直すたびに違う数値が出るのだ。

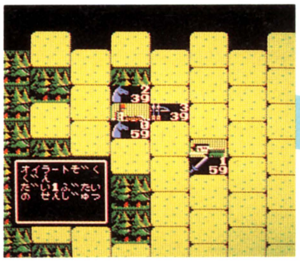
図書券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

■蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン ©光栄

伏兵なんてこわくない

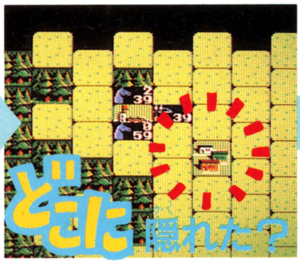
東京都　三浦大亮　（会員番号901692）

敵の第1部隊は



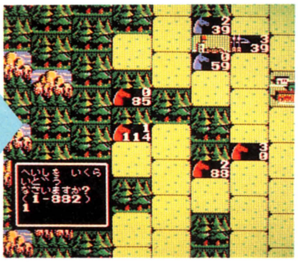
⬅敵の第1部隊は歩兵隊だ。伏兵してくるに違いないぞ。要注意。

いや〜な伏兵



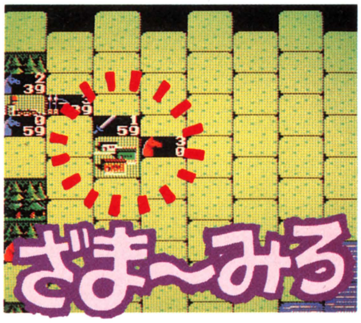
⬅やはり伏兵だ。うかつに接触すると大ダメージをくらってしまう。

兵力1で突撃



⬅こんなときは分散移動で兵力1の捨て部隊を作り、突撃させよう。

ほら見つけた！



⬅ほーら、敵はまんまと姿を現わしたぞ。これで安心して戦いに専念できるのだ。

戦場で注意しなければいけないのが、敵の伏兵。うかつに接触すると、ひどいダメージを受けてしまうのだ。そこで、敵の伏兵がどこに隠れているのか、カンタンに見破ってしまう技を紹介しよう。

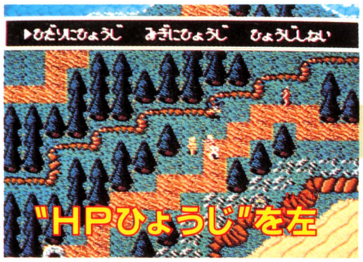
まずは全部隊を配置して、どの部隊でもいいから、分散移動が可能な機動力（騎馬隊なら13、その他は11）になるまで待機させよう。そして兵力を1だけ分散させ、対伏兵用の捨て部隊を作る。その部隊を伏兵が隠れていそうなあたりに向かって突撃させるのだ。伏兵に接触すると、敵は必ず攻撃をしかけてくるから、まんまとその正体を現わすって寸法だ。味方の損害は兵力1だけだから、イタくもカユくもないよね。さあ、これで安心。伏兵の恐怖はなくなったから、あとはじっくり敵本隊を攻めればいいぞ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

PC 凄ノ王伝説 ©ハドソン

トロいメッセージもピピッとす速く！

三重県　高島　駿　（会員番号901693）



⬅ステータスの表示位置を変更だ。画面の左へ出るように設定する。



⬅つぎに、通常のメッセージのスピードを1に設定、変更するのだ。

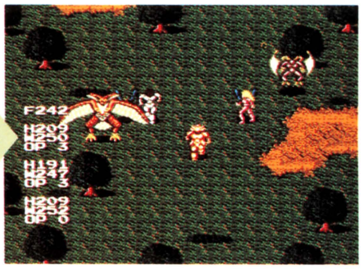
Ⅱボタンを押しながら
セレクトボタンを
押す

バトルメッセージのモードが



➡すると、選択可能なコマンドがひとつ増えているはずだ。

展開が早いね



➡新たに加わったコマンドを使えば、戦闘シーンの展開に異変が！

メッセージ表示のスピードを自由に選べるゲームって増えてきてるよね。このゲームもご同様なんだけど、戦闘シーンだけは別だ。設定に関係なく、ゆっくりと表示される。

しかし！　上のコマンドにより、戦闘シーンの展開を速くすることが可能なのだ。ゲームに慣れて、表示スピードが「遅いな〜」と感じるようになったら、このコマンドをピシピシッと入力しよう。

図書券 **3000円**
ファミ通チケット **1600ガバス**

PC 凄ノ王伝説 ©ハドソン

“裏”凄ノ王伝説だ

山梨県　川田　広　（会員番号901694）

ランボタンを押す



➡めでたしめでたしのエンディングだ。フツーはこれで終わり。

凄ノ王がもうひとり!?



➡ランボタンを押すと、なにやら怪しげなお話が聞けるぞ……。

パスワードを教えてくれる



➡そのお話をマジメに聞けば、パスワードを教えてくれるのだ。

パスワードを入力する

EP 65535 GOLD 65535
食料255 手なげ弾 くすり15
もおあおだーらむあああなだなーく

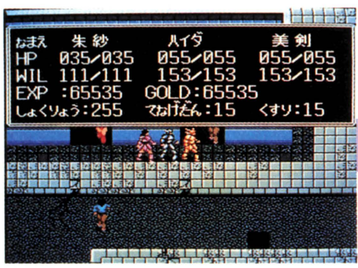
ロールプレイングゲームってものは、性質上しかたがないことなんだけど、一度最後まで遊んでしまうと、もう一度遊ぶことはメッタにないモノなのだ。もちろん、何度遊んだって、いいモノはいいんだけれどね。

ただ、ゼータクを言わせてもらうならば、「せっかく買ったモノは、なるべく長ーく遊びたい」と、これはホンネなんだけど。

しかし！ この『凄ノ王伝説』には、実はもうひとつのゲームが隠されているのだ。

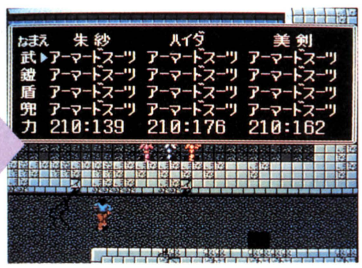
どうすればこの“裏”ゲームが遊べるのかとゆーと、一度ゲームをクリアーすればいいだけ。エンディングの全画面が終わったら、ランボタンを押す。するとパスワードが表示されるので、それをメモしてリセット後に入力すりゃいいだけなのだ。

仲間はハイダと美剣



➡仲間ふたりと一緒にゲームを始める。でも何か変だぞ!?

全員アーマードスーツだ



➡ステータスを見ると、ナゼかアーマードスーツだらけなのだ。

図書券 **2000円**
ファミ通チケット **1350ガバス**

PC 凄ノ王伝説 ©ハドソン

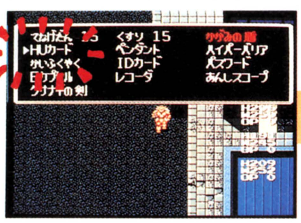
またもやなつかしの『キャノンボール』

埼玉県　富谷雅広　（会員番号901695）

みんな知ってる？ 『遊々人生』にも隠されていた、このゲームのこと。ムカーシ流行ったパソコンゲームの移植モノなのだ。コイツが最新の家庭用ゲーム機でも遊べるだなんて、誰にも予想できなかったろーなー。

遊ぶには、アイテム〝Huカード〟が必要。持って宿屋に行き、〝ひまつぶし〟すると、このゲームができるぞ。

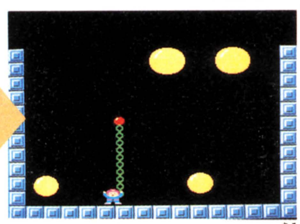
Huカードを持っていれば、ホテルのヒマつぶしも少し違う



⬆このアイテムがないと、なーんにも起こらない。ボーッとするだけなのだ。



〝Huカード〟さえあれば、宿屋の主人がゲームをすすめてくれるのだ。



⬆すると、この「キャノンボール」で遊べるわけだ。あー、なつかしーねー。

KINDAN NO HIGI

禁断の秘技！大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをドーンと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

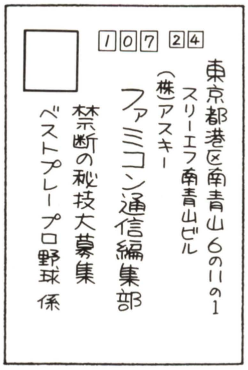
このコーナーにキミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドさに応じて全国共通の図書券(1000円～10000円分)と、ファミ通チケット（500ガバス～5000ガバス）がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録した会員証もプレゼントされる。

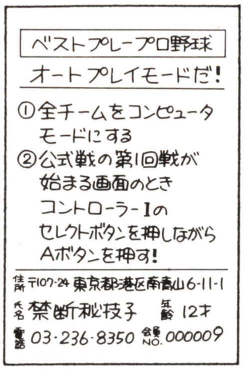
会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！　キミだけのモノだ。すでに会員証を持ってるキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!!　という技が見つかったら、すぐに下のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持っている人は会員番号を書き、持ってない人は会員番号を記入するところに"なし"と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。

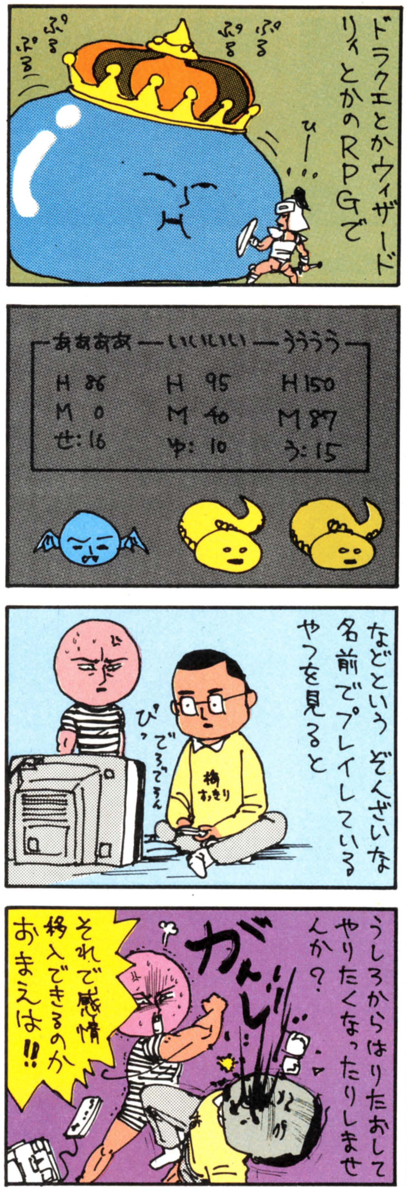




あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集(ゲーム名)係

はまり道

吉田戦車



PRESENT



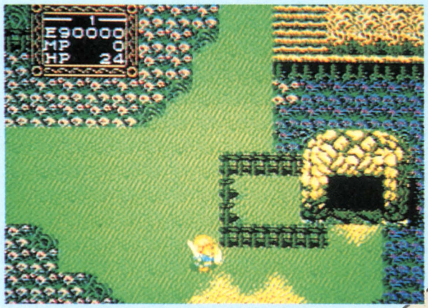
ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

さぁーて、今週ももりだくさんのテレカとゲームをプレゼントするぞ。どれでも好きなのを選んで、応募してちょうだいね。

1 ウィロー

カプコン――10名



昨年夏に公開されたジョージ・ルーカス制作の映画、『ウィロー』をゲーム化したアクションRPG。

ファミコン

2 究極ハリキリスタジアム・平成元年版

タイトー――10名



タイトーの野球ゲーム『ハリスタ』が、4つのゲームモードや拡大画面などをひっさげてパワーアップ。

ファミコン

3 ドラゴンニンジャ

ナムコ――10名

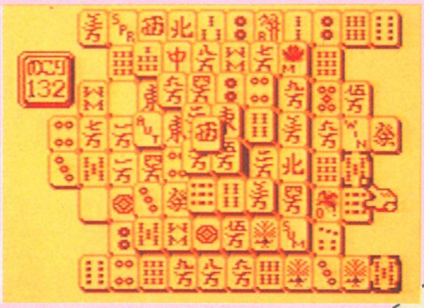


アメリカの大都市を舞台に繰りひろげられる、ニンジャたちの熱い戦いを描いたアクションゲーム。

ファミコン

4 上海

任天堂――10名



ほとんどすべての機種に移植されたパズルゲームの名作。ゲームボーイなら、どこでもでもハマれるぜ。

ゲームボーイ

5 竜の子ファイター

トンキンハウス――10名



漫画の世界に入りこんでしまった主人公が、もとの世界に帰るために伝説の"竜の子"を捜す旅に出る。

PCエンジン

6 ワールドカップサッカー

セガ――10名



世界の強豪チームと対戦できる本格サッカーゲーム。シュートのときの3D画面は大迫力なのだ!!

メガドライブ

●応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、キミのほしいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミがいちばん興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌164ページを見てね。今回の締め切りは7月7日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●12号の当選者発表 ゲームソフト

●囲碁指南

大阪府 占部勝洋　石川県 神保寿之
愛媛県 西岡 隆　宮崎県 岳 久男
千葉県 石田太一　香川県 芹沢栄夫
大阪府 山崎勝幸　静岡県 佐田信幸
滋賀県 伊藤寿史　大阪府 中村 健

●美味しんぼ

宮城県 村上賢一　東京都 三浦信行
東京都 藤岡健裕　東京都 山本正範
福島県 滝田英明　千葉県 皆倉良穂
東京都 手塚 潤　島根県 大西徹志
青森県 今 裕介　東京都 川口利行

●チャイルズクエスト

神奈川県 福井克義　埼玉県 関 優
群馬県 伊藤隆宏　長野県 村山将
神奈川県 花井慶太　広島県 遠藤香
栃木県 山田智徳　三重県 松島加
茨城県 郡司貴志　福岡県 図師

●スーパーアルバトロス

福島県 河内 恒　東京都 市崎あさ
福井県 谷口延士　兵庫県 川口隆
青森県 新岡優哉　山形県 加藤宏
愛知県 近藤貴幸　大阪府 住永正
佐賀県 新井洋平　岐阜県 藤田賢

テレホンカード

7 うしろ髪ひかれ隊

1名



110-46807

テレカメール付きカード。晃子ちゃん、静香ちゃん、満喜子ちゃんの3人ともまだ若い!! もう二度と見られないグループなのかな……。

8 中山美穂

2名



ホワイト加刷

3年ぶりに映画主演が決定したミポリン。7月にはニューシングルと、日本武道館でのライブビデオが発売されるから期待しよう!!

9 浅香唯

1名



映画『YAWARA!』の公開記念カード。AXIAのCMソング『恋のロックンロール・サーカス』は7月5日にリリース!!

110-62772

10 吉田真里子

ポッカコーポレーション—1名



お菓子屋さんを中心に配られた販促用。4枚目のシングル『夏の恋人達』が好調の真里子ちゃん。ファーストビデオも発売。

110-53645

11 後藤久美子

ミノルタカメラ—2名



ミノルタ製品の販促用として、全国のカメラ小売店に配られた。高校生になったゴクミ。今後の活躍に期待しようぜ!!

110-24546

12 斉藤由貴

カルピス食品工業—1名



'87年春、抽選でプレゼントされたサイン入りの貴重モノ。ドラマ『湘南物語』では、不良の父を持つ花屋の娘を好演している。

110-24139

13 渡辺美奈代

1名



新曲『WinterスプリングSummerフォール』が発売されたばっかり。ドラマだけじゃなく歌手としてもがんばってるのだ。

110-33879

14 バリバリ伝説

2名



ファミコンとPCエンジンでゲーム化される、人気漫画のオリジナルテレカ。主人公、グンのハシリはバツグンだぜ。

110-24925

15 鉄人28号

2名



昭和38～40年にかけて放映されたアニメのメモリアルテレカ。モノクロっていうのが、いまではけっこう新鮮だね。

330-6433

16 清原和博

1名



西武ライオンズの若き4番打者、清原選手。春先はいまいち調子が出なかったけど、本番はこれから。タイトルをねらえ。

110-22684

●クインティ

千葉県	渡辺 到	青森県	小泉 岳
神奈川県	青木 岳	大分県	下見敏郎
青森県	鈴木裕子	京都府	吉沢 潔
佐賀県	井上孝貴	宮城県	柴谷 聡
富山県	横丁武志	千葉県	井沼俊輔

●ニンジャウォーリアーズ

岡山県	平田和生	愛知県	太田剛史
千葉県	中台英也	京都府	村上栄一
茨城県	鬼澤剛史	京都府	山崎灰里
東京都	石 雄介	岡山県	近藤 実
香川県	三好りょう	福岡県	百武弘二

テレカ

●渡辺美奈代	香川県	川田佳克
●宮沢りえ	北海道	伊藤洋一
●石田ひかり	大阪府	広瀬友之
●五十嵐いずみ	京都府	松井裕介
●国実百合	三重県	多賀 章
●ポニーキャニオン	石川県	田辺公雄
	大阪府	小路靖典
●矩形波倶楽部	東京都	高谷和尚
	長野県	下川浩紀
	群馬県	周藤功悟
●めぞん一刻	千葉県	小西直人
●ビー・バップ・ハイスクール	大阪府	福井 綾
	神奈川県	赤坂一聡

14号の当選者は16・17合併号(7月21日発売)で発表するぞ!!

応募券 14号FP



FAMITSU EXPRESS

ファミ通エクスプレス

Vol.25

今、アメリカのゲーム熱は最高潮に達している様子。メーカーごとにマスター(名人)を出すなんて話まで出ているとか。ウム……。まっ、そーゆーのも、イイけどね。

活況に沸くアメリカゲーム市場

新マシンが続々と参入決定!!

アメリカのNESの普及台数が、ついに日本のファミコンの台数を超え、1382万台に!! なんて記事、以前エクスプレスで紹介したの、覚えているかな!? どうやら今、アメリカのゲーム熱は最高潮に達しているようなのだ。

「一番のロングセラーになっているのは、『マリオ2』かな。なにしろ発売後1年近く経つのにいまだに品薄の地域もあるとか。もしICの供給状態がよければ、500万本も軽くクリアーするんじゃないですか」(アメリカ玩具業界　事情通)。

なんと500万本!! 日本で一番売れた『スーパーマリオ』でも累計で550万本、それをたったの1年でクリアーしてしまうのか!?

そんな熱狂ぶりに当てこんでか、最近、日本でファミコンの対抗機と呼ばれたゲーム機たちが、続々とアメリカへ上陸を始めた。まずはPCエンジン。名前もTurboGrafx-16 systemと変え、装いも新たに登場だ!!

「中身はPCエンジンとまったく同じです。CD-ROMシステムをはじめとする周辺機器も同時発売です。ゲーム市場を超えた新しい市場を形成してくれたらと期待しているんですけど」(日本電気HE　広報)。

ソフトの供給はいったいどうするのだろうか？

「とりあえずマシンを買うときに『Keith Courage in Alpha Zone』(日本名『魔神英雄伝ワタル』)が付いてきます。当面は日本からの輸出に頼ることになるでしょう。年内に20タイトルくらいは出す予定でいます」(同)。

日本電気HEを意識していたわけではないだろうが、セガも新マシンのアメリカ登場を発表した。マシンはもちろんメガドライブ。アメリカでの商品名は、ジェネシスになるらしい。

「(ジェネシスは)年末までに50万台を出荷する予定でいます。ソフトは、まずマシンを買うと『Alterd Beast』(日本名『獣王記』)が付いてきます。このほかにも、おもに日本からの移植モノとしてとりあえず10タイトル。年末までに30タイトルのソフトを出す予定です」(セガ　広報)。

なるほどこちらもなかなかの強気のようだね。しかしセガといえば、すでにマスターシステムがアメリカへの上陸を果たしているわけで、NESほどではないにしろ、ゲームマシン市場でなかなか健闘をしていると聞いている。NESやマスターシステムの8ビットマシンがまだ健在の状況の中で、なぜここにきて、16ビットマシンのジェネシス発表の話がでてきたのだろう？ まだマスターでもがんばれるという声も多いのだが……。

TurboGrafx 16 System



TurboStick controller
いわゆるジョイスティックなのだ。連射機能付き。別売だぞ。

本体
日本のPCエンジンよりは、ひとまわり大きい感じなのだ。

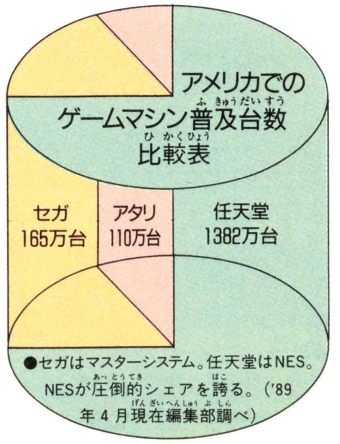
Turbo Tap adapter
拡張アダプター。最大5人まで同時プレイができるのだ。

TurboBooster
日本でいうところのAVブースターってやつだ。それにしてもデカイ。

TurboGrafx-CD player
CD-ROMプレイヤーとインターフェイスユニットのセットなのだ。

TurboChip game card
日本では『魔神英雄伝ワタル』として発売されているんだったよね。

TurboPad controller
連射機能付き。本体に標準装備。買うと付いてくるってことだな。



●セガはマスターシステム。任天堂はNES。NESが圧倒的シェアを誇る。('89年4月現在編集部調べ)

注目は現地のソフトメーカーの動き!!

「現在アメリカでは、ゲーム世代は低年齢層に偏っています。これは高年齢層のシェアならまだまだ開拓する余地があることを示しています。高い年齢の世代にアピールするためには、拡張性、グラフィックなどの点でさらに高性能の商品が必要になってくるわけです。で、ジェネシスの登場となったわけですね。マスターシステムに関しては、低年齢向けということで、これからももちろんソフトは発売はしていきますよ」(セガ　広報)。

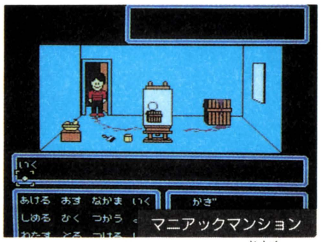


☗ジェネシスは、機能だけでなく外観もメガドライブと同じになるらしい。

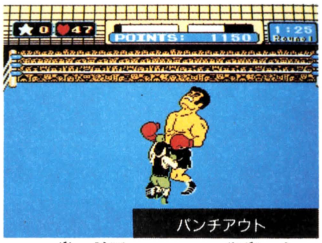
なるほど、マスターシステムとメガドライブは共存するということみたいだね。

さて、日本のゲーム機がこのように続々とアメリカ市場参入を決定してくるとなると、気になるのがアメリカのソフトハウスの動向だ。たとえばNESのときでも、ゲーム機の人気が上昇してくるにつれアメリカのソフトハウスが続々と参入の名乗りをあげてきたよね。場合によってはこれらのソフトハウスがアメリカ向けにつくったソフトが、逆に日本に移植される、なんてケースだって十分考えられるわけだが……。

「発表を機に、PCエンジンのソフトの開発に興味を示してきているアメリカのメーカーがかなりありましてね。現在検討中ですが、将来的には現地のソフトハウスでの開発、制作というケースもでてくるでしょう」(日本電気HE　広報)。



☗アメリカのパソコンゲームを移植したもの。NES版の発売が先だったよね。



☗NES版の好評で、日本での発売が決まった。こんなケースが増えるだろーな。

先にアメリカ進出を果たしていたセガの場合は、さらに話が具体的になってくる。

「現地のたくさんのソフトメーカーから引き合いがきています。すでに数社とライセンス契約の交渉を始めています」(セガ　広報)。

日本のメガドライブ市場に参入を決定しているメディアジェニック社や、アメリカではマスターシステム時代から参入しているケナーパーカー社など、どうやら参入を検討しているソフトメーカーはかなりの数になりそうだね。

海外進出だけでなく日本でも周辺機器の開発に余念のないセガと日本電気HE。とにかく最近の元気さには目をみはるものがある。スーパーファミコンの登場がずるずると遅れているだけに、このままではいくら任天堂でも……。なんて心配はよけいなお世話かな？

日本で発売間近!!
期待の周辺機器たち

バックアップユニット



☗RPGやアドベンチャーのデータを記憶しておいてくれる。



☗通信用のモデムユニット。9月に発売を予定しているのだ。

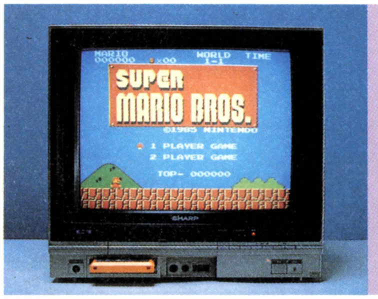
NES、ゲームボーイも人気上々!!

6月3日からアメリカのシカゴで開催されていた、家電製品のショウ、コンシューマ・エレクトロニクス・ショウ(CES)。ここでも、ゲーム機が熱い注目を集めている。新マシン登場で盛り上がる日本電気、セガのブースはモチロンのこと。やはり一番の人だかりは、ニンテンドー・オブ・アメリカ(NOA)を中心としたNESグループのブースだ。今回の目玉商品は新製品の携帯用ゲーム機ゲームボーイ。なんとサードパーティーの中には、マシンが発売されている日本より先に対応ゲームソフトを出品しているところもあったぞ。たとえばコナミ。『モトクロスライダー』、『悪魔城ドラキュラ』、『アメリカンフットボール』の3点を出品していたのだ。

またシャープは、NESを内蔵したテレビを出品!!　ファミコン内蔵テレビといえば、かつてC1なんてのがあったね。新製品が続々登場のNOA。まだまだ健在ってとこだね!!



☗ゲームボーイも人気上々。アメリカ専用のソフトの開発も、すでに行なわれているらしい。



☗C1といっても、もう覚えている人は少ないだろう。一時はプレミアムまでついた(!?)人気商品だ。

7月28日、スーパーファミコンがベールを脱ぐ

「年内発売は不可能か？」、「早くても来年の春か!?」など。業界内では、早くから年内発売を危ぶむ声の高かったスーパーファミコン。ついに正式に任天堂から、事実を追認する形でスーパーファミコン延期に関するコメントが発表されたのだ。

「16ビットなら、それにふさわしいソフトをださなければ、ユーザーの失望を買うことになる。しかし16ビット機にふさわしい高度なゲームソフトを開発するには、1作につき2年から3年は開発期間が必要になってくる。残念ながら現段階では、毎月1種類ずつのソフトをコンスタントに供給し、ユーザーの期待に応える態勢は整っていない」(山内任天堂社長)。

前回紹介したように、サードパーティーのスーパーファミコン対応ゲームの開発は、一応スタートを切っている。が、早いメーカーでもやっと7月に開発マシンが届くくらい。おそらく年内いっぱいは、開発者がマシンの性能を研究するので精いっぱいだろうといわれている。ということは、ソフトが完成するまでにはどんなに早くても、そこから1年かかるわけ。つまりサードパーティーのスーパーファミコン用ソフト発売は、早くて来年の年末ということになるわけだ。それまでを任天堂のゲームだけで引っ張っていけるかというと……。なるほど、こう考えてみると、やはりスーパーファミコン年内の発売は不可能なようだ。

「ソフト開発だけの問題ではないみたいですよ。社長から至上命令として出されている19800円という価格設定が、材料費の問題でまだメドがついていないという話もでています」(問屋　事情通)。

ソフト開発の遅れ、価格設定のほか、世界的規模のIC不足、従来機ファミコンの下取りなど。発売までにクリアーしなければいけない問題は多い。しかしこれまでに発売予定日を2回も延期している任天堂としては、いいかげんここらではっきりとした情報を出さなくては、会社の信用問題にかかわってくるが……。

「7月28日に京都(任天堂)で、問屋を対象にした会合があるんです。どうやらその席で、スーパーファミコンの発売日、価格、仕様など、詳しい情報が発表されることになるようです」(同)。

いよいよ7月28日、スーパーファミコンの全貌が明らかになる!?



⬆スーパーファミコンとともに注目のファミコンアダプター。そのお値段は!?



⬆デモソフト『ドラゴンフライ』。本格派フライトシミュレーションには期待大!!

新携帯用ゲームマシン続々発売!?

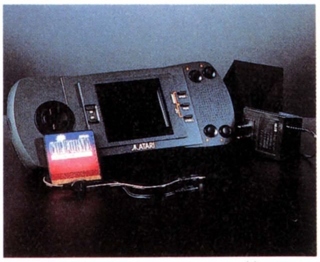
好調のゲームボーイに続け、というわけでもないだろうがこのところ携帯用ゲーム機の発売があいついでいる。すでにセガから発売されているゲームビジョン、そしてこの6月から、コナミが海外に携帯用ゲーム機の輸出を開始する。

セガのゲームビジョンは今年3月に発売された。すでに『SDI』などの3タイトルが発売されていて、値段のほうはすべて3800円だ。

いっぽうのコナミのマシンは6月半ばにアメリカとカナダで発売開始予定。日本での発売はまだ未定だが、すでに次の国内でのおもちゃショー(6月15日から6月18日)に出品が決まっているというから、早ければ夏ぐらいには発売されるかもしれないね。アメリカでの価格は19.95ドル。おなじみ『グラディウス』、『トップガン』、『激亀忍者伝』などが予定されているようだ。

これらのセガとコナミのマシンは、いずれも画面はモノクロの液晶画面。ソフトハード一体型の、いわゆるゲームウオッチタイプだ。海外では根強い人気のゲームウオッチだが、すでにゲームボーイを見たあとのぼくらにはどうもいまひとつかなぁー、なんて思っていたら……。この原稿の入稿間際にとんでもないニュースが飛び込んできた。なんと、アメリカのアタリが新型携帯用ゲーム機を発表したのだ!!

問題のマシンの名は、アタリポータブルエンターテインメントシステム！　アメリカのゲームメーカー、エピックスが開発したもので、8ビットのCPUを搭載している。色数は4096色中16色を使えるというからなかなか本格的だ。画面は3.5インチの、なんとカラー液晶だ!!　具体的には右の画面写真を見てほしいんだが、ちょっと見はテレビ画面と変わらないくらい！　と言ったら言いすぎかな。もちろんゲームソフトは交換式でPCエンジンのようなICカードだ。そう、まるでゲームボーイをカラーにしたようなこのマシン、値段は149.95ドル(約2万円)で、アメリカでは9月に発売予定。ちなみにソフトはすべて34.99ドル。



⬆ゲームボーイよりひとまわり大きめのアタリの新型携帯用マシン。サイバー！



⬆値段が高いだけのことはある。カラー液晶画面はこんなにリアルだ！

『テトリス』裁判の行方……

また任天堂の訴訟問題か、と思う人も多いと思うけれど、まぁ読んでもらいたい。今回お伝えするのは、『テトリス』ライセンス権に関するテンゲンと任天堂の訴訟問題についてだ。12号のこのコーナーでも取り上げたが、その後、やはり任天堂はテンゲンを逆提訴してきたのだ。

順を追って説明しよう。まず今年の4月18日、テンゲンが任天堂と、任天堂の米国法人ニンテンドー・オブ・アメリカ(NOA)を『テトリス』に関する著作権侵害の理由でサンフランシスコ連邦地方裁判所に提訴した。それに対して5月25日、今度はNOAが、まったく同じ理由でテンゲンを逆提訴。さらに任天堂は、テンゲンが5月に発売していたNES版『テトリス』の販売を一時差し止める裁判所命令を要求したのだ。

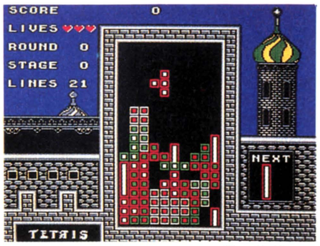
任天堂にしてみれば、テンゲンのNES版『テトリス』は、NESという任天堂の特許権と『テトリス』の著作権の両方を侵害していることになるワケで、これは許し難いということなんだろうな。しかし裁判所は任天堂のこの一時差し止め請求を退けたのだ。

「テンゲンの販売行為をただちに差し止めなければならないほど、任天堂が深刻かつ回復し難い損害を受けているとは判断できない」(連邦地裁スミス判事)。

これに対して任天堂は、

「今回の地裁の判断は、テンゲンのNES版『テトリス』の販売をとりあえず今すぐやめるようにと要求していた、一時差し止め請求が退けられたものです。当社はこれとは別に、同ソフトの販売停止の仮処分を申請しています。こちらの申請のほうがいわば本筋に当たるものなわけです」(任天堂広報担当 今西部長)。

要するに地裁は、ただちにテンゲンの『テトリス』を販売差し止めをしなければならないほど、明らかにテンゲンが悪いとは思えない、と判断したわけだ。そして任天堂から出された販売停止の仮処分申請については、6月15日の法廷で決定を下すと通告した。だから今回の司法判断は任天堂、テンゲンにとってどちらが有利、ということは言えないわけ。そして同じ6月15日から地裁は、この『テトリス』著作権問題に関する本格的な審理に入る。



⬆もちろん任天堂からもNES版は発売になる予定。写真はファミコン版。

13号でも報じた任天堂とアタリゲームズ＝テンゲンとの特許権侵害訴訟が進展する中、『テトリス』訴訟はそれに関連したテンゲンの一種の戦術とも思われていた。しかし裁判の流れとしても別枠の扱いになることになったようだ。どうやらこの問題は、特許権問題とならんで、任天堂対アタリゲームズ＝テンゲンの対立の両輪のひとつにまで成長してしまったようだ。

FAMITSU EXPRESS DATA MINI FILE

これからは飛行機の中でもゲームができるようになるらしいぞ。やっぱり退屈なときは読書よりゲーム、だよね！

こんどはNESのネットワークだ！

任天堂が、アメリカ最大の電気通信会社AT&T社と協力して、NESネットワークの準備を進めているぞ。利用する端末はもちろんNES。今は、両社のあいだで、サービス内容などについての話しあいが重ねられている段階なのだ。今年の末には2000万台を超えると見られているNESだけに、どんなネットになるか楽しみだね。日本とアメリカを結ぶネットなんて、できたら最高!!

掲示板で「ソフトはいりませんか」

パソコン通信を悪用して海賊版ソフトを売りさばいていた少年ふたりが、著作権法違反で摘発された。少年たちが悪用したのは日本最大のネット、PC-VANの掲示板コーナー。「ソフトはいりませんか」とメッセージを入れ、全国のネットワーカーから注文を取っていたのだ。ゲームソフトとビジネスソフト、あわせて2000本以上が、市価よりかなり安い値段で販売されていたようだ。

トキメキネットを知ってるかい？

リブネットが運営するパソコン情報ネット、トキメキネット。このネットワークのアクセスポイントが、京都に続いて東京にも開設されたのだ。トキメキネットの最大の特徴はメニューの豊富さ。電子メールやチャットの他にも、旅行や出版の情報など全部で100以上ものメニューがあるのだ。マイクロコア製のアダプターがあれば、ファミコンでアクセスできるってのもうれしいね。

高度1万メートルでテレビゲーム

来年の秋、全日空の国際線の一部に、移動中にテレビゲームで遊べるシステムが導入されるのだ。システムの名前はアクセス。各座席に設置された液晶テレビとヘッドホンで、ゲーム、ビデオ、音楽が楽しめるものだ。ゲームのラインアップは未定だけど、常時6タイトルを用意するらしいぞ。機内でたいくつしないように、おもしろいゲームをそろえてほしいね。

便利な画像検索ソフトの登場だぞ

LD(レーザーディスク)をデータベースとして使うためのソフトが、パイオニアLDCから発売される。これはアメリカ製パソコンマッキントッシュに対応するもので、LDと連動させることで自由な検索が可能になる。絵画を収録したLDの場合、たとえば、18世紀に描かれた風景画、と入力すれば、該当する作品がすべて表示されるというぐあいだ。アメリカでは70ドルで発売中！

NEW'S CLUB

GOODS CONCERT
CD SPORTS
VIDEO LEISURE
MOVIE EAT
BOOKS GAMES
EVENT PRESENTS

GOODS

エアコンのおめざめタイマーがほどよく効いてさわやかに目がさめる日曜日。エアコンがない場合は扇風機より涼しい風が出てくる冷風扇を代用。外は抜けるような青空。こんな天気のいい日は2シーター・オープンスポーツ、マツダMX-5ミアータでドライブと洒落こみたい。参考までに、日本で発売されるMX-5ミアータは、ユーノス・ロードスターという名称になる。今のクルマとはちょっと違うキュートさが魅力的だ。

ただホンモノのMX-5ミアータはまだ発売されていないので田宮模型からの模型で空想のドライブ。さて、東京ではドライブといえば湘南と相場がきまっている。

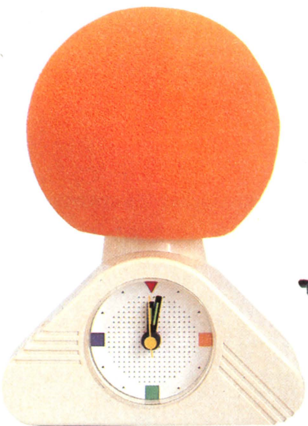
渋谷の自宅をでて、池尻から首都高速3号線にのる。池尻から用賀までは4キロとちょっと、クルマならあっという間だ。用賀料金所が見えるところあたりからジャレコの本社が右手に見える。よーく目を凝らして見ると日曜日だというのに仕事してるひとがいるようだ。しめきりが押し詰まっているのだろうか。わざわざ日曜日に働くとはよっぽど仕事好きな人ばかりなんだろう。ご苦労さま。

と、ジャレコに気をとられていたら用賀出口で下りるのを忘れてしまった。本来ならこの用賀で下りて第3京浜の玉川入り口へ向かうハズだったのに。まあいい、あてもなくクルマをコロがすのがドライブのいいところ。そのうちなんとかなるだろう。

京セラや住友3Mのビルを左手に見ながら東名高速道路東京料金所を通過。オープンモデルだから高速券をもらうのが楽でいい。窓



⬆数字が書かれている106枚のタイルと、4枚のラックを使って遊ぶゲーム。ルールさえ覚えちゃえば、ハマッてしまうはずなのだ。●ラミィキューブ　2400円　シュウクリエイション　☎03・802・5531



⬆セットされた時間になると、アラーム音がボールに送られる。ピピピピとうるさいボールを台座からはずし、壁などに思いきり投げつけよう。音がヒューッと止まるぞ。●ウォールバンカー　5800円　シライ・エンタープライズ　☎07・797・2918



⬇街で見かけるスクーターと同じ排気量でありながらバイクを操る感覚を楽しめる。値段はかなりお高めだがスポーツバイクの入門編としてはもってこい。80cc版も発売。●ミニサイズ・スポーツバイク「ホンダNSR50」　230000円　ホンダ　☎03・423・1111



⬆デジタルクロックがついた短波専用ラジオ。タイマーをセットしておけば、時間がくれば自動的にパワーオン。情報の聞き逃しがないってわけ。60分後にはほっておいても切れるので、電池も長持ちするのだ。●CR-SW10　8500円　アイワ　☎03・835・1207

を開けなくてもいいし。

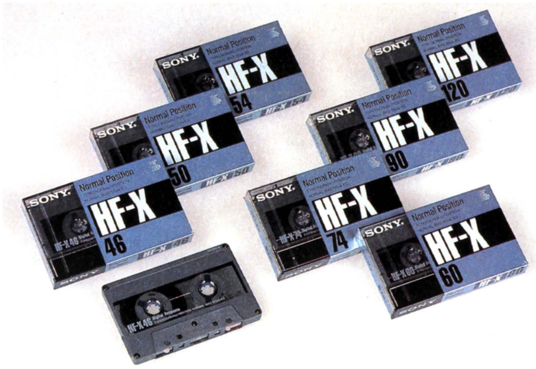
クルマの中をながれるのは湘南と夏には欠かすことの出来ない音楽、サザンオールスターズ。映画『彼女が水着にきがえたら』のテーマにもなっている新曲『さよならベイビー』。テープは新しくなったソニーのNEW『HF-X』。ノーマルポジションテープでありながらも力強く迫力のある低音と美しい高音を再現するこのテープはCDを録音するのに最適なのだ。

東名高速道路をビュンビュンとばす。オープンでありながら風の巻き込みは少なく時速100キロぐらいならば、爽快感はタップリ。横浜インターの前の港北パーキングエリアで一息。留守番電話になにか伝言が入ってないか確認。外出先からの電話でも伝言内容が確認できる、ビクターのコードレス留守番電話機『TN-L70』。内蔵の時計で"モーニングコール"もできたり、ダイヤルの光り方で伝言のあった時間や通話時間などもわかる、そのうえコードレス。なんともかしこい電話である。

横浜インターで下りて国道16号を横須賀方面へ。横浜ナンバーのクルマがやはりおおい。コイツも横浜ナンバーだったらカッコよかったのに。そのまま保土ヶ谷バイパスから横浜新道へ。横浜新道はいつも混んでいるが、すいていれば制限速度が70キロなのでとても気持ちいい。

戸塚から藤沢街道で一路湘南江の島へ。まもなく海水浴シーズン。海岸沿いの国道134号線の路肩にクルマを止めてサングラスを外す。サングラスのことをグラサンっていうのは死語なのでやめてほしいと思う。コカコーラのサングラスは4000円のものから7000円のものまで10種類。

時間があればこのまま西湘バイパスをぬけて箱根へ行きたい気分だが、もうすぐ日がくれそうだから今日はこれで帰るとしよう。



⬅CDのデジタルサウンドをパワフルに再現するノーマルポジションテープ。高音域も忠実に再現してくれる、まさにCD対応テープ。●HF-X 430円から7種類 ソニー ☎03・448・3311



➡38ミリから90ミリまでのズームを持ったコンパクトオートフォーカスカメラ。多重撮影、連続撮影もできる機能満載のカメラ。●ズーム90 クォーツデート 5万9千800円 ペンタックス ☎03・572・6479



⬆LA音源搭載でプロも顔負けの音が楽しめるシンセサイザー。低価格でありながら、高い機能と演奏表現力を持つ。●リニア・デジタル・シンセサイザー D-5 99800円 ローランド ☎06・281・1371



⬇コードレスに加えて留守録もついている、ベリークレバーな電話。コードレスじゃないだけの留守番電話も発売中だ。●コードレス留守番電話機 コードレス光ルス TN-L70 44800円 日本ビクター ☎03・580・2861

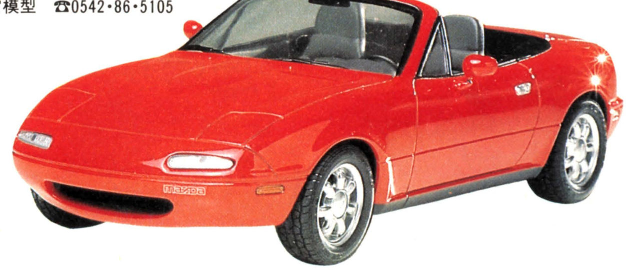


⬇タンクに水を入れ、スイッチを入れると、室温より約5度低い冷たい風が出てくるのだ。冷却フィルターは抗菌フィルターを使用しているので、送風は衛生的。自分の部屋とかトイレに置きたい。●クーラーファン 8000円 バンダイ ☎03・847・5101



⬅夏にかかせないアイテムといえば、サングラスだよね。で、どーせならかっこいいのがいいって人はこれね。●コカコーラサングラス 4千円より 三谷商事 ☎0776・41・0493

⬇実車の発売が待ちどおしいマツダMX-5ミアータがプラモデルで先行発売なのだ。キュートなフォルムが魅力的だぜ。●1/24スポーツカーシリーズ 1/24マツダMX-5ミアータ 1000円 田宮模型 ☎0542・86・5105



CD

酒井法子
Blue Wind～NORIKO Part Ⅳ



のりピーの新しいアルバムは、なんだかとてもくすぐったい。どんな感じなのかうまく言えないけど、ずーっと前のまだ学生だったころ、6月の衣がえで軽くなった制服が、ようやくなじんできた……そんな、夏がじわじわ迫ってるあのさわやかな季節みたいなアルバムなのだ。いまがちょうどその季節だけど、学生のころに感じたあの空気は、きっともう感じられないんじゃないかと思う。このアルバムには、キラキラしていたころのさわやかな風が、いっぱいいっぱいつまっているのだ。ぜひみんなも聴いてほしい。

●ビクター音楽産業
発売中/2920円

西田ひかる
Natural Summer



そういえばこのまえもCMソングを歌ってたひかるちゃん。今度のシングルも洗顔フォームのイメージソングになっているのだ。やっぱりみーんなに好かれてるからなんだよね。

●ポニーキャニオン
7月5日発売/910円(CDシングル)

REBECCA
BL OND SAURUS



『ポイズン』以来、ひさびさのオリジナルアルバム。悩める乙女の恐竜や、かぼちゃの馬車からはみ出しちゃう恐竜のシンデレラ、いろんなザウルスが歌に出てくるのだ。

●CBS・ソニー
発売中/2920円

高岡早紀
SABRINA



早紀ちゃんのファーストアルバムなのだ。一度聴くと忘れられない眠そうな声が魅力的。発売されてる3枚のシングルのうちの2枚をふくむ全10曲を収録。かなりいいできよ。

●ビクター音楽産業
発売中/2920円

里中茶美
魔法のビート



この元気いっぱいのセカンドシングルを発売する茶美ちゃんがイベントツアーをする！　まずは、7月8日午後3時、新宿NSビル時計の広場だ。入場無料。行ってみてね。

●ポニーキャニオン
7月21日発売/910円(CDシングル)

明石家さんま
しあわせって何だっけ？



いままでのいろんな曲を集めたベストアルバム。『アミダばばあの唄』があれば『YELLOW SUNSHINE』もある、おかしい歌もマジメな歌も、ぜーんぶ聴けてしまうのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2920円

中山忍
決心



中山忍ちゃんもファーストアルバムを発売したぞ。内気ないじらしい女の子の歌が多い。忍ちゃんもそんな女の子なのかもね。手書きな感じの歌詞カードが、とってもかわいい。

●CBS・ソニー
発売中/2920円

ドゥービー・ブラザーズ
サイクルズ



あのドゥービーが帰ってきた。再結成ブームのなか、なんってもきわめつきの再結成バンドといえば、ドゥービー・ブラザーズだよね。この夏はドゥービーサウンドでキマリだ。

●東芝EMI
6月28日発売/2550円

G.S.M.DATA EAST 1
GAME SOUND DECO



サイトロンレーベルからついにデータイーストのサウンドが登場したぞ。DECOの人気ゲームはもちろん、ピンボールのゲームミュージックまでを網羅しているのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2550円

VIDEO

ビデオは便利だ。そんなことはもう、みんな知ってるとは思うけど、でもほんとうに便利なのだ。たとえば、攻略ビデオを見れば、それだけでゲームがうまくなっちゃう！　っていうのは大げさだけど、少しはヒントがつかめて、明かるい光が見えてくるかもしれない。それに、子供のときに見たビデオを見たりすると、そのときの気持ちにスンナリ入りこめちゃったりもできる。とにかくビデオは、便利であったかい友だちなのだ。

GTVプロフェッショナル



あの『GTV』の特別号のようなビデオが出たぞ。"ナムコ究極マニュアル"ってタイトルからもわかるように、ナムコゲームの攻略法がバッチリ入っているのだ。やったね!!

●CBS・ソニー
VHS、ベータ/60分
発売中/3500円

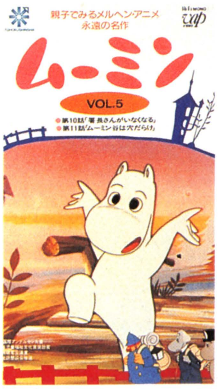
テトリス完全攻略ビデオ



いま人気で売り切れ店続出の『テトリス』。ゲームボーイ版も発売されて、ますますはやりそう。で、これは『テトリス』の完全攻略ビデオなのだ。究極プレイも入ってるぞー。

●ポニーキャニオン
VHS、ベータ/30分
発売中/3200円

ムーミンVol.5



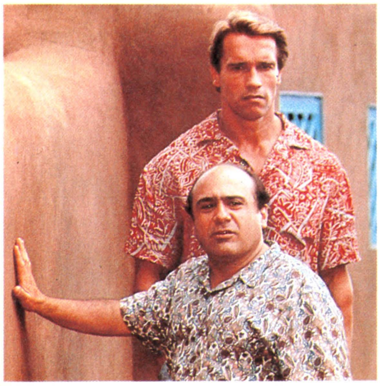
たとえ岸田今日子は知らなくっても、ムーミンの声を知らない人はいないでしょう。今回発売するのは全26巻のVol.5から8まで。1本あるとなつかしいよん。

●バップ
VHSのみ/47分
7月5日発売/3800円

MOVIE

笑って笑って最後にはホロリ…としちゃう不思議な双子の物語『ツインズ』を楽しもう





兄弟のよさっていうのは、兄弟を持っている人じゃないとわからない。たとえ大ゲンカをしたとしても、心のどこかでは許しあってたりするものなのだ。やっぱり通じあうものがあるんだろうね。

それが双子だったりすると、きっともっと強いんだろうと思う。この『ツインズ』っていう映画も、その双子の強い絆を描いたものなのだ。





主演は、最近ではカップヌードルのCMでもおなじみのアーノルド・シュワルツェネッガーと、お笑い映画には欠かせないダニー・デビートのふたり。この凸凹コンビが双子の兄弟だなんて、考えただけでもふき出しちゃいそうだけど、ストーリーのほうもそーと一おかしいのだ。

生まれてすぐはなればなれになった双子の兄を捜す弟。兄はずるがしこいチンピラ(デビート)で、弟はスポーツ万能で博学(シュワルツェネッガー)。とにかく笑えます。

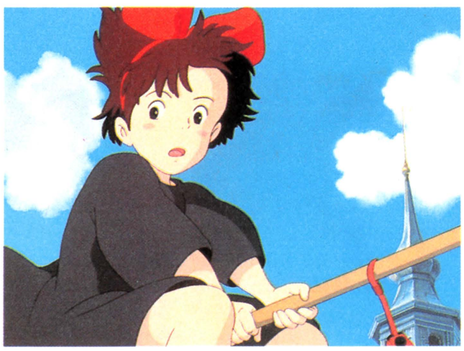
●UIP映画配給/8月5日公開

宮崎駿ファンお待たせ!!『魔女の宅急便』が完成だ



『となりのトトロ』を観て泣いちゃった人も、『天空の城ラピュタ』を観てあったかい気持ちになった人も、『ルパン三世 カリオストロの城』を観てわくわくしちゃった人も、みーんなが期待して待ってた映画が、この『魔女の宅急便』なのだ。

監督の宮崎駿って人は、どうしていつもいい映画ばっかり作ってくれちゃうのだろう。こう目をつぶるだけで、いくつものシーンが浮かび上がってきてジワッとあったかい気持ちになっちゃう。



今回は、キキという女の子が出合う、〝ひとり立ち〟の物語。笑いと涙とスリルがいっぱいつまった、この夏注目のアニメなのだ。

●東映配給/7月下旬公開

BOOKS

金春智子
ロンドン塔でミステリー



●光文社文庫/400円 込

イギリスを舞台に売れっこ少女小説家の春菜と従弟の隼太が探偵きどりで大活躍。シナリオライターの著者の記念すべき一冊めだそうだ。女の子向けの長編ユーモア推理小説ね。

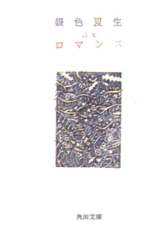
ジェームズ・カーウッド
子熊物語



●集英社文庫/320円 込

7月15日から東宝洋画系で公開される『子熊物語』の原作なのだ。これを読んでから映画を観れば、「ああ、これがあの熊かー」なんて、また違ったおもしろさがあるんじゃないかな。

銀色夏生
ロマンス



●角川文庫/310円 込

キョンキョンの歌とかいろんな人の作詞をしている銀色夏生の詩集。意味がわからない詩もあると思うけど、好きな人ができて恋をしたりすると、きっとわかってくるはずなのだ。

和久峻三
妻が敵にまわるとき



●角川文庫/390円 込

ちょっとおとな向けの推理小説だったかな。でも、もと新聞記者で現役の弁護士である作者が書く法廷ミステリーは、やっぱりおもしろいのだ。まずは短編から読んでみてね。

EVENT

開場時間も延長されて、YES'89ますます絶好調

ファミコン通信ではもうすっかりおなじみのYES'89。夏の到来とともに開場時間が延長されたので、今なら夜の9時30分まで、思いっきり楽しめるぞ。

22あるパビリオンの中から、今回紹介するのは〝横浜そごう館〟。ここではライブミュージカルショー『クピドンの冒険』が上演されているんだけど、これがスゴイのだ。特殊なライティングを使って光と音と映像、そして観客が一体化。そのファンタジーの世界は、一見の価値アリだ。

そして耳ヨリ情報をひとつ。これからは午後4時からの夜間割引を利用するのがカシコイ手だ。高校生なら1850円が1030円、小・中学生なら1500円が800円とお得。

●横浜市みなとみらい21地区
(財)横浜博覧会協会
●045・221・4589



⬆UCCクレイトンハウスもオススメ。自然とゼイタクが調和するカリブの楽園とバッチリ楽しめるのだ。



➡人気上昇中の横浜そごう館。休日の待ち時間はかなりのもの。できれば平日のすいている時間に行きたい。

CONCERT

皆さまお待たせしました田村英里子初コンサート

今年歌手デビューした新人アイドルの中でも、かわいさピカイチの英里子ちゃん。歌にCM、DJとなかなかの活躍ぶりで、人気も赤マル急上昇中。

そんな英里子ちゃんのファーストコンサートが東京と大阪で開催されるぞ。タイトルは〝May be Dream(夢かもしれない)〟。新曲の『好きよ』をメインに、どんなステージを見せてくれるか大いに期待したいところだね。ひょっとすると英里子ちゃんが目標にしているというマドンナのヒットナンバーなんかも披露してくれるかも。とにかく今から楽しみだ。



ちなみに彼女の好きな花はバラと蘭。たくさんプレゼントすれば、キミの存在をアピールできるかも!? なーんてことはないと思うけど、試してみたら？

●8月25日　芝郵便貯金会館
開場17：30 開演18：00 2800円（全席指定）ソーゴー東京 ☎03・405・9999
●9月3日　大阪厚生年金会館中ホール
開場15：30 開演16：00 2800円（全席指定）ソーゴー大阪 ☎06・344・3328

SPORTS

これぞまさしく男のロマンの決定版!! 夏恒例〝鈴鹿8時間耐久ロードレース〟

昨年は、期間を通じて35万人を動員、夏のカーレースイベントとして恒例になった〝鈴鹿8耐〟。今年もその季節がやってきた。

今回のレースの見どころは、昨年の日本人ペア最上位チーム〝チームカワサキ〟の走り。フランスの〝ル・マン24時間レース〟にも派遣された実力には、大きな期待がかけられている。世界のトップライダーたちを相手に、はたしてどこまでがんばってくれるか！

なお、チケットの郵送申し込みは7月7日の消印まで。ぜひ見たい人はお早めに！

●7月20日〜7月30日　鈴鹿サーキット　11日券/一般10300円込　中小5150円込　4日券（7月27〜30日）/一般6180円込　中小3090円込　決勝日券（7月30日）/一般5150円込　中小2575円込　※その他指定券あり　鈴鹿サーキットランド ☎03・582・3221



⬆グランプリライダーによるスプリントレースさながらのバトル。コーナーワークもバッチリ。



⬅昨年のスタートシーン。エントリーされたマシンが一斉に走り出す様は、まさに壮観そのもの。



⬆長い戦いを終えて、感動いっぱいの表彰式。今年はどのチームが勝利を手にするのか……。



➡タイヤ交換やガソリン補給。コンマ1秒を争うピットワークには緊張がみなぎる。

LEISURE

夏だ！ プールだ！ ハイドロポリスだ！ としまえんに夏の風物詩がやってくる！

去年の夏にオープンして人気の、ウォータースライダーハイドロポリスがとしまえんに帰ってきた。

新しく追加されたのは、公園のすべり台を巨大化したような〝スピードスライダー〟、きりもみ状のパイプの中を激しく揺れてすべり落ちる、〝トリプル・アクアツイスト〟など13本で合計31本を数える。

流れるプールに波のプール、ナイヤガラプール、もひとつおまけに飛び込みプール。７つのプールももちろん健在。

夏の間（７月１日～９月24日）まで、としまえんではプールで泳ぎ放題、乗り物が一日乗り放題という〝夏の一日券〟を用意している。一日たっぷり遊んでおとな5500円、子供4200円。おしりをやけどしない程度にすべってよね。

もちろん、絶叫マシンも忘れちゃいけない。としまえんが世界に誇る〝フライングパイレーツ〟などで、泳ぎ疲れたカラダをヒーヒーいわせれば心もカラダも大満足まちがいナシなのだ。

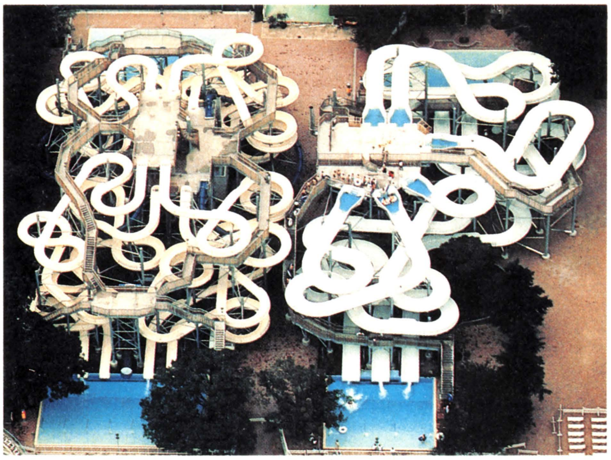
●東京都練馬区向山3-25-1 としまえん ☎03･990･3131



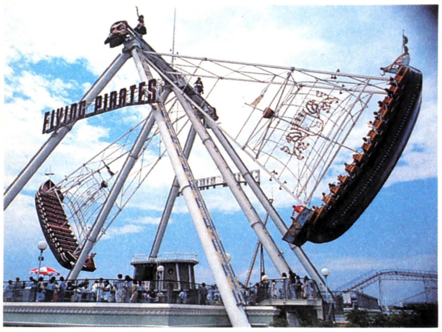


⬅インターチューブにのって一気にすべる〝リバーランスライダー〟。プールでも乗り物感覚が味わえるってわけだ。

⬇ひとりでスピードに酔ってすべるもよし、大勢ですべるもよし。



⬅なんとなく、ミミズみたいでちょっと気持ちわるい。どこがどう、つながってるのか、わからないのだ。



⬆としまえんといえばコレ。世界最大を誇る〝フライングパイレーツ〟。一度は絶対に体験すべき。

EAT

〝はらが減ったら食べる〟これがいちばんだねっ！

夏は日が長い。つまり昼間太陽が出ている時間が長いってこった。日が長いとおなかが減るんだよな。どうしてかって？ だからー、部活動をやってる人は、練習時間が長くなったりしておなかが減る。やってない人（いわゆる帰宅部ね）も、家に帰ってから夕飯までの時間が長くておなかが減る。というわけだ。わかったかな？

で、おかあさんには「ごはん前にダメでしょ」なんてしかられそうだけど、なにか食べたくなる。そんなときに、カップラーメンは最適だと思う。育ち盛りの男の子、カップラーメンとごはんを食べてやっとおなかいっぱい、なんて人もいるんじゃない？「おなかは減るけど、カップラーメンは食べられないよーって人は、手軽なプロテインバーや缶コーヒーなどを、ちょっとだけおなかに入れて、夕飯までの空腹をしのいでちょーだいな。



⬅ニラに玉子にガーリックしょうゆ味。すごく元気が出そうなラーメンなのだ。８月末まで図書券をプレゼントしているぞ。ふたを開けて図書券が入っていれば大当たり。楽しみだね。●男のスタミナニラ玉ラーメン 140円 明星食品 ☎03･470･1679



⬆おなかが減ったとき、いつでもどこでも簡単に食べられるプロテインバー。これ１本で100カロリー。茶碗に半分ほどのごはんと同じカロリーだから、からだへの負担も少ないのだ。●とりあえず100カロリー 200円 明治製菓 ☎03･272･6511



⬆深い苦みとコクのある味わいの本格派コーヒー。〝ワイルド〟は野性感あふれる香り。〝ニューテイスト〟は生豆感のあるしなやかな味なのだ。●ジャガー 97円 森永製菓 ☎03･450･0150

GAMES

夏休みPCエンジンワールドに300人をご招待なのだ!!





このイベントに各会場ごとに300名様をご招待。参加希望者は会場を明記して応募しよう。

PCエンジンのソフトメーカー約30社の新しいゲームが遊び放題という画期的なイベントが、東京、大阪、名古屋で開催される。

7月29日は東京流通センター、8月1日は名古屋市国際展示場、そして8月3日は大阪ビジネスパークNEC C&Cプラザで開催。

申し込みは7月10日までにハドソンへ。

あて先
〒162 東京都新宿区市谷田町3-1-1 ハドソンビル
夏休みPCエンジンワールド事務局 ファミ通係

横浜博の入場券とHSSTの乗車券をセットで!!

横浜博覧会で活躍中のリニアモーターカー。騒音、振動が少ないのはみんな知ってる未来の乗り物というカンジがするけど、横浜博覧会で実用化へ大きく前進。

まだ街をビュンビュン走るのには時間がかかりそうだけど、そう遠い未来の話ではなさそう。そこで、このリニアモーターカーを運営してる、HSSTからHSST乗車券と横浜博覧会の入場券をセットで20名様にプレゼント。



➡未来の乗り物リニアモーターカー。タダで乗るチャンスなのだ!!

まだ、横浜博覧会に行ってない人、リニアモーターカーに興味がある人はドンドン応募してくれ。もちろん、会場までの交通費は、当選者が負担するのだ。

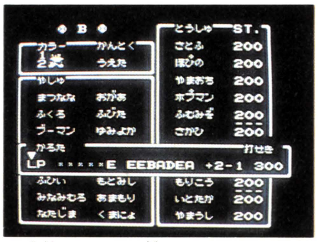
応募のあて先
〒102 東京都千代田区平河町2-6-2ランディック平河町ビル5階
㈱HSST事業部 チケットプレゼント ファミコン通信係

PRESENTS

『ベストプレープロ野球』とターボファイルあげる

パスワードをメモる必要がなくて楽だと評判の"ターボファイル"。アスキーでは、その4倍の能力を持つ"ターボファイルII"を発売します。セーブできるデータがひとつから4つへとグーンとアップ。

そして"ターボファイルII"専用のデータROM『ベストプレープロ野球データROM89年度版』も同時発売。キミの持ってる『ベストプレープロ野球』が、新しい選手データに生まれ変わるのだ。



⬆今年のデータで遊べちゃうから、とってもリアル。感情移入もバッチリだ。

この"ターボファイルII"と『データROM89年度版』をセットにして、3名様にプレゼントだ。ドンドンバリバリ応募してちょーだい。



3名

⬆アスキーのソフトはもちろん、テクノスジャパンの『ダウンタウン熱血物語』にも使えるパスワード不要の便利グッズだ。

『蒼き狼と白き牝鹿』のガイドブックを10名様に

パソコンで生まれてファミコンにも進出してきた、光栄の「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカンガイドブック」を10名様にプレゼント。このガイドブックさえあれば、パソコン版だろうがファミコン版だろうが、簡単に攻略することができるはずだ。



10名

⬅オルドを流行語(?)にした、あの有名なゲームのオルドのためのガイドブックじゃないぞ。なのだ。

コナミから創刊された、小冊子"DS-3"あげる



15名

⬅コナミの新製品情報満載の"DS-3"。ウラ話もたっぷり載っている小冊子なのだ。

コナミからゲームの小冊子"DS-3"が創刊された。新製品『激亀忍者伝』、MSX版の『魂斗羅』の紹介、コナミの歴史が一目でわかる、"コナミゲームヒストリー"など、盛りだくさん。

こんな楽しいコナミの"DS-3"を15名様にプレゼント。ドーンとはがきで応募してね。

OH! MY GOD!!

●ファミコン通信13号の"新着ゲーム通信"の91ページ、ゲームボーイ用『ミッキーマウス』のメーカー名が"リムコ"となっていますが、正しくは"ケムコ"です。ケムコのみなさま、ミッキーファンのみなさま、ホントにごめんなさい。

●同じく、13号の"発売日スケジュール表"で、ファミコンで『ファミスタ'89開幕編』とありますが、『ファミスタ'89開幕版』のまちがいです。(株)ナムコの関係者の方々、全国1千万人の『ファミスタ』ファンのみなさま、たいへんご迷惑をおかけして、すみませんでした。

プレゼント応募のあて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー
ファミコン通信編集部ニューズクラブプレゼント係
※○○○○希望 ※ほしいモノの名前を書くこと

しめ切りは7月7日(当日消印有効)


第51面　天地をクラクラ
大トロ倶楽部
片山まさゆき
あいってまっす
あなた　のローソンソン
LAWSON
FOOD STORE
母上　私達　これから
逆賊を　撃ちに
いってまいります
おお
そうかい？
チン
それじゃ　これ
もってきな
ああ…
ローソンソンの
特製弁当
わざわざ
レンジで
あたためて
くれて…
ついでに　この
ローソンソン名物
ビデオマガジン
「ビジク」も　いーですか？
ああ
いいよ
VIJIC
よーし　われら
生まれた日は違えども
死ぬ日は　いっしょ
ゆーびきーり
げーんまーん
うそついたら
やりせんぼん
のーますっ！



やり千本だと　しめて
500000元に　なります
18元２円と
考えて
いただければ
けっこうです
まだ
いらーん！
さー　まず
トータク
たいじだ！
オー！
リシュクが
あらわれたり
なんかして
よし　来た！
そーこーげき
バババババ
リシュクを
とらえました
金300で
味方に
なろう
えー　200に
まけてよ
そんなことでは
私は
動かん！
ちぇっ　ほら
二君に
つかえる気は
ないっ！
なんなんだよ
おめーはよっ
パシャア
まったく
ポリシーのない
武将だよな
ホントよねー
リシュクが
現われた
おまえ　さっき
首　とばな
かったか!?
ふっ
帰って
リシュクの
ぶきみさを
つたえよっ
ズン
リョフが
現われた
トータクも
いたりして
ゲ――



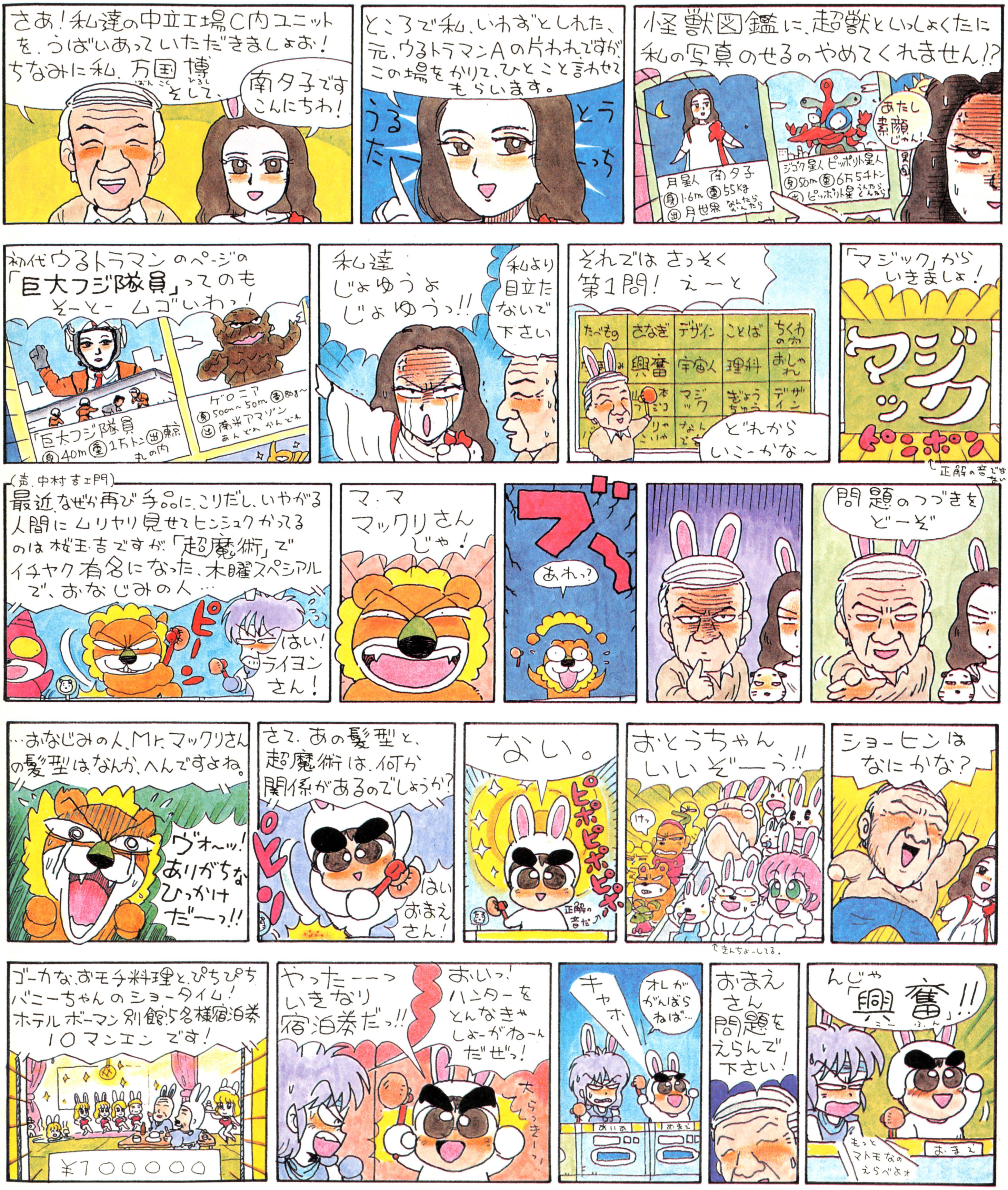
■メンバーはそろったっ!! いよいよ次号では決戦、なのだけど、吉田くん、ホントーに大丈夫なのかなあ？

次号にコンティニュー

■なんと今回は、月の上でどっかで見たよーなクイズ合戦が始まる。桜玉吉、午前中にテレビ観とらんで仕事すれー



いきなり変るロケーション


さあ！私達の中立工場C内ユニットを、うばいあっていただきましょお！ちなみに私、万国博 そして、
南夕子です こんにちわ！
ところで私、いわずとしれた、元、ウるトラマンAの片われですが、この場をかりて、ひとこと言わせてもらいます。
うるたー
とうっち
怪獣図鑑に、超獣といっしょくたに私の写真のせるのやめてくれません!?
あたし素顔じゃん！
月星人 南夕子
初代ウるトラマンのページの「巨大フジ隊員」ってのもそーとームゴいわっ！
「巨大フジ隊員」
ゲロニア
私達 じょゆうよ じょゆうっ!!
私より目立たないで下さい
それでは さっそく第1問！ えーと
たべもの さなぎ デザイン ことば
興奮 宇宙人 理科 おしゃれ
マジック
どれから いこーかな～
「マジック」から いきましょ！
マジック
ピンポン
↑正解の音ではない。
最近、なぜか再び手品に、こりだし、いやがる人間にムリヤリ見せてヒンシュクかってるのは桜玉吉ですが、「超魔術」でイチヤク有名になった、木曜スペシアルで、おなじみの人…
ピー
はい！ライヨンさん！
マ・マ マックリさんじゃ！
ブ～
あれっ?
問題のつづきをどーぞ
…おなじみの人、Mr.マックリさんの髪型は、なんか、へんですよね。
ヴォ～ッ！ありがちなひっかけだーっ!!
さて、あの髪型と、超魔術は、何か関係があるのでしょうか？
ピ
はい おまえさん！
ない。
ピポピポピポ
正解の音だ
おとうちゃん いいぞーう!!
けっ
↑きんちょーしてる。
ショーヒンは なにかな？
ゴーカな、おモチ料理と、ぴちぴちバニーちゃんのショータイム！ホテルボーマン別館5名様宿泊券 10マンエンです！
¥100000
やったーーっ いきなり宿泊券だっ!!
おいっ！ハンターをとんなきゃしょーがねーんだぜっ！
大らっきーっ
キャホー
オレががんばらねば…
おまえさん問題をえらんで下さい！
んじゃ「興奮」!!
もっとマトモなのえらべよォ
おまえ

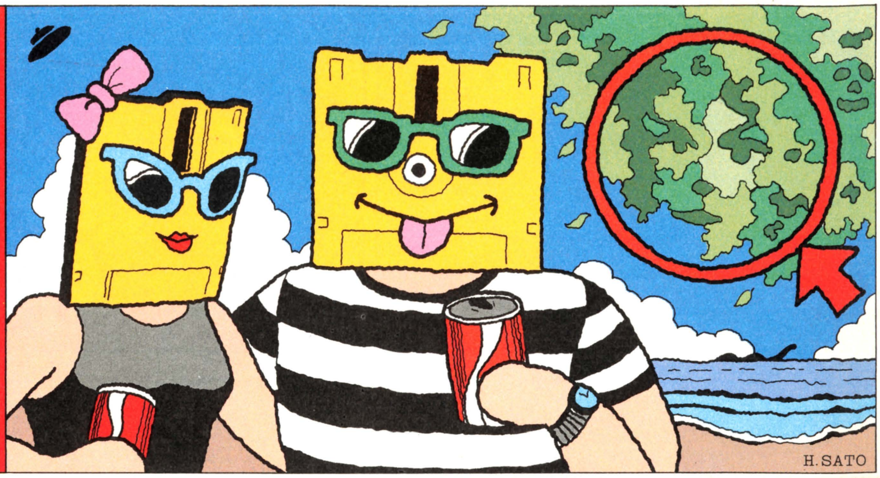

ピンポン
コーフンするといえば、たベッコ動物のパッケージイラストですが…
どこがだどこがっ!!
ちょっとキタイしちゃった
その中で、いっぴき、よくわかんない動物がいます。こいつはいったい何でしょうか?
ピン!!
アリアさん!
もしかして
コアラ?
正解です!
ピポピポピポピポ
対地対空ミサイル標準装備!「マジなハンター」二十五マンエンです!
おぉ〜〜っ!
よっしゃあハンターだぜーっ!!
おかーちゃんええでーっ!
ちょっと待ちねえ!
おっと、ここでモノ言いがつきましたね!
そんなルールあったかしら…
ばか言っちゃいけねーそりゃ「ラッコ」だっ!
バーロー!あれのどこがラッコなんだよっ!
そーゆーコトはよ〜
本人に聞くのがいちばんってもんだ
おいこっちこい!
あーい
キミは何者?
ラッコで〜す
うそつけーっ!
ラッコで〜す
仲間うちでズルすんなおーっ!
キキキ、父さんがラッコの上着を持ってくるよ!
なんだおあいつ?…
たたたたた
ギンガテツドーのヨルだな。
う〜ん、しかし、本人がいうんだからしかたない。では、この問題はなかったとゆーことで…
ショーヒンの「マジなハンター」は中立国の方にプレゼントー!!
え〜!?
中立国っておめーらじゃねーか!
そうですよ。
もともと私らのもんだし、いい考えでしょ。
ということで、次の問題は「やばい」でスタート!
キキキ
ピンポン
しあわせのかたちの単行本①巻が発売されて間もなく、ある有名人の方から、直筆で「おしかりの手紙」をもらっちゃいました。さて、その有名人とは誰でしょう!?
(本当)
ちょっとまてーい!
おおーーとぉ!今度はいきなり編集サイドからのモノ言いだーっ!!



■桜玉吉、ただいま新シリーズを構想中。次のエジキになるゲームは、やっぱりアレか？ それともアレかっ!?

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



一般のファミコンファン以外のいろんなところからも期待を集めている不思議なゲーム『MOTHER』。今の少ない情報だけでは、なかなかその全体像をつかめないけど、とにかくストーリーの楽しさだけは十分に想像できてしまうのだ。もちろん次号でも特集だ。それから、もうひとつ気になるのがアメリカファミコン事情。こいつも特派員レポートしちゃうぞ。

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、日曜・祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 ファミコン 03-236-8350

大阪 ファミコン 06-725-8350

第15号は 7/7 第1金曜日発売です。

予価 **340円**

STAFF
スタッフ

発行人	塚本慶一郎
編集人	小島 文隆
編集長	塩崎 剛三
副編集長	水野 震治
編集スタッフ	浜村 弘一　金田一 健　鈴木 弘明　二木 康夫　野田 稔　樹村 頼子　高橋久美子　入澤 貴志　鈴木 賢一　斎藤 伸　渡辺 江里　柴田 英春　川村 和弘　田中富美子　清水早百合
制作スタッフ	山田 康幸　佐藤 英人　小林 昌子　成谷美穂子　鎗田 準次
校正	唐木 緑
フォトグラフ	水科 人士　八木沢芳彦
編集協力	上野 利幸　森下万里子　渋谷 洋一　折原 光治　梶原 智　美村 孝之　山本伊知郎　中本 妃香　角 克彦　菅野多希子　野口 豊　中治 和哉　永野恵美子　大場 美佳　内沢 裕一　田原 誠司　早瀬 一郎　キャラメルママ　STUDIO MARMALADE
制作協力	三輪 悦子　NEXT　admix　門ロデザインルーム　スペースY　Tarafuku　高橋 由佳　内山 泰秀　樋口 陽子　鶴谷 孝子　内藤 智志　斎藤 大助　安田 稔　井沢 利昭　池上 明子　バナナグローブスタジオ
広告営業	広岡 隆英　丸茂すみ代
雑誌営業	渡辺 昌之
出版業務	内山 敬子
アメリカ駐在	トム・ランドルフ
イラスト	松下 進　桜玉吉(CEP)　片山まさゆき　牧野 伸康　川上 富也　山口 志乃　荒井 清和　佐藤 英人　大野 聡　池上 明子　佐藤アルミ　吉田 戦車　鈴木 みそ

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

HAL Laboratory

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

ゲームボーイに、あの上海(しゃんはい)がでたッ



天 晴 竜

やめられないとまらない、の上海だから
いつでも、どこでも、お供できるようにと。

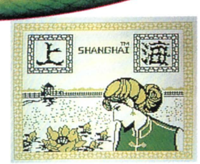
中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、
いってみれば、中国式神経衰弱だけど、
おもしろさはケタ違い。
カンと記憶に加えて、プランニングが決め手。
しかも一回クリアしたくらいじゃ、
まだまだ初心者。
なんと、26×26×26=17,576の
組み合わせが隠されている。
クリアすれば、天晴竜が出現してくれる。
さて、キミは何回天晴竜を呼び出せるか?
家から出て、道の上、電車の中、喫茶店と、
とことんつきあってあげるヨ。

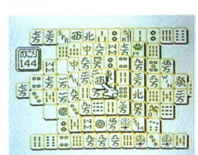
とりこになること確実。

for GAME BOY PRESENTED by HAL

路上シンドローム

7月下旬
発売予定







上 海

SHANGHAI

Nintendo GAME BOY™ DMG-SHJ 専用カートリッジ

標準小売価格 2,900円
(価格には消費税は含まれておりません。)

株式会社 HAL(ハル)研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344(代)

ファミコン探偵倶楽部 PARTⅡ うしろに立つ少女



Printed in Japan 凸版印刷

T4912625107315

雑誌 26251−7/7

14

ファミコン通信

平成元年7月7日発行 第4巻 第14号

昭和61年9月4日第三種郵便物認可

発行人 塚本慶一郎

編集人 小島文隆

発行所 株式会社アスキー

〒107-24 東京都港区南青山6−11−1 スリーエフ南青山ビル

☎03−486−7111(大代表)

☎03−486−7166(編集部)

7月7日号

特別定価310円(本体301円)